Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Дисциплина: «Программирование»

**Лабораторная работа по программированию №4**

­

Выполнил: Третьяков Илья Антонович

Группа: P3108

Вариант: -978

Преподаватель: Харитонова Анастасия Евгеньевна

Санкт-Петербург

2021

# Текст задания

**Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:**

Дети стали расходиться. Гунилла и Кристер тоже ушли. Малыш и Альберг остались вдвоем, чему Малыш был очень рад. Он взял щенка на колени и стал ему что-то нашептывать. Щенок лизнул Малыша в лицо и заснул, сладко посапывая. Потом пришла мама из прачечной, и сразу все изменилось. Малышу сделалось очень грустно: мама вовсе не считала, что Альбергу негде жить, -- она позвонила по номеру, который был выгравирован на ошейнике Альберга, и рассказала, что ее сын нашел маленького черного щенка-пуделя.

**Программа должна удовлетворять следующим требованиям:**

1. В программе должны быть реализованы 2 собственных класса исключений (checked и unchecked), а также обработка исключений этих классов.
2. В программу необходимо добавить использование локальных, анонимных и вложенных классов (static и non-static).

# Исходный код программы

Ссылка на исходный код на GitHub:

<https://github.com/bitte165/itmo/tree/main/Programming/Lab4/ru/bitte>

# Результат работы программы

**Незнайка устроился на работу, появилась надежда зарабоать деньги**

**Незнайка идёт по месту Улица**

**Незнайка увидел Дом с вывеской "Контора по найму собачьих нянь"**

**Незнайка заходит в помещение Дом с вывеской "Контора по найму собачьих нянь"**

**Незнайка попадает в помещение Комната**

**Незнайка увидел сущность Коротышки**

**Статус сущности Коротышки: сущность сидит на объекте Лавочка**

**Незнайка увидел сущность Сотрудник конторы**

**Статус сущности Сотрудник конторы: сущность находится за объектом Деревянная перегородка**

**Сотрудник конторы разговаривает по телефону**

**Незнайка садится на объект Лавочка**

**Незнайка спрашивает сущность Коротышка, кто такие собачьи няни и для чего их нанимают**

**Коротышка говорит сущности Незнайка: "Они ухаживают за собаками"**

**Большой белый пудель заходит в помещение Комната**

**Большой белый пудель имеет аттрибуты: Заплетенная в косички грива; Пушистая кисточка на хвосте; нет больше элементов...**

**Хозяйка заходит в помещение Комната**

**Хозяйка имеет аттрибуты: Пышное газовое платье; Большая модная шляпа; нет больше элементов...**

**Служанка заходит в помещение Комната**

**Служанка имеет аттрибуты: Небольшая, курносая, рыжая, кудрявая собачонка; нет больше элементов...**

**Дети покидает помещение Комната**

**Гунилла покидает помещение Комната**

**Кристер покидает помещение Комната**

**Малыш находится в помещении Комната**

**Щенок находится в помещении Комната**

**Малыш и Щенок остались вдвоем в помещении Комната**

**Эмоция сущности Малыш сменилась на Радость**

**Малыш взял на колени сущность Щенок**

**Малыш шепнул что-то сущности Щенок**

**Щенок засыпает...**

**Статус сущности Щенок: сущность спит**

**Мама покидает помещение Прачечная**

**Мама заходит в помещение Комната**

**Обстановка изменяется...**

**Эмоция сущности Малыш сменилась на Грусть**

**Номер сгенерировался неправильно...**

# Вывод

Проделав лабораторную работу, я узнал о различных типах вложенных классов, научился добавлять их в свои программы, а также узнал о проверяемых и непроверяемых типах исключений и научился их обрабатывать.