

PlatformIO .ini Beispiel



Erzeuge mir die Grundstruktur einer PlatformIO .ini-Datei



Hier ist die Grundstruktur einer **PlatformIO** `platformio.ini`-Datei, die als Konfigurationsdatei für Projekte dient, die mit PlatformIO entwickelt werden:

Grundstruktur einer `platformio.ini`-Datei

```
ini

[env:board_name]
platform = platform_name
board = board_name
framework = framework_name

; Zusätzliche Konfigurationsoptionen
monitor_speed = 115200 ; Serielle Monitor-Geschwindigkeit
upload_speed = 115200 ; Upload-Geschwindigkeit
build_flags = -DDEBUG ; Build-Flags hinzufügen
lib_deps = ; Bibliotheken hinzufügen
    library1
    library2
```

Beispiel für ESP32 mit Arduino-Framework

```
ini

[env:esp32dev]
platform = espressif32
board = esp32dev
framework = arduino

monitor_speed = 115200
upload_speed = 921600
build_flags = -DDEBUG
lib_deps =
    bblanchon/ArduinoJson@^6.18.5
    adafruit/Adafruit BMP280 Library@^2.1.0
```

Beispiel für STM32 mit STM32Cube

```
ini

[env:stm32f103c8]
platform = ststm32
board = bluepill_f103c8
framework = stm32cube
```

```
monitor_speed = 9600  
upload_protocol = stlink
```

Erklärung der wichtigsten Optionen:

- **platform:** Gibt die Plattform an (z.B. ``espressif32``, ``stm32``).
- **board:** Gibt das Zielboard an (z.B. ``esp32dev``, ``bluepill_f103c8``).
- **framework:** Gibt das Software-Framework an (z.B. ``arduino``, ``stm32cube``, ``zephyr``).
- **monitor_speed:** Baudrate für die serielle Kommunikation.
- **upload_protocol:** Protokoll für das Hochladen (z.B. ``stlink``, ``esptota``).
- **lib_deps:** Liste von Bibliotheken, die automatisch installiert werden sollen.
- **build_flags:** Zusätzliche Compiler-Flags.

Falls du eine spezifische Konfiguration benötigst, sag mir einfach, für welches Board und Framework du die Datei erstellen möchtest! 😊