

Webアプリケーション

あずさと



目次

前半

- アプリケーションについて
 - 構成図
 - 使用技術
 - ERD図
-

中半

- メイン画面 / メイン管理者画面
 - ログイン画面
 - お祝い画面
 - お祝いリスト画面
 - お祝い作成・修正画面
 - お祝い通知画面
 - 招待状画面
 - 結婚式参加一覧画面
-

後半

- 所感
- 未来

前半

- ・アプリケーションについて
- ・構成図
- ・使用技術
- ・ERD図

01

あずさについて紹介します。

アプリケーションについて



アプリケーション

<https://azusato.com>

アプリケーションの名前

あずさと

作りのきっかけ

- 昔彼女と一緒にインスタを見た時、彼氏が彼女のためにゲームを作ってくれた投稿を見て僕もやってみたいと思った。
- マイホーム(マイホームページ)を持ちたい。
- 企画からWebサイト構築までに一人でやってみたい。
- 実務で学んだのを生かしてみたかった。

このアプリケーションは？

- 彼女にプロポーズ用
- 結婚後知り合いからのお祝いをもらう用
- 結婚式の招待状用
- 未来は家族のみ使う用

プロジェクト期間

- 一回(画面開発)
• 2022/02 ~ 2022/12
- 二回(構成変更)
• 2023または2024年~

多言語対応

- 日本語
- 韓国語

プログラム希望

ステップ数：8003, コミット数：395回
=>ほぼ1年くらい休まずに開発しました。

どこから使われる？

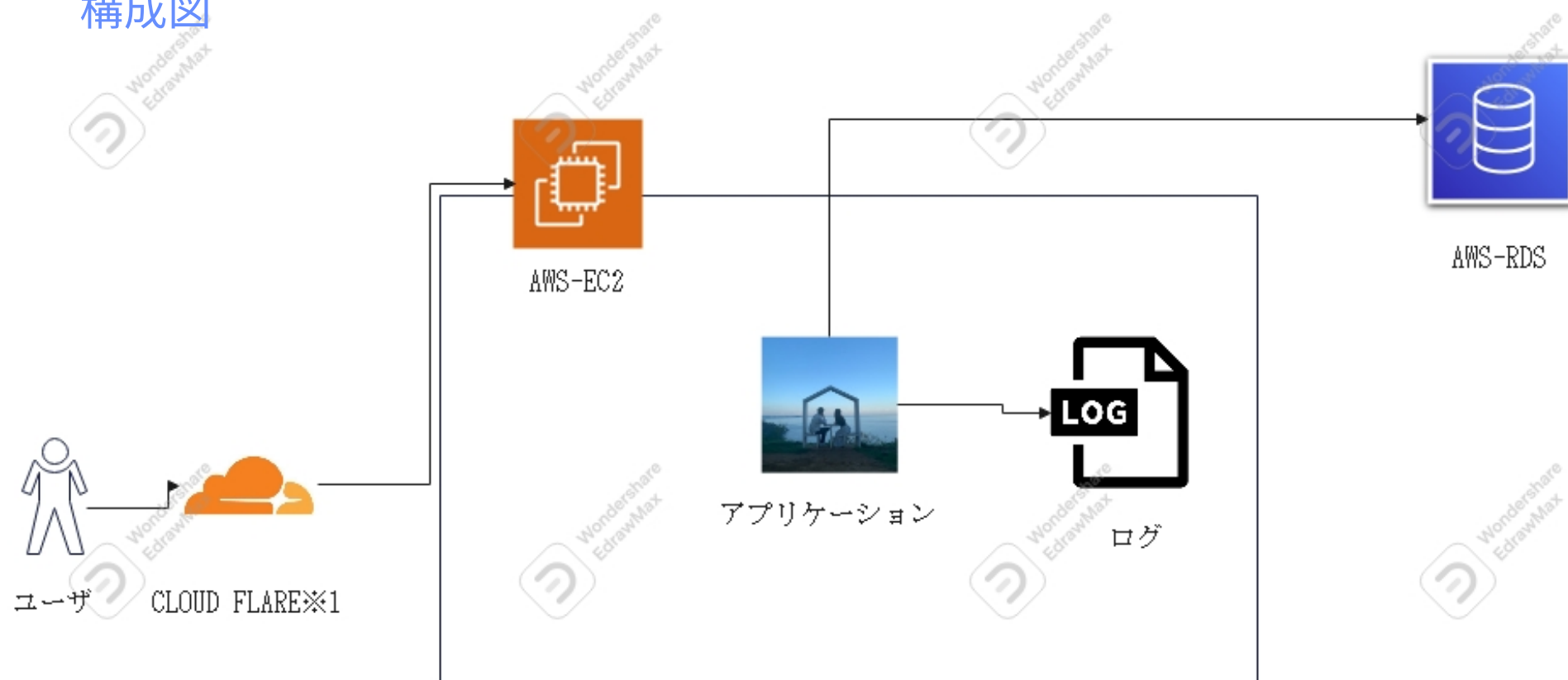


PC



PHONE

構成図



※1以下の機能を行う。

- ・DNS解決
- ・http -> httpsリダイレクト

使用技術

バックエンド



フロントエンド



インフラ



DB



Open Source



summernote
掲示板のエディタ

その他



※1

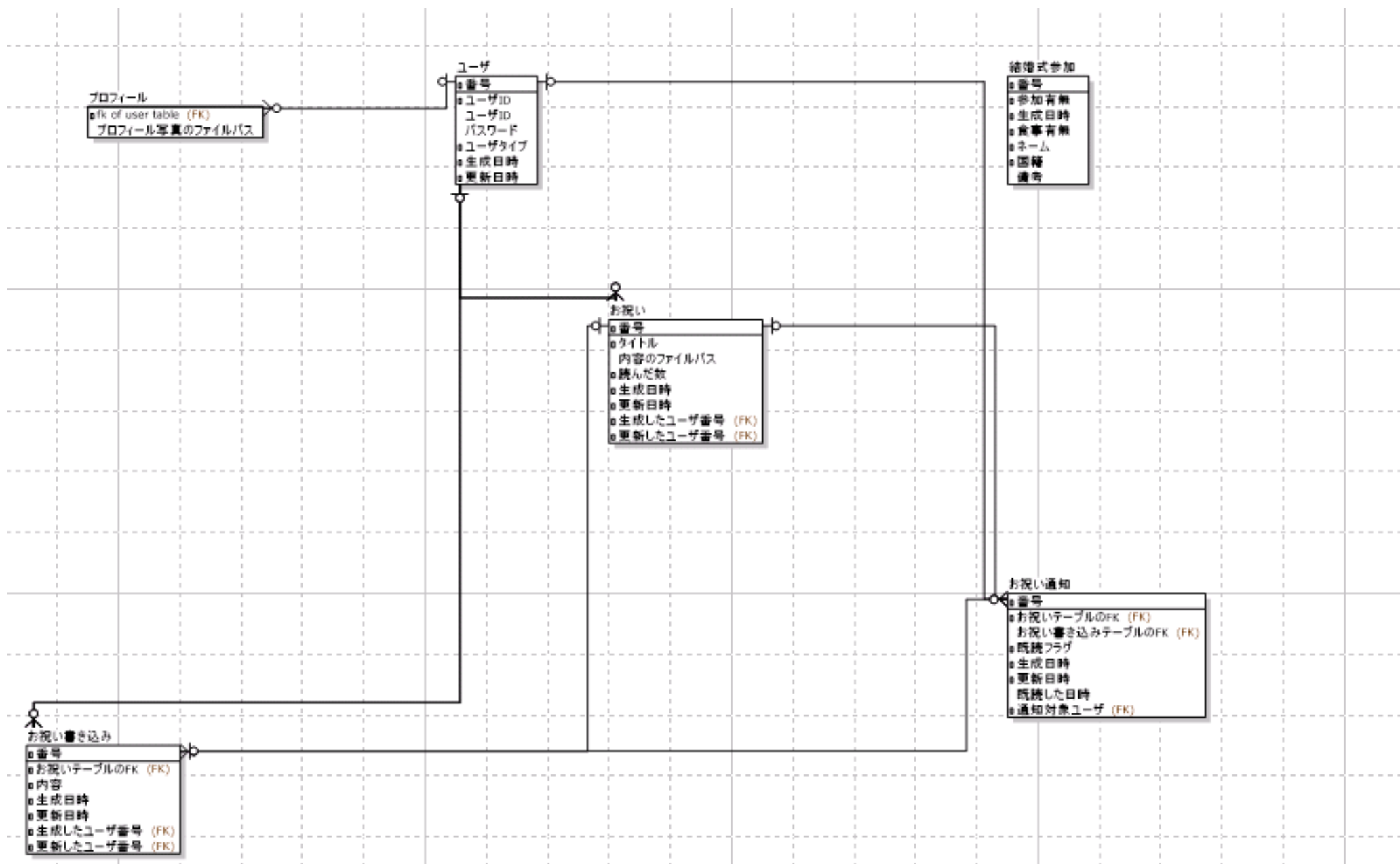


※2

※1 :FacebookやTwitterなどのSNSでwebページやブログの記事がシェアされた時、またLINEなどのメッセージ機能でページのURLを送信した時に、そのページのタイトル、URL、概要、画像を表示させる仕組みのことです。

※2 : WebサイトやWebアプリをネイティブアプリのようにインストール可能にする技術

ERD



中半

- ・メイン画面 / メイン管理者画面
- ・ログイン画面
- ・お祝い画面
 - お祝いリスト画面
 - お祝い作成・修正画面
 - お祝い通知画面
- ・招待状画面
- ・結婚式参加一覧画面

02

画面について紹介します。

メイン画面

URL : <https://azusato.com>

説明

メイン画面です。

ログインせずに誰でも見れる画面です。

特に機能はないです。

画面イメージ



メイン管理者画面

URL : <https://azusato.com/ja/admin>※1

説明

管理者でログインした時のメイン画面です。

プロポーズした時使った画面です。

特に機能はないです。

画面イメージ



※1 こちらの画面は管理者専用画面で管理者でログインしないと遷移できません。人事考課にこういった画面の確認も必要であれば、ログイン可能なアカウントを作って共有します。

メイン画面

URL : <https://azusato.com/user/login>

説明

ログイン画面です。

既に登録したユーザのみログインができます。

機能

Spring-security

- ログイン
- ログアウト
- 画面・ユーザごとの権限

画面イメージ



お祝いリスト画面

URL : <https://azusato.com/ja/celebration>

説明

お祝いリスト画面です。
お祝いリストを表示します。

機能

- ・お祝いリストを呼び出し、画面に表示
- ・フロントエンドからのページング制御
- ・グーグル翻訳

画面イメージ



お祝いリスト画面 - 詳細表示画面

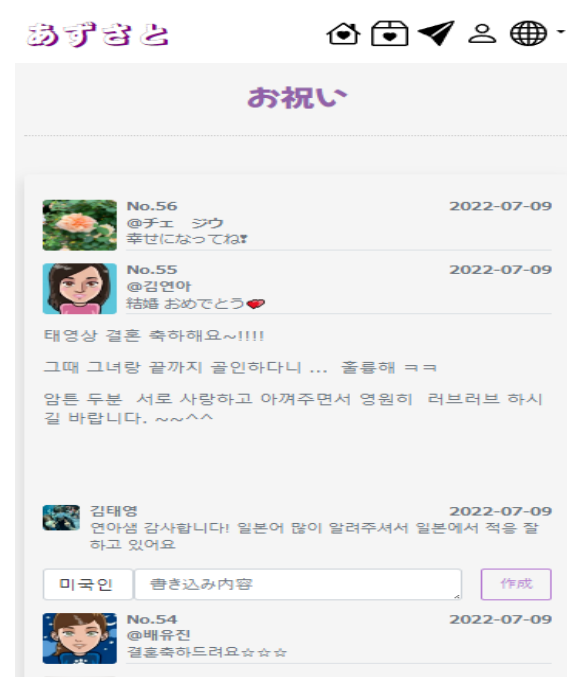
説明

お祝いリスト画面のレコードをクリックした時見える画面です。
書き込み一覧、作成、削除もこの画面にあります。

機能

- ・お祝いレコードの内容を表示
- ・お祝い書き込みリストを呼び出し、画面に表示
- ・書き込み作成
- ・書き込み修正・削除(自分が作成した場合)

画面イメージ



お祝い作成・修正画面

URL : <https://azusato.com/ja/celebration/write>

説明

お祝い作成・修正画面です。

お祝いリスト画面から作成またはお祝いリスト画面 - 詳細表示画面で修正ボタンクリック時遷移します。

機能

- ・お祝い作成・修正※1

- ・お祝いを作成すると、非会員ユーザの場合非会員ユーザを作成し、クッキーに保持※2

※1 お祝い内容はBase64に保存します。そのためDBに保持するのは量が多いためファイルとして保持します。

※2 お祝い修正のためにはユーザ識別が必要、しかしそのためにログイン機能を追加すると手間がかかり、お祝いを作成してくれる人が減るのを考え、自動会員加入を作り、ユーザ識別ができるようにしました。

画面イメージ



お祝い作成・修正画面 - プロフィールイメージ変更

説明

プロフィールイメージをクリックすると出るモーダルです。

機能

- ・PCの写真をアップロードしてプロフィールイメージの変更が可能です。

- ・基本イメージボタンクリック時、サーバーに存在するイメージの中でランダムで一つのイメージを返却します。

画面イメージ



お祝い通知画面

URL：存在しない

説明

お祝い通知画面を表示します。

メニューバーでお祝いボタンクリック時、通知するお祝
いがある時表示されます。

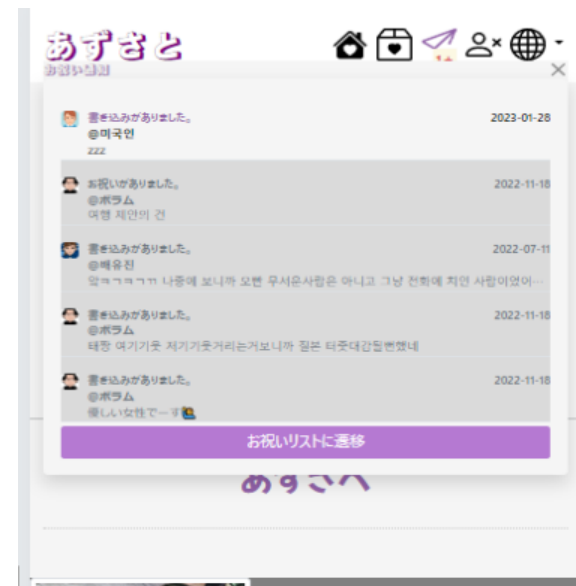
機能

- 表示されたお祝いをクリックすると該当するお祝いリスト
ページに遷移、そのコンテンツを表示します。尚、そのコン
テンツが正常に表示された場合には通知画面に表示されるお
祝いレコードが既読に変わります。

お祝い通知条件

- お祝いリストページでお祝いを作成すると、管理者権限を
持つユーザにその作成したお祝いを通知します。
- お祝い書き込み作成時、書き込みに関わる全ての人に通知
されます。

画面イメージ



招待状画面

URL : <https://azusato.com/wedding/invitation>

説明

招待状画面を表示します。

機能

- ・特に機能はないですが、デザインによく力を入れました。

画面イメージ



招待状画面 - 参加情報作成

説明

招待状画面で参加情報フォームボタンをクリックすると出るモーダルです。

機能

- ・作成時、データが登録され結婚式参加一覧で見れます。

画面イメージ



結婚式参加一覧画面

URL : <https://azusato.com/ja/admin/wedding>※1

説明

結婚式参加一覧を表示する画面です。
招待状画面で登録したデータを見れます。

機能

- 参加一覧リスト表示
- 検索機能(QueryDSLを使用)
- フロントエンドからのページング制御

※1 こちらの画面は管理者専用で管理者でログインしないと画面遷移できません。人事考課にこういった画面の確認も必要であれば、ログイン可能なアカウントを作って共有します。

画面イメージ

あずさと

参加情報

詳細検索

| | | | |
|----|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 国籍 | <input type="radio"/> 韓国 | <input type="radio"/> 日本 | <input type="radio"/> その他 |
| 参加 | <input type="radio"/> ○ | <input type="radio"/> × | |
| 食事 | <input type="radio"/> ○ | <input type="radio"/> × | |
| 区分 | <input type="radio"/> 一回目 | <input type="radio"/> 二回目 | |
| 備考 | <input type="radio"/> あり | <input type="radio"/> なし | |

| No | 名前 | 国籍 | 参加 | 食事 | 区分 |
|----|-----|----|-----------------------|-----------------------|-----|
| 1 | 테스트 | 韓国 | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 一回目 |

< 1 >

© 2022 Copyright: Kim Tae Yeong

後半

- ・ 所感
- ・ 未来

03

アプリケーション開発で感じたところや未来の計画について話します。

所感

①もうアプリケーション作りに自信があります。

昔は本当にアプリケーションを作れるか疑問がありましたが、一回最初から最後まで作ったので、もし頼まれて作ることになると自信を持って作れると思います。

②開発は大変でしたが、やはりやりがいがあります。

開発中は学ぶことが多く時間もあまりなくて週末も休まず、開発しましたが完成した時のやりがいはとても多かったです。後、知り合いからお祝いを作成してくれたのを見てすごく嬉しかったです。

③インフラについてもっと勉強したくなりました。

Linuxの知識、Devopsの知識がなくてできなかったのが多いです。次回は上記のことを勉強して色んな技術を入れてみたいです。

④木ではなく森を見る

アプリケーションを作る前にはDNS、LINUX、DOMAIN等様々なことは分からなくてプログラムだけ分かったのですが、少し視野が広がりました。

未来

①PipeLineを作り、自動デプロイするようにする。

本当は当初Jenkinsを使い、自動デプロイをしようとしたのですが、上手く行かず途中であきらめました。
今は毎回修正後デプロイに手間がかかるため、PipeLineを作って自動デプロイするようにしたいです。

②バックエンドとフロントエンドをアプリケーション単位で分ける。

今はアプリケーションの中にバックエンドとフロントエンド両方が入っていますが、未来はアプリケーションを二つにしてバックエンドとフロントエンドを分けたいです。

③EC2からDockerに移住

EC2の場合はそのサーバーの中身(ファイル)に強く依存してしまうため、Dockerを使い依存性を低くしたいです。

④リファクタリング

- ・コード改善及び要らないコードの削除
 - ・bugspots
 - ・カバレッジ確保
-

⑤Spring fox

- ・SpringFoxを使いAPIをSwaggerで管理したいです。

ご清聴ありがとうございました。

あずさと

