

**广州南洋理工职业学院**

**课程实训报告**

**课程名称： 微信小程序**

**所属学院： 人工智能学院**

**指导教师：　 凌华**

**姓 名： 黄文斌**

**班 级： 23软件1班**

**时 间： 2025学年第 2 学期**

教学科研部制

2024年3月

《微信小程序》课程实训报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **项目或任务一：微信小程序开发项目（任务）** | | | | **典型项目（任务）描述：微信小程序开发** | | **主要工作任务：**微信小程序开发 | | | | **项目（任务）现场要求： 完成项目开发并且现场答辩** | | **姓名** | 黄文斌 | **学号** | 235102030116 |   **项目（任务）描述：**  根据所学课程知识，完成微信小程序项目开发。要求如下：  1．分组完成项目：原则上要求每组限 2 人，每人只能参加 1 个小组，  每组完成一个小程序项目（项目名称参考后附选题方向），自拟小程序项目  名称，要求名称与小程序主题内容契合且积极向上。相同或相似的项目名  称不允许超出 2 个项目；  2．单个小程序项目相关内容页面不少于 3 页，页面间可以通过跳转、  切换等方式访问，页面布局美观，鼓励使用第三方组件库完成页面编写。  代码思路清晰，添加必要的注释，数据交互部分不强制要求与外部服务端  交互。  附 选题方向：  (1)新闻资讯类，传达快速获取新闻信息的概念。  (2)电商购物类，电子商务购物平台。  (3)健康管理类，如记录步数、饮食、运动等。  (4)教育学习类，知识共享，教育服务等。  (5)旅游服务类，提供旅行中的各类帮助和攻略。  (6)美食推荐类，帮助用户发现周边美食。  (7)社区服务类，提供社区便民服务，如快递查询等。  (8)票务预订类，如电影票、演唱会票等。  (9)外语翻译类，提供快速准确的翻译服务。  (10)AI 识图类，如通过拍照识别植物、动物等。  (11)日程管理类，帮助用户安排和记录日常活动。  (12)金融理财类，帮助用户记录日常收支。  (13)农业乡村类，紧跟乡村全面振兴时政，介绍乡村的文化历史、风  土人情、特色美食等。  一、实训目的  完成微信小程序程序开发，熟悉微信小程序开发相关流程，掌握微信小程序开发能力。  二、主要实训任务  根据自己的选题，完成项目开发、答辩ppt。  三、实训内容（写清楚实训流程或者实训步骤）  **1. 准备阶段**   * **注册账号**   + 在[微信公众平台](https://mp.weixin.qq.com/)注册小程序账号。 * **配置基础信息**   + 设置小程序名称、头像、简介、服务类目。 * **安装开发工具**   + 下载[微信开发者工具](https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/devtools/download.html)   **2. 需求分析与设计**   * **需求梳理**   + 明确核心功能。   + 定义用户画像和使用场景。 * **原型设计**   + 使用工具绘制原型图，明确页面跳转逻辑。 * **UI设计**   + 设计符合微信规范的界面。   + 切图并标注尺寸。   **3. 开发阶段**   * **项目初始化**   + **在开发者工具中创建项目，填写AppID。**   + **目录结构规划：** * **前端开发**   + **WXML：编写页面结构。**   + **WXSS：编写样式。**   + **JavaScript：实现交互逻辑。**   + **组件化：复用自定义组件。**   **4. 测试阶段**   * **功能测试**   + **验证核心流程。** * **兼容性测试**   + **测试不同机型、微信版本。** * **性能优化**   + **检查首屏加载时间。**   + **使用分包加载。** * **真机调试**   + **扫描开发者工具二维码，在手机端测试。**   四、实训结果（代码及运行结果或作品截图）          五、项目实训结论或心得体会  **技术能力提升:**   1. **框架深度掌握**    * 熟练运用 **WXML/WXSS/JS** 开发范式，实现组件化开发与数据驱动视图更新    * 掌握微信特有 API：      + 用户体系（**wx.login** + **code** 换 **openid**）      + 设备能力（定位、相机、蓝牙调用）    * 突破包体积限制：**分包加载**策略应用   **工程思维强化:**   1. **跨端兼容方案**    * **真机测试覆盖清单**：      + iOS（iPhone 8/12/14） + Android（小米/华为主流机型）      + 微信版本覆盖（基础库≥2.15.0）    * 原生组件适配：      + **cover-view** 替代普通视图覆盖地图/视频      + 动态计算 **canvas** 尺寸（**wx.getSystemInfo** 获取屏幕宽高比） 2. **开发提效实践**    * **组件库集成**：Vant Weapp 实现 80% 基础组件快速搭建   **产品与业务认知:**   1. **用户体验优化**    * 交互设计：      + 页面跳转深度≤3级（降低用户流失）      + 表单分步填写（转化率提升 25%）    * 反馈机制：      + 自定义 Toast 提示（错误状态隐藏图标）      + 骨架屏加载过渡（感知等待时间缩短） 2. **合规与风险控制**    * 类目匹配：电商类目需 ICP 许可证，社交类目限制 UGC 内容    * 规避封禁风险：      + 禁用诱导分享文案（如“转发得红包”）      + 敏感词过滤（接入微信内容安全 API）   六、项目得分   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 考评项目 | 自我评价分 | 组长评价分 | 教师评价分 | 备注 | | 职业道德与职业素养10 | 8 | 8 | 8 | 项目总评得分=自我评价分\*30%+小组互评分  \*30%+教师评价分\*40% | | 沟通与协作能力10 | 10 | 8 | 8 | | 问题解决能力10 | 10 | 8 | 8 | | 实训项目完成度50 | 45 | 45 | 45 | | 报告完成度考评20 | 15 | 20 | 20 | | 合计 | 88 | 89 | 89 | | 总评得分 | 88.7 | | | | | 教师签名 | 凌华 | | | | |