## SPI (SW/HW)

#### Hvordan virker SPI bussen?

- Serial Peripheral Interface
- SPI bus er et serielt data link, der opererer i full duplex mode (sende/modtage samtidig).
- Kører efter en Master-slave princip:
  - Master ønsker data fra slave
- 2 linjer at læse på:
  - MOSI (MasterOutSlaveIn): Master sender et bit på linjen, som slave læser fra
  - MISO (MasterInSlaveOut): Slave sender et bit på linjen, som master læser fra
- Overførsler mellem master og slave involvere to **shift registers**:
  - Master's og slave's registre er forbundet i en ring:
    - Master overfører mest betydende bit til slavens mindst betydende
    - Bitsene bliver skubbet fremad derefter
- En master kan have forskellige slaves.
- Der er 2 måder hvorpå masteren kan vælge en slave til overførsel:
  - Independant slave SPI configuration:
    - Masteren har en linje for hver slave
    - Slave select SS bit bliver brugt til at afgør hvilken slave
  - Daisy Chain SPI configuration:
    - Alle slaves er forbundet til hinanden og derefter masteren
    - Den tætteste slave har højest prioritet

# Hvilke parametre skal man være opmærksom på når man skal konfigurer interfacet til et SPI device?

- Clockfrekvens hos master skal være =< slavens max clockfrekvens. -> findes i datablad
- Clock modes angiver, hvordan data er klar til at blive aflæst:
  - CPOL = 0 aktiv høj:
    - CPHA = 0: data er modtaget på rising edge, data bliver sendt på falling edge
    - CPHA = 1: data er modtaget på falling edge, data bliver sendt på rising edge
  - CPOL = 1 aktiv lav:
    - CPHA = 0: data er modtaget på falling edge, data bliver sendt på rising edge
    - CPHA = 1: data er modtaget på rising edge, data bliver sendt på falling edge
- Master og slave skal have samme word-størrelse

### Hvilke metoder skal implementeres i en device driver som benytter SPI?

- Probe: Kaldt af SPI master når en SPI protokol driver er registreret.
- Remove: Når SPI driver afregistreres.
- Shutdown: Shutdown callback, brugt ved system state overførsler
- Resume: Resume callback, brugt ved system state overførsler
- Suspend: Suspend callback, brugt ved system state overførsler

### Hvordan kan man implem. et device driver modul med SPI? (init/exit)

- Når man skal implementere et device driver modul med SPI -> bruge funktionerne init/exit:
  - Init:
- En reference til SPI host på angivet busnummer:
  - struct spi\_master\* spi\_busnum\_to\_master(u16)
- Allokere SPI device med SPI host:
  - struct spi\_device\*spi\_new\_device(struct spi\_master\*, struct spi\_board\_info\*)
- Registrere den nye SPI driver:
  - int spi\_register\_driver(struct spi\_driver\*)
- Exit:
- Afregistrer
- Deallokere
- Frigiv busnummer

### Hvad er design processen for at implementere en SPI device driver?

- Designprocessen:
  - Find skema for CPU device SPI forbindelse
    - Find hvilken bus & Find hvilken chip select
  - Find device datasheet for SPI information
    - Find SPI maxspeed & hvad CPOL og CPHA skal være & word størrelsen
  - Find device datasheet for device initiering
    - Find registreværdier & antallet af bytes der skal skrives/læses

## SPI (SW/HW)





