**In game-Sounds (benutzen, knacken, bewegen usw)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Geräusch/Beschreibung | Dateiname | Einsatzmöglichkeit |
| Lichtschalter an(wenn man Raum betritt und er sichtbar wird) | SwitchToggle  Sound\_StörungbeimEinschalten.wav |  |
| Kassierergeräusch (für Geld) | diverse: CashRegister | 1. Übergabe der Beute von einer Person zu einer anderen. 2. Nachdem Safeknacken |
| Gulli öffnen | Sound\_Kanaldeckelöffnen.wav |  |
| Aktenkoffer, Kiste usw. öffnen | Aktenkoffer Schnapp\_Truhe öffnen, Aktenkoffer Schnapp\_Truhe öffnen |  |
| Sachen einstecken | Sachen einstecken |  |
| Fluchtauto |  |  |
| Bewegen, Schritte | 256574\_\_sjnewton\_\_steps |  |
| Runde, Spiel zu ende | GongCymbalCrash\_S08MU.637  GongCymbalCrash\_S08MU.638 |  |
| Safe | Safe\_amSchlossdrehen(lang).wav  Safe\_öffnen#2.wav  Safe\_öffnen.wav  Safe\_amSchlossdrehen (kurz).wav  Dietrich im Einsatz  Dietrich im Einsatz | Safe |
| Tür öffnen | DoorOpen\_BW.60259  DoorOpenLatch\_S08FO.878  DoorUnlock\_BW.60262  DoorKnob\_BW.60234 |  |
| Schalter (Licht, etc.) | SwitchFlip\_S08FO.2506  SwitchToggle\_S08FO.2526  SwitchToggle\_S08FO.2527 |  |
| Schrei (männlich) | SC\_SchreiMann#1.wav  SC\_SchreiMann#2.wav  SC\_SchreiMann#3.wav  SC\_SchreiMann#4.wav  SC\_SchreiMann#5.wav  SC\_SchreiMann#6.wav  SC\_SchreiMann#7(Wilhelm).wav  SC\_SchreiMann#8.wav  SC\_SchreiMann#9.wav  SC\_SchreiMann#10.wav  SC\_SchreiMann#11.wav  SC\_SchreiMann#12.wav  SC\_SchreiMann#13.wav  SC\_SchreiMann#14.wav  SC\_SchreiMann#15.wav  SC\_SchreiMann#16.wav  SC\_SchreiMann#17.wav  SC\_SchreiMann#18.wav  SC\_SchreiMann#19.wav  SC\_SchreiMann#20.wav  SC\_SchreiMann#21.wav  SC\_SchreiMann#22.wav  SC\_SchreiMann#23.wav  SC\_SchreiMann#24.wav  SC\_SchreiMann#25.wav |  |
| Schrei (weiblich) | SC\_Schreiweiblich#1.wav  SC\_Schreiweiblich#2.wav  SC\_Schreiweiblich#3.wav  SC\_Schreiweiblich#4.wav  SC\_Schreiweiblich#5.wav  SC\_Schreiweiblich#6.wav  SC\_Schreiweiblich#7.wav |  |
| Heilung | 245788\_\_manchesterprod2\_\_male-ahhhh  82410\_\_vampirella17\_\_female-moaning-and-breathing |  |

**In game-Sounds (Ambiente)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Geräusch/Beschreibung | Dateiname | Einsatzmöglichkeit |
| Möwen kreischen | Sound\_Möwe.wav | Level: Hafen |
| Schiffshorn | Sound\_Schiffshorn.wav  Sound\_Schiffshorn#2.wav | Level: Hafen |
| Schiffsglocke | Sound\_Schiffsglocke.wav | Level: Hafen |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Wassergeplätscher | Sound\_Wassergeplätscher.wav |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**In game-Sounds (Waffen, Schläger)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Geräusch/Beschreibung | Dateiname | Einsatzmöglichkeit |
| Schlag | PunchFace |  |
| Swoosh | Swoosh | Messer werfen, Schlagbewegung |
| Faust | WA\_Faust\_Schlag#1.wav  WA\_Faust\_Schlag#2.wav  WA\_Faust\_Schlag#3.wav  WA\_Faust\_Schlag#4.wav  WA\_Faust\_Schlag#5.wav  WA\_Faust\_Schlag#6.wav  WA\_Faust\_Schlag#7.wav  WA\_Faust\_Schlag#8.wav  WA\_Faust\_SchlagmitWhoosh.wav  WA\_Faust\_Whoosh.wav | Steuerung - Wegwischen |
| Gewehr | WA\_Gewehr#1\_nachladen.wav  WA\_Gewehr#2\_nachladen.wav  WA\_Gewehr\_Schuss#2.wav  WA\_Gewehr\_Schuss.wav  WA\_Gewehr\_TommyGun\_1Schuss.wav  WA\_Gewehr\_TommyGun\_3Schuss.wav  WA\_Gewehr\_TommyGun\_Dauerfeuer.wav  WA\_Gewehr\_TommyGun\_Nachladen.wav |  |
| Granate | WA\_Granate\_Aufschlag (Dreck).wav  WA\_Granate\_Aufschlag (Fest).wav  WA\_Granate\_Entsichern#2.wav  WA\_Granate\_Entsichern.wav  WA\_Granate\_Explosion.wav  WA\_Granate\_Flashbangexplosion.wav  WA\_Granate\_Wurf.wav | Custom |
| Schlagwaffen | WA\_BaseballSchläger&Treffer.wav | Custom |
| Handfeuerwaffe | WA\_Pistole\_Baghira\_Schuss.wav  WA\_Pistole\_Colt45\_Schuss.wav  WA\_Pistole\_DesertEagle\_Schuss.wav  WA\_Pistole\_nachladen#2.wav  WA\_Pistole\_nachladen.wav  WA\_Pistole\_Triggerclick.wav  WA\_Revolver\_drehen.wav |  |
| Shotgun | WA\_Shotgun\_nachladen#1.wav  WA\_Shotgun\_nachladen#2.wav  WA\_Shotgun\_Remington\_Schuss.wav  WA\_Shotgun\_Saiga\_Schuss.wav |  |
| Scharfschützengewehr | WA\_Sniper\_50 cal\_Schuss.wav  WA\_Sniper\_awp\_Schuss.wav  WA\_Sniper\_m4a1-2\_Schuss (Schalldämpfer).wav  WA\_Sniper\_m4a1-3\_Schuss (Schalldämpfer).wav  WA\_Sniper\_M24\_nachladen.wav  WA\_Sniper\_M24\_Schuss.wav  WA\_Sniper\_nachladen.wav |  |
| Treffer (Splatter) | WA\_TrefferKopfschuss#1.wav  WA\_TrefferKugel#1.wav  WA\_TrefferMesser#1.wav  WA\_TrefferMesser#2.wav  WA\_TrefferSchlag#1.wav  WA\_TrefferSchlag#2.wav  WA\_TrefferSchlag#3.wav  WA\_TrefferSchlag#5.wav  WA\_TrefferSchlag#6.wav |  |
| Treffer (Körper) | WA\_Treffer\_SchlagKörper#1.wav  WA\_Treffer\_SchlagKörper#2.wav  WA\_Treffer\_SchlagKörper#3.wav  WA\_Treffer\_SchlagKörper#4.wav  WA\_Treffer\_SchlagKörper#5.wav  WA\_Treffer\_SchlagKörper#6.wav |  |

**Menu Sounds**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Geräusch/Beschreibung | Dateiname | Einsatzmöglichkeit |
| Button drücken | Button 1  MS\_Button 08773 .wav  MS\_Button 08774 .wav  MS\_Button 08776 .wav  MS\_Button 08777 .wav  MS\_Button 08778 .wav  MS\_Button 08780 .wav  MS\_Button 08781 .wav  MS\_Button 08782 .wav  MS\_Button 08783 .wav  MS\_Button 08784 .wav  MS\_Button 08786 .wav  MS\_Button 08787 .wav  MS\_Button 08788 .wav  MS\_Button 08789 .wav  MS\_Button 08790 .wav  MS\_Button 08795 .wav  MS\_Button 08797 .wav  MS\_Button 08798 .wav  MS\_Button 08802 .wav  MS\_Button 08804 .wav  MS\_Button 08806 .wav  MS\_Button 08807 .wav  MS\_Button 08810 .wav  MS\_Button 08811 .wav  MS\_Button 08813 .wav  MS\_Button 08814 .wav  MS\_Button 08815 .wav  MS\_Button 08816 .wav  MS\_Button 08817 .wav  MS\_Button 08818 .wav  MS\_Button 08819 .wav  MS\_Button 08820 .wav  MS\_Button 08821 .wav  MS\_Button 08822 .wav  MS\_Button 08824 .wav  MS\_Button 08825 .wav  MS\_Button 08826 .wav  MS\_Button 08827 .wav  MS\_Button 08829 .wav  MS\_Button 08831 .wav  MS\_Button 08832 .wav  MS\_Button 08833 .wav  MS\_Button 08834 .wav  MS\_Button 08835 .wav  MS\_Button 08836 .wav  MS\_Button 08838 .wav  MS\_Button 08839 .wav  MS\_Button 08840 .wav  MS\_Button 08841 .wav  MS\_Button 08842 .wav  MS\_Button 08843 .wav  MS\_Button 08844 .wav  MS\_Button 08746 .wav  MS\_Button 08747 .wav  MS\_Button 08748 .wav  MS\_Button 08749 .wav  MS\_Button 08751 .wav  MS\_Button 08752 .wav  MS\_Button 08753 .wav  MS\_Button 08754 .wav  MS\_Button 08755 .wav  MS\_Button 08756 .wav  MS\_Button 08757 .wav  MS\_Button 08760 .wav  MS\_Button 08763 .wav  MS\_Button 08765 .wav  MS\_Button 08766 .wav  MS\_Button 08767 .wav  MS\_Button 08768 .wav  MS\_Button 08769 .wav  MS\_Button 08770 .wav  MS\_Button 08771 .wav  MS\_Button 08772 .wav | Schieberegler (bei Charakteren) |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Brainstorming**

~~Licht an(wenn man Raum betritt und er sichtbar wird)~~

~~Kassierergeräusch (für Geld)~~

Waffen einsammeln (Nachladegeräusch)

Item aufnehmen Swoosh-Geräusch

Heilung Sound (injezieren, „Erleichterung“ Ahhhhh)

~~Schrei/Schmerz/Verwundung/Tod~~

~~Tresor knacken/öffnen~~ - Fertig

Tür öffnen/schließen

Schritte männlich/weiblich

~~Buttons Klickgeräusche~~

*Hafensetting:*

*~~Möwen~~*

*~~Schiffshorn~~*

*~~Wassergeplätscher~~*

*Fluchtfahrzeug:*

*Auto-Sound*

*Helikopter-Sound*

*Gulli-Deckel hochheben/verschließen*

Waffen:

~~Pistole 2-3 verschiedene (Magnum, Colt, Beretta, desert eagleSchuss, nachladen)~~ - Fertig

~~Gewehr 2-3 (Sniper, Tommy Gun, Shot Gun, normales GewehrSchuss, nachladen~~) - Fertig

~~Schläger (Woosh, Faust-Treffer~~, ~~Basballschläger-Treffer, Eisenstange-Treffer~~)

~~Messerstecher (Stechgeräusch/Woosh; Wurfgeräusch~~, ~~Treffergeräusch~~)

~~(Blendgranate)Granate (Wurfgeräusch, Aufschlag, Explosion)~~