**Przedmiot: Uczenie Maszynowe** 

Laboratorium: Modele Generatywne

Kierunek: Informatyka – Data Science

Autor: Bartłomiej Jamiołkowski

## **Zadanie 1 - AutoEnkoder (AE)**

Zadanie 1.1 - Dlaczego sigmoid jest odpowiednią funkcją aktywacji w ostatniej warstwie dekodera w tym przypadku?

Sigmoid jest odpowiednią funkcją aktywacji w ostatniej warstwie dekodera w przypadku użycia zbioru MNIST, ponieważ zwraca wyniki w przedziale [0, 1]. Przedział ten pozwala modelować prawdopodobieństwo przynależności danego piksela do jasnego lub ciemnego koloru. Zapewnia to zgodność pomiędzy zakresem wartości wygenerowanego obrazu a znormalizowanymi danymi wejściowymi. Dodatkowo sigmoid stabilizuje gradienty podczas propagacji wstecznej, co ułatwia proces uczenia głębokiego modelu, minimalizując problemy eksplodujących lub zanikających gradientów.

Zadanie 1.2. Skompiluj model. W tym celu najpierw zdefiniuj loss dla modelu. W przypadku autoenkodera jest to funkcja działająca na wejściach do enkodera oraz wyjściach z dekodera. Do wyboru są różne funkcje! Patrząc na reprezentację danych (wróć do funkcji definiującej preprocessing), wybierz odpowiednią. Uzasadnij swój wybór.

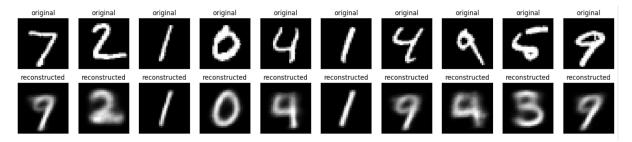


Rysunek 1 Zdefiniowana funkcja loss dla modelu AutoEnkoder

Na podstawie obserwacji funkcji definiującej preprocessing, jako funkcję straty dla autoenkodera wybrałem Binary Cross Entropy (BCE). Moja decyzja umotywowana jest normalizacją wartości pikseli do przedziału [0, 1], co czyni je podobnymi do wartości prawdopodobieństw. Na mój wybór miał również wpływ fakt, że w ostatniej warstwie autoenkodera jest używana funckja sigmoid. Zastosowanie BCE (konkretnie jego logarytmu) odwraca działanie eksponenty w sigmoidzie. W ten sposób BCE poprawia propagację

gradientów, ponieważ logarytm niweluje efekt nasycania sigmoidy. Dzięki temu gradienty są bardziej stabilne i umożliwiają skuteczniejsze uczenie.

## Wyświetlmy przykładowe obrazy oraz ich rekonstrukcje:



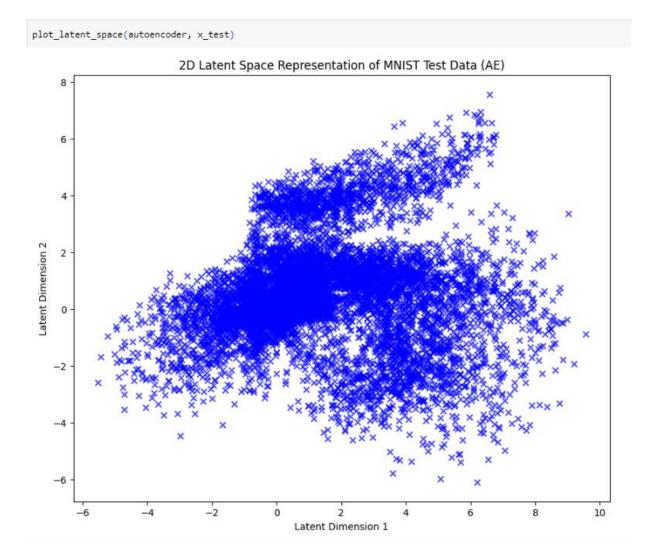
Rysunek 2 Przykładowe obrazy oraz ich rekonstrukcje

Zaimplementuj funkcję do wizualizacji reprezentacji obrazów ze zbioru testowego w ukrytej przestrzeni 2-wymiarowej. Wyświetl wizualizację.

```
def plot_latent_space(model, data):
    latent_representations = model.encoder(data).numpy()

plt.figure(figsize = (10, 8))
    plt.scatter(latent_representations[:, 0], latent_representations[:, 1], c = 'b', alpha = 0.7, marker = 'x')
    plt.xlabel('Latent Dimension 1')
    plt.ylabel('Latent Dimension 2')
    plt.title('2D Latent Space Representation of MNIST Test Data')
    plt.show()
```

Rysunek 3 Zaimplementowana funkcja do wizualizacji reprezentacji obrazów

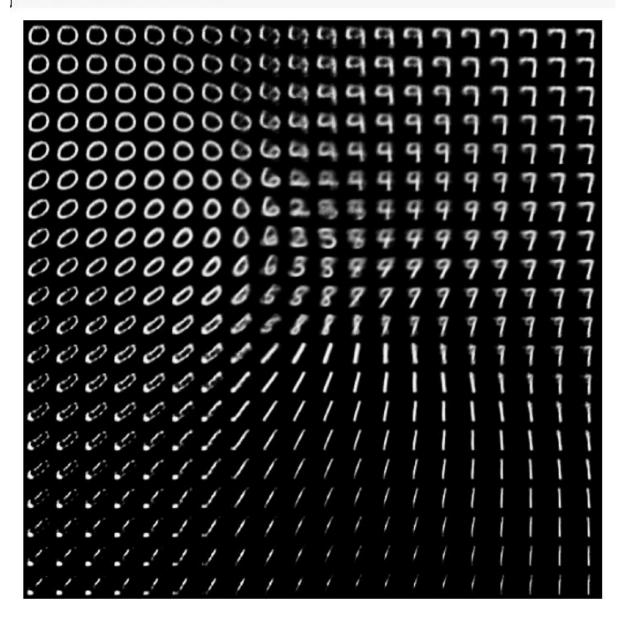


Rysunek 4 Zwizualizowana dwuwymiarowa przestrzeń latentna dla AE

Teraz wyświetlmy obrazy powstałe przez dekodowanie wartości z prostokątnej siatki. Dobierz granice siatki, analizując wyniki funkcji plot\_latent\_space.

```
def plot_latent_images(model, n, digit_size=28):
    """Plots n x n digit images decoded from the latent space."""
    grid_x = np.linspace(-6, 10, n)
    grid_y = np.linspace(-6.5, 8, n)
```

Rysunek 5 Dobrane granice siatki w funkcji plot\_latent\_images



Rysunek 6 Obrazy powstale przez dekodowane wartości z prostokątnej siatki dla AE

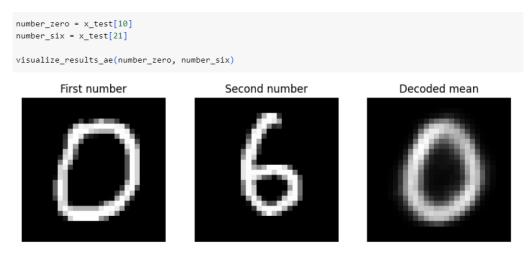
Zadanie 1.3. Wybierz ze zbioru testowego dwa obrazy z różnymi liczbami. Dobierz takie liczby, dla których spodziewasz się, że odkodowanie średniej z ich zenkodowanych reprezentacji będzie miało sens. Wybierz dwie takie pary. Dla każdej z par:

- Wyświetl wybrane liczby.
- Użyj enkodera do uzyskania 2-wymiarowych reprezentacji każdej liczby.
- Wylicz średnią z tych reprezentacji.
- Użyj dekodera na uzyskanej średniej.

- Wyświetl wynik.
- Skomentuj wynik czy przypomina jakąś liczbę? Czy takiego wyniku się spodziewałaś/eś?

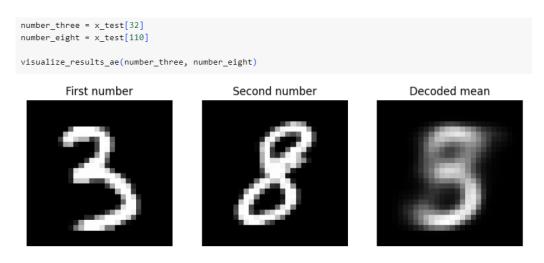
```
def visualize results ae(first number, second number):
 fig, ax = plt.subplots(1, 3, figsize = (10, 6))
 ax[0].imshow(first_number, cmap = 'gray')
  ax[0].set_title('First number')
 ax[0].axis('off')
 ax[1].imshow(second_number, cmap = 'gray')
 ax[1].set_title('Second number')
 ax[1].axis('off')
 latent_2d_first_number = autoencoder.encoder(tf.expand_dims(first_number, axis = 0)).numpy()
 latent_2d_second_number = autoencoder.encoder(tf.expand_dims(second_number, axis = 0)).numpy()
 latent_2d_mean = (latent_2d_first_number + latent_2d_second_number) / 2
 decoded_mean = autoencoder.decoder(latent_2d_mean).numpy().squeeze()
 ax[2].imshow(decoded_mean, cmap = 'gray')
 ax[2].set_title('Decoded mean')
 ax[2].axis('off')
 plt.show()
```

Rysunek 7 Funkcja wizualizująca rezultaty dla AE



Rysunek 8 Wybrane liczby wraz z odkodowaną średnią z ich zenkodowanych reprezentacji dla AE

Uzyskany wynik przypomina liczbę zero. Mimo, że nie jest to idealna reprezentacja tej liczby (rozmyty obraz), to łączy ona w sobie kształty liczb zero (okrągły kształt) oraz sześć (okrąg podobny do zera z dodatkowym ogonem). Spodziewałem się takiego wyniku, ponieważ średnia w przestrzeni latentnej miesza cechy obu liczb, generując w ten sposób przejściowy kształt. Wskazuje to na zdolność autoenkodera do interpolacji w przestrzeni latentnej.



Rysunek 9 Wybrane liczby wraz z odkodowaną średnią z ich zenkodowanych reprezentacji dla AE

Uzyskany wynik łączy w sobie kształty liczb trzy oraz osiem. Spodziewałem się wyniku bardziej przypominającego liczbę trzy, ale na wizualizacji widać, że otrzymany wynik posiada również cechy liczby 8 tj. delikatne domknięcia pętli.

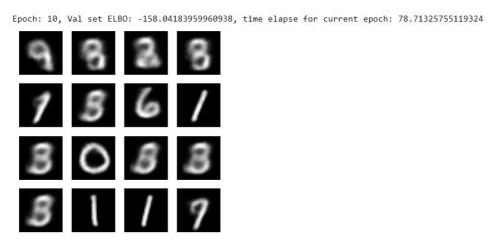
## Zadanie 2 - AutoEnkoder wariacyjny (VAE)

# Zadanie 2.1. Dlaczego powyższa implementacje CVAE nie stosuje żadnej aktywacji w ostatniej warstwie enkodera? Czy jakaś funkcja by się tutaj nadawała?

Powyższa implementacja CVAE nie stosuje żadnej aktywacji w ostatniej warstwie enkodera, ponieważ musi swobodnie modelować parametry rozkładu normalnego tj. średnią i logarytm z wariancji w pełnym zakresie liczb rzeczywistych. Średnia określa centrum rozkładu normalnego, dlatego może przyjmować dowolne wartości rzeczywiste. Logarytm wariancji może przyjmować dowolne wartości, w tym wartości ujemne, co pozwala na swobodne modelowanie rozkładu latentnego. W procesie reparametryzacji, zastosowanie funkcji wykładniczej gwarantuje dodatnią wariancję, ponieważ wykładnik z logarytmu daje wartość większą niż zero. To podejście gwarantuje dodatnią wariancję a co za tym idzie większą stabilność podczas uczenia. Ograniczenie obu parametrów funkcją aktywacji mogłoby zaburzyć modelowanie rozkładu latentnego.

W teorii nadawałaby się liniowa funkcja aktywacji, ponieważ nie zmienia ona wartości wejściowych i pozwala na pełną reprezentację liczb rzeczywistych. W praktyce jest ona już używana, ponieważ CVAE dla ostatniej warstwy enkodera nie stosuje żadnej funkcji aktywacji.

## Zainicjalizujmy model i przeprowadźmy trening:



Rysunek 10 Wynik końcowy treningu modelu VAE

Narysujmy teraz, podobnie jak wcześniej dla AE, dwuwymiarową przestrzeń ukrytą. Zaimplementuj funkcję plot\_latent\_space, która zenkoduje zbiór danych, a następnie wyświetli każdy punkt wraz z odchyleniem standardowym.

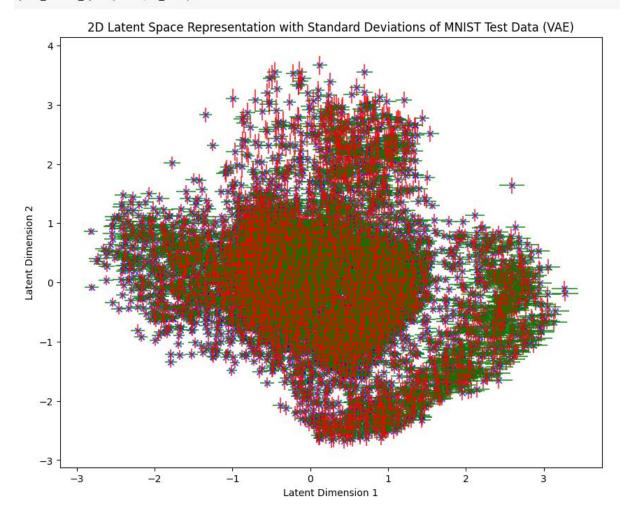
```
def plot_latent_space(model, data):
    mean, logvar = model.encode(data)
    stddev = tf.exp(0.5 * logvar)
    mean = mean.numpy()
    stddev = stddev.numpy()

plt.figure(figsize = (10, 8))
    plt.scatter(mean[:, 0], mean[:, 1], c = 'b', alpha = 0.7, marker = 'x')

for i in range(len(mean)):
    plt.plot([mean[i, 0], mean[i, 0] + stddev[i, 0]], [mean[i, 1], mean[i, 1]], 'g-', alpha = 0.7)
    plt.plot([mean[i, 0], mean[i, 0] - stddev[i, 0]], [mean[i, 1], mean[i, 1]], 'g-', alpha = 0.7)
    plt.plot([mean[i, 0], mean[i, 0]], [mean[i, 1], mean[i, 1] + stddev[i, 1]], 'r-', alpha = 0.7)
    plt.plot([mean[i, 0], mean[i, 0]], [mean[i, 1], mean[i, 1] - stddev[i, 1]], 'r-', alpha = 0.7)

plt.xlabel('Latent Dimension 1')
    plt.ylabel('Latent Dimension 2')
    plt.title('2D Latent Space Representation with Standard Deviations of MNIST Test Data (VAE)')
    plt.show()
```

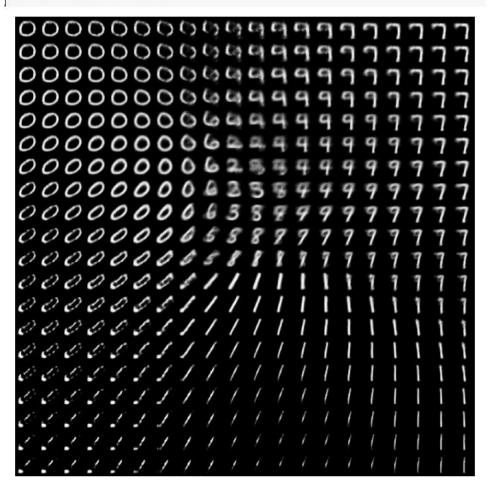
Rysunek 11 Zaimplementowana funkcja plot\_latent\_space



Rysunek 12 Zwizualizowana dwuwymiarowa przestrzeń latentna dla VAE

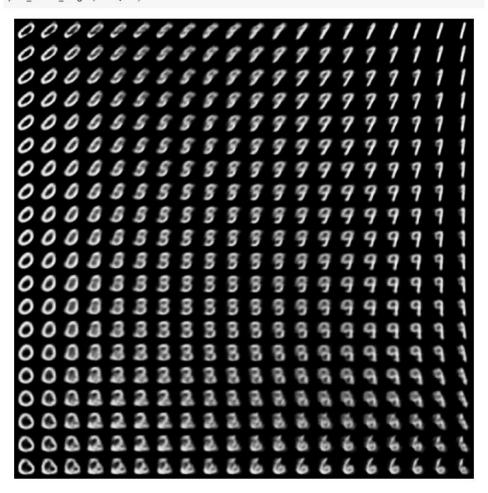
Zadanie 2.2. Skomentuj wynik uzyskany przy użyciu funkcji plot\_latent\_images. Zwróć uwagę na jakość/sensowność rysowanych liczb. Porównaj wykres do analogicznego wykresu dla modelu AE. Zamieść w raporcie wykresy.

Wynik uzyskany przy użyciu funkcji plot\_latent\_images dla modelu AE:



Rysunek 13 Obrazy powstale przez dekodowane wartości z prostokątnej siatki dla AE

Wynik uzyskany przy użyciu funkcji plot\_latent\_images dla modelu VAE:



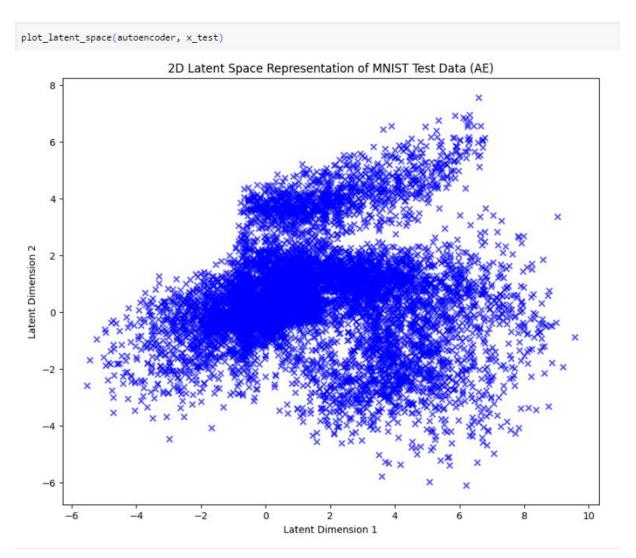
Rysunek 14 Obrazy powstale przez dekodowane wartości z prostokątnej siatki dla VAE

Wynik uzyskany przy użyciu funkcji plot\_latent\_images dla VAE przedstawia sensownie narysowane liczby. Choć jakość wygenerowanych obrazów nie jest idealna, to w większości przypadków obrazy są rozpoznawalne i można łatwo zidentyfikować reprezentowane liczby. Dzięki regularyzacji wprowadzanej przez VAE, obrazy są bardziej spójne i strukturalnie poprawne, mimo że nie są idealne pod względem szczegółowości.

W przeciwieństwie do wyników uzyskanych za pomocą modelu VAE, obrazy generowane przez AE są zdecydowanie gorszej jakości. Wiele z nich jest zdeformowanych lub całkowicie niezrozumiałych, a tylko część wygenerowanych liczb jest sensowna. AE nie korzysta z mechanizmu regularyzacji, co prowadzi do mniejszej spójności i dokładności w generowanych obrazach.

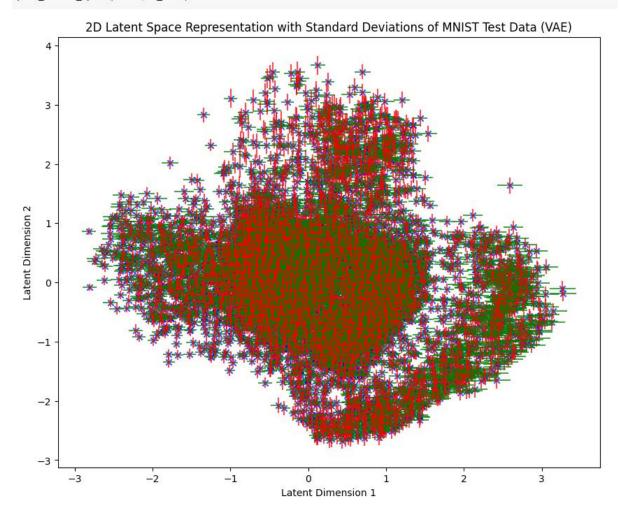
Zadanie 2.3. Porównaj wyniki funkcji plot\_latent\_space dla AE oraz VAE. Zwróć uwagę na "gęstość" punktów oraz zakres wartości. Zamieść w raporcie wykresy.

Wynik uzyskany przy użyciu funkcji plot\_latent\_space dla modelu AE:



Rysunek 15 Zwizualizowana dwuwymiarowa przestrzeń latentna dla AE

Wynik uzyskany przy użyciu funkcji plot\_latent\_space dla modelu VAE:



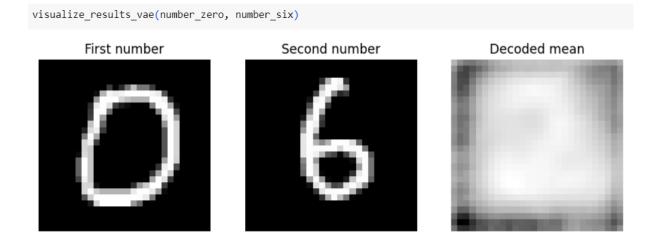
Rysunek 16 Zwizualizowana dwuwymiarowa przestrzeń latentna dla VAE

Porównując wyniki funkcji plot\_latent\_space dla AE oraz VAE można zauważyć, że przestrzeń latentna VAE jest bardziej uporządkowana i spójna, co jest efektem wprowadzenia regularyzacji. Przeciwieństwem jest wykres przestrzeni latentnej dla AE charakteryzujący się szerszym rozrzutem punktów i mniej skondensowaną strukturą.

Zadanie 2.4. Dla tych samych par obrazów, na których pracowałaś/eś w ostatnim zadaniu dot. AE, przygotuj reprezentacje ukryte z pomocą wytrenowanego VAE i odkoduj średnie z reprezentacji. Skomentuj wyniki, porównaj z wynikami z AE.

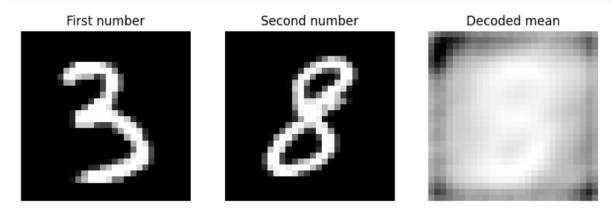
```
def visualize_results_vae(first_number, second_number):
  fig, ax = plt.subplots(1, 3, figsize = (10, 6))
  ax[0].imshow(first_number, cmap = 'gray')
  ax[0].set_title('First number')
  ax[0].axis('off')
  ax[1].imshow(second_number, cmap = 'gray')
  ax[1].set_title('Second number')
  ax[1].axis('off')
 mean_first_number, logvar_first_number = model.encode(tf.expand_dims(first_number, axis = 0))
 mean_second_number, logvar_second_number = model.encode(tf.expand_dims(second_number, axis = 0))
 mean_of_mean = (mean_first_number.numpy() + mean_second_number.numpy()) / 2
  mean_of_logvar = (logvar_first_number.numpy() + logvar_second_number.numpy()) / 2
  z = model.reparameterize(mean_of_mean, mean_of_logvar)
  decoded_mean = model.decode(z).numpy().squeeze()
  ax[2].imshow(decoded_mean, cmap = 'gray')
  ax[2].set_title('Decoded mean')
  ax[2].axis('off')
  plt.show()
```

Rysunek 17 Funkcja wizualizująca rezultaty dla VAE



Rysunek 18 Wybrane liczby wraz z odkodowaną średnią z ich zenkodowanych reprezentacji dla VAE

Uzyskany wynik nie przypomina sensownej liczby. Porównując wynik dla VAE z wynikiem AE, nie ma wątpliwości, że ten pierwszy z wymienionych wyników jest gorszy.



Rysunek 19 Wybrane liczby wraz z odkodowaną średnią z ich zenkodowanych reprezentacji dla VAE

Uzyskany wynik z użyciem VAE łączy w sobie kształty liczb trzy oraz osiem. Tak jak poprzedni rezultat jest on bardziej rozmyty w porównaniu z odpowiadającym mu rezultatem z AE.

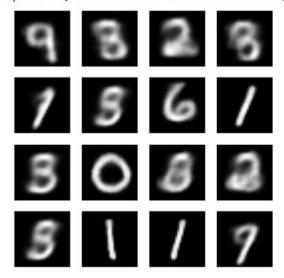
Zadanie 2.5. Wróć do funkcji compute\_loss. Człony logpz oraz logqz\_x związane są z obliczaniem KL-divergence pomiędzy Q(z|X) oraz P(z). Zakładamy, że oba te rozkłady są gaussowskie, stąd możemy wykorzystać wzór na KL-divergence dla dwóch rozkładów gaussowskich. Znajdź ten wzór oraz przepisz funkcję compute\_loss z jego wykorzystaniem. Zamieść w raporcie przygotowaną formułę. Wytrenuj model ponownie, porównaj wyniki z poprzednią implementacją compute loss.

```
 \mathcal{D}[\mathcal{N}(\mu(X), \Sigma(X)) || \mathcal{N}(0, I)] = \frac{1}{2} \left( \operatorname{tr}(\Sigma(X)) + (\mu(X))^{\top} (\mu(X)) - k - \log \det(\Sigma(X)) \right)
```

Rysunek 20 Wzór na KL-divergence

```
def compute_loss(model, x):
    mean, logvar = model.encode(x)
    z = model.reparameterize(mean, logvar)
    x_logit = model.decode(z)
    cross_ent = tf.nn.sigmoid_cross_entropy_with_logits(logits=x_logit, labels=x)
    logpx_z = -tf.reduce_sum(cross_ent, axis=[1, 2, 3])
    logpz = log_normal_pdf(z, 0., 0.)
    logqz_x = log_normal_pdf(z, mean, logvar)
    kl_div = 0.5 * tf.reduce_sum(logvar + tf.square(mean) + tf.exp(logvar) - 1, axis=1)
    return -tf.reduce_mean(logpx_z + logpz - logqz_x + kl_div)
```

Rysunek 21 Funkcja compute\_loss z wykorzystaniem KL-divergence



Rysunek 22 Wynik końcowy treningu z użyciem KL-divergence modelu VAE

Porównując wartości ELBO dla obu implementacji compute\_loss, można zauważyć, że lepszym wynikiem dla VAE jest ten, gdzie w implementacji compute\_loss użyto KL-divergence. Dzieje się tak, ponieważ compute\_loss z KL-divergence uwzględnia zarówno błąd rekonstrukcji, jak i regularizację przestrzeni latentnej, co czyni model VAE bardziej odpowiednim do zadań generatywnych.

## **Zadanie 3 - Conditioned VAE**

Uzupełnij funkcję, która z każdego obrazu ze zbioru danych x tworzy 9 obrazów z cyfrą na każdej z 9 pozycji siatki 3x3, a także tworzy etykiety y w postaci wektora [cyfra-one-hot, pozycja\_x, pozycja\_y]. Dla każdej pary z oryginalnego zbioru danych (obraz, etykieta) wylosuj num\_imgs par, które znajdą się w docelowym zbiorze danych (nie zapisujemy wszystkich 9 możliwości ze względu na ograniczenia RAM).

```
def conditioned_mnist(x, y, num_imgs=2):
    x_res = np.empty(shape=(x.shape[0] * num_imgs, 3 * x.shape[1], 3 * x.shape[2]), dtype='float32') # pusta macierz z wynikami - obrazy x
    y_res = np.empty(shape=(y.shape[0] * num_imgs, 2 + y.shape[1]), dtype='float32') # pusta macierz z wynikami - wektor y: etykieta (10 liczb),
    empty_res = np.zeros(shape=(3 * x.shape[1], 3 * x.shape[2])) # obraz wynikowy

for el, (arr, label) in enumerate(zip(x, y)):
    to_sample_x = np.empty((9, x.shape[1]*3, x.shape[2]*3), dtype='float32') # macierz przechowująca 9 wersji obrazu
    to_sample_y = np.empty((9, 12), dtype='float32') # macierz przechowująca 9 wersji etykiet
    for i in range(3):
        for j in range(3):
            curr_x = empty_res.copy()
            curr_x = empty_res.copy()
            curr_x[i*x.shape[1]: (i+1)*x.shape[2]: (j+1)*x.shape[2]] = arr.reshape((x.shape[1], x.shape[2]))
            to_sample_x[3*i+j] = curr_x
            to_sample_y[3*i+j] = curr_y
            idxs = np.random.choice(9, num_imgs, replace = False) # wylosuj num_imgs indeksów z zakresu [0; 8] jako wektor numpy
            x_res[el*num_imgs: (el+1)*num_imgs] = to_sample_y[idxs]
            x_res.reshape((-1, x.shape[1]*3, x.shape[2]*3, 1))
            return x_res, y_res
```

Rysunek 23 Uzupełniona funkcja conditioned\_mnist

Uzupełnij klasę Cond CVAE na podstawie klasy CVAE. W tym celu:

Uzupełnij funkcję prepare\_encoder. Będziemy mieć dwa wejścia do modelu - jedno na obraz, jedno na wektor cech [etykieta, pos\_x, pos\_y]. Przeprocesuj obraz z pomocą warstw konwolucyjnych (możesz wykorzystać implementację z CVAE). Możesz też przygotować kilka warstw, które zajmą się wektorem cech. Użyj warstwy konkatenującej wyniki z przetwarzania obrazu i wektora cech. Za tą warstwą znajdzie się warstwa gęsta, wyliczająca średnią i logvar.

Uzupełnij funkcję prepare\_decoder. Tu również mamy do czynienia z dwoma wejściami - jedno przyjmuje szum, drugie wektor cech. Połącz oba wejścia i przygotuj dekoder. Możesz skorzystać z implementacji CVAE, ale będą potrzebne zmiany związane z innym rozmiarem obrazów.

Pozostałe funkcje są już zaimplementowane. Przyjrzyj się im. Co się zmieniło względem implementacji CVAE?

```
def prepare_encoder(self):
  input img = tf.keras.layers.Input(shape=(42, 42, 1))
  input_cond = tf.keras.layers.Input(shape=(12, ))
 x = tf.keras.layers.Conv2D(filters=32, kernel_size=3, strides=(2, 2), activation='relu', padding='same')(input_img)
  x = tf.keras.layers.Conv2D(filters=64, kernel\_size=3, strides=(2, 2), activation='relu', padding='same')(x)
  x = tf.keras.layers.Flatten()(x)
 x = tf.keras.layers.Concatenate()([x, input_cond])
  # No activation
 x = tf.keras.layers.Dense(latent dim + latent dim)(x)
 return tf.keras.Model([input_img, input_cond], [x])
def prepare decoder(self):
  input_latent = tf.keras.layers.Input(shape=(latent_dim,))
  input_cond = tf.keras.layers.Input(shape=(12, ))
 inputs = tf.keras.layers.Concatenate()([input latent, input cond])
  x = tf.keras.layers.Dense(7 * 7 * 32, activation=tf.nn.relu)(inputs)
 x = tf.keras.layers.Reshape(target_shape=(7, 7, 32))(x)
  x = tf.keras.layers.Conv2DTranspose(
      filters=64, kernel_size=3, strides=2, padding='same', activation='relu')(x)
  x = tf.keras.lavers.Conv2DTranspose(
     filters=32, kernel_size=3, strides=3, padding='same', activation='relu')(x)
  x = tf.keras.layers.Conv2DTranspose(
     filters=1, kernel_size=3, strides=1, padding='same')(x)
  return tf.keras.Model([input_latent, input_cond], [x])
```

Rysunek 24 Uzupełnione funkcje prepare\_encoder oraz prepare\_decoder w klasie Cond\_CVAE

Porównując implementację Cond\_CVAE z implementacją CVAE, można zauważyć że do kodu Cond\_CVAE dodano wektor warunkowy, który jest uwzględniany w obu częściach modelu: enkoderze i dekoderze. Dzięki temu Cond\_CVAE stał się modelem warunkowym. Oprócz tego w Cond\_CVAE pojawił się dodatkowy krok łączenia warunkowej zmiennej z przestrzenią latentną.

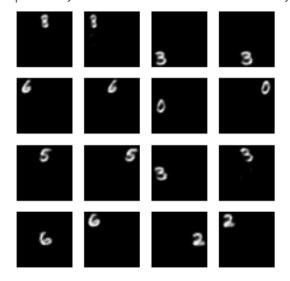
#### Uzupełnij funkcję kosztu:

```
def compute_loss(model, x):
    data, cond = x
    mean, logvar = model.encode(x)
    z = model.reparameterize(mean, logvar)
    x_logit = model.decode([z, cond])
    cross_ent = tf.nn.sigmoid_cross_entropy_with_logits(logits=x_logit, labels=data)
    logpx_z = -tf.reduce_sum(cross_ent, axis=[1, 2, 3])
    logpz = log_normal_pdf(z, 0., 0.)
    logqz_x = log_normal_pdf(z, mean, logvar)
    return -tf.reduce_mean(logpx_z + logpz - logqz_x)
```

Rysunek 25 Uzupełniona funkcja kosztu

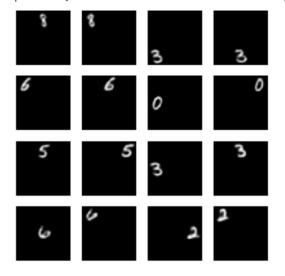
Zadanie 3.1. Sprawdź jakość modelu dla 3 różnych wartości latent\_dim (trzeba dla każdej z nich osobno wytrenować model). Niech będą od siebie znacząco różne, np. 2, 25, 100. Przy większym latent\_dim może być potrzebnych więcej epok.

Epoch: 10, Val set ELBO: -40.50996017456055, time elapse for current epoch: 15.58200716972351



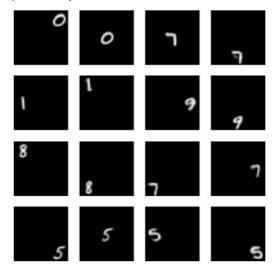
Rysunek 26 Wynik końcowy treningu z latent\_dim = 2 oraz epoki = 10 dla modelu Cond\_CVAE

Epoch: 50, Val set ELBO: -37.065189361572266, time elapse for current epoch: 17.363019704818726



Rysunek 27 Wynik końcowy treningu z latent\_dim = 20 oraz epoki = 50 dla modelu Cond\_CVAE

Epoch: 150, Val set ELBO: -36.51435089111328, time elapse for current epoch: 17.80129098892212



Rysunek 28 Wynik końcowy treningu z latent\_dim = 100 oraz epoki = 150 dla modelu Cond\_CVAE

Najlepszy wynik uzyskał ostatniego model dla parametrów latent\_dim = 100 oraz epoki = 150. Ten model był trenowany w innym czasie ze względu na przekroczenie limitu na google colab.

## Zadanie 3.2. Wykonaj dla najlepszego modelu z punktu 3.1.:

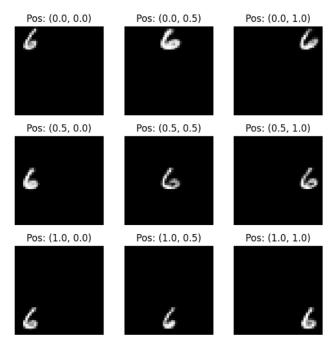
Wybierz przykład ze zbioru testowego (obraz + etykieta).

Przepuść próbkę przez enkoder, uzyskaj reprezentację z.

Dla każdego z 9 możliwych wektorów [poprawna\_etykieta, pos\_x, pos\_y] przepuść przez dekoder reprezentację z wraz z informacją o etykiecie i położeniu. Wyświetl uzyskany obraz. Skomentuj wyniki - czy za każdym razem uzyskano oczekiwaną liczbę w oczekiwanym miejscu? Jeśli nie, to co może być przyczyną?

```
[92] assert batch_size >= 1
     for test_batch in test_dataset_with_cond.take(1):
      test_sample_data = test_batch[0][0:1, :, :, :]
      test_sample_cond = test_batch[1][0:1, :]
     test_sample = [test_sample_data, test_sample_cond]
[93] data, cond = test_sample
     mean, logvar = model.encode(test_sample)
     z = model.reparameterize(mean, logvar)
 vectors = []
     for x_pos in [0, 0.5, 1]:
         for y_pos in [0, 0.5, 1]:
            label = cond[0, :10]
            new\_cond = tf.concat([label, [x\_pos, y\_pos]], axis=0)
             vectors.append(new_cond.numpy())
     generated_images = []
     for vector in vectors:
        cond_tensor = tf.convert_to_tensor(vector.reshape(1, -1), dtype=tf.float32)
         generated image = model.sample(cond tensor, z)
         {\tt generated\_images.append(generated\_image.numpy().squeeze())}
     fig, axes = plt.subplots(3, 3, figsize=(6, 6))
     for i, ax in enumerate(axes.flat):
        ax.imshow(generated_images[i], cmap='gray')
         ax.axis('off')
         ax.set_title(f'Pos: ({vectors[i][10]}, {vectors[i][11]})')
     plt.tight_layout()
     plt.show()
```

Rysunek 29 Kod stworzony na potrzeby zadania 3.2



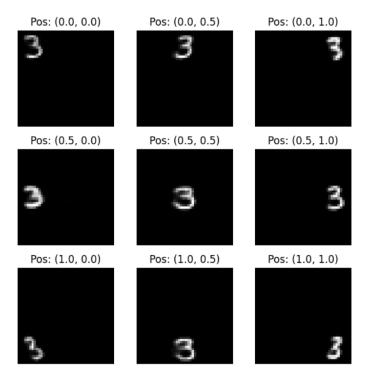
Rysunek 30 Obrazy uzyskane po zdekodowniu reprezentacji z wraz z informacją o etykiecie i polożeniu

Otrzymane obrazy pokazują, ze za każdym razem otrzymano liczbę w oczekiwanym miejscu, co oznacza, że model GAN dobrze nauczył się warunkowego generowania.

Zadanie 3.3. Powtórz zadanie 3.2, ale tym razem jako reprezentację z wykorzystaj wartości wylosowane z rozkładu normalnego oraz wybierz dowolną etykietę. Skomentuj wyniki - czy za każdym razem uzyskano oczekiwaną liczbę w oczekiwanym miejscu?

```
data, cond = next(iter(test_dataset_with_cond))
chosen_label = cond[0, :10]
vectors = []
for x pos in [0, 0.5, 1]:
   for y_pos in [0, 0.5, 1]:
       new_cond = tf.concat([chosen_label, [x_pos, y_pos]], axis = 0)
       vectors.append(new_cond.numpy())
generated_images = []
for vector in vectors:
    z = tf.random.normal(shape=(1, model.latent_dim))
   cond_tensor = tf.convert_to_tensor(vector.reshape(1, -1), dtype = tf.float32)
    generated_image = model.sample(cond_tensor, z)
    generated_images.append(generated_image.numpy().squeeze())
fig, axes = plt.subplots(3, 3, figsize=(6, 6))
for i, ax in enumerate(axes.flat):
   ax.imshow(generated_images[i], cmap = 'gray')
    ax.set_title(f'Pos: ({vectors[i][10]}, {vectors[i][11]})')
plt.tight_layout()
plt.show()
```

Rysunek 31 Kod stworzony na potrzeby zadania 3.3



Rysunek 32 Obrazy uzyskane po zdekodowniu reprezentacji z wraz z informacją o etykiecie i położeniu

Otrzymane obrazy pokazują, ze za każdym razem otrzymano liczbę w oczekiwanym miejscu, co oznacza, że model GAN dobrze nauczył się warunkowego generowania.

## **Zadanie 4 - Conditioned GAN**

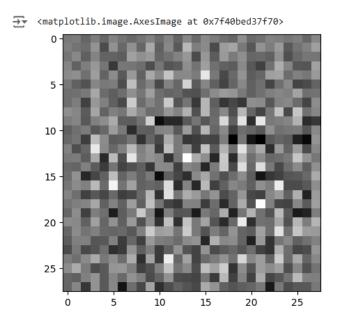
## Uzupełnij definicję generatora:

```
√
0s [27] def prepare_generator(latent_dim, cond_dim):

          input_img = tf.keras.layers.Input(shape=(latent_dim,))
          input_cond = tf.keras.layers.Input(shape=(cond_dim,))
          inputs = tf.keras.layers.Concatenate(axis=1)([input_img, input_cond])
          x1 = tf.keras.layers.Dense(7*7*256, use_bias=False)(inputs)
          x1 = tf.keras.layers.BatchNormalization()(x1)
          x1 = tf.keras.layers.LeakyReLU()(x1)
          x1 = tf.keras.layers.Reshape((7, 7, 256))(x1)
          x1 = tf.keras.layers.Conv2DTranspose(128, (5, 5), strides=(1, 1), padding='same', use_bias=False)(x1)
          x1 = tf.keras.layers.BatchNormalization()(x1)
          x1 = tf.keras.layers.LeakyReLU()(x1)
          x1 = tf.keras.layers.Conv2DTranspose(64, (5, 5), strides=(2, 2), padding='same', use_bias=False)(x1)
          x1 = tf.keras.layers.BatchNormalization()(x1)
          x1 = tf.keras.layers.LeakyReLU()(x1)
          x1 = tf.keras.layers.Conv2DTranspose(1, (5, 5), strides=(2, 2), padding='same', use_bias=False, activation='tanh')(x1) \\
          return tf.keras.Model([input_img, input_cond], x1, name='generator')
```

Rysunek 33 Uzupełniona definicja generatora

Wyświetlmy obraz wygenerowany przez niewytrenowany generator przy podaniu na wejściu etykiety "1":



Rysunek 34 Obraz wygenerowany przez niewytrenowany generator

## Uzupełnij definicję dyskryminatora:

```
√ [30] def prepare_discriminator(img_shape, cond_dim):
          input_img = tf.keras.layers.Input(shape=img_shape)
          x = tf.keras.layers.Conv2D(64, (5, 5), strides=(2, 2), padding='same')(input_img)
          x = tf.keras.layers.LeakyReLU()(x)
          x = tf.keras.layers.Dropout(0.3)(x)
          x = tf.keras.layers.Conv2D(128, (5, 5), strides=(2, 2), padding='same')(x)
          x = tf.keras.layers.LeakyReLU()(x)
          x = tf.keras.layers.Dropout(0.3)(x)
          x = tf.keras.layers.Flatten()(x)
          input cond = tf.keras.layers.Input(shape=(cond_dim,))
          x = tf.keras.layers.Concatenate(axis=1)([x, input cond])
          x = tf.keras.layers.Dense(256)(x)
          x = tf.keras.layers.LeakyReLU()(x)
          x = tf.keras.layers.Dropout(0.3)(x)
          x = tf.keras.layers.Dense(128)(x)
          x = tf.keras.layers.LeakyReLU()(x)
          x = tf.keras.layers.Dropout(0.3)(x)
          x = tf.keras.layers.Dense(1)(x)
          return tf.keras.Model([input_img, input_cond], x, name='discriminator')
```

Rysunek 35 Uzupełniona definicja dyskryminatora

## Zobaczmy predykcję niewytrenowanego dyskryminatora:

```
→ tf.Tensor([[0.00234074]], shape=(1, 1), dtype=float32)
```

Rysunek 36 Predykcja niewytrenowanego dyskryminatora

#### Uzupełnij funkcje kosztu:

Rysunek 37 Uzupełniona funkcja kosztu

## Inicjalizacje

Zwiększyłem liczbę epok do 200, by poprawić jakość wyników

Rysunek 38 Ustawione parametry treningu modelu GAN

## Uzupełnij funkcję train step:

```
def train_step(data):
    images, cond, noise_cond = data
    batch_size = tf.shape(images)[0]

noise = tf.random.normal([batch_size, noise_dim])

with tf.GradientTape() as gen_tape, tf.GradientTape() as disc_tape:
    generated_images = generator([noise, cond], training=True)

real_output = discriminator([images, cond], training=True)

fake_output = discriminator([generated_images, cond], training=True)

gen_loss = generator_loss(fake_output)
    disc_loss = discriminator_loss(real_output, fake_output)

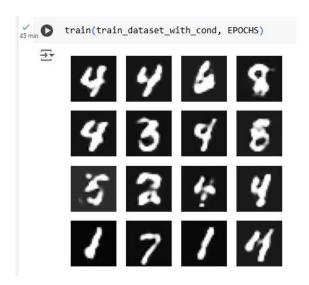
gradients_of_generator = gen_tape.gradient(gen_loss, generator.trainable_variables)
    gradients_of_discriminator = disc_tape.gradient(disc_loss, discriminator.trainable_variables))

generator_optimizer.apply_gradients(zip(gradients_of_generator, generator.trainable_variables)))

discriminator_optimizer.apply_gradients(zip(gradients_of_discriminator, discriminator.trainable_variables)))
```

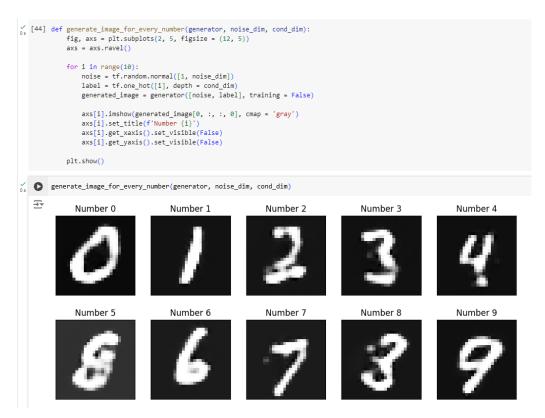
Rysunek 39 Uzupełniona funkcja train\_step

## Czas na trening!



Rysunek 40 Końcowy wynik treningu modelu GAN dla 200 epok

Zadanie 4.1. Wygeneruj po jednym obrazie z każdą liczbą z pomocą generatora. Oceń jakość wyników. Jeśli jakość modelu pozostawia wiele do życzenia, spróbuj go poprawić, np. zwiększając liczbę epok bądź zmieniając definicję generatora/dyskryminatora.



Rysunek 41 Wygenerowane obrazy z każą liczą z pomocą generatora

Wyniki uzyskane dla treningu z parametrem epok ustawionym na 200 są na tyle dobre, że pozwalają mi odczytać obrazy z każdą liczbą.