

Donkey Kong

Documento de concepto de videojuego

Gonzalo Sanz Lastra y Jorge Rodríguez García

gonzsa04@ucm.es y jorger09@ucm.es

13 de octubre de 2017

Donkey Kong es un juego de máquina recreativa creado por Nintendo en el año 1981. Es un juego del género plataformas que se centra en controlar al personaje sobre una serie de plataformas mientras evita obstáculos. El juego consiste en que Mario debe rescatar a una dama que había sido capturada por un enorme mono llamado Donkey Kong.

Géneros: Plataformas

Modos: singleplayer

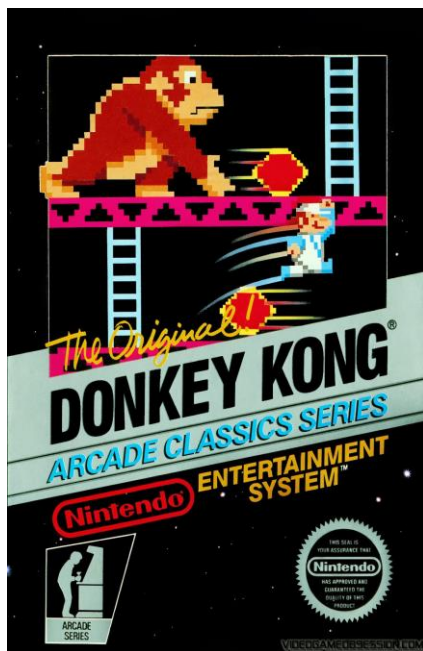
Público: todos los públicos

Plataformas: Personal Computer

Descripción

Este juego va a ser una réplica de Donkey Kong de 1981, pero con menos niveles.

Juego original



Mecanismos e interfaz de juego

- Saltar para esquivar barriles.
- Subir escaleras para llegar al final del nivel.
- Coger martillos con los que destruir barriles (Implementación opcional).
- Coger items para conseguir puntos (Implementación opcional).
- Los barriles saltados dan 100 puntos y los golpeados con el martillo 500.
- Si llegas a la cima del nivel pasas al siguiente.
- Si mueres el nivel se reinicia, si te quedas sin vidas, se reinicia el juego.

Controles

- Saltar: espacio.
- Moverse lateralmente: flechas izquierda y derecha.
- Subir escaleras: flecha de arriba.

Referencias

- *Donkey Kong. (Nintendo 1981).*

Los elementos marcados como “Implementación opcional” serán realizados una vez se termine el juego completo. Si no diera tiempo no se pondrían en el juego final. El número de niveles a replicar dependerá también del tiempo sobrante una vez el juego sea completamente jugable en el nivel 1.