

BIYANKA PINASTHI

SOFTWARE DEVELOPER

Kontak:

Telp: (+628) 21 5707 1572

E-mail: biyanka.p6@gmail.com

Web: <https://biyankap6.github.io>

PROFILE



Hai, perkenalkan nama saya Biyanka Pinasthi. Saya menyukai hal di bidang teknologi informasi dan komputer. Selain itu, saya senang menemukan hal-hal baru mengenai perkembangan teknologi komputer terutama di bidang software & programming.

INFORMASI DIRI



Umur : 24 tahun

Tanggal Lahir : 31 Mei 1996

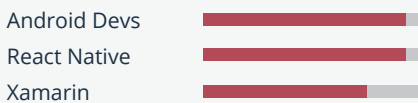
Kewarganegaraan : Indonesia

Status Hubungan : Single

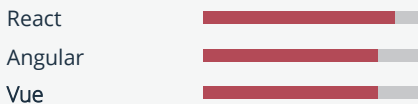
KEAHLIAN



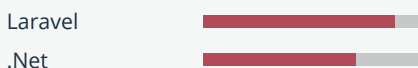
Front End Mobile Developer



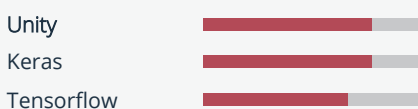
Front End Web Developer



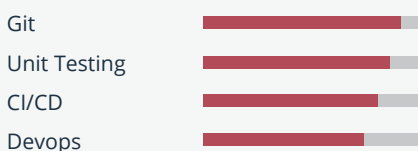
Back End Developer



Other Developer



Other



PENGALAMAN

2019 - Sekarang
IT Developer

PT GLOBAL SERVICE INDONESIA

Ditempatkan di PT United Tractors untuk mengembangkan:

1. Hybrid Mobile Apps (Android/IOS) untuk manajemen service control menggunakan React Native
2. Web Application menggunakan React.

PENDIDIKAN

2014 - 2018
S1
Teknik Informatika

UNIVERSITAS GUNADARMA

Mengambil jurusan Teknik Informatika dan lulus pada bulan September 2018 dengan nilai IPK 3,91 dari 4,00.

2012 - 2014
Teknik Komputer
dan Jaringan

SMK NEGERI 7 SAMARINDA

Mengambil jurusan Teknik Komputer dan Jaringan dan lulus pada tahun 2014 dengan nilai rata-rata UN 86.

KURSUS/WORKSHOP

- 2017 - 2018 Java Programming Project
Lembaga Pengembangan Komputerisasi (LePKom), Universitas Gunadarma.
- 2017 Java for Intermediate
Lembaga Pengembangan Komputerisasi (LePKom), Universitas Gunadarma.
- 2016 - 2017 J2EE for Intermediate
Lembaga Pengembangan Komputerisasi (LePKom), Universitas Gunadarma.
- 2016 XML Programming Language
Lembaga Pengembangan Komputerisasi (LePKom), Universitas Gunadarma.
- 2016 Home Digital Video with Sony Vegas
Lembaga Pengembangan Teknologi, Universitas Gunadarma..
- 2016 Visual Basic .NET for Beginner
Lembaga Pengembangan Komputerisasi (LePKom), Universitas Gunadarma.
- 2016 Visual C++.NET
Lembaga Pengembangan Komputerisasi (LePKom), Universitas Gunadarma.
- 2015 - 2016 J2EE for Beginner
Lembaga Pengembangan Komputerisasi (LePKom), Universitas Gunadarma.
- 2014 - 2015 Fundamental Web Programming
Lembaga Pengembangan Komputerisasi (LePKom), Universitas Gunadarma.
- 2014 - 2015 Fundamental Desktop Programming
Lembaga Pengembangan Komputerisasi (LePKom), Universitas Gunadarma.
- 2012 - 2014 Axioo Curriculum Program for Student
Axioo Curriculum Program.
- 2013 Cisco Course - Network Fundamental
Cisco Networking Academy.
- 2013 Cisco Course - IT Essentials: PC Hardware and Software
Cisco Networking Academy.
- 2013 Job Training PT. Arsen Kusuma Indonesia
PT. Arsen Kusuma Indonesia

BIYANKA PINASTHI

SOFTWARE DEVELOPER

Kontak:

Telp: (+628) 21 5707 1572
E-mail: biyanka.p6@gmail.com
Web: <https://biyankap6.github.io>

OBJEKTIF

"Selalu berusaha untuk mencapai tujuan"



AKUN SOSIAL



twitter.com/BiyankaP6

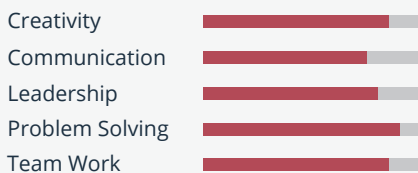


linkedin.com/in/biyanka-pinasthi-953a5b152

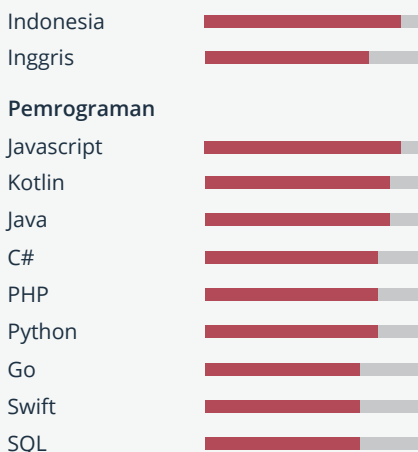


facebook.com/BiyankaP6

KEMAMPUAN



BAHASA



PENELITIAN

2018 Skripsi

APLIKASI PENDETEKSI TITIK API KEBAKARAN SECARA VISUAL MENGGUNAKAN METODE TRANSFER LEARNING DAN FINE-TUNING

Melakukan penelitian mengenai pendeteksi titik api kebakaran secara visual menggunakan bidang ilmu Deep Learning dengan metode Transfer Learning dan Fine-Tuning.

2017 Penulisan Ilmiah

APLIKASI PENGINGAT AGENDA KEGIATAN BERDASARKAN LOKASI DAN RADIUS DENGAN MENGGUNAKAN GLOBAL POSITIONING SYSTEM (GPS) BERBASIS ANDROID

Melakukan penelitian mengenai pembuatan aplikasi pengingat agenda kegiatan berdasarkan lokasi dan radius dengan menggunakan Global Positioning System (GPS) Berbasis Android.

PENGHARGAAN

2018 Juara 1 e-Public Service

KOMPETISI KOMPRES 2018
Mendapatkan peraih juara 1 dalam kompetisi KOMPRES 2018 kategori e-Public Service Application yang diselenggarakan di Universitas Gunadarma.

2018 Juara 1 Game Application

KOMPETISI KOMPRES 2018
Mendapatkan peraih juara 1 dalam kompetisi KOMPRES 2018 kategori Game Application yang diselenggarakan di Universitas Gunadarma.

2017 Juara 1 Mobile Application

KOMPETISI KOMPRES 2018
Mendapatkan peraih juara 1 dalam kompetisi KOMPRES 2017 kategori Mobile Application yang diselenggarakan di Universitas Gunadarma.

MINAT HOBI

Coding // Traveling // Play Game // Sports // Music