

타임리프 - 기본기능

프로젝트 생성

사전 준비물

- Java 11
 - 컴퓨터 설정이 Java 8이기에 강의와 달리 버전 8로 실습하고자 한다.
- IDE : IntelliJ

**스프링 부트 스타터 사이드로 이동해서 스프링 프로젝트 생성

<https://start.spring.io/>



Project
☐ Maven Project ☒ Gradle Project

Language
☒ Java ☐ Kotlin ☐ Groovy

Spring Boot
☐ 3.0.0 (SNAPSHOT) ☐ 3.0.0 (M5) ☐ 2.7.5 (SNAPSHOT) ☒ 2.7.4
☐ 2.6.13 (SNAPSHOT) ☐ 2.6.12

Project Metadata
Group
Artifact
Name
Description
Package name
Packaging ☒ Jar ☐ War
Java ☐ 19 ☐ 17 ☒ 11 ☐ 8

Dependencies ADD DEPENDENCIES... CTRL + B

Spring Web WEB
Build web, including RESTful, applications using Spring MVC. Uses Apache Tomcat as the default embedded container.

Lombok DEVELOPER TOOLS
Java annotation library which helps to reduce boilerplate code.

Thymeleaf TEMPLATE ENGINES
A modern server-side Java template engine for both web and standalone environments. Allows HTML to be correctly displayed in browsers and as static prototypes.

Spring Boot가 자동으로 home으로 인식하는 path : /resources/static/index.html

Lombok 적용

1. Preferences plugin lombok 검색 실행 (재시작)
2. Preferences Annotation Processors 검색 Enable annotation processing 체크 (재시작)

3. 임의의 테스트 클래스를 만들고 @Getter, @Setter 확인

타임리프 소개

공식 사이트: <https://www.thymeleaf.org/>

공식 메뉴얼 - 기본 기능:

<https://www.thymeleaf.org/doc/tutorials/3.0/usingthymeleaf.html>

공식 메뉴얼 - 스프링 통합:

<https://www.thymeleaf.org/doc/tutorials/3.0/thymeleafspring.html>

타임리프 특징

- 서버 사이드 HTML 렌더링 (SSR)
- 네츨 템플릿
- 스프링 통합 지원

1. 서버 사이드 HTML 렌더링 (SSR)

: 타임리프는 백엔드 서버에서 HTML을 동적으로 렌더링 하는 용도로 사용된다.(JSP 같은 거)

** 클라이언트 서버 렌더링은 JavaScript 같은 거

2. 네츨 템플릿

- 타임리프는 순수 HTML을 최대한 유지하는 특징이 있다.
- 타임리프로 작성한 파일은 HTML을 유지하기 때문에 웹 브라우저에서 파일을 직접 열어도 내용을 확인할 수 있고, 서버를 통해 뷰 템플릿을 거치면 동적으로 변경된 결과를 확인할 수 있다.
- JSP를 포함한 다른 뷰 템플릿들은 해당 파일을 열면, 예를 들어서 JSP 파일 자체를 그대로 웹 브라우저에서 열어보면 JSP 소스코드와 HTML이 뒤죽박죽 섞여서 웹 브라우저에서 정상적인 HTML 결과를 확인할 수 없다. 오직 서버를 통해서 JSP가 렌더링 되고 HTML 응답 결과를 받아야 화면을 확인할 수 있다.
- 반면에 타임리프로 작성된 파일은 해당 파일을 그대로 웹 브라우저에서 열어도 정상적인 HTML 결과를 확인할 수 있다. 물론 이 경우 동적으로 결과가 렌더링 되지는 않는다.

하지만 HTML 마크업 결과가 어떻게 되는지 파일만 열어도 바로 확인할 수 있다.

이렇게 순수 HTML을 그대로 유지하면서 뷰 템플릿도 사용할 수 있는 타임리프의 특징을 네츄럴 템플릿(natural templates)이라 한다.

3. 스프링 통합 지원

타임리프는 스프링과 자연스럽게 통합되고, 스프링의 다양한 기능을 편리하게 사용할 수 있게 지원한다. 이 부분은 스프링 통합과 폼 장에서 자세히 알아보겠다.

텍스트 - text, utext

- HTML의 콘텐츠(content)에 데이터를 출력할 때는 다음과 같이 th:text 를 사용하면 된다.
 - ``
- HTML 태그의 속성이 아니라 HTML 콘텐츠 영역안에서 직접 데이터를 출력하고 싶으면 다음과 같이 `[[...]]` 를 사용하면 된다.
 - 콘텐츠 안에서 직접 출력하기 = `[[${data}]]`

HTML 엔티티

HTML 엔티티 : 웹 브라우저는 < 를 HTML 태그의 시작으로 인식한다. 따라서 < 를 태그의 시작이 아니라 문자로 표현하는 방법

이스케이프(escape) : HTML에서 사용하는 특수 문자를 HTML 엔티티로 변경하는 것

이스케이프 기능을 사용하지 않으려면 어떻게 해야 할까? (Unescape)

타임리프는 다음 두 기능을 제공한다.

- th:text ⇒ th:utext
- `[[...]]` ⇒ `[(...)]`

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
</head>
```

```

<body>
<h1>text vs utext</h1>
<ul>
  <li>th:text = <span th:text="${data}"></span></li>
  <li>th:utext = <span th:utext="${data}"></span></li>
</ul>
<h1><span th:inline="none">[[...]] vs [(...)]</span></h1>
<ul>
  <li><span th:inline="none">[[...]] = </span>[[${data}]]</li>
  <li><span th:inline="none">[(...)] = </span>[(${data})]</li>
</ul>
</body>
</html>

```

이스케이프 처리를 왜 해야할까 ?

게시판을 예로 들면 이해하기 쉽다. 사용자가 <,>를 게시물로 작성하였을 때 이스케이프 처리가 안되어있다면 HTML이 다 깨질 것이다.

변수 - SpringEL

변수 표현식 : \${...}

Object

- user.username : user의 username을 프로퍼티 접근 ⇒ user.getUsername()
- user['username'] : 위와 같음 ⇒ user.getUsername()
- user.getUsername() : user의 getUsername() 을 직접 호출

List

- users[0].username : List에서 첫 번째 회원을 찾고 username 프로퍼티 접근 ⇒ list.get(0).getUsername()
- users[0]['username'] : 위와 같음
- users[0].getUsername() : List에서 첫 번째 회원을 찾고 메서드 직접 호출

Map

- userMap['userA'].username : Map에서 userA를 찾고, username 프로퍼티 접근 ⇒ map.get("userA").getUsername()

- `userMap['userA']['username']` : 위와 같음
- `userMap['userA'].getUsername()` : Map에서 userA를 찾고 메서드 직접 호

지역변수 선언

`th:with` 를 사용하면 지역 변수를 선언해서 사용할 수 있다. 지역 변수는 선언한 태그 안에서만 사용할 수 있다.

scope를 벗어나면 사용할 수 없다. 벗어나서 사용할 경우 오류가 발생하여 서버가 돌아가지 않는다.

`th:with="first=${users[0]}"` : first에 users[0] 객체가 들어간다.

```
<div th:with="first=${users[0]}">
  <p>처음 사람의 이름은 <span th:text="${first.username}"></span></p>
</div>
```

기본 객체들

타임리프는 기본 객체들을 제공한다.

```
# 기본 객체

${#request}
${#response}
${#session}
${#servletContext}
${#locale}
```

그런데 `#request` 는 `HttpServletRequest` 객체가 그대로 제공되기 때문에 데이터를 조회하려면 `request.getParameter("data")` 처럼 불편하게 접근해야 한다.

이런 점을 해결하기 위해 편의 객체도 제공한다.

```
# 편의 객체

HTTP 요청 파라미터 접근: param
예) ${param.paramData}
```

HTTP 세션 접근: `session`
예) `${session.sessionData}`

스프링 빈 접근: `@`
예) `${@helloBean.hello('Spring')}`

유틸리티 객체와 날짜

참고

이런 유틸리티 객체들은 대략 이런 것이 있다 알아두고, 필요할 때 찾아서 사용하면 된다

타임리프 유틸리티 객체

<https://www.thymeleaf.org/doc/tutorials/3.0/usingthymeleaf.html#expression-utilityobjects>

유틸리티 객체 예시

<https://www.thymeleaf.org/doc/tutorials/3.0/usingthymeleaf.html#appendix-b-expressionutility-objects>

자바8 날짜

타임리프에서 자바8 날짜인 `LocalDate`, `LocalDateTime`, `Instant` 를 사용하려면 추가 라이브러리가

필요하다. 스프링 부트 타임리프를 사용하면 해당 라이브러리가 자동으로 추가되고 통합된다.

타임리프 자바8 날짜 지원 라이브러리 : `thymeleaf-extras-java8time`

자바8 날짜용 유틸리티 객체 : `#temporals`

URL 링크

단순한 URL

: `@{/hello}` ⇒ `/hello`

쿼리 파라미터

: @{/hello(param1=\${param1}, param2=\${param2})} ⇒ /hello?

param1=data1¶m2=data2

() 에 있는 부분은 쿼리 파라미터로 처리된다.

경로 변수

: @{/hello/{param1}/{param2}(param1=\${param1}, param2=\${param2})} ⇒

/hello/data1/data2

URL 경로상에 변수가 있으면 () 부분은 경로 변수로 처리된다.

경로 변수 + 쿼리 파라미터

: @{/hello/{param1}(param1=\${param1}, param2=\${param2})} ⇒ /hello/data1?

param2=data2

경로 변수와 쿼리 파라미터를 함께 사용할 수 있다.

상대경로, 절대경로, 프로토콜 기준을 표현할 수 도 있다.

/hello : 절대 경로

hello : 상대 경로

참고: <https://www.thymeleaf.org/doc/tutorials/3.0/usingthymeleaf.html#link-urls>

리터럴

: 리터럴 - 소스 코드 상에서 고정된 값을 말하는 용어

타임리프에서 문자 리터럴은 항상 ' (작은 따옴표)로 감싸야 한다.

```
<span th:text="'hello'">
```

그런데 문자를 항상 ' 로 감싸는 것은 너무 귀찮은 일이다. 공백 없이 쪽 이어진다면 하나의 의미있는 토큰으로 인지해서 다음과 같이 작은 따옴표를 생략할 수 있다.

이어지는 문자 종류 : A-Z , a-z , 0-9 , [] , . , - , _

흔히 하는 실수 : 띄어쓰기는 포함되지 않는다.

```
<span th:text="hello">
```

