Node.js 开发 Web 应用

从零到百万PV

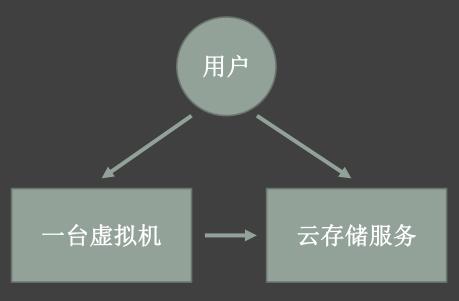
2015年7月5日

这就是那个从零到百万PV的东东



http://wx.aituwen.com/

开始的时候,它是这样的

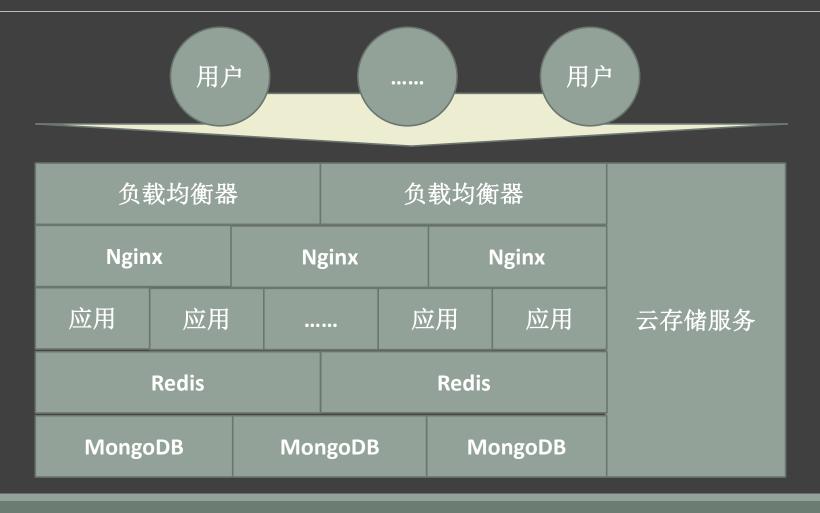


All In One

(Nginx + PM2 + Node.js App + MongoDB)

(CPU: 1核, 内存: 1GB, 带宽: 2Mbp)

后来,它是这样的



谁解个中心酸?

应用开发

系统运维

优化程序

增加服务器

优化程序

新系统架构

优化程序

升级服务器

一点儿心得体会

设计易于横向扩展的架构: 分层、解耦、精简

聚焦核心功能,尽可能使用优秀的第三方服务

充分发挥已有组件如Redis的功能,减少复杂度

使用云存储服务

安全存储

分发加速

数据处理

前端图片直传

```
function (localFile, id, next) {
  var pic = localFile.replace(/^data:image\/\w+;base64,/, "");
  var url = "http://up.qiniu.com/putb64/-1";
  var xhr = new XMLHttpRequest();

  xhr.onreadystatechange=function(){
   if (xhr.readyState==4){
     var data = JSON.parse(xhr.responseText);
}
```

前端图片直传(续)

```
if(data.key !== ""){
   $('#'+id).find('input[name=key]').val(data.key);
  next();
xhr.open("POST", url, true);
xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/octet-stream");
xhr.setRequestHeader("Authorization", "UpToken " + app.v.uploadToken);
xhr.send(pic);
```

HTML5上传图片及预览

FileReader 方法读取图片 reader.onload();中对图片的处理

```
var exif;
//转换二进制数据
var base64 = result.replace(/^.*?,/,'');
var binary = atob(base64);
var binaryData = new BinaryFile(binary);
// 获取exif信息
exif = EXIF.readFromBinaryFile(binaryData);
//canvas画图处理变形 旋转问题
var mplmg = new MegaPixImage(img);
mpImg.render(canvas, { maxWidth: targetW,
maxHeight: targetH, orientation:orientation});
dataurl = canvas.toDataURL(type, 1);
```

图片上传遇到的问题

Canvas压缩图片ios会变形

megapix-image.js

将图片数据转换成二进制数据,方便获取图片的exif信息

binaryajax.js

获取图片的exif信息

exif.js

应用 Redis 的典型场景

缓存

• 尽可能缓存数据,减少高并发的压力

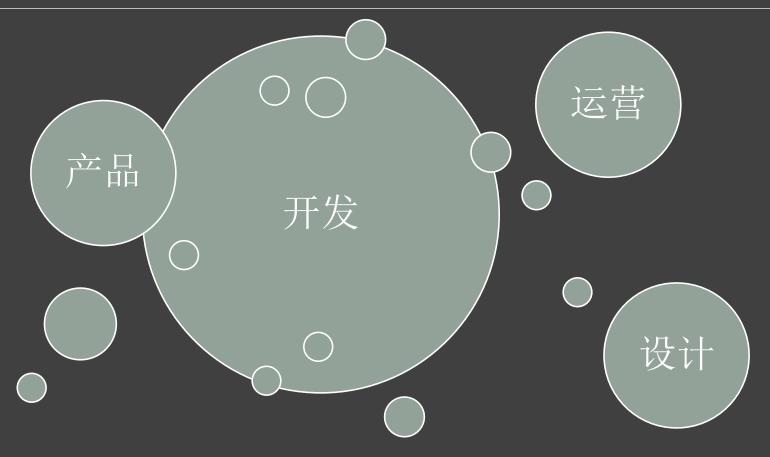
排行

• 使用有序集合在内存中维护排名列表

队列

• 使用监听列表的方式,实现消息队列

这里是广告: 其实, 我们也在招人



求才不拘一格,有意请发简历和作品到 david@aituwen.com