工具

比克曼

October 22, 2015

Contents

www.codoon.com

1 emacs

1.1 安装

• gnuserv 安装:将 emacs 目录拷贝后,在系统环境变量中增加 HOME 键值等于 emacs 路径 (d:),即可:

1.2 基本操作

- 在 eshell 中使用 \$PATH\$ 可以输出当前 emacs 的路径 path;
- 计算器模式 1:M-x calc 进入,输入''10' 回车''d2,这个 d2 会把窗口中的所有数字显示为二进制形式,所有的数字都会以''2#' 开头,以表示它们是二进制形式。如果要重新用十进制显示,则输入''d0',即可,同样,也可以用''d8''",''d6',来显示八进制和十六进制的格式。如果要进行进制转换,比如讲二进制的 1010 转换为十六进制,可以这样先 d6 设定 16 进制模式,然后再 minibuffer 中输入 2#1010,回车;
- 计算器模式 2:M-x quick-calc 进入,启动后会在 minibuffer 里提示输入数学计算式,回车就显示结果;
- 查询当前模式:C-h m 或者 M-x describe-mode;
- 导入图片见图1: 可以通过调节 width=.1\ linewidth 来限制图片输出的大小, 其中.1 表示 倍率,或者使用 scale=0.2 进行调节



Figure 1: emacs 导图测试

- 字体: 试试 粗体,试试 斜体, 试试删除线 ■,试试 下划线,试试下标 $\rm H_2O$ 试试上标 $\rm E=mc^2$,等宽字体 $\rm qit$
- el 源文件编译: 对于 emacs 某些包,有生成的 elc 的编译文件,emacs 启动时,调用 elc 启动速度会更快,但是如果修改了源文件 el,则可以使用 M-x:byte-recompile-directory 来重新编译,才能将修改的地方起作用。比如 org mode 中修改 latex 的生成模式函数 org-export-latex-make-header
- eshell 查看系统字体:eshell:fc-list(或者 fc-list.exe) (空格):lang=zh-cn
- 设置编码格式:使用快捷键:C-x RET f 然后可以用 TAB 显示所有存在的编码。这个命令会改变文件!如果只是出现乱码,并且不想改变文件本身,可以用命令 C-x RET r (M-x revert-buffer-with-coding-system)来用指定的编码重新读入这个文件。不改变当前文件编码,但将该文件另存为 utf-8 编码格式:C-x RET c (M-x universal-coding-system-argument) utf-8
- 右键菜单配置打开命令:在注册表 _CLASSES_ROOT,再在下面新建 command 项,看起来应该是这样:_CLASSES_ROOT\ 然后把 command 项右边的默认值设为 Path.exe,并加上''%1''
- emacs 配置立马生效: 可以 M-x eval-current-buffer 立马生效;
- 定义自己的 M-x 指令:如下指令进行 M-x gtd,可以打开相应的文件;

```
1 (defun gtd ()
2 (interactive)
3 (find-file "c:/homes/charles/gtd/gtd/mygtd.org"))
```

• 定义模式相关的快捷键:如下定义一个快捷键,只有在 org-mode 中起作用

```
1 (define-key org-mode-map (kbd "C-S-a") 'org-archive-subtree)
```

www.codoon.com

2 org-mode

- 插入公式:
 - 1. 公式:在本行, $a^2 + b^2 = c^2$
 - 2. 公式:在本行, $a^2 + b^2 = c^2$
 - 3. 公式:单独成行。

$$a^2 + b^2 = c^2$$

4. 公式:单独成行。

$$a^2 + b^2 = c^2$$

- 5. 公式:在本行, $\sqrt{2}$
- 6. 和公式:

$$a = \sum_{i=0}^{n} a_i$$

7. 分数公式:

 $\frac{x}{y}$

• 表格计算:

- 行表示:第 2 行:@2;
- 列表示:第 2 列:\$2;
- 表格表示:第 2 行第 2 列:@2\$2, 或者 B2;
- 打开表格符号帮助:C-c?;
- 显示行列帮助: C-c };
- 公式引用:在表格下方的计算公式上使用 C-c C-c,或者在表格中使用 C-u C-c *;
- 表格中输入计算公式:在表格中使用 = 表示列计算方式,使用:= 表格单个表格计算公式;
- 在 minibuffer 中输入公式:列计算模式 C-c =,表格计算模式 C-u C-c =;
- 在单独的 buffer 中输入公式:C-c `;
- 求平均值函数 vmean: 例如:=vmean(\$2..\$3);
- org-mode 转换到 pdf 需要在 org-mode 文件中头部使用如下头;

1 #+title: 我的记事本
2 #+author: lxc
3 #+ latex_class: org-latex-pdf
4 #+ latex: \newpage

• 画图测试:如果要支持中文,org 文档需为 utf-8 的格式,这是 java 调用 ditaa.jar 时的默 认格式,效果如图2所示



Figure 2: 测试画图

• 插入 gnuplot 图片,见图3所示:

www.codoon.com

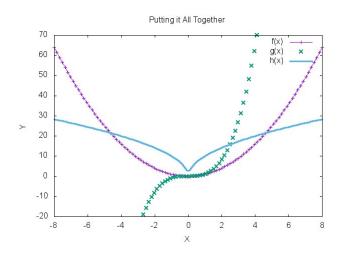


Figure 3: 测试图

- 由于 org 文档转换为 latex 文本时,中间需要软件 iconv 将之转换为 utf-8 格式,而 org 源文档是 gbk 格式,所以如果将 org 文档由 gbk 格式转换为了别的格式,比如 utf-8,则需要修改 iconv 的转换命令,详细见 org 个配置文档"my-org-mode.el"
- 如果需要修改 org 文档中嵌入的代码宽度高度,可以修改''my-org-mode.el'' 中的如下代码'' 页边距''

```
1 \lstset {numbers=left, 设置行号位置%
2 numberstyle=\\tiny, 设置行号大小%
3 keywordstyle=\\color{blue}, 设置关键字颜色%
4 commentstyle=\\color[cmyk] {1,0,1,0}, 设置注释颜色%
5 frame=single, 设置边框格式%
6 escapeinside=``, 逃逸字符左面的键%(1),用于显示中文
7 breaklines, 自动折行%
8 extendedchars=false, 解决代码跨页时章节标题,页眉汉字不显示%,
9 xleftmargin=10em, xrightmargin=5em, aboveskip=0.5em, 设置页边距%
10 tabsize=4, 设置%空格数tab
11 showspaces=false} 不显示空格%
```

- 内部链接:只需要在某个需要链接到的地方使用 # target,设置一个标点,再在使用的地方,使用像 [[][]] 这样的格式去定位标点,并给出描述符,或者直接使用快捷键 C-c C-1 添加该点,比如已经在 org-mode 标题处设置了标点,然后使用 [[][]] 定位过去就是 org-mode,并且可以使用 C-c & 返回来。
- 表格:可以使用 table-mode,命令 table-insert 可以插入一个 n 行 n 列的表格,table-span-cell 可以合并单元格。

2.1 python-mode

• 进入交互 python 模式:进入某个 buffer,M-x python-mode,然后 C-c C-z 即可进入交互模式,也可以在 buffer 里面写好程序,在 C-c C-z 直接运行 buffer 的代码;

- 3 latex
- 3.1 方法
- 3.2 符号
- 3.2.1 特殊符号

顶部横线	底部横线	顶部左箭头	顶部右箭头	顶部波浪号
\overline{abc}	\underline{abc}	\overleftarrow{abc}	\overrightarrow{abc}	\widetilde{abc}
顶部尖号	顶部大括号向上	底部大括号向下	根号	n 次方根号
\widehat{abc}	\widehat{abc}	\underbrace{abc}	\sqrt{abc}	$\sqrt[n]{abc}$
分数号	无	无	无	
$\frac{abc}{xyz}$	无	无	无	无

3.2.2 大写的希腊字母

Γ	Λ	Σ	Ψ
Δ	Ξ	Υ	Ω
Θ	П	Φ	无

3.2.3 希腊字母

α	β	γ	δ	ϵ	ε	ζ	η	θ	ϑ
ι	κ	λ	μ	ν	ξ	π	ϖ	ρ	Q
σ	ς	au	v	ϕ	φ	χ	ψ	ω	无

3.2.4 箭头符号

\leftarrow	\leftarrow
=	\Leftarrow
\rightarrow	\longrightarrow
\Rightarrow	\Longrightarrow
\leftrightarrow	\longleftrightarrow
\Leftrightarrow	\iff
\rightarrow	\longmapsto
\leftarrow	\hookrightarrow
_	\rightarrow
\rightleftharpoons	\sim
\uparrow	\downarrow
\uparrow	\
<u></u>	\$
	7
~	>

3.2.5 二进制符号

\pm	\cap	♦
Ŧ	U	Δ
×	\forall	∇
÷	П	⊲
*	Ш	\triangleright
*	V	\triangleleft
0	\wedge	\triangleright
•	\	⊴
•	γ	
\oplus	\ominus	\otimes
Ø	\odot	\bigcirc
†	‡	П