타임리프 - 기본기능

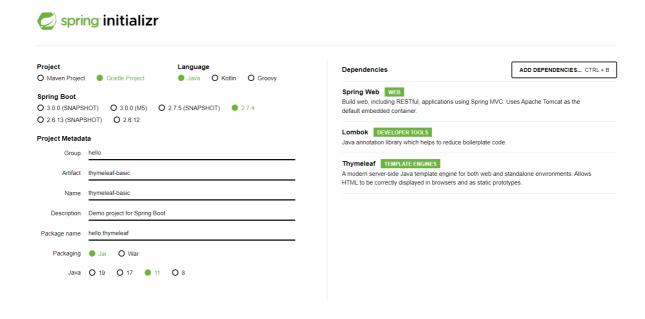
프로젝트 생성

사전 준비물

- Java 11
 - 컴퓨터 설정이 Java 8이기에 강의와 달리 버전 8로 실습하고자 한다.
- IDE: intelliJ

**스프링 부트 스타터 사이드로 이동해서 스프링 프로젝트 생성

https://start.spring.io/



Spring Boot가 자동으로 home으로 인식하는 path : /resources/static/index.html

Lombok 적용

- 1. Preferences plugin lombok 검색 실행 (재시작)
- 2. Preferences Annotation Processors 검색 Enable annotation processing 체크 (재 시작)

3. 임의의 테스트 클래스를 만들고 @Getter, @Setter 확인

타임리프 소개

공식 사이트: https://www.thymeleaf.org/

공식 메뉴얼 - 기본 기능:

https://www.thymeleaf.org/doc/tutorials/3.0/usingthymeleaf.html

공식 메뉴얼 - 스프링 통합:

https://www.thymeleaf.org/doc/tutorials/3.0/thymeleafspring.html

타임리프 특징

- 서버 사이드 HTML 렌더링 (SSR)
- 네츄럴 템플릿
- 스프링 통합 지원
- 1. 서버 사이드 HTML 렌더링 (SSR)
- : 타임리프는 백엔드 서버에서 HTML을 동적으로 렌더링 하는 용도로 사용된다.(JSP 같은 거)
- ** 클라이언트 서버 렌더링은 JavaScript 같은 거

2. 네츄럴 템플릿

- 타임리프는 순수 HTML을 최대한 유지하는 특징이 있다.
- 타임리프로 작성한 파일은 HTML을 유지하기 때문에 웹 브라우저에서 파일을 직접 열어도 내용을 확인할 수 있고, 서버를 통해 뷰 템플릿을 거치면 동적으로 변경된 결과를확인할 수 있다.
- JSP를 포함한 다른 뷰 템플릿들은 해당 파일을 열면, 예를 들어서 JSP 파일 자체를 그대로 웹 브라우저에서 열어보면 JSP 소스코드와 HTML이 뒤죽박죽 섞여서 웹 브라우 저에서 정상적인 HTML 결과를 확인할 수 없다. 오직 서버를 통해서 JSP가 렌더링 되고 HTML 응답 결과를 받아야 화면을 확인할 수 있다.
- 반면에 타임리프로 작성된 파일은 해당 파일을 그대로 웹 브라우저에서 열어도 정상적 인 HTML 결과를 확인할 수 있다. 물론 이 경우 동적으로 결과가 렌더링 되지는 않는다.

하지만 HTML 마크업 결과가 어떻게 되는지 파일만 열어도 바로 확인할 수 있다.

이렇게 순수 HTML을 그대로 유지하면서 뷰 템플릿도 사용할 수 있는 타임리프의 특징을 네 츄럴 템플릿(natural templates)이라 한다.

3. 스프링 통합 지원

타임리프는 스프링과 자연스럽게 통합되고, 스프링의 다양한 기능을 편리하게 사용할 수 있게 지원한다. 이 부분은 스프링 통합과 폼 장에서 자세히 알아보겠다.

텍스트 - text, utext

- HTML의 콘텐츠(content)에 데이터를 출력할 때는 다음과 같이 th:text 를 사용하면 된다.
 - o
- HTML 테그의 속성이 아니라 HTML 콘텐츠 영역안에서 직접 데이터를 출력하고 싶으면 다음과 같이 [[...]] 를 사용하면 된다.
 - 컨텐츠 안에서 직접 출력하기 = [[\${data}]]

HTML 엔티티

HTML 엔티티 : 웹 브라우저는 < 를 HTML 태그의 시작으로 인식한다. 따라서 < 를 태그의 시작이 아니라 문자로 표현하는 방법

이스케이프(escape): HTML에서 사용하는 특수 문자를 HTML 엔티티로 변경하는 것

이스케이프 기능을 사용하지 않으려면 어떻게 해야 할까? (Unescape) 타임리프는 다음 두 기능을 제공한다.

- th:text ⇒ th:utext
- [[...]] ⇒ [(...)]

이스케이프 처리를 왜 해야할까?

게시판을 예로 들면 이해하기 쉽다. 사용자가 <,>를 게시물로 작성하였을 때 이스케이프 처리가 안되어있다면 HTML이 다 깨질 것이다.

변수 - SpringEL

변수 표현식 : \${...}

Object

- user.username : user의 username을 프로퍼티 접근 ⇒ user.getUsername()
- user['username'] : 위와 같음 ⇒ user.getUsername()
- user.getUsername(): user의 getUsername()을 직접 호출

List

- users[0].username : List에서 첫 번째 회원을 찾고 username 프로퍼티 접근 ⇒ list.get(0).getUsername()
- users[0]['username'] : 위와 같음
- users[0].getUsername(): List에서 첫 번째 회원을 찾고 메서드 직접 호출

Мар

 userMap['userA'].username : Map에서 userA를 찾고, username 프로퍼티 접근 ⇒ map.get("userA").getUsername()

- userMap['userA']['username'] : 위와 같음
- userMap['userA'].getUsername(): Map에서 userA를 찾고 메서드 직접 호

지역변수 선언

th:with 를 사용하면 지역 변수를 선언해서 사용할 수 있다. 지역 변수는 선언한 태그 안에서 만 사용할 수 있다.

scope를 벗어나면 사용할 수 없다. 벗어나서 사용할 경우 오류가 발생하여 서버가 돌아가지 않는다.

th:with="first=\${users[0]}": first에 users[0] 객체가 들어간다.

```
<div th:with="first=${users[0]}">
    처음 사람의 이름은 <span th:text="${first.username}"></span>
</div>
```

기본 객체들

타임리프는 기본 객체들을 제공한다.

```
# 기본 객체

${#request}
${#response}
${#session}
${#servletContext}
${#locale}
```

그런데 #request 는 HttpServletRequest 객체가 그대로 제공되기 때문에 데이터를 조회하려면 request.getParameter("data") 처럼 불편하게 접근해야 한다.

이런 점을 해결하기 위해 편의 객체도 제공한다.

```
# 편의 객체
HTTP 요청 파라미터 접근: param
예) ${param.paramData}
```

```
HTTP 세션 접근: session
예) ${session.sessionData}
스프링 빈 접근: @
예) ${@helloBean.hello('Spring!')}
```