

## El Zen de Python

- Bello es mejor que feo.
- Explícito es mejor que implícito.
- Simple es mejor que complejo.
- Complejo es mejor que complicado.
- Plano es mejor que anidado.
- Disperso es mejor que denso.
- La legibilidad cuenta.
- Los casos especiales no son tan especiales como para quebrantar las reglas.
- Aunque lo práctico gana a la pureza.
- Los errores nunca deberían dejarse pasar silenciosamente.
- A menos que hayan sido silenciados explícitamente.
- Frente a la ambigüedad, rechaza la tentación de adivinar.
- Debería haber una -y preferiblemente sólo una- manera obvia de hacerlo.
- Aunque esa manera puede no ser obvia al principio a menos que usted sea holandés.
- Ahora es mejor que nunca.
- Aunque nunca es a menudo mejor que ya mismo.
- Si la implementación es difícil de explicar, es una mala idea.
- Si la implementación es fácil de explicar, puede que sea una buena idea.
- Los espacios de nombres (namespaces) son una gran idea ¡Hagamos más de esas cosas!

Tim Peters

## 1. Objetos

Para cada uno de los siguientes puntos definir una clase y verificar su funcionamiento.

- 1. Punto
- 2. Segmento
- 3. Triángulo
- 4. Rectángulo
- 5. Polígono
- 6. Círculo
- 7. Bicileta
- 8. Persona
- 9. Empleado
- 10. Estudiante
- 11. Pieza Ajedrez
- 12. Hora
- 13. Fecha
- 14. Fecha y Hora
- 15. Carta francesa
- 16. Carta española
- 17. Vehículo
- 18. Auto
- 19. Moto
- 20. Avión

Completar el funcionamiento de las clases con métodos que sean relevantes y el control de excepciones en caso de ser necesario.