



专注于区块链游戏行业的“币安”

白皮书 V2.3.6

2018.2

目录

项目背景	4
区块链时代的游戏模式转型	4
游戏行业的未来：区块链游戏.....	5
区块链游戏是什么?	5
区块链游戏即将爆发	6
区块链游戏市场预期	6
区块链游戏的行业痛点	7
入场难 变现难	7
成交难 利益少	8
解决方案	9
专注于区块链游戏的数字代币交易所 Bit.Game	9
Bit.Game 交易增长的核心——成交激励.....	11
Bit.Game 的生态链条——产品孵化.....	11
Bit.Game 的可持续性增长	12
Bit.Game 交易所简介	13
高性能的交易所系统框架.....	13
易扩展的交易所服务构架.....	14
金融产品支持	15
多币种支持.....	15
多语言支持.....	16
代币发行细则.....	16

比格币(BGC).....	16
发行目的.....	16
发行计划.....	17
代币分配.....	17
BGC 的价值	18
回购机制.....	18
团队代币释放计划	18
募集资金使用	19
发展路线图.....	20
团队介绍	21
核心团队.....	21
特别顾问.....	22
战略顾问.....	23
Bit.Game 基金会	25
组织构架.....	25
决策委员会.....	25
财务部.....	26
市场及公共关系部	26
风险控制部.....	26
免责与风险声明.....	26

项目背景

区块链时代的游戏模式转型

游戏行业的竞争已经进入深水区。鹬蚌相争，渔翁得利。流量平台成了现在游戏行业的最大赢家。随着区块链技术在各行业的拓展，下一代游戏商业模式呼之欲出。



第一代游戏商业模式靠卖许可+卖点卡，并没有对客户进行差异化运营，这事一种相对公平但是落后的商业模式
如《魔兽世界》、《EverQuest2》、《Halo》

第二代游戏商业模式靠免费模式引流+卖道具，对客户进行差异化运营，有钱的玩家多花钱，少花时间；没钱的玩家可以不花钱，多花时间；这也就导致现在洗流量方式盛行，推广成本越来越高。
如《热血传奇》、《征途》、《部落冲突》

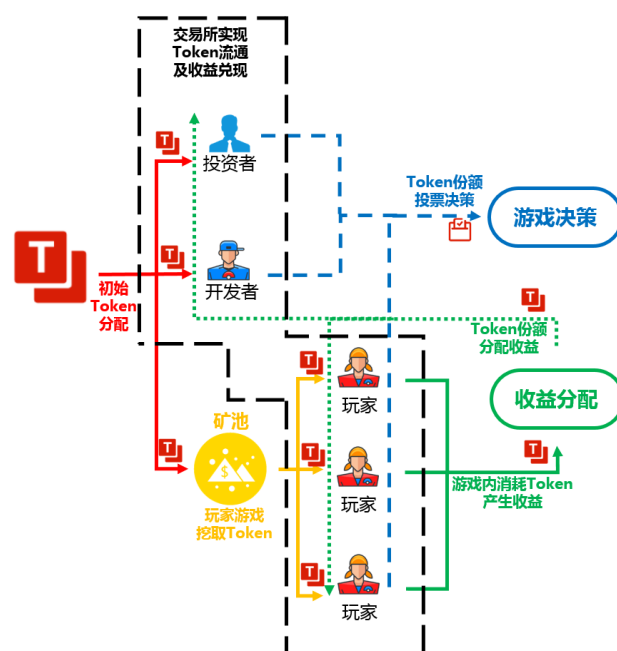
下一代游戏商业模式靠社区共赢。玩家加入游戏社区建设不仅不需要付费还可以获得游戏代币作为报酬。同时，投资者、开发者、玩

家无论是有钱的还是没钱的都需要共同维护游戏社区的有序发展，从而提升整个游戏社区的整体价值。每个角色都可以获得收益。

游戏行业的未来：区块链游戏

区块链游戏是什么？

首先，区块链游戏将是一个基于玩家、开发者及投资者，去中心化的自治社区。社区的交易、自治等行为都将源于区块链游戏所发行的**数字化代币(Token)**。作为奖励，游戏开发者和投资者都会持有一定初始数量的Token，其余Token都将放入**矿池**由游戏玩家挖取。



其次，基于 PoS 权益证明共识机制的**挖矿**将成为区块链游戏的标配，所有的玩家都可以通过自己的参与行为挖取Token，从而获得区块链游戏的自治权。区块链游戏的**所有收益**也将根据所持Token数量**分配**给每位持有者。

Token 是游戏里的唯一**流通货币**，所有的虚拟**道具交易**以及游戏**收益分配**也只会通过Token进行。

区块链游戏即将爆发

现在无论是游戏行业巨头，还是中小型游戏开发商及创业者，已经有很多团队在着手研发新一代的区块链游戏，可以预见的是，全球区块链游戏市场即将全面高速发展。



	半年后	一年后	二年后
全球预计投入运营的区块链游戏数量	≈500	≈10,000	≈100,000
代币市值规模	1B\$	20B\$	200B\$
交易市场规模	100M\$	2B\$	20B\$

虽然单一区块链游戏代币体量并不突出，但是总量惊人。

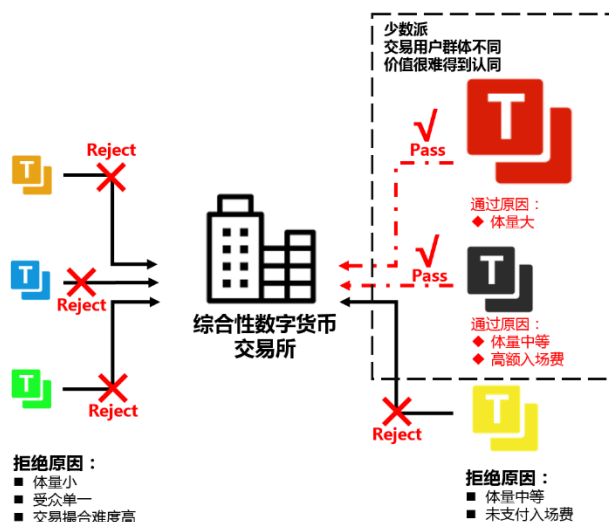
区块链游戏的行业痛点

入场难 变现难

随着一个个区块链游戏的落地，游戏的经济价值也会逐渐显现，但是无论投资者、开发者，

还是玩家，都会面临一个难题，整个游戏的经济基础——Token 需要变现和交易。

按照现在的数字货币交易所标准，区块链游戏



Token 由于存在社区规模较小，受众单一等诸多问题而无法进入交易所交易。同时，交易所的高额入场费也是游戏社区所难承受之重。

- 游戏 Token 价值不断提升
- 社区规模小，入场门槛高
- 难于进入交易所交易
- 投资者/开发者/玩家变现难

成交难 利益少

即使少部分区块链游戏经过了漫长的等待以及缴纳高昂的入场费用进入一些综合性数字货币交易所，也会遇到如下问题

■ 交易所流量不足，成交难

现在的交易所，也在面临着流量的争夺，除了个别大交易所意外，只能做一些价格竞争，服务品质的竞争。对交易的用户做不到有效聚合，从而导致某些交易品种成交难。

■ 利益分配机制不公平

交易所在发展初期可以依靠着一些不错的币种引流带来人气。但是随着平台的逐渐壮大，对平台有较大贡献的币种，用户，流动性提供商等相关群体作用在不断弱化，他们没有分享到平台成长所带来的利益。这个跟区块链去中心化合作共赢的理念是大相径庭的。

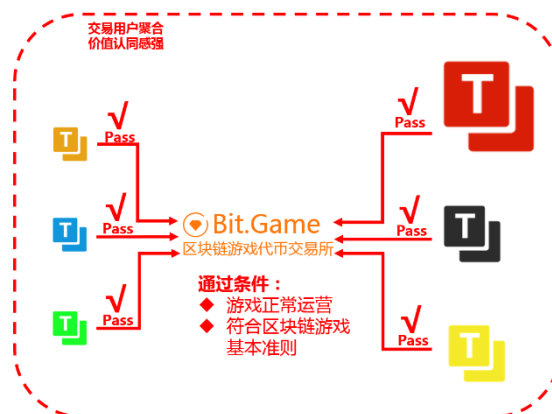
■ 技术架构初级

许多交易平台的技术架构非常初级，简单粗暴地将各种功能拼凑在一起搭建出了一个交易平台。行业的发展需要专业的团队来支撑，可以快速稳定地处理高并发交易，交易平台必须从底层提升系统的效率及容错能力，保障用户的资金安全。

解决方案

专注于区块链游戏的数字代币交易所 Bit.Game

Bit.Game 立足于解决诸多区块链游戏上交易所难的痛点,建设服务于各类区块链游戏代币交易的垂直领域交易所。解决门槛高,入场难的传统难题。



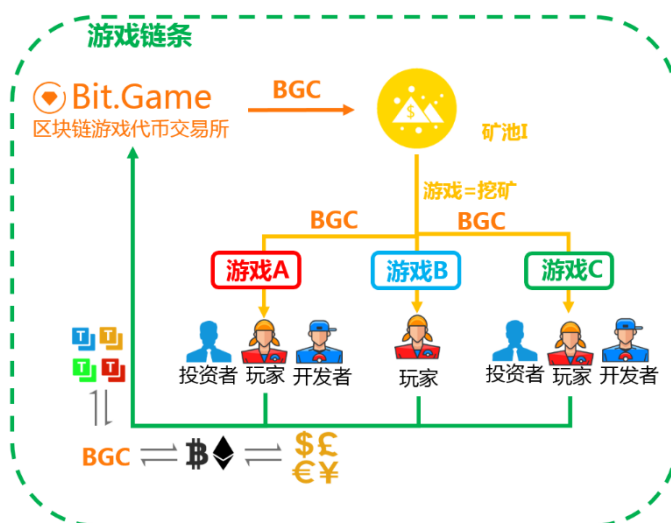
Bit.Game 专业服务各种类型的区块链游戏

入场要求低	符合区块链游戏基本准则并且正在运营或即将运营即可入场交易
无入场费	根据游戏状况缴纳零额或低额风险保障金
高效撮合	采用集合竞价、做市等多种方式提高交易效率
用户聚合	聚合区块链游戏领域的玩家、开发者、投资者,形成 1+1+1>3 效应。

- 定位于游戏代币**垂直领域**交易所
- **专业服务**各种类型的区块链游戏
- 占据区块链游戏**价值链**的制高点
- 打造区块链游戏行业的“**币安**”

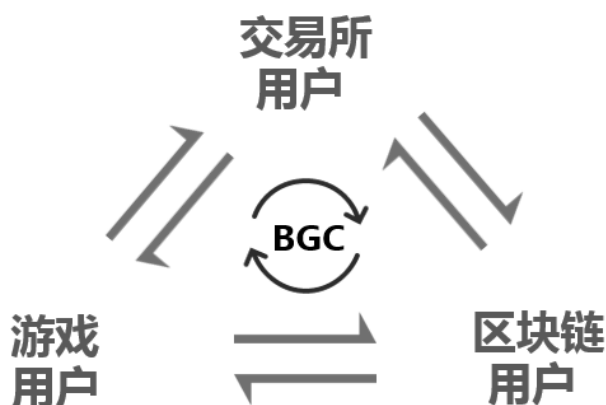
Bit.Game 的游戏链条——流量获取

基于 Bit.Game 交易所普惠游戏链条上游戏用户/开发者/投资者的共识，Bit.Game 将面向所有游戏开放挖矿功能，用户可以在接入 Bit.Game 的游戏中挖取比格币(BGC)，并可以在 BGC 交易所上进行交易。



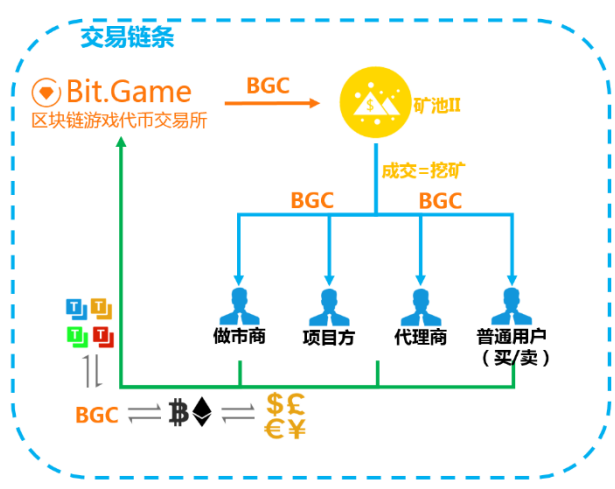
挖矿功能是 Bit.Game 流量获取的核心

游戏用户与区块链用户有很多相同点：年轻，并且愿意接受新鲜事物。挖矿功能，既可以让游戏用户接触到区块链的门槛，也让区块链用户参与建设游戏社区，同时成为 Bit.Game 区块链游戏代币交易所的用户。由此 Bit.Game 将建立起三者相互转化的平台，扼守住区块链游戏的流量入口。



Bit.Game 交易增长的核心——成交激励

同样基于 Bit.Game 交易所普惠交易链条上各方的共识，Bit.Game 的用户不仅可以
通过游戏行为挖取比格币 (BGC)，在 Bit.Game 交易所的交易行为同样可以基于 PoS 权益证明共识机制从矿池中获取比格币(BGC)。



成交激励是 Bit.Game 交易增长的核心

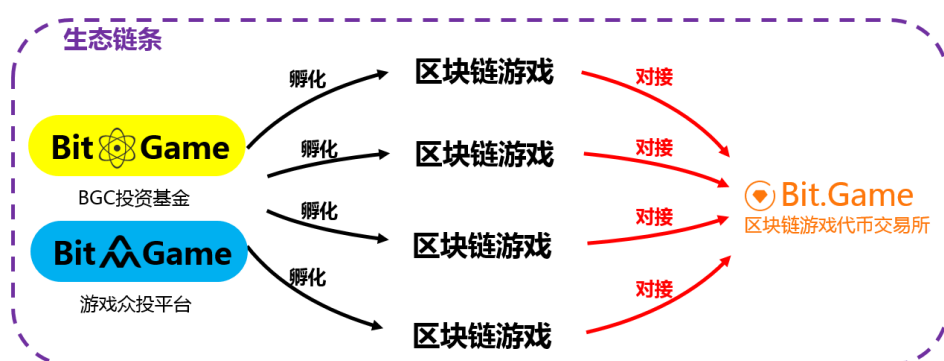
代币交易链条中的各方，如普通用户(买/卖)、代理商、项目方、做市商都会根据其在交易所成交额中贡献的多少来获取所对应的比格币 (BGC)。

通过挖矿和成交激励，Bit.Game 将与游戏链条和交易链条的各方共同分享交易所成长所带来的红利，实现多方共赢。

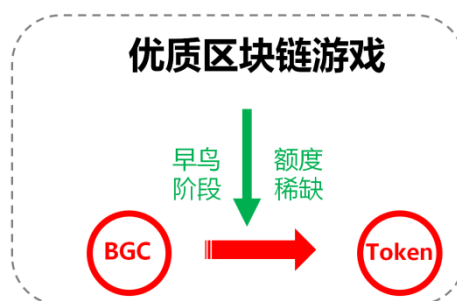
Bit.Game 的生态链条——产品孵化

- 生态布局：Bit.Game 交易所设有游戏专项 BGC 投资基金，用于投资区块链游戏，并接入 Bit.Game 交易所进行交易，为 BGC 持续不断的增加价值。

- 游戏众投：游戏开发者可以通过 Bit.Game 众投平台公开募集 BGC 作为孵化资金



- 代币(Token)发行：BGC 持有者可以投资基金所孵化的优秀区块链游戏,早鸟阶段仅支持 BGC 参与。



Bit.Game 的可持续性增长

流量转化——独占入口

Bit.Game 交易所持续关注优质的区块链游戏产品，并独占游戏内的代币交易入口，从而实现游戏流量到交易所流量的转换。

红利分享——回购 BGC

Bit.Game 交易所将拿出每年手续费净收入（扣除成本费用）的 40% 用于回购 BGC 并销毁。回购，确保公开透明，直至剩余流通总量为 50 亿枚 BGC 为止。

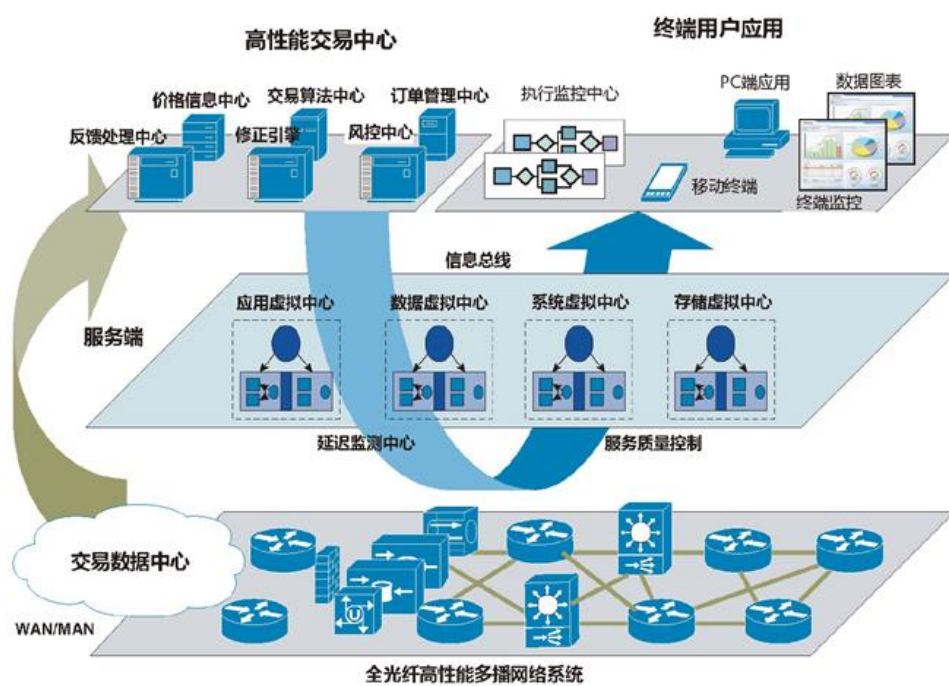
Bit.Game 交易所简介

高性能的交易所系统框架

Bit.Game 交易所，提供了一个创新实用的构架，包括网络和应用领域的最新技术，整个构架的设计是基于一个服务框架。服务框架中包括：超低延迟消息，延迟监控，虚拟化，交易弹性，交易流动性等等。

Bit.Game 的目标是构建一个超低延迟，高安全性的交易平台，同时优化市场数据和固定交易订单的原始吞吐量和消息速率。为了实现这一目标，这个构架的主要处理延迟的功能包含以下几个重要模块：

- 使用 SSL 加密传输，确保安全；
- 高速互联的交易集群链接；
- 高速消息总线；
- 专属硬件加速；
- 实时延迟监测和重新定向交易流量路径。

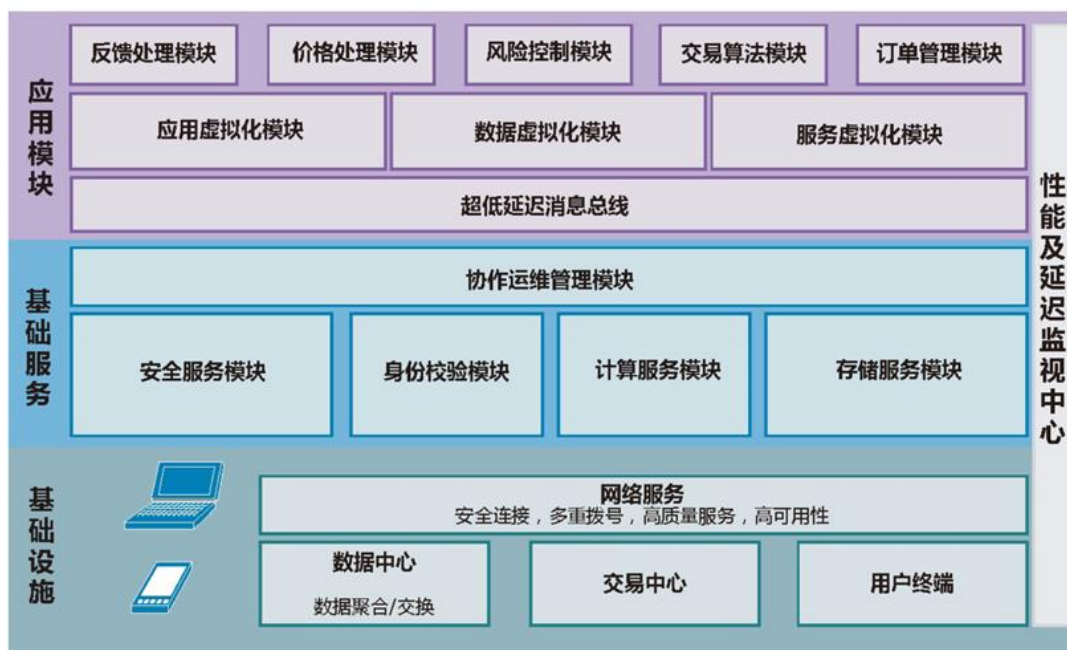


Bit.Game交易所系统构架

易扩展的交易所服务构架

Bit.Game 重新设计一个面向服务的框架，以此来构建下一代交易构架。这种方法提供了一个基于模块化和弱依赖性的概念框架和实现路径。这个框架为交易所提供了这样的工具：

- 基于服务的设计，可以实时进行性能扩展，以应对复杂多变的市场环境；
- 快速发布新产品而无需改变核心交易系统



Bit.Game交易所服务构架

金融产品支持

Bit.Game 交易所初期仅支持游戏代币现货交易模式，后期会为部分交易活跃的游戏代币品种上线杠杆交易及期货交易，以及其他衍生品服务。

多币种支持

Bit.Game 将提供对一下币种的区块链游戏代币交易支持

- BTC
- ETH
- LTC
- Qtum
- EOS 等 ERC20 代币

■ USDT

多语言支持

Bit.Game 交易所的所有版本都将同步支持中、英、日、韩、法、俄等其他语言，牢牢把控住世界第一区块链游戏代币交易平台。

代币发行细则

比格币(BGC)

Bit.Game 交易所基于以太坊 Ethereum 发行的去中心化的区块链数字资产为比格币(BGC)(英语 : BitGameCoin , 以下简称为 : BGC) , 它是基于以太坊区块链的 ERC20 标准代币。其发行总量恒定为 100 亿个，对外公开发行 40 亿，且永不增发。

发行目的

Bit.Game 交易所通过面向基石投资者和私募投资者筹集项目持续开发以及全球化运营的所需的以太币 , 所筹集的以太币会按照计划比例持续投入 Bit.Game 交易所的研发、团队建设，并在游戏行业进行生态链的繁荣和的推广。

发行计划

计划发行总量为 100 亿枚符合 ERC20 标准的 BGC , 其中 40%即 40 亿枚代币用于基石投资与私募 , 总共募集目标为 30000ETH。

本次发行成功后 , BGC 将会在 2018 年 4 月上线国际主流交易所。

代币分配

比例	分配方案	明细
15%	基石投资及私募	基石投资、私募、Pre-ICO 及 ICO 所得主要用于 Bit.Game 交易所的开发、市场、运营等 , 以及生态的扶持
25%	Pre-ICO 及 ICO	
20%	挖矿产出	用于交易所流量导入及成交激励
20%	团队持有	用于奖励在 Bit.Game 建设中做出贡献的创始团队、技术开发团队和顾问团队
20%	社区基金	用于长期运营推广及游戏落地支持 , 以及奖励为 Bit.Game 交易所宣传和推广做出贡献的社区成员

BGC 的价值

BGC 是 Bit.Game 交易所中参与各区块链游戏代币交易的通用货币。
用 BGC 交易何种数字代币，均可享受交易手续费 5 折优惠。

回购机制

Bit.Game 交易所将拿出每年手续费净收入 (扣除成本费用) 的 40% 用于回购 BGC 并销毁。回购，确保公开透明，直至剩余流通总量为 50 亿枚 BGC 为止。

团队代币释放计划

团队持有 BGC 代币解禁计划

初始释放：10% (2 亿)

一年后解禁：15% (3 亿)

两年后解禁：20% (4 亿)

三年后解禁：25% (5 亿)

四年后解禁：30% (6 亿)

募集资金使用

■ 交易所持续开发：30%

用于完善整个 Bit.Game 交易所的易用性、安全性和普适性，包括功能开发及系统运维，包括优质产品技术人员的招募，现有团队成员提供奖励、研发经费等。

■ 市场营销：20%

用于 Bit.Game 交易所的品牌建设和运营推广，包括针对传统游戏、区块链游戏行业持续不断地推广和普及 Bit.Game 交易所，确保 Bit.Game 交易所快速获得市场认可，迅速积累交易用户。

■ 生态扶持：20%

用于区块链游戏产品的扶持；并独占这些游戏内部的交易所入口。从侧翼建立 Bit.Game 交易所相对后来者的竞争优势。

■ IDC 及安全性：5%

Bit.Game 交易所将会给全球游戏用户提供最好的游戏代币交易体验，因平台涉及用户虚拟货币资产，故在安全性方面我们会不断持续投入，使得 Bit.Game 交易所始终成为快速、稳定、安全、可靠的全球第一区块链游戏代币交易平台。

■ 合规性管理：5%

区块链游戏在目前还是个新生事物，尤其是全球化的游戏代币交易所，Bit.Game 交易所将设立专门的法律、财税等风险预算，一方面不断健全自身的法务、财务、审计等流程体系；另一方面确保在开展业务

的同时符合各类法律法规的监管要求。

■ 储备金和应急资金：20%

用于应对各种突发状况。

发展路线图



团队介绍

核心团队



Eric Sun CEO

清华大学硕士，前掌玩科技 CEO，比特币分叉币顾问，曾供职于世界顶级游戏研发商完美世界，法国电信研发中心。资深游戏开发者，区块链领域专家。



Kelvin Wong COO

本科毕业于北京大学，中科院硕士。10 年全球交易平台与游戏产品运营经验，曾打造东南亚地区最受欢迎的游戏平台。



Sally Gong CMO

毕业于美国哥伦比亚大学，前美国 CISCO 高级战略顾问，前 AppStore 垂直领域 TOP3 的硅谷创业公司合伙人兼 CMO，社交广泛，具有极强的市场能力。



Huihui Liu CTO

清华大学自动化系毕业，负责 Bit.Game 整体架构和研发管理。清华大学自动化系毕业，前美国 500 强企业研发中心资深软件工程师，有 10 余年丰富的全栈开发经验。



Xing Chen Chief Architect

本科及硕士毕业于北京大学物理系，负责 Bit.Game 交易所的系统构架设计工作。曾任 Super Micro 系统架构总监、永安期货技术部部长，从事设计与实现高频撮合交易系统。

特别顾问



Hunter Gao 高级安全顾问

FIRST (Global Forum of Incident Response and Security Teams) 会员，就职于全球领先的通信技术公司，知名安全专家。将负责 Bit.Game 交易所的安全防护系统架设。



Jefferson Chen 独立董事

金沙江创业投资基金合伙人，长期专注于互联网、人工智能、金融科技和企业服务方面的投资。将协助提高 Bit.Game 交易所的运作水平并监督 Bit.Game 交易所的重要决策。

战略顾问



汪东风 云游控股董事长兼 CEO

云游控股为香港上市公司(HK:00484),也是全球领先的移动游戏及网页游戏公司。



Jacob Sun AWARE 先知资本创始人

先知资本是全球首家区块链投资平台,专注于投资优质的区块链项目。



钟庚发 链上科技 CEO

前百度社会化网络事业部技术负责人,前 PP 租车技术负责人



胡海东 蜂窝矿机创始人兼 CEO

原比特币交易平台(火币网)联合创始人。



Ramble Lan 北美区块链协会会长

SWFTCOIN、Goocoin (谷壳币)创始人，资深区块链专家，多个区块链及加密货币项目联合创始人。



孙剑锋 火翼游戏 CEO

全球化策略类手机游戏开发商，前 Kabam、Zynga 产品总监。



Jarod Che 高鹄资本执行董事

拥有丰富的私募股权投资经验，长期关注区块链项目投资



Steven Zhu 华西证券量化投资总监

数字货币二级市场的高频量化交易先行者。

投资人及顾问团队还有很多不愿透漏姓名的行业精英。

Bit.Game 基金会

Bit.Game 基金会（以下简称“基金会”）成立于新加坡，为符合当地法律法规设立的非盈利性公司。基金会致力于 BGC 数字货币及区块链底层技术、智能合约、共识算法等的发展及研究，以及发行后督促团队成员根据路线图逐步实现 Bit.Game 区块链游戏代币交易所的搭建。基金会将通过制定良好的治理结构，按照白皮书的要求帮助管理兑换的加密货币的使用情况。

组织构架

基金会组织架构主要由决策委员会、财务和市场及公共关系委员会、风险控制委员会组成。

决策委员会

决策委员会为基金会最高权力机构

决策委员会由基金会主席、核心开发人员等组成，每期任期为二年，任何决策事项需经 1/2 以上成员同意方能通过。

决策委员会决策事项包括如下：

- 修改基金会治理架构;
- 任免执行负责人及各职能委员会负责人;
- 制定重要决策;

决策委员会成员在任期内的任免，如成员违反职能范围、法律、行政

法规、主动辞职等。

财务部

负责项目资金的运用和审核、开发人员薪酬管理、日常运营费用审核等；目前日常的账务处理暂时外包给第三方。

市场及公共关系部

负责对外公告管理，若发生影响基金会声誉的事件，经内部审核评估后，统一由市场及公共关系进行公关回应。

风险控制部

风险控制部主要由三部分专家组成：知识产权专家、投资管理专家以及法律专家。专家按照各自所长，从多方面对 BIT.GAME 交易所的风险进行控制，从而保证交易所的健康发展。

免责与风险声明

本白皮书仅限于用户对 Bit.Game 区块链游戏代币交易所（以下简称“交易所”）及 BGC 兑换的说明，为基金会及交易所发起人共同制定，并不构成对交易所及 BGC 的专业意见；本白皮书中的内容不构成任何承诺及保证；亦不作为对白皮书所描述事项任何合法及合规性承诺，本白皮书不作为对 BGC 进行兑换的协议组成；本白皮书中的

信息或分析不构成任何决策或建议,请读者自行对行业及本白皮书中描述的商业模式的可行性、合理性及合法性自行决策,本白皮书不构成也不理解为提供任何兑换行为,或任何与兑换相关的邀约邀请,也构成任何形式上的合约或者承诺。

意向兑换人若自行决策后进行兑换,应当完全接受该等风险,并愿意自行为此承担一切相应结果或后果。基金会及交易所发起人明确表示不承担任何参与币安项目造成的直接或间接的损失,包括但不限于:

- 因为用户交易操作带来的经济损失
- 由个人理解产生的任何错误、疏忽或者不准确信息
- 个人交易各类区块链资产带来的损失及由此导致的任何行为

BGC 是一个交易所平台使用的加密 Token。兑换 BGC 不是一种投资,我们无法保证 BGC 一定会增值,在某种情况下具有价值下降的可能,没有正确使用 BGC 的用户有可能失去使用 BGC 的权利,甚至可能失去他们的 BGC。基金会及交易所发起人现向意向用户明确兑换 BGC 的风险,意向用户一旦参与即应当被认为明确知悉并完全了解以下风险:

■ 技术安全性风险

许多数字资产交易所因为安全性问题而停止运营。我们非常重视安全,但世界上不存在绝对意义上的 100%安全,例如:由于不可抗力导致的各种损失。我们承诺尽一切可能确保交易所的技术安全性。

■ 市场竞争产生的风险

任何交易所是一个竞争异常激烈的领域，有数千个团队正在计划并着手开发交易平台，竞争将是残酷的，但在这个时代，任何好的概念，创业公司，甚至是成熟的公司都会面临这种竞争的风险。但对我们来讲，这些竞争都是发展过程中的动力。

■ 法律政策风险

由于加密货币及 Tokens 的发行具有极大的创新性，在全球范围内的绝大多数国家均具有法律空白，行业存在极大的法律及政策不确定性，因此交易所存在被认定为违法的可能性。

■ 价格波动风险

若在公开市场上交易，加密代币通常价格波动剧烈。短期内价格震荡经常发生。该价格可能以比特币、以太币、美元或其他法币计价。这种价格波动可能由于市场力量（包括投机买卖）、监管政策变化、技术革新、交易所的可获得性以及其他客观因素造成，这种波动也反映了供需平衡的变化。无论是否存在 BGC 交易的二级市场，Bit.Game 交易所的开发和运营团队对任何二级市场的 BGC 交易不承担责任。因此，Bit.Game 交易所的开发和运营团队没有义务稳定 BGC 的价格波动。BGC 交易价格所涉风险需由 BGC 交易者自行承担。