E5b Lehrstuhlversuch - IceCube Data Mining

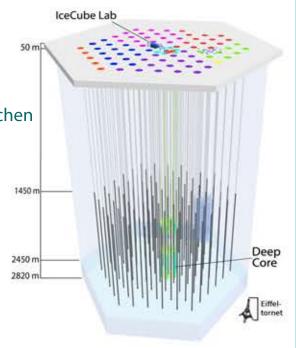
Kevin Heinicke

Markus Stabrin

IceCube Detektor und Physikprogramm

- Detektor für kosmische Strahlung am Südpol seit 2010 (Konstruktion ab 2005)
- > 5160 Photomultiplier in etwa 1km³ Eis
- > Suche nach hochenergetischen Neutrinos
- Untersuchung kosmischer Strahlung
- > Neutrinophysik (PMNS)
- Indirekte Suche nach Dunkler Materie

bub.fysik.su.se/bildarkiv/lceCubeDetector.jpg

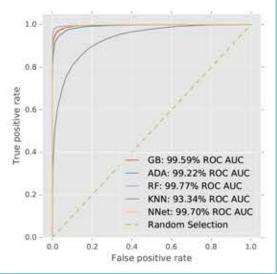


Data Mining Datensatz

- > 40000 Monte Carlo Ereignisse, 50% Signal, 50% Untergrund
- > Insgesamt 280 Features, inklusive MC Wahrheit
- > Datensatz muss bereinigt werden
 - > Nur Schnittmenge der Features kann genutzt werden
 - > Unphysikalische Werte entfernen (infs, NaNs)
 - > Konstante Features besitzen keine Trennkraft
 - MC Wahrheit darf nicht genutzt werden
- 125 Features nach Bereinigung

Machine Learning Verfahren

- > Test verschiedener ML Verfahren zur Klassifizierung
- > Zunächst zufällige Auswahl von Test- und Trainingsdaten im Verhältnis 30/70
- > k-Nearest-Neighbours
 - > Einfacher Algorithmus, der die Klasse anhand der k (hier k=15) nächsten Nachbarn festlegt
 - › anfällig gegenüber dem "Fluch der Dimensionalität"
- > Random Forest
 - > Ensemble aus Entscheidungsbäumen basierend auf zufällig gewählten Features
- > Boosting (AdaBoost, Gradient Boosting)
 - Gewichtete Summe über Entscheidungsbäume, die eine Kostenfunktion minimiert
 - GB: Schwache Features werden sukzessive stärker gewichtet
- > Deep Learning
- Neuronales Netz mit mehr als einer unsichtbaren Schicht (hier: 5)
- Gewichte der Neuronen werden iterativ verändert, um eine Kostenfunktion zu minimieren



Evaluierung

> Zur Bewertung der Performanz wird die ROC-Curve betrachtet (true positive rate, tpr gg. false positive rate, fpr)

Vorhersage des Klassifizierers

Wahre Klasse	ē	positive	negative
	negative	false positive	true negative
	positive	true positive	false negative

tor -	tp
tpr =	tp + fn
fpr =	fp
ipi —	tn + fp
Reinheit =	tp
nemmen —	tp + fp
Effizienz =	tp
LITIZIETIZ —	tp + fn

→ Um