



HUMAN'ITI

Bitonic – Human'iti

Human'iti c'est quoi ?

« Vous n'avez pas le temps de suivre les actualités mais vous souhaitez participer à l'effort international ?

Avec Human'iti, visualisez rapidement les zones sur lesquelles sont présentes les ONG, et soutenez l'action collective de votre choix ! »

Description fonctionnelle

- Visualiser les zones sinistrées dans le monde
- Afficher une zone en particulier, avec des informations sur le sinistre, la liste des ONG sur place, et l'action humanitaire engagée
- Permettre l'envoi de dons sur la zone choisie
- Répartir les dons entre les différentes ONG présentes sur la zone choisie

Objectif

Faciliter la visualisation des grands conflits à travers le monde et l'envoi de dons aux ONG présentes sur place.

Architecture du client Angular

Nous avons séparés l'application en composants, qui sont :

Home : Page d'accueil présentant les explications du projet, et la carte du monde.

Main : "header" et "footer" des pages.

Map : Gère l'affichage de la carte du monde, des marqueurs positionnés sur la carte, et des informations liées à ces marqueurs.

API Rest

GET /api/places : Renvoie les lieux (représentés par des marqueurs) et leurs informations (id, nom, coordonnées GPS, ONG présentes)

GET /api/places/:id : Renvoie le lieu dont l'id est précisé dans la requête ainsi que ses informations.

POST /api/donate : Effectue un don vers le lieu dont l'id est précisé dans le contenu de la requête.

Environnement de travail et outils utilisés

Nous utilisons une machine tournant sous Ubuntu, sur laquelle tourne Docker, qui nous a permis d'installer en local sur nos machines de développement l'environnement du serveur, dans le but d'encapsuler l'application et d'en versionner les changements.

Gulp nous permet d'automatiser le « build » de l'application.

Git nous permet de gérer les versions du code (accessible à l'adresse <https://github.com/bitonic-team/bitonic>).

Le serveur est un serveur node.js, et le client utilise AngularJs.