

Linux Character Drivers (SW)

Hvad er en character driver?

- En driver hvis data repræsenteres som en **strøm af karakterer**.
- Read og write operationer til forskellige steder i filen er unødvendig.
- Bliver eksempelvis brugt til **seriel kommunikation**.
- Char drivers bliver tilgået som **node** i filesystemet. -> bliver gemt i /dev/-mappen i Linux.

Forklar hvad major-/minor numre er og hvordan de kan allokeres?

- Major nummer & minor nummer:

- Angiver hvilket modul/driver der bliver refereret til
- Typisk **et major nummer per driver**
- Bliver brugt til at **genkende** moduler i systemet
- Kernen bruger majornummeret til at **linke** filen til driveren/modulet
- En driver med et major nummer kan **tilgås af forskellige noder**, som får deres eget minor nummer

- Allokering:

- Major nummer kan allokeres på **2 måder** ved indsættelse af modul:

- Statisk:

- Bruges ved **små embedded systemer** hvor man har kontrol over alle moduler og majornumre

- **register_chrdev_region(dev_t,unsigned int, char*):**

- parameter 1: Majornummeret på driveren
- parameter 2: Antal devices (minors)
- parameter 3: Navnet på device der forbindes med majornummeret

- Dynamisk:

- Generelle **større systemer** (PC'er) bruger dynamisk allokering
- Typisk så kender man ikke majornummeret i forvejen

- Majornummeret oprettes dynamisk

- **alloc_chrdev_region(dev_t*,unsigned int,char*):**

- parameter 1: Her bliver majornummeret lagt i
- parameter 2: minornummeret
- parameter 3: Navnet på device

Hvordan registrerer man et device og hvad sker der når man gør det?

- **cdev_add(struct cdev*, dev_t, unsigned int):**

- parameter 1: cdev strukturen for devicen
- parameter 2: minornummeret
- parameter 3: navnet på devicen
- Herefter er driveren **kørende** -> man kan åbne, skriver, læse og lukke den

Forklar formålet med metoderne open/close/read/write?

- open:

- **Initiere** og **klargøre** en driver for senere operationer.
- Den tjekker for **fejl i device**
- **Allokere** hukommelse til brug

- close/release:

- Deallokerer alt som open har allokeret og lukker devicen

- read:

- Denne funktion bliver kaldt når der vil læses fra driver noden fra applikationslageret

- write:

- Denne funktion bliver kaldt når der vil skrives til driver noden fra applikationslageret

Forklar hvordan data overføres mellem user-/kernel space?

- Kernel og user space har hver deres **egen hukommelses lokationer**.
- De har **ikke adgang** til hinandens -> Det giver en **page fault**
- -> **copy_to_user** & **copy_from_user**