# Bitonic – Human’iti

## Human’iti c’est quoi ?

« Vous n'avez pas le temps de suivre les actualités mais vous souhaitez participer à l'effort international ?

Avec Human'iti, visualisez rapidement les zones sur lesquelles sont présentes les ONG, et soutenez l'action collective de votre choix ! »

## Description fonctionnelle

- Visualiser les zones sinistrées dans le monde

- Afficher une zone en particulier, avec des informations sur le sinistre, la liste des ONG sur place, et l'action humanitaire engagée

- Permettre l'envoi de dons sur la zone choisie

- Répartir les dons entre les différentes ONG présentes sur la zone choisie

## Objectif

Faciliter la visualisation des grands conflits à travers le monde et l'envoi de dons aux ONG présentes sur place.

## Architecture du client Angular

Nous avons séparés l’application en composants, qui sont :

Home : Page d’accueil présentant les explications du projet, et la carte du monde.

Main : “header” et “footer” des pages.

Map : Gère l’affichage de la carte du monde, des marqueurs positionnés sur la carte, et des informations liées à ces marqueurs.

## API Rest

GET /api/places : Renvoie les lieux (représentés par des marqueurs) et leurs informations (id, nom, coordonnées GPS, ONG présentes)

GET /api/places/ :id : Renvoie le lieu dont l’id est précisé dans la requête ainsi que ses informations.

POST /api/donate : Effectue un don vers le lieu dont l’id est précisé dans le contenu de la requête.

## Environnement de travail et outils utilisés

Nous utilisons une machine tournant sous Ubuntu, sur laquelle tourne Docker, qui nous a permis d’installer en local sur nos machines de développement l’environnement du serveur, dans le but d’encapsuler l’application et d’en versionner les changements.

Gulp nous permet d’automatiser le « build » de l’application.

Git nous permet de gérer les versions du code (accessible à l’adresse https://github.com/bitonic-team/bitonic ).

Le serveur est un serveur node.js, et le client utilise AngularJs.