# 1、创建能在Interface Builder 中能编辑的View

* 在对应的View文件的interface文件中添加IB\_DESIGNABLE关键字。
* 在Interface文件的能编辑的属性前添加IBInSpectable关键字段
* 在属性面板里即可直接设定或修改这些属性的值。

# 2、设置button中的图片和文字的位置

* 在UIButton中设置文本的位置和图片的位置，但是在设置完文字以后调用 Button.titleLabel.frame.size.width会发现width的值为ZERO，这是因为设置文本以后不会UIButton不会调用setNeedDisplay方法，需要重新调用[button.titleLabel sizeToFit]
* 设置图片和文本的位置[button setImageEdgeInset] 和[button setLabelEdgeInset] ,同时也可以设置[button setContentEdgeInset]

# 3、创建NSAttributedString实现富文本格式的字符串

* 举例说明 NSString \* urlString = @[www.baidu.com](http://www.baidu.com)

NSString \* fullString = [NSString stringWithFormat:@”查看URL：urlString”]；

NSRange range = [fullString rangofString:urlString];

NSMutableAttributedString \* attrStr =[[NSMutableAttributedString alloc] initWithString:fullString attributes:@{NSFontAttributeName：[NSFont systemFontofSize:13]}];

[fullString setAttributes:@{NSForegroundColorAttributeName:[UIColor:redColor] range:range}];

[lable setAttributeText:attrStr];

# 4、CGRect和CGSize、AutoLayout

* 获得CGRect的宽度和高度CGRectGetWidth和CGRectGetHeight
* 把subView添加到superView 以后才能对subView的布局进行设置，比如说centerInView、constraintToHeight等等

# 5、安装pod

* 1使用gem soutces --remove https: //rubygems.org/
* 2执行gem source -a <http://ruby.taobao.org/替换成淘宝的>
* 3查看gem sources –l
* 4 安装pod sudo gem install cocoapods升级也是使用该条命令
* 5 安装完成以后执行pod setup
* 在项目的根目录执行touch Podfile创建Podfile文件并编辑Podfile文件然后根目录执行pod install

# 6、UIViewController

* 调用self.view 的getter会invokes [self loadView]，当使用自定义的View时可以覆写loadView方法。
* viewDidLoad 当视图加载好以后会自动调用，使用代码实现视图实在loadView后调用，也就是说对于ViewController 而言，就是在setView以后会调用。

# 7、数据刷新（局部数据）

* 添加数据：

NSArray \*indexPaths = @[

[NSIndexPath indexPathForRow:0 inSection:0],

[NSIndexPath indexPathForRow:1 inSection:0]

];

[self.tableView insertRowsAtIndexPaths:indexPaths withRowAnimation:UITableViewRowAnimationRight];

* 更新数据

NSArray \*indexPaths = @[

[NSIndexPath indexPathForRow:0 inSection:0],

[NSIndexPath indexPathForRow:1 inSection:0]

];

[self.tableView relaodRowsAtIndexPaths:indexPaths withRowAnimation:UITableViewRowAnimationMiddle];

* 删除数据

NSArray \*indexPaths = @[

[NSIndexPath indexPathForRow:0 inSection:0],

[NSIndexPath indexPathForRow:1 inSection:0]

];

[self.tableView deleteRowsAtIndexPaths:indexPaths withRowAnimation:UITableViewRowAnimationMiddle];

# 8、UI约束

* 可以为同一个UI控件添加多个同样的约束，比如说添加同意方向的间隔，不过在添加的时候可以设置priority的值，首先会遵循priority值高的那个约束,当相关的UIView hidden 以后相关的约束也会失效，就会启用priority值低的那个约束。

# 9、layoutSubViews何时调用的问题

总结 layoutSubViews在以下情况下的调用情况：

* initi 初始化的时候不会触发layoutSubViews
* addSubView 会触发layoutSubViews
* 设置view 的Frame会触发layoutSubViews.前提是frame的值设置前后发生了变化
* 滚动一个UIScrollView会触发layoutSubViews
* 旋转Screen会触发UIView上的layoutSubViews事件
* 改变一个UIView的大小的时候也会触发UIVIew上的layoutSubViews事件。