Fundamentals - 4

Silviu Ojog



Recapitulare

Ce am făcut data trecută?



Temă

- După modelul exercițiului anterior, calculați prețul cu TVA al apartamentelor:
 - Dacă prețul este mai mic de 140 000, TVA-ul este de 5%
 - Dacă prețul este mai mare de 140 000, TVA-ul este de 20%



Operatorii

- Operatorii sunt marcaje prin care se execută operaţia logică sau aritmetică în cadrul codului.
- Operatorii se execută asupra unor valori care în această operaţie se numesc operanzi.
- Operatorii pot fi binari şi ei pot funcţiona cu doi operanzi sau unari, care pot funcţiona cu un singur operand.
- Singurul operator ternar este
 - if .. else .. (https://www.youtube.com/shorts/gy4PlEplgHc) I Ojog
- Partea de cod în care sunt utilizați operatorii se numește expresie.

Operatorii

- Operatorii se clasifică în trei tipuri:
 - Operatori aritmetici
 - Operatori de comparaţie
 - Operatori logici
- Nu vom greşi nici dacă spunem că există încă două tipuri de operatori:
 - Operatori de atribuire
 - Operatori de tip bit

Exerciții operatorii

https://www.youtube.com/watch?
 v=X_bEbWc6ZTM&t=989s&ab_channel=SilviuOjog

```
what_is_the_result.py U X
what_is_the_result.py > ...
      # Exercise 44
      h = 24
      result = h // i = 3 and h % i != 0
                    Ce se printează?
     print(result)

√ ■ A

                  DEBUG CONSOLE
PROBLE
                                TERMINAL
```



Operatorul de atribuire

 Operandul din partea dreaptă, se atribuie la o anumită locație (operandul din partea stângă).



Operatorul de atribuire

Care linie de cod nu este corectă?

```
bool = false # line 1
if bool: # line 2
print ('Python Programming!') # line 3
else: # line 4
print ('JavaScript Programming!') # line 5ilviu Ojog
```

Operatorul de atribuire

Care linie de cod nu este corectă?

```
bool = False # line 1
if bool: # line 2
print ('Python Programming!') # line 3
else: # line 4
print ('JavaScript Programming!') # line 5 ilviu Ojog
```

Operatorul ternar

```
bool = False # line 1
if bool: # line 2
    print ('Python Programming!') # line 3
else: # line 4
    print ('JavaScript Programming!') # line 5
```



bool = False
print ('Python!') if bool else print ('JavaScript!')

Operatori aritmetici

- Operatorii aritmetici sunt operatori pe care îi folosim pentru realizarea operaţiilor de calcul:
- Comportarea acestor operatori corespunde comportării operaţiilor matematice cu aceeaşi denumire.

+	Adunare	
-	Scădere	
*	Înmulţire	
/	Împărţire	

Operatori aritmetici

- Operatorii aritmetici sunt operatori pe care îi folosim pentru realizarea operaţiilor de calcul:
- Comportarea acestor operatori corespunde comportării operaţiilor matematice cu aceeaşi denumire.

+	Adunare	
-	Scădere	
*	Înmulţire	
/	Împărţire	

Operatori aritmetici speciali

 Pe lângă operatorii aritmetici standard, Python recunoaşte şi operatori cu scopuri speciale:

```
// Împărţirea fără rest** Puterea% Restul întreg din împărţire (modulo)
```

```
10 // 3 = 3
10 % 3 = 1
2 ** 3 = 8
```



Operatori unari

 Operatorii unari se execută asupra unui operatori şi se folosesc pentru schimbarea semnului.





Prescurtările

• În programare, deseori modificăm variabilele prin intervenirea asupra valorilor lor. De exemplu

$$x = x + 10$$

Altfel, aceasta se poate scrie şi astfel:

$$x + = 10$$



Prescurtările

 Acelaşi concept este aplicabil şi la toţi ceilalţi operatorii aritmetici:

$$x += 10$$
 $x = x + 10$
 $x -= 10$ $x = x - 10$
 $x *= 10$ $x = x * 10$
 $x /= 10$ $x = x / 10$
 $x %= 10$ $x = x % 10$
 $x //= 10$ $x = x // 10$



Operatori logici

- Cu operatorii logici combinăm valori boolean sau expresii din care rezultă valori boolean.
- Cu operatorii logici, de asemenea, negăm o valoare boolean.
- Operatorii logici sunt:

or partea din stânga sau dreapta trebuie să fie True partea din stânga și dreapta trebuie să fie True

True devine False, iar False devine True

Operatorul "and" (și)

а	b	Rezultat
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Adevărat când ambele sunt adevărat

Operatorul "and" (și)

Ambele părți trebuie să aibă valoarea True







16 < 29 and True (16 < 29 and False (29)



$$x == 3$$
 and $y == 5$

pentru $x = 3$ si $y = 5$
 $x == 3$ and $y == 5$

pentru $x = 4$ si $y = 6$

$$x == 3$$
 and $y == 5$
pentru $x = 4$ si $y = 6$



Operatorul "or" (sau)

a	b	Rezultat	
0	0	0	
0	1	1	
1	0	1	
1	1	1	Silviu

Adevărat când cel puțin una este adevărată

Operatorul "or" (sau)

Cel putin o parte trebuie să aibă valoarea True

16 < 15 or -5 > 3 False



16 < 29 or True (10°)



16 < -29 or False



$$x == 3 \text{ or } y == 5$$
pentru $x = 3 \text{ si } y = 5$

$$x == 3 \text{ or } y == 5$$
pentru $x = 4 \text{ şi } y = 6$



Operatorul "not" (și)

a	not a
0	1
1	0

Neagă valoarea booleană

Operatorul "not" (și)

Neagă valoarea booleană

not 3 > 5









not not 3 < 5



not not 3 > 5



Ce se printează:

print(not (True and False) or (not True and False))



```
Ce se printează:
 print(not (True and False) or (not True and False))
       R:
          True
          # not (False) or False
          # True or False
```

Ce se printează:

```
A = True
```

$$B = False$$



```
Ce se printează:
  A = True
  B = False
  print(not (A or B) == not A and not B)
        R:
             True
             # not (True) = not True and not False
             # False == False
```

Asignare

Care expresie nu este corectă:

- a) a += b însemnă a = (a + b)
- b) a *= b însemnă a = (a * b)
- c) a %= b însemnă a = (a % b)
- d) a != b însemnă a = (a ! b)



Asignare

Care expresie nu este corectă:

- a) a += b însemnă a = (a + b)
- b) a *= b însemnă a = (a * b)
- c) a %= b însemnă a = (a % b)
- d) a != b însemnă a = (a ! b)



Exercițiul cu bancnote

- Creaţi un program în care utilizatorul va insera o sumă întreagă.
- Programul trebuie să calculeze şi să afişeze numărul corespunzător de bancnote, unde în program sunt definite bancnotele cu valorile: 10, 5, 2 şi 1

```
Enter amount: 128
Tens : 12
Fives : 1
Two's : 1
Ones : 1
```

Enter amount: 2534
Tens: 253
Fives: 0
Two's: 2
Ones: 0

Exercițiul cu parola

- În cadrul programului sunt definite variabilele: db_username şi db_password.
- Utilizatorul introduce numele de utilizator şi parola.
- La ieşire se afişează True dacă numele de utilizator şi parola corespund celor din program sau False dacă acestea nu corespund.

Username: peter Password: 123

Username: sally Password: 123 False