

**详细设计报告**

|  |  |
| --- | --- |
| 项目名称： |  |
| 学生信息： | 【班号、学号、姓名】 |
| 学生信息： | 【班号、学号、姓名】 |
| 课程名称： | 信息系统安全与对抗技术 |
| 任课教师： | 罗森林 |
| 所属专业： | 信息对抗技术 |
| 所属学院： | 信息与电子学院 |

**目 录**

[1 项目介绍 3](#_Toc397327372)

[1.1 项目定义 3](#_Toc397327373)

[1.2 项目开发背景 3](#_Toc397327374)

[2 程序系统的结构 3](#_Toc397327375)

[3 程序1（标识符）设计说明 3](#_Toc397327376)

[3.1 程序描述 3](#_Toc397327377)

[3.2 功能 4](#_Toc397327378)

[3.3 性能 4](#_Toc397327379)

[3.4 输人项 4](#_Toc397327380)

[3.5 输出项 4](#_Toc397327381)

[3.6 算法 4](#_Toc397327382)

[3.7 流程逻辑 4](#_Toc397327383)

[3.8 接口 4](#_Toc397327384)

[3.9 存储分配 4](#_Toc397327385)

[3.10 注释设计 4](#_Toc397327386)

[3.11 限制条件 5](#_Toc397327387)

[3.12 测试计划 5](#_Toc397327388)

[3.13 尚未解决的问题 5](#_Toc397327389)

[4 程序2（标识符）设计说明 5](#_Toc397327390)

# 项目介绍

## 项目定义

提示：用简练的语言说明本项目“是什么”，“什么用途”。项目定义一定要简练且清晰。

## 项目开发背景

提示：

1. 待开发的软件系统的名称；
2. 本项目的任务提出者、开发者、用户；

# 程序系统的结构

用一系列图表列出本程序系统内的每个程序（包括每个模块和子程序）的名称、标识符和它们之间的层次结构关系。

# 程序1（标识符）设计说明

从本章开始，逐个地给出各个层次中的每个程序的设计考虑。以下给出的提纲是针对一般情况的。对于一个具体的模块，尤其是层次比较低的模块或子程序，其很多条目的内容往往与它所隶属的上一层模块的对应条目的内容相同，在这种情况下，只要简单地说明这一点即可。

## 程序描述

给出对该程序的简要描述，主要说明安排设计本程序的目的意义，并且，还要说明本程序的特点（如是常驻内存还是非常驻内存？是否是子程序？是否可重人的还是不可重人的？有无覆盖要求？是顺序处理还是并发处理等）。

## 功能

说明该程序应具有的功能，可采用图的形式表明输入、输出和处理流程。

## 性能

说明对该程序的全部性能要求，包括对精度、灵活性和时间特性的要求。

## 输人项

给出对每一个输入项的特性，包括名称、标识、数据的类型和格式、数据值的有效范围、输入的方式。数量和频度、输入媒体、输入数据的来源和安全保密条件等等。

## 输出项

给出对每一个输出项的特性，包括名称、标识、数据的类型和格式，数据值的有效范围，输出的形式、数量和频度，输出媒体、对输出图形及符号的说明、安全保密条件等等。

## 算法

详细说明本程序所选用的算法，具体的计算公式和计算步骤。

## 流程逻辑

用图表（例如流程图、判定表等）辅以必要的说明来表示本程序的逻辑流程。

## 接口

用图的形式说明本程序所隶属的上一层模块及隶属于本程序的下一层模块、子程序，说明参数赋值和调用方式，说明与本程序直接关联的数据结构（数据库、数据文卷）。

## 存储分配

根据需要，说明本程序的存储分配。

## 注释设计

说明准备在本程序中安排的注释，如：

a． 加在模块首部的注释；

b． 加在各分支点处的注释；

c． 对各变量的功能、范围、缺省条件等所加的注释；

d． 对使用的逻辑的注释等等。

## 限制条件

说明本程序运行中所受到的限制条件。

## 测试计划

说明对本程序进行单体测试的计划，包括对测试的技术要求、输入数据、预期结果、进度安排、人员职责、设备条件驱动程序及桩模块等的规定。

## 尚未解决的问题

说明在本程序的设计中尚未解决而设计者认为在软件完成之前应解决的问题。

# 程序2（标识符）设计说明

用类似3的方式，说明第2个程序乃至第N个程序的设计考虑。