



专注区块链游戏行业的数字货币交易所

什么是BIT.GAME交易所

BIT.GAME交易所是一家专注服务区块链游戏行业以及区块链游戏代币交易的**垂直领域交易所**。同时，也是综合性数字货币交易所BitGo Group产品矩阵集群的重要组成部分。

BitGo.By

立足白俄罗斯，拥有当地数字货币交易所合法牌照
同时服务于俄罗斯和东欧诸国
落地时间：2018.2

BitGo.My

立足马来西亚，拥有当地数字货币交易所合法牌照
同时服务于新加坡和东南亚各国
预计落地时间：2018.6



基于已拥有的数字货币交易所合法牌照
服务于区块链游戏及用户的垂直领域代币交易所
落地时间：2018.5



THIRDPATY
EXCHANGE

与战略合作伙伴共建交易所

...

BitGo.Int

基于已拥有的数字货币交易所合法牌照
服务于全世界用户的综合性数字货币交易所
落地时间：2018.4

BitGo.Kr&BitGo.Jp

寻求在日韩两地与当地合作伙伴申请数字货币交易所牌照
建设辐射东亚诸国民众的合法数字货币交易所
预计落地时间：2019.8前

率先落地的BitGo.By介绍

BitGo.By是一家注册于白俄罗斯明斯克高新区，获得当地首批合法数字货币交易及首次代币发行(ICO)牌照，隶属于BitGo Group并接受BIT.GAME项目基金会管理的高新技术公司，享受五年免税优惠。

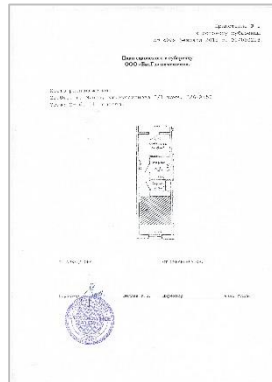
公司名:BitGo 注册号: 193028729
交易所网站 <https://bitgo.by>(未开放)
公司地址: 220041, Г.Минск, улица Руссиянова, 3/1
ком.326-А\50Этаж: 2-ой. 11 подъезд.



注册信息



银行账户



办公地点

BitGo.By的白俄罗斯管理团队已经组建完成，正处于人员招聘阶段，预计在2月底完成10~15人的运营团队组建。

核心成员



Pavel Krupski
运营主管



Vadim Shlapokov
技术主管



Pavel Kudzin
法律顾问/政府关系

BitGo Group整体发展策略(一)

BitGo.By在白俄罗斯的成功落地，奠定了BitGo Group作为综合性数字货币交易所的发展基础。全球数字货币用户都可以通过BitGo.By完成：

法币交易合法化 美元及欧元在白俄罗斯都是合法支付方式，数字货币用户可以通过BitGo.By合法完成数字货币与法币的交易

ICO合法化 作为白俄罗斯首批ICO合法牌照的持有者，BitGo.By将推进区块链项目在白俄罗斯当地ICO的合法合规进程，努力奠定BitGo.By作为国内项目在海外ICO发行的桥头堡地位



整体发展策略(一)——两翼齐飞

BitGo Group整体发展策略(二)

仅仅满足了法币交易以及ICO合法化需求，并不能使得BitGo Group在面对Binance/GDAX/bitfinex等传统综合性数字货币交易所竞争时，取得明显的差异化竞争优势。BIT.GAME EXCHANGE作为服务区块链游戏行业的垂直领域交易所将会给BitGo Group带来:

项目优势

流量优势

BIT.GAME项目团队的游戏背景有助于筛选出优秀的区块链游戏项目

游戏用户数量远超区块链用户数量，把握住游戏用户转换为区块链用户的入口，也就抓住了区块链大部分增量用户；同时对优秀区块链游戏的把控也会给交易所带来巨量的用户



整体发展策略(二)——单点突破

游戏与区块链的结合

游戏行业的竞争已经进入深水区。鹬蚌相争，渔翁得利。流量平台成了现在游戏行业的最大赢家。随着区块链技术在各行业的拓展，新的游戏商业形态呼之欲出。



游戏+区块链=下一代游戏商业模式

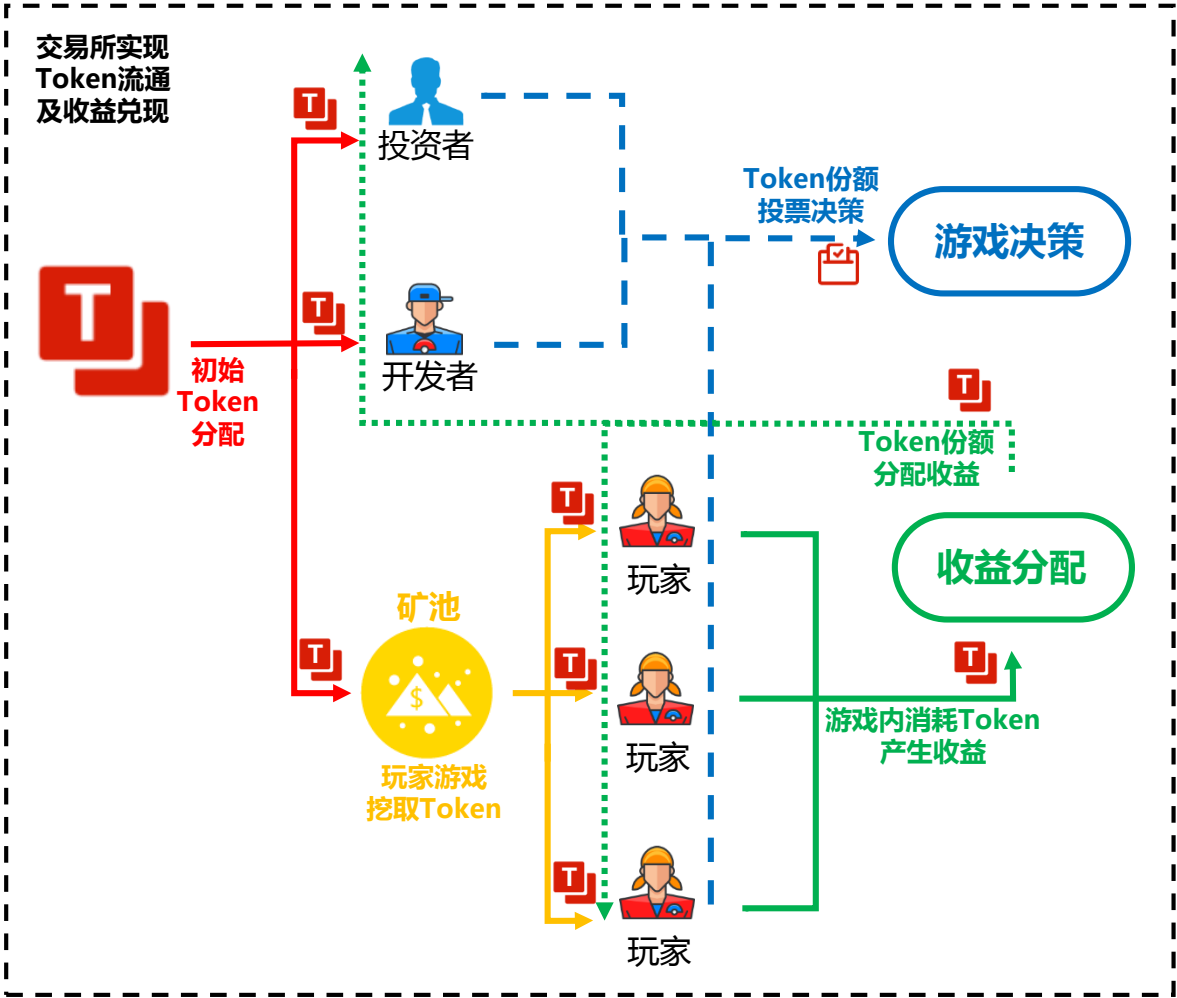
玩家/开发者/投资者共赢

区块链游戏的构架

首先，区块链游戏将是一个基于玩家、开发者及投资者，去中心化的自治社区。社区的交易、自治等行为都将源于区块链游戏所发行的**数字化代币(Token)**。作为奖励，游戏开发者和投资者都会持有一定初始数量的Token，其余Token都将放入**矿池**由游戏玩家挖取。

其次，基于PoC贡献证明共识机制的**挖矿**将成为区块链游戏的标配，所有的玩家都可以通过自己的参与行为挖取Token，从而获得区块链游戏的自治权。区块链游戏的**所有收益**也将根据所持Token数量**分配给**每位持有者。

Token是游戏里的唯一流通货币，所有的虚拟道具交易以及游戏收益分配也只会通过Token进行



区块链游戏的三个阶段

第一阶段 映射

游戏经济系统代币化，即让游戏资产与Token建立映射。游戏玩家的绝大多数行为，包括游戏数据的交互与修改都是在中心化的游戏服务器上进行的。只有在玩家对其游戏资产进行提取、存放、交易等行为时，才会对这些游戏资产所映射的Token进行提取、存放、交易等操作。

这一阶段的区块链游戏也是目前最容易实现的一种区块链游戏形式。



无论在哪个阶段，区块链游戏都将遵循去中心化的自治原则

第二阶段

数据去中心化

将游戏数据从链下转移到链上，但是游戏玩法、游戏系统等数据交互中心依然是中心化的，这样可以保证游戏数据在存储过程中是无法被篡改的。

区块链用户所熟知的以太猫游戏仅仅是实现了这一阶段区块链游戏的部分功能，在游戏性方面依然有很大的发展空间。

第三阶段：内容去中心化

游戏内容的完全去中心化，不仅仅包括游戏资产和游戏数据；游戏玩法和游戏系统也是通过高级的智能合约来予以实现。玩家可以和开发者一同创造新的内容。

区块链游戏即将爆发

现在无论是游戏行业巨头，还是中小型游戏开发商及创业者，已经有很多团队在着手研发新一代的区块链游戏，可以预见的是，全球区块链游戏市场即将全面高速发展。



	半年后	一年后	二年后
全球预计投入运营的区块链游戏数量	≈500	≈10,000	≈100,000
代币市值规模	1B\$	20B\$	200B\$
交易市场规模	100M\$	2B\$	20B\$

单一体量不突出，
但是总量惊人

区块链游戏的行业痛点——转型难

游戏行业可以说是过去十年至十五年里最挣钱的行业之一，也是备受资本青睐，虽然在近两年内生存环境日趋艰难，但是依然是**资本相对充裕**的行业之一。对于部分暂时没有生存压力的游戏开发商(CP)而言，**跟随比创新更受欢迎**。

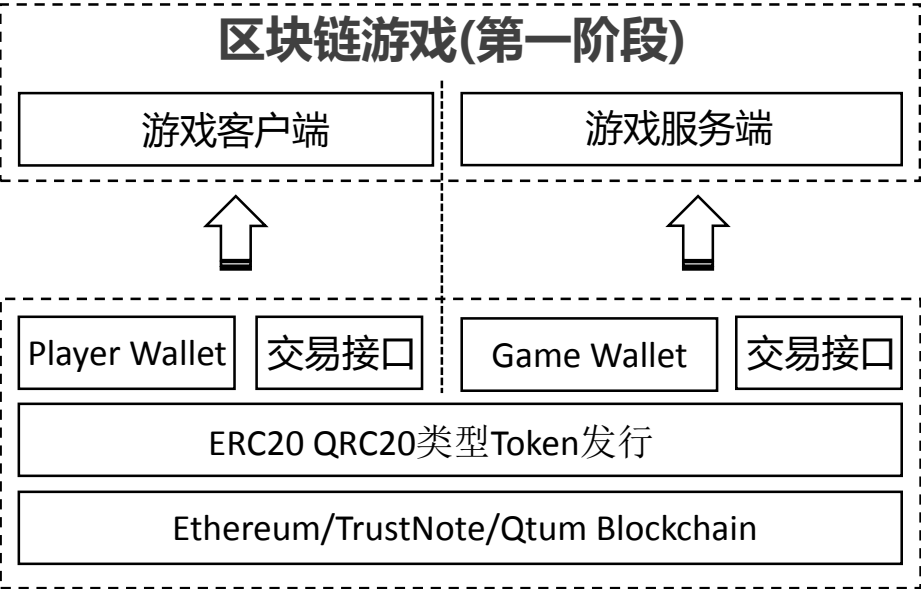
区块链行业人才匮乏，薪资标准俨然已经超越AI行业跃升至技术行业第一，如果没有人才和技术加持，中小型游戏开发商(CP)转型区块链游戏之路**起步艰难**。

同时，研运合一的游戏依然是少数，如果没有运营平台的支持，中小型游戏开发商(CP)的转型会显得**孤立无援**。

因此，传统游戏想快速转换为区块链游戏，需要**前后端运营和技术的全面支持**。

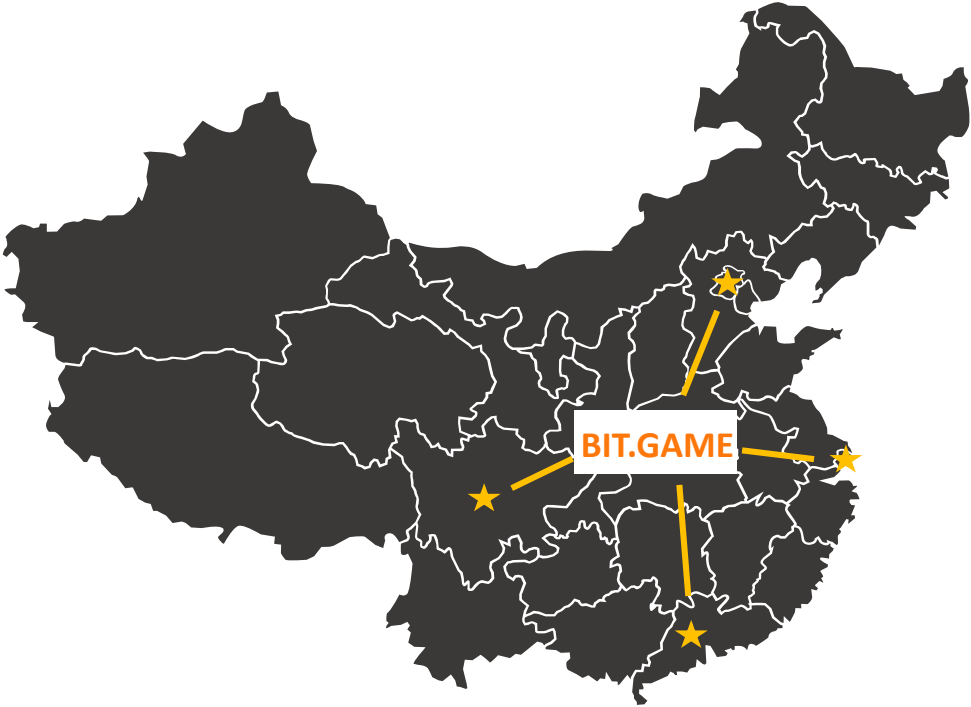
BIT.GAME解决方案

BIT.GAME立足于解决游戏公司转型难的痛点，提供服务于区块链游戏前端的**运营合作**以及后端的**技术整合支持**。



BIT.GAME正在把开发区块链游戏所需的基础公有链、Token发行、钱包、交易接口等功能整合为一套标准解决方案并按照不同的游戏开发环境进行配置，方便游戏开发者直接进行整合和快速打包。

为了进一步促进区块链游戏由第一阶段过渡为第二、三阶段，BIT.GAME将和TrustNote一同创建区块链游戏发展实验室(BGDL)，共同研究基于TrustNote的区块链游戏开发平台，实现区块链游戏的快速移植，解除游戏开发商(CP)的后顾之忧。



BIT.GAME立足于中国大陆，与北京、上海、成都、广州四地有海外运营游戏经验并有意愿转型为区块链游戏运营平台的游戏发行方结为战略合作伙伴，力图覆盖国内绝大多数游戏开发商(CP)的海外运营需求。

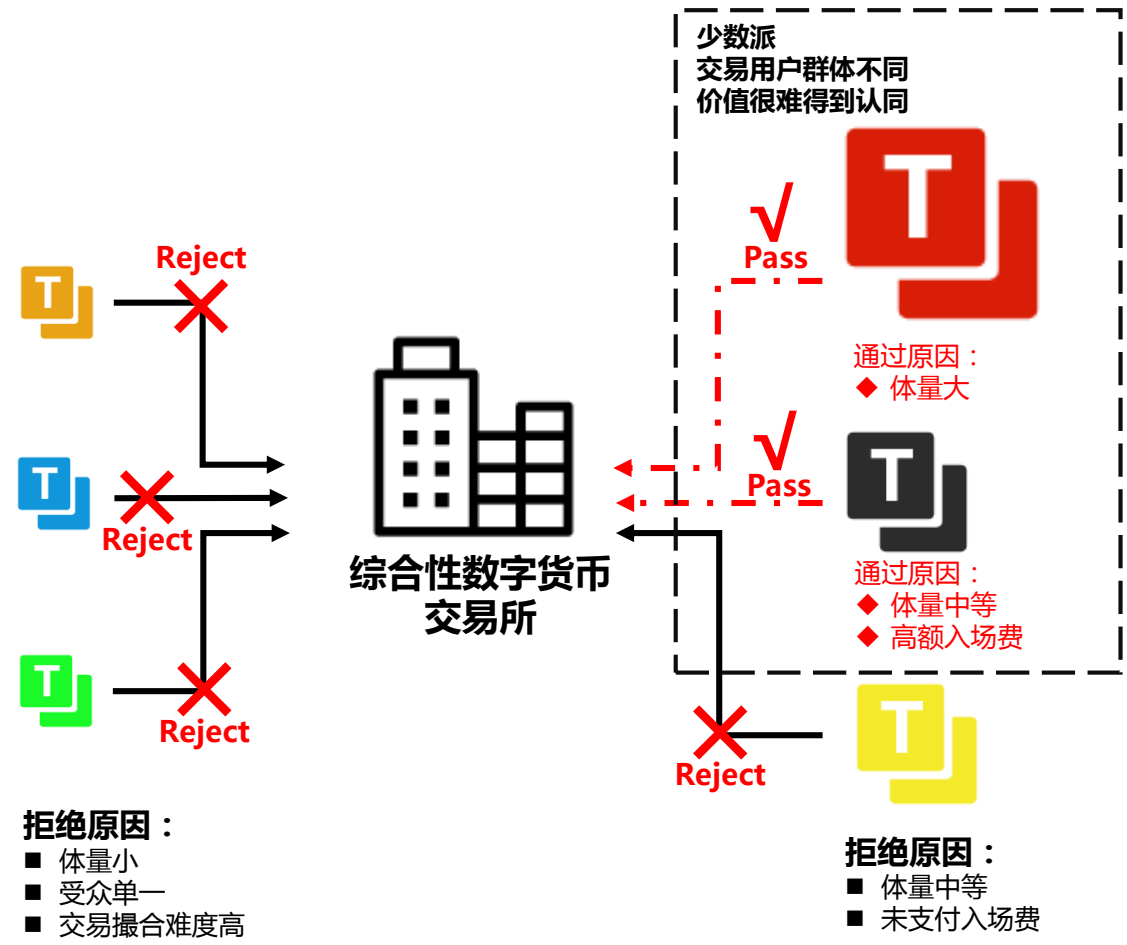
区块链游戏的行业痛点——变现难

游戏代币(Token)在游戏中是具有使用价值的，
游戏用户的增长会带来**Token价值的快速提升**。

按照现在的数字货币交易所标准，区块链游戏Token由于存在社区规模较小，受众单一等诸多问题而**无法进入交易所交易**。

同时，交易所的**高额入场费**也是区块链游戏社区所难承受之重。

所以无论投资者、开发者，还是玩家，都会面临一个难题：整个游戏的经济基础——Token需要**变现和交易**。



BIT.GAME解决方案

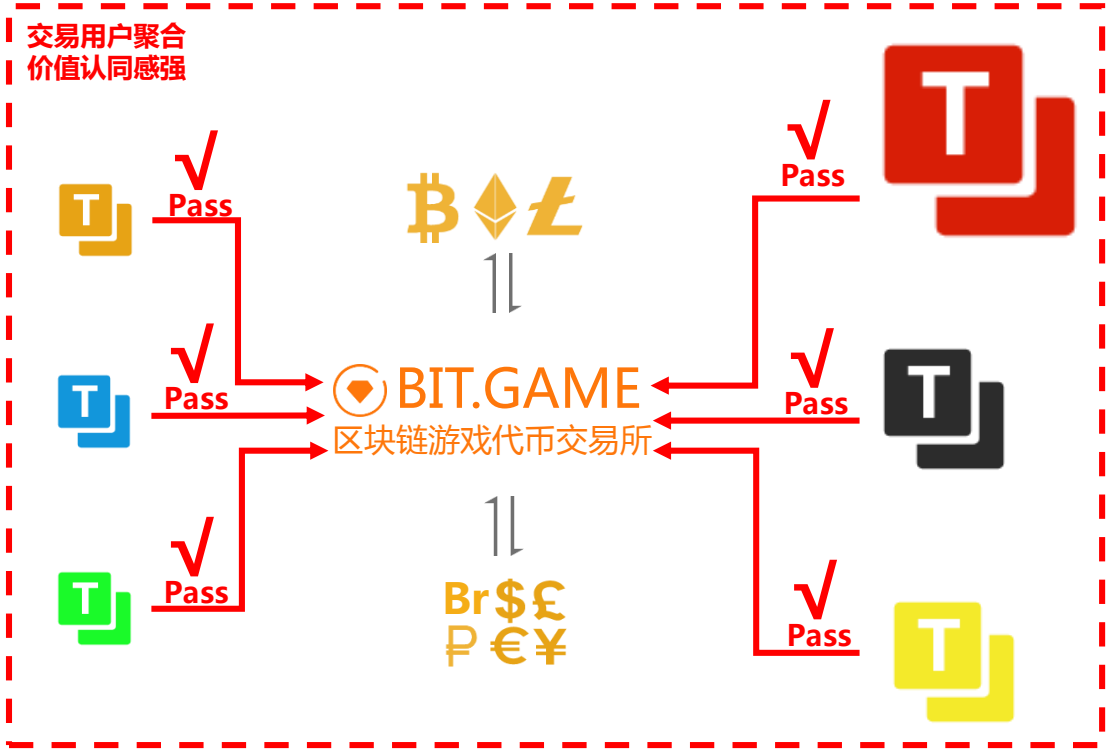
BIT.GAME立足于解决诸多区块链游戏上交易所难的痛点，建设服务于各类区块链游戏代币交易的**垂直领域交易所**。

BIT.GAME专业服务各种类型的区块链游戏

入场要求低	符合区块链游戏基本准则并且正在运营或即将运营即可入场交易
无入场费	根据游戏状况缴纳零额或低额风险保障金
高效撮合	采用集合竞价、做市等多种方式提高交易效率
用户聚合	有效聚合区块链游戏这一垂直领域的玩家、开发者、投资者。形成1+1>2效应。

占据区块链游戏**价值链**的制高点

打造区块链游戏行业的新 “**币安**”



数字代币交易所的行业痛点——速度、服务与安全、透明的不可兼得

	中心化交易所	去中心化交易所
业务模块	账户体系、KYC、充值资产、资产托管、撮合交易、资产清算、资产兑换	资产托管、撮合交易及资产清算
服务体验	借助传统的成熟解决方案，给用户提供很好的服务体验。同时带来了足够的交易深度，提供了充分的流动性。	受到区块链本身的确认速度的影响，用户体验并不友好。区块链网络处理性能低下，不能处理大并发的实时交易，交易深度和流动性上受限。
交易成本	所有交易实质都是IOU记账，所以从技术上看交易成本是非常低的。可以根据运营策略来制定变化的手续费规则。	受到区块链本身交易费用的影响，因此对于小额交易而言交易成本会变得很高。
安全风险	面临包括内部运营风险、黑客攻击风险、商业道德风险、资产盗用等严重影响用户资产安全的风险。	将资产托管、撮合交易、资产清算都放在区块链上，通过开源智能合约来实现。
总结	优秀的用户体验，较低的交易成本，充足的流动性。交易不透明，安全缺少保障。	去中心化带来的安全保障，但交易成本较高，用户体验较差。

BIT.GAME解决方案

BIT.GAME交易所将与基于人工智能与区块链技术的Matrix AI Network一起，共同建设下一代去中心化交易所AIDEX。该类型交易所将具备如下特性：

- 百万级并发交易
- 支持跨链交易
- 基于人工智能的交易撮合系统
 - 动态撮合
 - 最大交易环路
 - 最低交易成本



BIT.GAME AIDEX将寻求去中心化与用户体验的最佳结合点。在安全、透明的基础上，不断优化用户体验，包括较低的用户成本；足够的交易深度；充足的流动性等等。

BIT.GAME的流通链条——平台Token(BGC)介绍

平台Token（英语：BitGameCoin，简写：BGC）是由BIT.GAME交易所基于以太坊Ethereum发行的去中心化的区块链数字资产，它是基于以太坊区块链的ERC20标准代币。其发行总量恒定为100亿个，对外公开发行40亿，且**永不增发**。

BGC的价值



流通

BGC是BIT.GAME交易所中参与各区块链游戏代币交易的通用货币。用BGC交易何种数字代币，均可享受交易手续费5折优惠。

注：包括BitGo Group交易所



投资

BGC持有者不仅可以通过BIT.GAME游戏众投平台参与游戏的孵化，还可以使用BGC参与区块链游戏的首次代币发行。

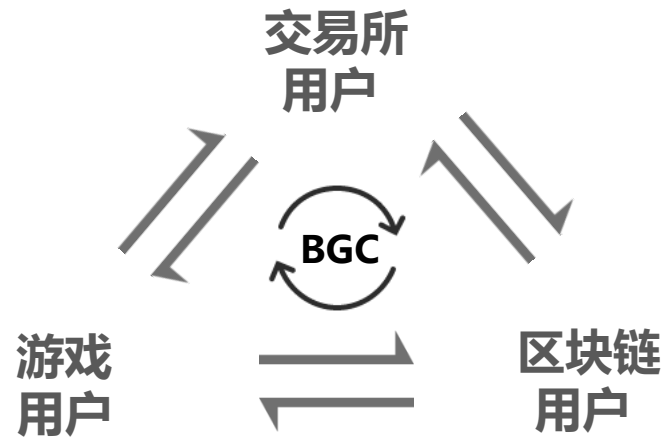


燃料

随着BIT.GAME下一代去中心化交易所的建成，BGC也将成为在该交易所交易的燃料。

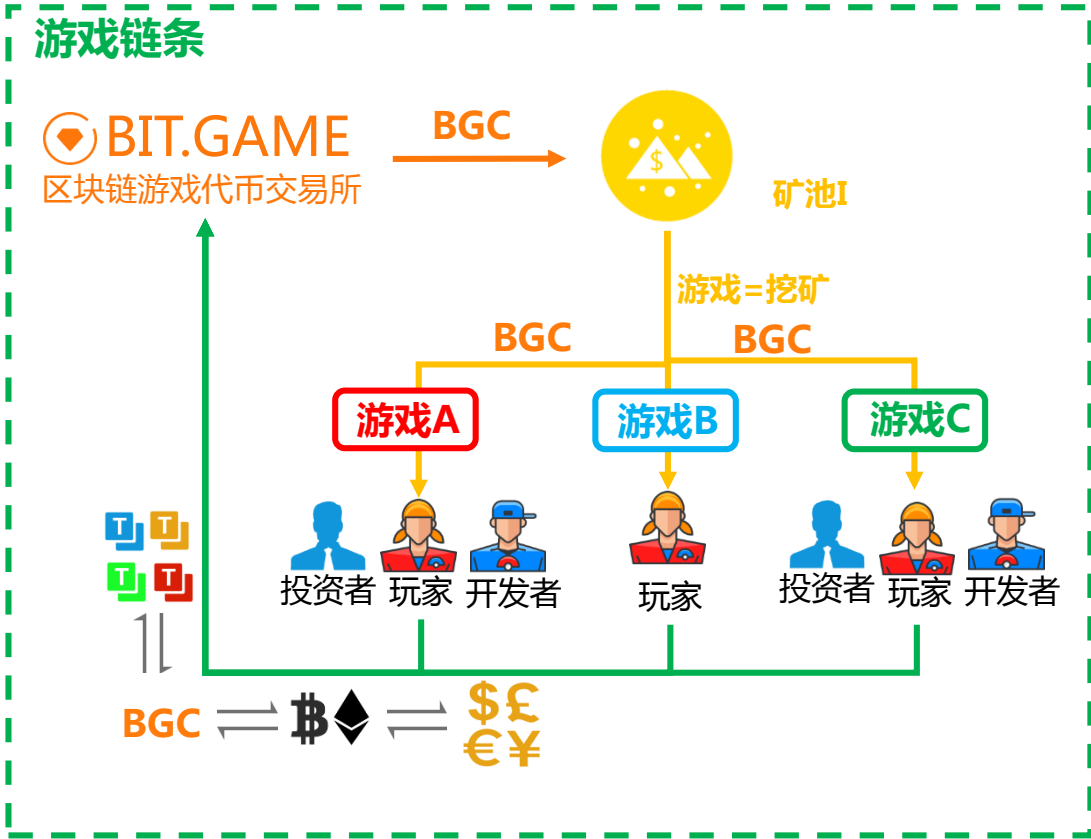
BIT.GAME的游戏链条——流量获取

基于BIT.GAME交易所普惠游戏链条上游戏用户/开发者/投资者的共识，BIT.GAME将面向**所有游戏**开放挖矿功能，用户可以基于PoC贡献共识机制在已经接入BIT.GAME的游戏中**挖取比格币**(BGC)，并可以在BIT.GAME交易所上进行交易。



挖矿功能是BIT.GAME流量获取的核心

游戏用户与区块链用户有很多相同点：年轻，并且愿意接受新鲜事物。挖矿功能，既可以让游戏用户接触到区块链的门槛，也让区块链用户参与建设游戏社区，同时成为BIT.GAME区块链游戏代币交易所的用户。由此BIT.GAME将建立起三者相互转化的平台，扼守住区块链游戏的流量入口。



BIT.GAME的交易链条——成交增长

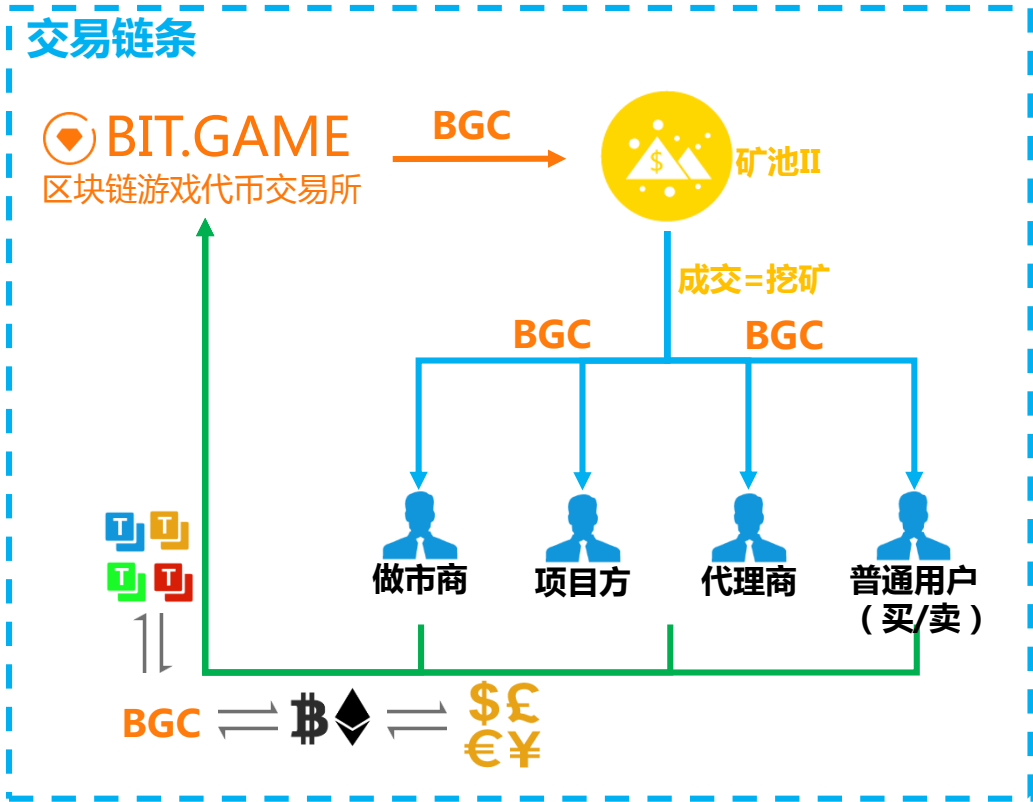
同样基于BIT.GAME交易所普惠交易链条上各方的共识，BIT.GAME的用户不仅可以通过游戏行为挖掘比格币(BGC)，在BIT.GAME交易所的交易行为同样可以基于PoC贡献证明共识机制从矿池中获取比格币(BGC)。

成交激励是BIT.GAME交易增长的核心

代币交易链条中的各方，如普通用户(买/卖)、代理商、项目方、做市商都会根据其在交易所成交额中贡献的多少来获取所对应的比格币(BGC)。

通过挖矿和成交激励，BIT.GAME将与游戏链条和交易链条的各方共同分享交易所成长所带来的红利，实现多方共赢。

注：BitGo Group交易所上的所有交易也将纳入该链条

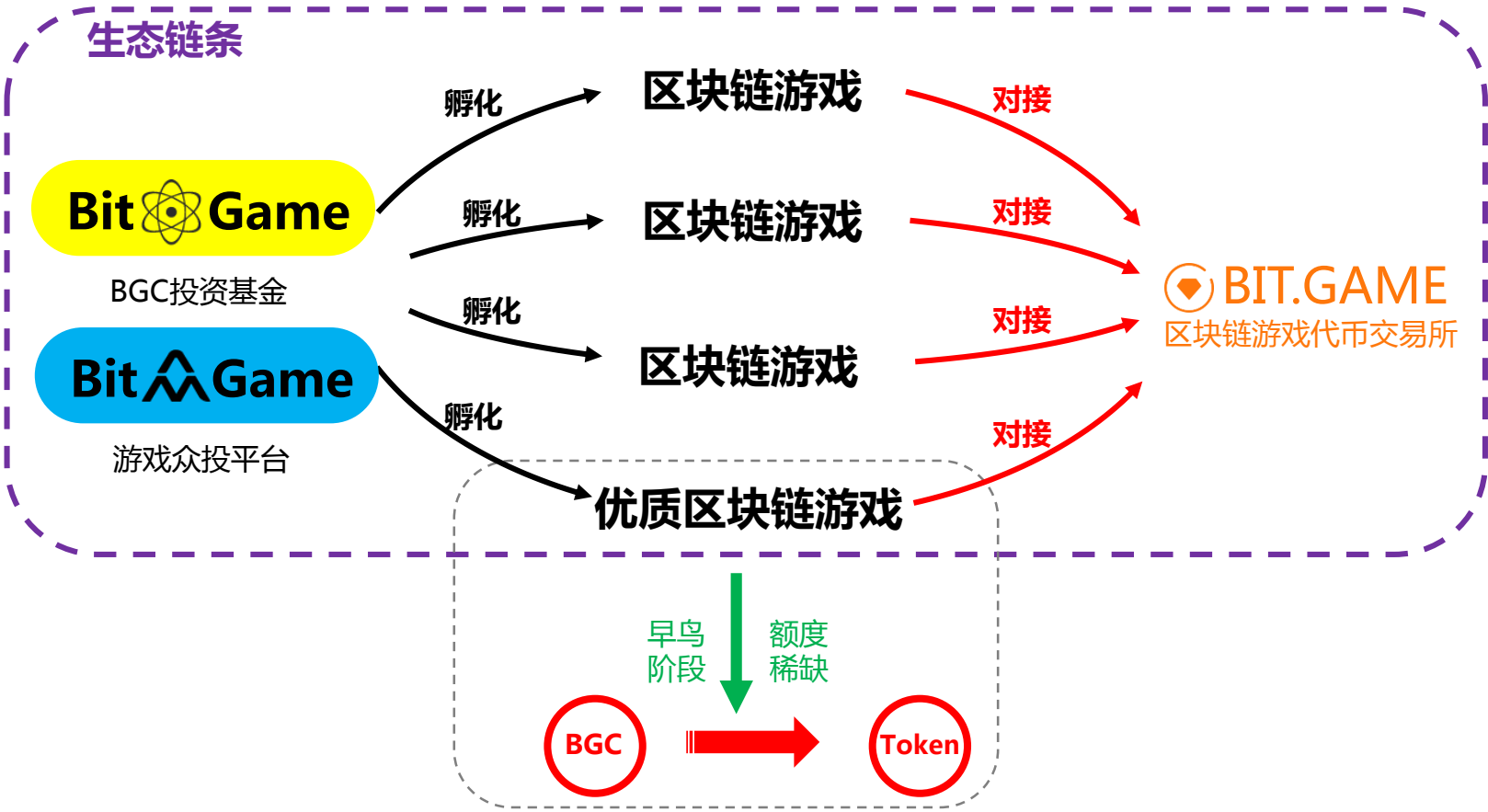


BIT.GAME的生态链条——产品孵化

生态布局：BIT.GAME交易所设有游戏专项BGC投资基金，用于投资区块链游戏，并接入BIT.GAME交易所进行交易，为BGC持续不断的增加价值。

游戏众投：游戏开发者可以通过BIT.GAME众投平台公开募集BGC作为孵化资金。

代币(Token)发行：BGC持有者可以投资基金所孵化的优秀区块链游戏，早鸟阶段仅支持BGC参与。



BIT.GAME的安全链条——核心组件



交易平台

支持现货、期货、场外等多种交易场景，满足不同客户的业务需求。



全球语言支持



各国法币对接



全球短信网关



全球系统部署



现货、期货、场外交易



撮合系统

交易平台的核心部分,用于接收用户委托并根据业务逻辑促使用户成单。



内存撮合



多机热备



状态机复制



资产钱包

用户资产分别存放在冷热钱包中，95%的资产存储在多重签名的冷钱包。



三级钱包、冷热物理
隔离远离失窃风险



主从热钱包流动资产，
保障日常交易需求



私钥异地多重保存，
多重灾备级别签名保存



风控策略

丰富的资产安全风控经验为客户保驾护航。



严密的风控系统，
所有资产流转支持回溯



可定制化脚本，
实时监控平台数据



专业分布式，
架构和系统安全



资产异常报警，
及时发现风险事件

BIT.GAME的可持续性增长

BIT.GAME将通过以下方式来实现交易所的可持续性增长：



流量转化——独占入口

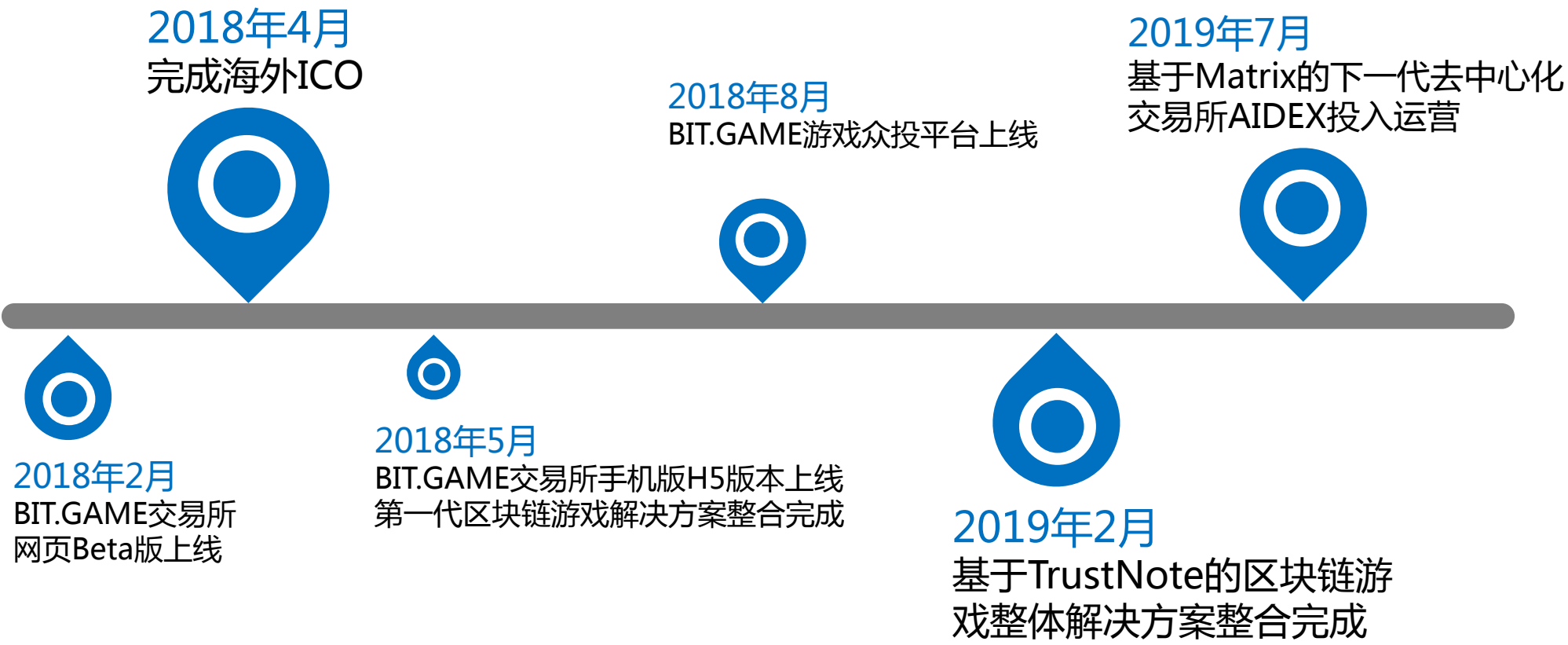
BIT.GAME交易所持续关注优质的区块链游戏产品，并独占游戏内的代币交易入口，从而实现游戏流量到交易所流量的转换。



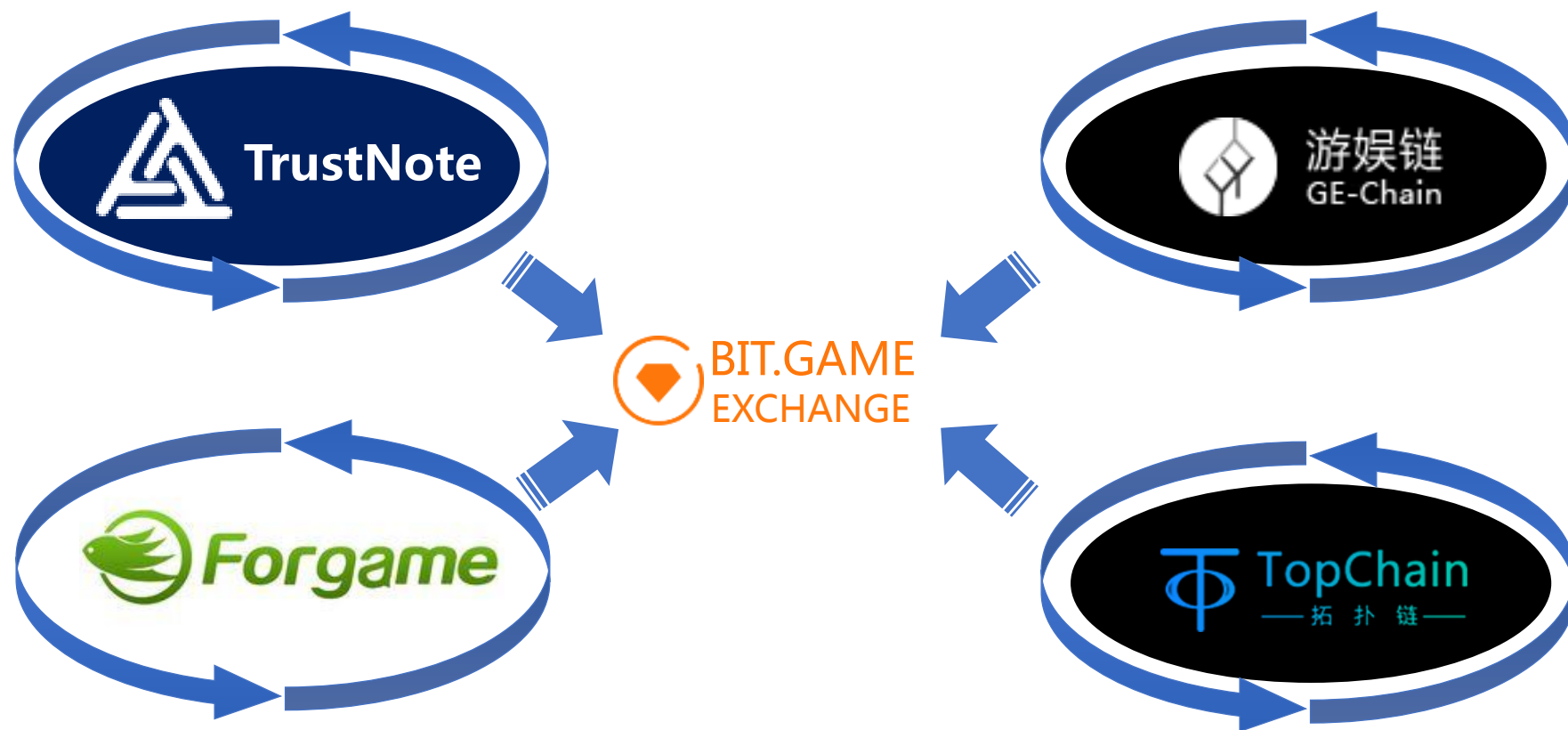
红利分享——回购BGC

BIT.GAME交易所将拿出每年手续费净收入（扣除成本费用）的40%用于回购BGC并销毁。回购，确保公开透明，直至剩余流通总量为50亿枚BGC为止。

发展线路图



生态合作



为了支持区块链游戏生态的共同繁荣，BIT.GAME交易所致力与区块链游戏生态圈上中下游项目方达成合作共识。TrustNote、Forgame、GEChain、TopChain生态圈中的区块链游戏代币都会优先选择在BIT.GAME交易所上线。BIT.GAME交易所还与其他区块链游戏开发团队签署合作协议，预计2018年5月将有数十种游戏代币(Token)在BIT.GAME交易所公开交易。

核心团队



Eric Sun

CEO

清华大学硕士，前掌玩科技CEO，比特币分叉币顾问，曾供职于世界顶级游戏研发商完美世界，法国电信研发中心。资深游戏开发者，区块链领域专家。



Kelvin Wong

COO

本科毕业于北京大学，中科院硕士。10年全球交易平台与游戏产品运营经验，曾打造东南亚地区最受欢迎的游戏平台。



Henry Liu

CTO

负责BIT.GAME整体架构和研发管理。清华大学自动化系毕业，前美国500强企业研发中心资深软件工程师，有10余年丰富的全栈开发经验。

特别顾问



Hunter Gao

高级安全顾问

FIRST(Global Forum of Incident Response and Security Teams)会员，就职于全球领先的通信技术公司，知名安全专家。

将负责BIT.GAME交易所的安全防护系统架设。



Jefferson Chen

独立董事

金沙江创业投资基金合伙人，长期专注于互联网、人工智能、金融科技和企业服务方面的投资。拥有清华大学计算机软件本科学位和斯坦福大学MBA学位。

将协助提高BIT.GAME交易所的运作水平并监督BIT.GAME交易所的重要决策。

战略顾问



汪东风
云游控股董事长兼CEO

云游控股为香港上市公司(HK:00484),也是全球领先的移动游戏及网页游戏公司。



Jacob Sun
先知资本(AWARE)创始人

先知资本是全球首家区块链代币管理平台，专注于投资优质区块链项目。



Ramble Lan
北美区块链协会会长

SWFTCOIN&GooCoin 创始人，资深区块链专家，多个区块链及加密货币项目联合创始人。



Owen Tao
Matrix CEO

Matrix Chain项目创始人，区块链项目专家



Steven Zhu
华西证券量化投资总监

数字货币二级市场的频繁交易先行者。



孙剑锋
火翼游戏CEO

全球化策略类手机游戏开发商，前Kabam、Zynga产品总监。

战略伙伴



钟庚发
链上科技CEO

前百度社会化网络事业部技术负责人，前PP租车技术负责人。



胡海东
蜂窝矿机创始人兼CEO

原比特币交易平台(火币网)联合创始人。



魏新玉
链上科技VP

11年互联网经验，历任百度高级工程师，PP租车架构组负责人。

战略伙伴



发行计划

本次BGC发行总量恒定为100亿，具体发行比例如下：

比例	分配方案	明细
10%	基石投资	基石投资、Pre-ICO及ICO所得主要用于BIT.GAME交易所的开发、市场、运营等，以及生态的扶持
30%	Pre-ICO及ICO	
30%	挖矿产出	用于交易所流量导入及成交激励
15%	团队持有	用于奖励在BIT.GAME建设中做出贡献的创始团队、技术开发团队和顾问团队
15%	社区基金	用于长期运营推广及游戏落地支持，以及奖励为BIT.GAME交易所宣传和推广做出贡献的社区成员

发行方案

基石投资价格： $1\blacklozenge = 200000\text{BGC}$

额度**10亿枚BGC** (代币总量的10%)

50%不锁定，剩余部分锁定六个月，六个月后**解锁**

募集目标： 5000枚ETH

代币发放时间： ICO完成之后5个工作日

预计上交易所时间： 2018年4月