# Requirements Document

## Übersicht

Dieses Dokument beschreibt die Anforderungen und Funktionalitäten des PMS (Patient Management System). Es zeigt eine externe Sicht in Form eines Überblickes was das PMS abdecken soll.

#### Versionskontrolle

Version	Aktion	Beteiligte Personen	Datum
0.1	Dokument initiiert	JH, AA, NS, AS, CB & TM	09.04.18
0.2	Gliederung erstellt und	MH	13.04.18
	Layout optimiert		
1.0	Alle Kapitel ergänzt und	MH	15.04.18
	zusammengetragen,		
	Dokument finalisiert		

## **Zielgruppe**

Das Dokument richtet sich an folgende Leserschaft und beschreibt wozu sie das Dokument verwenden:

- Ärzte: Spezifizieren die Anforderungen und validieren diese.
- Kunden: Spezifizieren Änderungen an den Anforderungen.
- Manager: Verwenden das Anforderungsdokument um ein Angebot für das System zu planen und den Systementwicklungsprozess zu planen.
- **Systemingenieure:** Nutzen die Anforderungen um zu verstehen, welches System entwickelt werden soll.
- **Systemtestingenieure:** Nutzen die Anforderungen um Validierungstests für das System zu entwickeln.
- **Systemwartungsingenieure:** Nutzen die Anforderungen um das System und die Beziehungen zwischen seinen Teilen zu verstehen.

## Inhalt

Übersicht	1
Zielgruppe	1
Tabellenverzeichnis	3
Abbildungsverzeichnis	3
Glossar	4
Einführung	5
User Requirements Definition	6
Use Case Diagramm & User Requirements	6
Graphische Benutzeroberfläche	7
Beschreibung Use Case 2	13
Ablauf	13
Beschreibung Use Case 5	13
Ablauf	14
System Architecture	14
Anforderungen System Architecture	15
Anforderungen an Clients & Endgeräte	15
Anforderungen an Server	15
Anforderungen an Datenbank	15
System Requirements Specification	15
Funktionale Requirements	15
Notiz zu Patient	15
Report	15
Medikamente	15
Patientenakte	16
Agenda	16
Klinik	16
Suchtverzeichnis	16
Nicht-funktionale Requirements	16
Usability	17
Performance	17
Sicherheit	17
System Models	17
System Evolution	18
<del>-</del>	4.0

## **Tabellenverzeichnis**

Tabelle 1 – Glossar	4
Tabelle 2 - Beschreibung Use Case 2	13
Tabelle 3 - Ablauf Use Case 2	13
Tabelle 4 - Beschreibung Use Case 5	14
Tabelle 5 - Ablauf Use Case 5	14
Tabelle 6 - Ablauf User Request	18
Abbildess servers et alerete	
Abbildungsverzeichnis	
Abbildung 1 - Use Case Diagramm	6
Abbildung 2 – Anmeldefenster	8
Abbildung 3 – Hauptmenu	8
Abbildung 4 - Use Case 1 - Notiz hinzufügen	9
Abbildung 5 - Use Case 2 - Report generieren	9
Abbildung 6 - Use Case 3 - Medikament suchen/verschreiben	10
Abbildung 7 - Use Case 4 - Patientenakte suchen	10
Abbildung 8 - Use Case 5 - Agenda mit Terminerfassung	11
Abbildung 9 - Use Case 5 - Agenda mit Terminerfassung (neuer Termin)	11
Abbildung 10 - Use Case 6 - Klinik suchen/anfragen	12
Abbildung 11 - Use Case 7 - Sucht suchen/zuweisen	12
Abbildung 12 - System Architecture	14
Abbildung 13 - System Models	17

3/18

## Glossar

In diesem Abschnitt werden die technischen Begriffe sowie Abkürzungen beschrieben.

Abkürzung	Bedeutung
AA	Aleks Andrejic
AM	Antonio Musardo
AS	Amin Schaller
СВ	Cedric Bielmann
CSS	Cascading Style Sheets,
	Programmiersprache um Webapplikationen
	zu gestalten
HTML	Hypertext Markup Language
	Programmiersprache um Webapplikationen
	zu strukturieren
HTTP	Hypertext Transfer Protocol, Technologie
	um Webseiten miteinander zu verknüpfen
HTTPS	Hypertext Transfer Protocol Secure,
	Technologie um Webseiten sicher
	miteinander zu verknüpfen
Java SE	Java Standard Edition,
	Programmiersprache
JH	Jan Henzi
MH	Michael Hofer
NS	Nicola Schlup
PMS	Patient Management System
RAID	Redundant Array of Independent Disks,
	Technologie um Speichersysteme vor
	Ausfällen zu schützen

Tabelle 1 – Glossar

## **Einführung**

Das PMS ist eine Applikation zur Unterstützung von Ärzten, welche sich hauptsächlich mit der Bestimmung und Behandlung von Suchtkrankheiten beschäftigen. Das zu erstellende System bietet folgende Grundfunktionalitäten:

- Agenda
- Suchtverzeichnis
- Medikamentenverzeichnis
- Anstaltsverzeichnis
- Reports

Die Agenda verwaltet sämtliche Termine eines Arztes. Sie bietet eine Wochenansicht zur Übersicht aller bevorstehenden Termine der aktuellen Arbeitswoche. Der Arzt kann Termine ansehen, bearbeiten, löschen und hinzufügen. Jeder Termin enthält diverse Informationen.

Das Suchtverzeichnis dient als eine Art Nachschlagewerk. Der Benutzer des Systems greift über eine Suche effizient auf Einträge des Verzeichnisses zu und erhält ausführliche Informationen wie Beschreibung, Symptome oder Behandlung zur ausgewählten Sucht.

Sollte der zu Patient medikamentös behandelt werden können, steht ein Medikamentenverzeichnis zur Verfügung. Es listet sämtliche angebotenen Medikamente und zeigt zu jedem Medikament die notwendigen Informationen wie beispielsweise Nebenwirkungen oder Einnahmedosen bzw. - zeitraum.

Da es vorkommen kann, dass der Patient nicht im aktuellen Spital behandelt werden kann, bietet das PMS eine Übersicht sämtlicher Gesundheitsanstalten inkl. Kontaktinformationen an. Patienten, welchen eine Therapie verordnet wird oder einen Suchtspezialisten besuchen sollten, können der entsprechenden Anstalt übergeben werden.

Über die Reports stehen individuell konfigurierbare Auswertungen zur Verfügung. Über diese ist es möglich, unter einer Anzahl an Filtern die verschiedenen Datenbanken abzufragen und Zusammenhänge herzustellen.

## **User Requirements Definition**

Das System bietet dem Arzt diverse Funktionen um ihm den Alltag zu erleichtern und zu vereinfachen. Im nachfolgenden Diagramm sind die Hauptfunktionen, die das System beinhalten soll ersichtlich.

## **Use Case Diagramm & User Requirements**

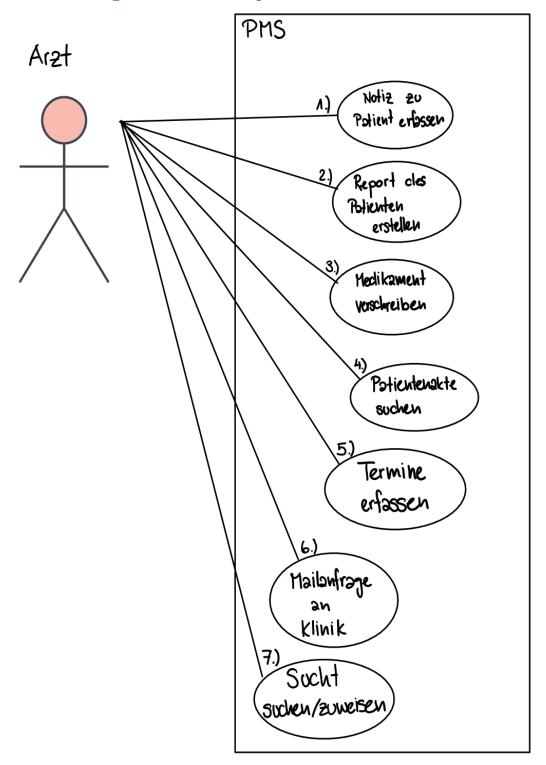


Abbildung 1 - Use Case Diagramm

## 1. Notiz hinzufügen

Während den Sitzungen kann der Arzt in der entsprechenden Patientenakte seine persönlichen Notizen hinzufügen um Beobachtungen und weitere wichtige Informationen festzuhalten.

#### 2. Report generieren

Bei Bedarf nach einer kompakten Übersicht zu diversen Informationen können verschiedene Reports generiert werden. Im Report enthalten sind alle relevanten Eigenschaften der Patienten und Kliniken.

### 3. Medikament suchen/verschreiben

Da es für eine Suchtbehandlung essentiell ist Medikamente verschreiben zu können, wird es dem Arzt durch das Patienten Management System ermöglicht einem Patienten diese direkt zuzuordnen. Dazu gehört auch eine Suchfunktion, die ein effizientes Finden der Medikamente mit Stichwörtern ermöglicht.

## 4. Patientenakte suchen

Zum Patienten Management System gehört auch die Suchfunktion der Patientenakte. Mit den verfügbaren Informationen kann eine Suche ausgelöst werden, die schliesslich alle passenden Ergebnisse liefert.

## 5. Agenda mit Terminerfassung

In der Patientenakte kann der Arzt seine Termine mit dem jeweiligen Patienten sehen. In der Kalenderfunktion findet sich eine kompakte Wochenansicht mit allen anstehenden Terminen wider. Darin kann er auch neue Termine erfassen.

### 6. Klinik suchen/anfragen

Um die Therapie des Patienten bestmöglich zu gestalten gibt es eine Möglichkeit nach Kliniken zu suchen und diesen per Mail eine Anfrage zukommen zu lassen.

## 7. Sucht suchen/zuweisen

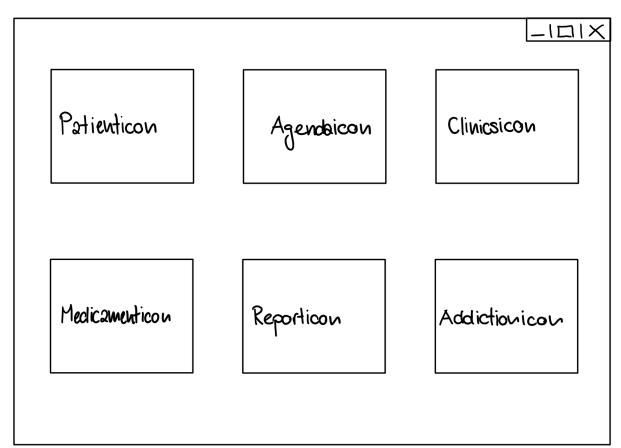
Um eine richtige Diagnose machen zu können hat der Arzt die Möglichkeit nach Süchten zu suchen. Hat er die entsprechende gefunden kann diese direkt einer Patientenakte hinzugefügt werden.

## Graphische Benutzeroberfläche

Nachfolgen ist die graphische Benutzeroberfläche des Patienten Management Systems aufgeführt. Die Applikation wird danach aufgebaut wobei kleine Änderungen vorbehalten sind. In den ersten zwei Abbildungen findet sich die Anmeldung und das Hauptmenu der Applikation wider. Danach sind die Oberflächen zu den entsprechenden Use Cases abgebildet.

Username: Password:	

Abbildung 2 – Anmeldefenster



Surname:		Next Appointments:
Name:		A.)
Birthday:		2.) New
Addictions:		Comments:
•	Add	
Medicaments:		
•	Add	
$\Diamond$		

Abbildung 4 - Use Case 1 - Notiz hinzufügen

Clinic:	Patient:	_101X
Results:		
$\Diamond$		Geverate

Abbildung 5 - Use Case 2 - Report generieren

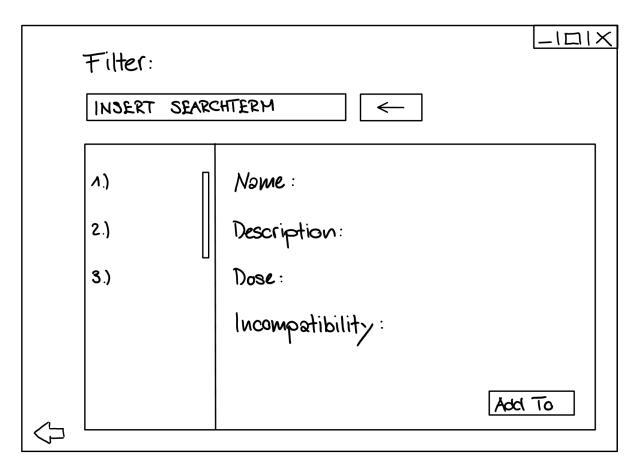


Abbildung 6 - Use Case 3 - Medikament suchen/verschreiben

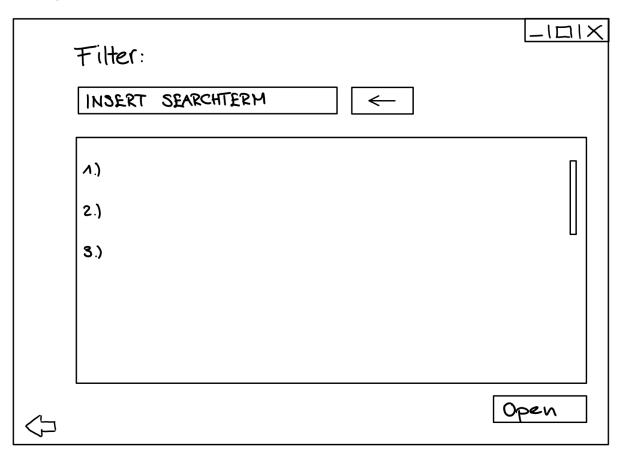


Abbildung 7 - Use Case 4 - Patientenakte suchen

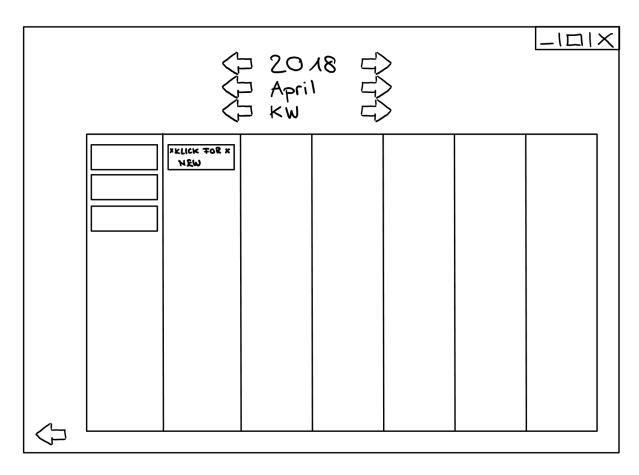


Abbildung 8 - Use Case 5 - Agenda mit Terminerfassung

Potient:	Date:
Clinic:	Start:End:
Comments:	
Ą	Cancel Save

Abbildung 9 - Use Case 5 - Agenda mit Terminerfassung (neuer Termin)

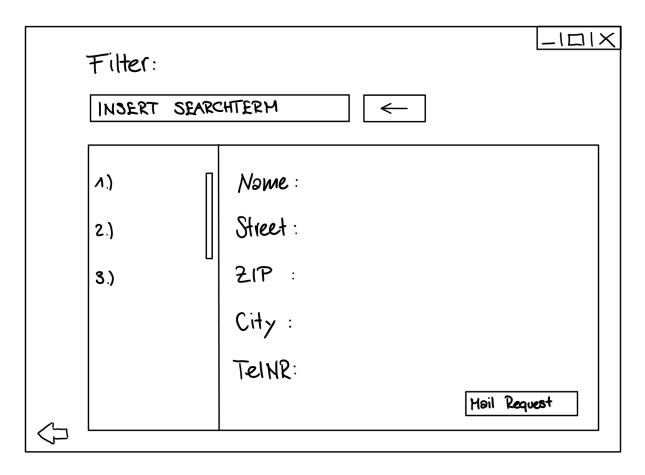


Abbildung 10 - Use Case 6 - Klinik suchen/anfragen

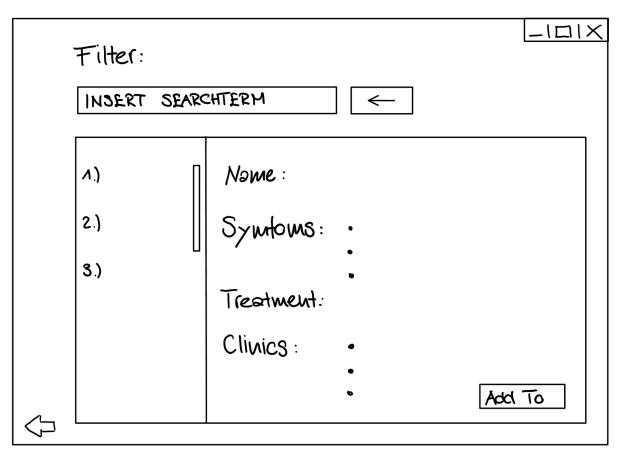


Abbildung 11 - Use Case 7 - Sucht suchen/zuweisen

## **Beschreibung Use Case 2**

Im folgenden Abschnitt wird der Use Case 2 detailliert beschrieben.

Nr. und Name	2. Report generieren
Kurzbeschreibung	Für die wöchentliche Teamsitzung der Ärzte wird
	ein Report benötigt welcher die wichtigsten
	Fakten der letzten Wochen zusammenfasst. Das
	Team kann somit beurteilen ob es einen Anstieg
	an Terminen und somit möglichen
	Ressourcenmangel gibt.
Beteiligte Akteure	Ärzte, System
Auslöser	Ein Arzt benötigt eine detaillierte
	Zusammenfassung von verschiedenen Fakten zu
	Patienten, Terminen und Medikamenten.
Vorbedingungen	Die Art des benötigten Reports muss bekannt
	sein.
Ergebnisse / Nachbedingungen	Der Arzt erhält einen Report in einem bekannten
	Format und kann diesen einfach auswerten.

Tabelle 2 - Beschreibung Use Case 2

## **Ablauf**

Nr.	Wer	Was
2.1	Arzt	Der Arzt klickt im Hauptmenu auf "Report".
2.2	System	Die Reportübersicht öffnet sich und ein leeres
		Resultatsfeld wird angezeigt.
2.3	Arzt	Der Arzt wählt den Patient sowie die entsprechende
		Klinik aus und klickt auf "Generieren".
2.4	System	Das Resultatsfeld wird durch die entsprechenden
		Informationen ergänzt. Der Report erscheint.
2.5	Arzt	Der Arzt kann die Resultate auswerten und
		begutachten.

Tabelle 3 - Ablauf Use Case 2

## **Beschreibung Use Case 5**

Im folgenden Abschnitt wird der Use Case 5 detailliert beschrieben.

Nr. und Name	5. Termin erfassen
Kurzbeschreibung	Infolge einer Besprechung mit einem Patienten
	wird ein Folgetermin vereinbart, worauf der Arzt
	diesen in seinem Kalender erfasst. Der Termin
	enthält Informationen wie Datum, Uhrzeit,
	Dauer und eine Beschreibung.
Beteiligte Akteure	Ärzte, System
Auslöser	Mit einem Patienten wurde ein Folgetermin
	vereinbart oder der Patient wird für eine
	Therapie in einer anderen Gesundheitsanstalt
	übergeben.
Vorbedingungen	Es handelt sich um keine einmalige Visite, bzw.
	die Behandlung dauert noch an. Das Datum, die
	Uhrzeit, sowie der Grund für den Termin müssen
	bekannt sein.
Ergebnisse / Nachbedingungen	Der Arzt trägt den Termin samt allen relevanten

Informationen in der Agenda ein. Der Termin
erscheint zusammen mit allen anderen
Verbindlichkeiten in der Wochenübersicht der
Agenda.

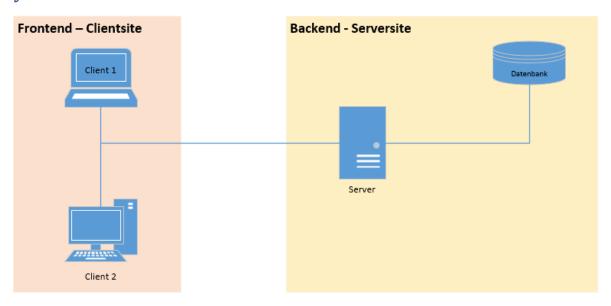
Tabelle 4 - Beschreibung Use Case 5

## **Ablauf**

Nr.	Wer	Was
5.1	Arzt	Der Arzt klickt im Hauptmenu auf die Agenda.
5.2	System	Die Agenda öffnet sich und die Übersicht der aktuellen
		Arbeitswoche wird angezeigt.
5.3	Arzt	Der Arzt navigiert via Monats- oder Wochennavigation
		zur entsprechenden Kalenderwoche.
5.4	Arzt	Der Arzt macht einen Doppelklick auf den
		entsprechenden Tag.
5.5	System	Die Eingabemaske für neue Termine erscheint. Das Feld
		"Datum" wird durch das System mit dem aktuellen Tag
		ausgefüllt.
5.6	Arzt	Der Arzt wählt aus den Dropdownfeldern den Patienten
		und die Klinik aus. Er gibt die Start- und Enduhrzeit ein
		sowie eine Beschreibung oder Notizen zum Termin.
5.7	Arzt	Wenn alle notwendigen Informationen eingegeben
		wurden, klickt der Arzt auf Save.
5.8	System	Der Termin wird in die Datenbank geschrieben und die
		Wochenansicht erscheint inkl. des neu erstellten
		Termins.

Tabelle 5 - Ablauf Use Case 5

## **System Architecture**



**Abbildung 12 - System Architecture** 

Es ist geplant, dass sowohl ein Frontend wie auch ein Backend realisiert wird. Auf dem Frontend bedienen Benutzer über ihre Clients die Applikation und nimmt Anfragen via Benutzerinput, der durch Tastatur und Maus ausgelöst wird entgegen. Die Anfragen werden an das Backend

weitergeleitet, wo sie auf einem Server landen der diese weiter verarbeitet. Wenn nötig interagiert der Server mit der Applikationsdatenbank.

## **Anforderungen System Architecture**

Folgende Anforderungen hat die Applikation an die geplante Systemarchitektur.

### Anforderungen an Clients & Endgeräte

- Verfügen über einen modernen Browser (Firefox oder Google Chrome)
- Besitzen ein g\u00e4ngiges Betriebssystem wie Windows, macOS oder Linux (z.B. Ubuntu oder Fedora)
- Können eine Netzwerkverbindung zum Server herstellen

### Anforderungen an Server

- Besitzt eine aktuelle Java Installation
- Speicher liegt in ausfallsicherer Form vor (bspw. RAID1 oder RAID5)
- Webserver unterstützt Loadbalancing
- Webserver ermöglicht sichere HTTPS Verbindung

#### Anforderungen an Datenbank

- Relational
- Transaktionssicher
- Daten werden zyklisch gesichert
- Zugriff kann eingeschränkt werden

## **System Requirements Specification**

## **Funktionale Requirements**

Im nachfolgenden Abschnitt werden die funktionalen System Requirements beschrieben.

#### **Notiz zu Patient**

1. Notiz erfassen

Der Arzt kann zu seinen Patienten eine Notiz erfassen.

#### Report

### 2. Report generieren

Für eine bessere Übersicht kann der Arzt aus der Patientenübersicht einen Report eines Patienten generieren. Im Report sollten alle wichtigen Informationen wie Sucht, verschriebene Medikamenten, Termine, usw. vorhanden sein.

#### **Medikamente**

## 3. Medikament suchen

Mit einfachen Stichwörtern soll es dem Arzt ermöglicht werden die richtigen Medikamente für einen Patienten zu suchen.

#### 4. Medikament verschreiben

Der Arzt kann die Medikamente, welche dem Patienten verschrieben werden, im PMS zum

Patienten hinzufügen.

#### **Patientenakte**

#### 5. Patient suchen

Der Arzt kann seine Patienten anhand verschiedener Suchkriterien wie z. B. Name, Sucht usw. suchen.

### **Agenda**

### 6. Agenda konsultieren

Der Arzt kann sich eine Übersicht über die Verfügbarkeit vom Personal oder seiner Termine verschaffen.

## 7. Termin erfassen

Neue vereinbarte Termine können in der Agenda eingetragen werden.

#### 8. Termin editieren

Muss ein Termin verschoben werden, so kann der Arzt den entsprechenden Termin in der Agenda bearbeiten.

#### 9. Termin löschen

Wird ein Termin abgesagt, kann dieser in der Agenda gelöscht werden.

#### Klinik

#### 10. Klinik suchen

Falls der Arzt seinen Patient nicht behandeln kann, weil er z.B. die nötige Behandlung nicht anbietet, so kann er nach einer geeigneten Klinik suchen. Das Resultat der Suche sollte die nächstgelegene Klinik sein, welche die nötige Behandlung anbietet.

### 11. Klinik anfragen

Um die Kommunikation mit anderen Kliniken zu erleichtern, kann der Arzt vom System heraus eine Mail an andere Kliniken schicken.

#### **Suchtverzeichnis**

#### 12. Sucht suchen

Der Arzt kann anhand der Symptome nach Süchten zu suchen.

#### 13. Sucht zuweisen

Hat der Arzt beim Patienten eine Sucht festgestellt, so kann er dem Patienten diese Sucht im System zuweisen.

## **Nicht-funktionale Requirements**

Folgende nicht-funktionale Requirements muss das Endprodukt erfüllen:

#### **Usability**

#### Benutzeroberfläche

Die Benutzeroberfläche des PMS soll möglichst benutzerfreundlich und intuitiv gestaltet werden. Eine klare Menuführung inkl. Namen der Funktionen und Icons sind zentraler Bestandteil der Usabilty.

#### **Performance**

### Multiuser Fähigkeit

Das PMS soll von mehreren Ärzten gleichzeitig verwendet werden können. Hierzu muss eine Benutzerseparierung beispielsweise in Form von Benutzerkonten realisiert werden.

### Performance

Da die verschiedenen Verzeichnisse auf eine Datenbank zugreifen, soll der Datenbankzugriff möglichst effizient und schnell erfolgen, sodass keine grösseren Wartezeiten bei den Anfragen anfallen.

#### **Sicherheit**

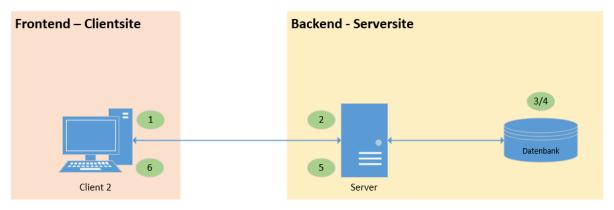
### **Autorisierter Zugriff**

Durch die Benutzerseparierung muss gewährleistet werden, dass jeder Benutzer des Systems lediglich die für ihn bestimmten und relevanten Datensätze angezeigt bekommt.

#### Datenschutz

Da das PMS sensible Daten behandelt, muss der Zugriff auf die Applikation, Datenbankzugriffe, sowie der Transfer von Daten den heutigen Sicherheitsstandards entsprechen.

## **System Models**



## **Abbildung 13 - System Models**

Auf der Grafik wird der Weg einer Anfrage von einem Endgerät dargestellt. Es soll veranschaulicht werden, was geschieht wenn der Benutzer mit seiner Oberfläche interagiert. Als konkretes Beispiel wurde der Login-Prozess gewählt, damit es auch für eine weniger technisch versierte Person verständlich ist.

Schritt / Nummer	Beschreibung
1	User Request wird abgesetzt – Benutzername und Passwort werden durch

r	<del>_</del>
	Interaktion über die Benutzeroberfläche an den Server geschickt.
2	Der Server nimmt die Anfrage in Form einer Abfrage entgegen und beantragt
	mit einer Abfrage bei der Datenbank die Daten.
3	Die Datenbank nimmt den Request als Query entgegen, wertet diesen aus und
	sucht die angeforderten Daten.
4	Die Datenbank antwortet dem Server mit den angeforderten Daten. Im
	Fehlerfall antwortet die Datenbank mit einer entsprechenden Fehlermeldung
5	Der Server nimmt die Antwort der Datenbank entgegen und reagiert
	entsprechend auf die erhaltenen Daten.
6	Der Server leitet die erhaltenen und ausgewerteten Daten in einer für den
	Benutzer verständlichen Sprache weiter (z.B. "Login Erfolgreich" oder
	"Benutzername oder Passwort falsch".

**Tabelle 6 - Ablauf User Request** 

## **System Evolution**

Die Anwendung soll als plattformunabhängige Webapplikation laufen. Bei der Entwicklung der Applikation werden aktuelle und offene Standards wie HTML5 und CSS3 eingesetzt. Damit soll die Kompatibilität auf der Clientseite gewährleistet werden. Serverseitig wird die Applikation mit Java entwickelt. Da die Applikation auf Windows und Linux entwickelt wird, soll die Java Applikation auf Java SE von Oracle und OpenJDK lauffähig sein. Des Weiteren soll die Applikation modular aufgebaut werden. Damit wird sichergestellt, dass bei zukünftigen Änderungswünschen des Kunden die Applikation ohne Strukturänderungen erweitert werden kann.

## **Testing**

Um sicherzustellen, dass die Anwendung in jeder Version möglichst fehlerfrei funktioniert, werden während der Entwicklung folgende Testverfahren durchgeführt:

- Unit-Tests
  - Programmierte Tests die laufend ausgeführt werden und so Auskunft darüber geben, ob ein Fehler während der Entwicklung unbemerkt geblieben ist. Sie geben Auskunft über die Korrektheit der Funktionalitäten der einzelnen Klassen und Methoden.
- Manuelle Tests
  - Während der Realisierung testet jeder Entwickler die Logik und das GUI. Zusätzlich wird von einem zweiten Entwickler ein manueller Test durchgeführt um die Fehlerquote weiter zu verringern ("4 Augenprinzip").
- Integrationstest
  - Nach jedem Sprint wird die aktuelle Version der Anwendung auf das Integrationssystem geladen, damit der Kunde die Anwendung zeitnah testen kann und direkt ein Feedback geben kann.
- Lasttests
  - Anhand simulierter Zugriffe soll die Belastung des Systems bei der Benutzung durch mehrere Benutzer bzw. im täglichen Betrieb simuliert und getestet werden.