

# TXLWizard: Reference Guide

Esteban Marín

2016-05-13

## Contents

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
1.1	What does it do? . . . . .	3
1.2	Technical Information . . . . .	3
<b>2</b>	<b>TXLWizard Example</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Class Reference</b>	<b>8</b>
3.1	TXLWizard.TXLWriter . . . . .	8
3.1.1	Description . . . . .	8
3.1.2	Methods . . . . .	8
3.1.3	Properties . . . . .	8
3.1.4	Example Usage . . . . .	8
3.2	Strukturen . . . . .	8
3.2.1	DataSet . . . . .	8
3.2.2	FieldStructure . . . . .	11
3.2.3	PageStructure . . . . .	11
3.2.4	FormFieldStructure . . . . .	11
<b>4</b>	<b>TXLConverter</b>	<b>12</b>
	<b>Appendices</b>	<b>13</b>
<b>A</b>	<b>TXLWizard: Advanced Example</b>	<b>13</b>

# 1 Introduction

This document describes the usage and technical reference of the python program “TXL-Wizard” written by Esteban Marin (estebanmarin@gmx.ch).

## 1.1 What does it do?

The “TXLWizard” provides routines for generating TXL files (.txl) for the preparation of E-Beam lithography masks using python code. The TXL files can be processed with BEAMER. See the following links:

- <http://genisys-gmbh.com/web/products/beamer.html>
- [http://cad035.psi.ch/LB\\_index.html](http://cad035.psi.ch/LB_index.html)
- [http://cad035.psi.ch/LBDoc/BEAMER\\_Manual.pdf](http://cad035.psi.ch/LBDoc/BEAMER_Manual.pdf)

The generated TXL files are also converted to HTML / SVG for presentation in any modern browser or vector graphics application.

Moreover, a command line interface “TXLConverter” provides conversion of existing TXL files to HTML / SVG (See Section 4).

## 1.2 Technical Information

The “TXLWizard” is written in python and will run in Python version 2.7+ and 3.1+. In order to use the “TXLWizard”, package must be available as a python package, i.e. either it must be copied to `Path.to.my.python.installation/site-packages/` or to the path where your script is located.

Alternatively, you can also prepend the following command to your python script:

- Windows: `sys.path.append('path to the TXLWizard')`
- Linux: `sys.path.append('path to the TXLWizard')`

## 2 TXLWizard Example

The following code demonstrates a simple example usage of the “TXLWizard” for generating TXL files with python code.

The code can be found in the file `Content/Example.Simple.py`.

The resulting image is shown in Figure 1. A more advanced example is shown in Section A

```

1 #####
2 # Import Libraries #
3 #####
4
5 # Import TXLWriter, the main class for generating TXL Output
6 import TXLWizard.TXLWriter
7
8 # Import Pre-Defined Shapes / Structures wrapped in functions
9 import TXLWizard.ShapeLibrary.EndpointDetectionWindows
10 import TXLWizard.ShapeLibrary.Label
11
12 # Import math module for calculations
13 import math
14
15
16 #####
17 # Sample / Structure Parameters #
18 #####
19
20 # Define all sample parameters
21 SampleParameters = {
22     'Width': 8e3,
23     'Height': 8e3,
24     'Label': 'Simple Demo',
25 }
26
27 # Define all structure parameters
28 StructureParameters = {
29     'Circle': {
30         'Radius': 50,
31         'Layer': 3
32     },
33     'CircleArray': {
34         'Columns': 6,
35         'Rows': 5,
36         'ArrayXOffset': 500,
37         'ArrayYOffset': -500,
38         'ArrayOrigin': [0.75e3, 3e3],
39         'Label': 'R{:d}C{:d}',
40     }
41 }
```

```

42 |
43 |
44 | #####
45 | # Initialize TXLWriter #
46 | #####
47 | TXLWriter = TXLWizard.TXLWriter.TXLWriter(
48 |     Width=SampleParameters[ 'Width' ],
49 |     Height=SampleParameters[ 'Height' ]
50 | )
51 |
52 | #####
53 | # Define Structures #
54 | #####
55 |
56 | ## Sample Label ##
57 |
58 | # Give the sample a nice label
59 | SampleLabelObject = TXLWizard.ShapeLibrary.Label.GetLabel(
60 |     TXLWriter,
61 |     SampleParameters[ 'Label' ],
62 |     OriginPoint=[
63 |         0.5e3, 1. * SampleParameters[ 'Height' ] / 2. - 500
64 |     ],
65 |     FontSize=150,
66 |     StrokeWidth=20,
67 |     RoundCaps=True, # Set to False to improve e-Beam performance
68 |     Layer=1
69 | )
70 |
71 |
72 | ## Endpoint Detection ##
73 |
74 | # Use Pre-Defined Endpoint Detection Windows
75 | TXLWizard.ShapeLibrary.EndpointDetectionWindows.
76 |     GetEndpointDetectionWindows(
77 |         TXLWriter, Layer=1)
78 | ## User Structure: Circle ##
79 |
80 | # Create Definition Structure for Circle that will be reused
81 | CircleStructure = TXLWriter.AddDefinitionStructure( 'Circle' )
82 | CircleStructure.AddPattern( 'Circle',
83 |     Center=[0, 0],
84 |     Radius=StructureParameters[ 'Circle' ][ 'Radius' ],
85 |     Layer=StructureParameters[ 'Circle' ][ 'Layer' ]
86 |
87 | )
88 |

```

```

89 # Create array of the definition structure above
90 CircleArray = TXLWriter.AddContentStructure( 'CircleArray' )
91 CircleArray.AddPattern( 'Array' ,
92     ReferencedStructureID=CircleStructure.ID,
93     OriginPoint=StructureParameters[ 'CircleArray' ][ 'ArrayOrigin' ,
94         ],
95     PositionDelta1=[
96         StructureParameters[ 'CircleArray' ][ 'ArrayXOffset' ], 0
97     ],
98     PositionDelta2=[
99         0, StructureParameters[ 'CircleArray' ][ 'ArrayYOffset' ]
100     ],
101     Repetitions1=StructureParameters[ 'CircleArray' ][ 'Columns' ],
102     Repetitions2=StructureParameters[ 'CircleArray' ][ 'Rows' ]
103 )
104
105
106 #####
107 # Generate Output Files #
108 #####
109
110 # Note: The suffix (.txl, .html, .svg) will be appended
111         automatically
112 TXLWriter.GenerateFiles( 'Masks/Example_Simple' )

```

Content/Example\_Simple.py

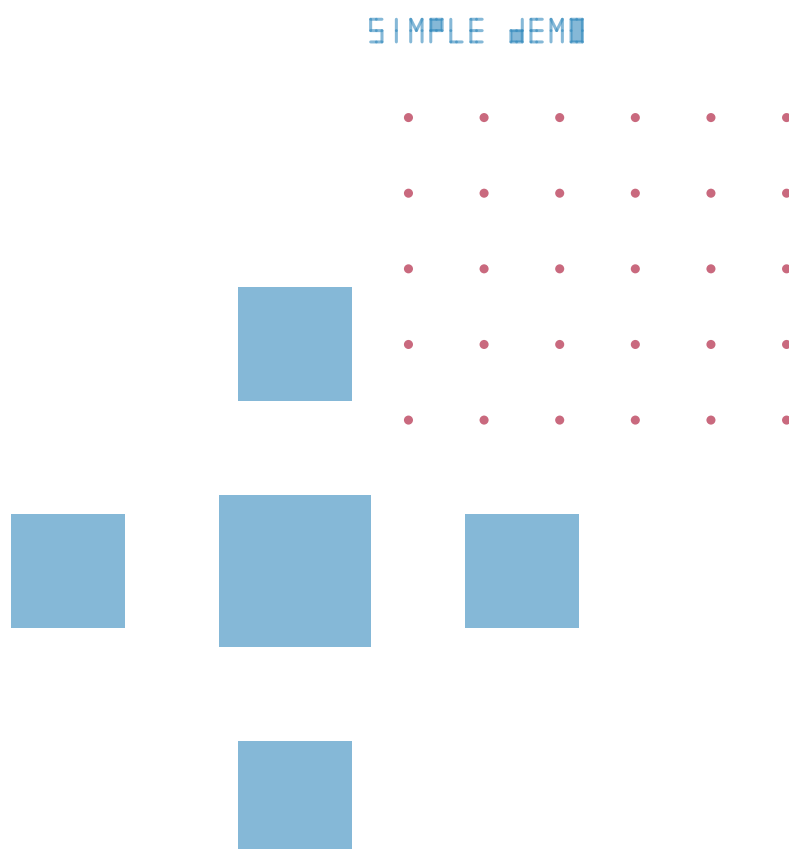


Figure 1: Simple Example: Generated Mask

## 3 Class Reference

This section provides information about the public API of “TXLWizard”. For a full class reference, see the documentation in the corresponding source code.

### 3.1 TXLWizard.TXLWriter

#### 3.1.1 Description

Controller class for generating TXL / SVG / HTML output. Here we can add structures (definitions and content) which will be rendered in the output.

#### 3.1.2 Methods

`__init__`

**Description** Constructor method

**Parameters**

*Keyword Arguments (optional)*

- **Width** `int` Width of the sample in um. Used to draw coordinate system.
- **Height** `int` Height of the sample in um. Used to draw coordinate system.
- **ShowCoordinateSystem** `bool` Show the coordinate system or not
- **GridDistance** `int` Coordinate Sytem Grid Spacing in um.
- **SubGridDistance** `int` Coordinate System Sub-Grid Spacing in um

#### 3.1.3 Properties

#### 3.1.4 Example Usage

```

1 import TXLWizard.TXLWriter
2
3 TXLWriter = TXLWizard.TXLWriter.TXLWriter(
4     Width=500,
5     Height=400
6 )

```

## 3.2 Strukturen

### 3.2.1 DataStructure

Die DataStructure ist wie folgt definiert und gilt jeweils für eine Datenbank-Tabelle:

- **Control** `Array` mit Informationen zur Datentabellen-Kontrolle.
  - **Table**\* `String` Tabellen-Name
  - **IndexColumn**\* `String` Name der Index-Spalte. Standardwert: “ID”



- **ModifiedTSColumn**\* **String** Name der Spalte mit Änderungs-Timestamp. Standardwert: “ModifiedTS”
  - **CategoryColumn**\* **String** Name der Kategorien-Spalte. Falls angegeben (muss vom **Type Module** mit **DataCardinality** “1:n” sein), kann nach dieser Spalte kategorisiert werden. (z.B. select-Feld, etc.) Standardwert: “ID”
  - **NoUserInput**\* **Bool** Ob kein User-Input in die Daten gelangen darf. Standardwert: **false**
  - **ReadOnly**\* **Bool** Ob Datenbank-Tabelle schreibgeschützt ist. Standardwert: **false**
  - **NoPurge**\* **Bool** Ob gelöschte Einträge in Datenbank-Tabelle nicht gelöscht werden sollen. Standardwert: **false**
  - **DBConnectionID**\* **String** Name der Datenbankverbindung. Standardwert: “ClusterNetAppDB”
- **Columns** Array mit Definitionen der einzelnen Daten-Spalten. Key ist der Spalten-Name und Value ein Array mit der Definition:
    - **Type** **String** Typ der Spalte. Kann folgende Werte annehmen:
      - \* **Integer** Ganzzahl
      - \* **String** Text
      - \* **Float** Gleitkommazahl
      - \* **Checkbox** Checkbox
      - \* **Date** Datum
      - \* **Time** Zeit
      - \* **DateTime** Datum und Uhrzeit
      - \* **Array** Array, wird als JSON gespeichert.
      - \* **Module** Fremdschlüssel (ID, Referenz) zu einem Eintrag in einem anderen Modul.
      - \* **FileResource** Dateien
      - \* **Option** Mehrfachauswahl

Wird **Type** nicht angegeben, so wird in `$GLOBALS['DefaultFieldStructures']` nach einem Eintrag gesucht. In diesem Fall kann lediglich der **DefaultValue** erhalten bleiben.

    - **Validation**\* **Array** mit Validierungs-Optionen.
      - \* **Required**\* **Bool** Ob Pflichtfeld. Standardwert: **false**
    - **LabelKey**\* **String** Key für Language Label. Standardwert: “”
    - **TypeSpecificConfiguration**\* **Array** spezifische Konfiguration (abhängig von **Type**)
      - Type** “Module”*
        - \* **ModulePath** **String** Pfad des Moduls
        - \* **MModulePath**\* **String** Pfad des M-Moduls der n:m-Relation (benötigt für **DataCardinality** “n:m”)
        - \* **DataCardinality**\* **String** Kardinalität. Erlaubt: “1:n”, “n:m”, Standardwert: “1:n”

- \* **NToMTable**\* **String** Tabelle für n:m-Relation. (benötigt für **DataCardinality** “n:m”)
- \* **NForeignKeyColumn**\* **String** Foreign Key Spalte n:m-Relation (n-Tabelle). (benötigt für **DataCardinality** “n:m”)
- \* **MForeignKeyColumn**\* **String** Foreign Key Spalte für n:m-Relation. (m-Tabelle) (benötigt für **DataCardinality** “n:m”)
- \* **ModuleInstance**\* **Reference** Referenz zu einer Modul-Instanz. Falls leer, wird diese anhand des **ModulePath** erzeugt.
- \* **MModuleInstance**\* **Reference** Referenz zu einer M-Modul-Instanz. Falls leer, wird diese anhand des **ModulePath** erzeugt. (für **DataCardinality** “n:m”)
- \* **ReplicateToJS**\* **Bool** ob Javascript-Modul-Instanz erstellt werden soll. Standardwert: **false**
- \* **OverrideInstanceProperties**\* **Array** Eigenschaften, die bei Instanziierung des Objekts gesetzt werden sollen. Standardwert: leeres **Array**
- \* **OverrideForeignInstanceProperties**\* **Array** Eigenschaften, die bei Instanziierung des M-Objekts gesetzt werden sollen. (für **DataCardinality** “n:m”) Standardwert: leeres **Array**
- \* **DetailViewType**\* **String** Anzeigemodus in der Detailansicht. (für **DataCardinality** “n:m”). Erlaubte Werte: “Full”, “Minimal” Standardwert: “Minimal”
- \* **OptionListAdditionalColumns**\* **Array** Spalten, die beim Select-option zusätzlich im Frontend vorhanden sein sollen (für **DataCardinality** “1:n”). Standardwert: leeres **Array**
- \* **RequirePermission** **Bool** ob relationaler Eintrag gelesen werden können muss, um Datensatz zu lesen. Standardwert: **false**

**Type** “Date”

- \* **AddCurrentTimeToInputDate**\* **Bool** ob beim Parsen von User-Input die aktuelle Uhrzeit mitgespeichert werden soll. Standardwert: **false**

**Type** “String”

- \* **EncryptDBContent**\* **Bool** Ob Wert in der Datenbank verschlüsselt werden soll. Standardwert: **false**
- \* **RichText**\* **Bool** Ob Rich Text editing & anzeige aktiviert ist. Standardwert: **false**
- \* **AdditionalAllowedHTMLTags**\* **String** Weitere erlaubte Tags. Standardwert: “”

**Type** “FileResource”

- \* **IsCollection**\* **Bool** Ob mehrere Dateien. Standardwert: **false**

**Type** “Integer”

- \* **RoundingFactor**\* **Float** Rundungsfaktor. Standardwert: 1

**Type** “Float”

- \* **RoundingFactor**\* **Float** Rundungsfaktor. Standardwert: 1

**Type** “Checkbox”

- \* **YesNoLabelKeys**\* Array spezielle Yes/No Label Keys. Standardwert: leeres Array
- Type** *“Option”*
- \* **Options** Array Optionen, jedes es Element ein Array (ID =j 'ID', LabelKey =j 'LabelKey')
- **Visible**\* Bool sichtbar? Standardwert: **true**
- **DefaultValue**\* String Initialwert. Standardwert: **Type**-abhängigen Standardwert gesetzt.
- **Update**\* Bool ob Feld bei Update in DB geschrieben wird. Standardwert: **true**
- **Insert**\* Bool ob Feld bei Insert in DB geschrieben wird. Standardwert: **true**
- **NoUserInput**\* Bool Ob Feld keine Benutzer-Eingaben erhalten darf. Standardwert: **false**
- **DisplayOptions**\* Anzeigeoptionen. Wird an Form übergeben. Standardwert: leeres Array
  - \* **IsPassword**\* Bool ob Textfeld als Password dargestellt werden soll. Standardwert: **false**
  - \* **IsCurrency**\* Bool ob Textfeld als Währung dargestellt werden soll. Bsp: 2'700.35 Standardwert: **false**
  - \* **IsLanguageLabelKey**\* Bool ob es ein Language Label Key ist. (für **type String**) Standardwert: **false**
  - \* **Multiline**\* Bool ob mehrzeiliges Textfeld (nur für **String**) Standardwert: **false**
  - \* **FormRowCSSClasses**\* String zusätzliche Klassen für Formular-Zeile. Standardwert: **“”**
  - \* **CSSClasses**\* String zusätzliche Klassen für Formular-Feld. Standardwert: **“”**
  - \* **LinkURLs**\* Bool ob URLs im Inhalt gesucht und verlinkt werden sollen (nur für **String**) Standardwert: **false**
  - \* **DateFormat**\* String Datumsformat für “Date”-Feld. Standardwert: **“d.m.Y”**
- **FormFieldParameters**\* Array Parameter, die an das Formular-Objekt übergeben werden. Standardwert: leeres Array
  - \* **IsTabFocusField**\* Bool ob Textfeld im aktuellen Tab standardmässig fokussiert sein soll. Standardwert: **false**
- **SessionPersistent**\* Bool Ob Wert der Variable Session-persistent gespeichert werden soll. Standardwert: **false**
- **UserPersistent**\* Bool Ob Wert der Variable User-persistent gespeichert werden soll. Standardwert: **false**

### 3.2.2 FieldStructure

### 3.2.3 PageStructure

### 3.2.4 FormFieldStructure

## 4 **TXLConverter**

# Appendices

## A TXLWizard: Advanced Example

The following code demonstrates the usage of “TXLWizard” in a more advanced way, including labelling of array objects, nested referencing, etc. The generated mask is shown in Figure 2.

```

1 #####
2 # Import Libraries #
3 #####
4
5 # Import TXLWriter, the main class for generating TXL Output
6 import TXLWizard.TXLWriter
7
8 # Import Pre-Defined Shapes / Structures wrapped in functions
9 import TXLWizard.ShapeLibrary.EndpointDetectionWindows
10 import TXLWizard.ShapeLibrary.Markers
11 import TXLWizard.ShapeLibrary.Label
12 import TXLWizard.ShapeLibrary.CornerCube
13
14 # Import math module for calculations
15 import math
16
17
18 #####
19 # Sample / Structure Parameters #
20 #####
21
22 # Define all sample parameters
23 SampleParameters = {
24     'Width': 8e3,
25     'Height': 8e3,
26     'Label': 'GOI Demo CornerCube',
27 }
28
29 # Define all structure parameters
30 StructureParameters = {
31     'CornerCube': {
32         'BridgeLength': 8,
33         'ParabolaFocus': 9,
34         'XCutoff': 9,
35         'AirGapX': 3,
36         'AirGapY': 1,
37         'LabelXOffset': 0,
38         'LabelYOffset': 50,
39         'Label': 'R{:d}C{:d}',
40         'Layer': 2

```

```

41     },
42     'Circle': {
43         'Radius': 5,
44         'Layer': 3
45     },
46     'CornerCubeArray': {
47         'Columns': 6,
48         'Rows': 5,
49         'ArrayXOffset': 500,
50         'ArrayYOffset': -500,
51         'ArrayOrigin': [0.75e3, 3e3]
52     }
53 }
54
55
56 #####
57 # Initialize TXLWriter #
58 #####
59 TXLWriter = TXLWizard.TXLWriter.TXLWriter(
60     Width=SampleParameters['Width'],
61     Height=SampleParameters['Height']
62 )
63
64 #####
65 # Define Structures #
66 #####
67
68 ## Sample Label ##
69
70 # Give the sample a nice label...
71 SampleLabelObject = TXLWizard.ShapeLibrary.Label.GetLabel(
72     TXLWriter,
73     SampleParameters['Label'],
74     OriginPoint=[
75         0.5e3, 1. * SampleParameters['Height'] / 2. - 500
76     ],
77     FontSize=150,
78     StrokeWidth=20,
79     RoundCaps=True, # Set to False to improve e-Beam performance
80     Layer=1
81 )
82 # ...and some other information
83 Alphabet = TXLWizard.ShapeLibrary.Label.GetLabel(
84     TXLWriter,
85     'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789 megamega ggg ah
      extraaaa rischaaar',
86     OriginPoint=[
87         0.5e3, 1. * SampleParameters['Height'] / 2. - 600

```

```

88     ],
89     FontSize=50,
90     StrokeWidth=3,
91     RoundCaps=True, # Set to False to improve e-Beam performance
92     Layer=1
93 )
94
95 ## Endpoint Detection ##
96
97 # Use Pre-Defined Endpoint Detection Windows
98 TXLWizard.ShapeLibrary.EndpointDetectionWindows.
99     GetEndpointDetectionWindows(
100         TXLWriter, Layer=1)
101
102 ## Alignment Markers ##
103
104 # Use Pre-Defined Alignment Markers
105 TXLWizard.ShapeLibrary.Markers.GetMarkers(
106     TXLWriter, Layer=1)
107
108 ## User Structure: Corner Cube ##
109
110 # Create Definition Structure for Corner Cube that will be
111     reused
112 CornerCubeDefinition = TXLWizard.ShapeLibrary.CornerCube.
113     GetCornerCube(
114         TXLWriter,
115         ParabolaFocus=StructureParameters[ 'CornerCube' ][ '
116             ParabolaFocus' ],
117         XCutoff=StructureParameters[ 'CornerCube' ][ 'XCutoff' ],
118         AirGapX=StructureParameters[ 'CornerCube' ][ 'AirGapX' ],
119         AirGapY=StructureParameters[ 'CornerCube' ][ 'AirGapY' ],
120         Layer=StructureParameters[ 'CornerCube' ][ 'Layer' ]
121     )
122
123 # Create Definition Structure for combination of cornercube and
124     additional circle
125 FullCornerCubeNoRotation = TXLWriter.AddDefinitionStructure( '
126     FullCornerCubeNoRotation' )
127 FullCornerCubeNoRotation.AddPattern( 'Reference',
128     ReferencedStructureID=CornerCubeDefinition.ID,
129     OriginPoint=[1. * StructureParameters[ 'CornerCube' ][ '
130         BridgeLength' ] / 2., 0]
131 )
132 FullCornerCubeNoRotation.AddPattern( 'Circle',
133     Center=[0, 0],
134     Radius=StructureParameters[ 'Circle' ][ 'Radius' ],

```

```

129     Layer=StructureParameters[ 'Circle' ][ 'Layer' ]
130 )
131
132 # Create definition structure with rotation of entire referenced
    structure
133 FullCornerCube = TXLWriter.AddDefinitionStructure( '
    FullCornerCube',
134                                                     RotationAngle
                                                    =45)
135 FullCornerCube.AddPattern( 'Reference',
136     ReferencedStructureID=FullCornerCubeNoRotation.ID,
137     OriginPoint=[0, 0]
138 )
139
140 # Create array of the definition structure above
141 CornerCubeArrayFine = TXLWriter.AddContentStructure( '
    CornerCubeArrayFine')
142 CornerCubeArrayFine.AddPattern( 'Array',
143     ReferencedStructureID=FullCornerCube.ID,
144     OriginPoint=StructureParameters[ 'CornerCubeArray' ][ '
    ArrayOrigin' ],
145     PositionDelta1=[
146         StructureParameters[ 'CornerCubeArray' ][ 'ArrayXOffset' ],
147         0
148     ],
149     PositionDelta2=[
150         0, StructureParameters[ 'CornerCubeArray' ][ 'ArrayYOffset' ]
151     ],
152     Repetitions1=StructureParameters[ 'CornerCubeArray' ][ 'Columns' ],
153     Repetitions2=StructureParameters[ 'CornerCubeArray' ][ 'Rows' ]
154 )
155
156 # Add Labels to each array element
157 for Row in range(1, StructureParameters[ 'CornerCubeArray' ][ 'Rows' ]
    + 1):
158     for Column in range(1, StructureParameters[ 'CornerCubeArray' ]
    + 1):
159         RowColumnCountLabel = TXLWizard.ShapeLibrary.Label.
            GetLabel(
160             TXLWriter,
161             StructureParameters[ 'CornerCube' ][ 'Label' ].format(
                Row, Column),
162             OriginPoint=[
163                 StructureParameters[ 'CornerCubeArray' ][ '
                ArrayOrigin' ][0]

```



```

164         + StructureParameters[ 'CornerCubeArray' ][ '
           ArrayXOffset ' ]
165         * (Column - 1) + StructureParameters[ 'CornerCube
           ' ][ 'LabelXOffset ' ],
166         StructureParameters[ 'CornerCubeArray' ][ '
           ArrayOrigin ' ][1]
167         + StructureParameters[ 'CornerCubeArray' ][ '
           ArrayYOffset ' ]
168         * (Row - 1) + StructureParameters[ 'CornerCube' ][
           'LabelYOffset' ]],
169         FontSize=16,
170         StrokeWidth=3,
171         RoundCaps=True, # Set to False to improve e-Beam
           performance
172         Layer=1,
173         RotationAngle=45
174     )
175
176
177 #####
178 # Generate Output Files #
179 #####
180
181 # Note: The suffix (.txl, .html, .svg) will be appended
           automatically
182 TXLWriter.GenerateFiles( 'Masks/Example_Advanced' )

```

Content/Example\_Advanced.py

GO I DEMO CORNER  
 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 123456789 MEGAMEGA GI

R1C1

R1C2

R1C3

R2C1

R2C2

R2C3

Figure 2: Advanced Example: Part of the Generated Mask