6. SPI

Hvordan virker SPI bussen?

- Master/slave opsætning
- Masteren bestemmer når der må sendes eller modtages
- Som regel en master og en eller flere slaves
- Hver slave har enten sin egen CS, eller er daisy chained
- Flere mastere er mulige
- Består af 2 data forbindelser, clock, CS, gnd
 - MOSI, MISO
 - CS0-N
 - Clock fra master

Overførsel:

- 1. Masteren Sætter CS lav og clocken generes
- 2. Masteren sender data til devicen på MOSI Slave sender data data på MISO
- 3. CS sættes høj

Hvilke parametre skal man være opmærksom på når man skal konfigurere interfacet til et SPI device?

- CPOL 0 clock går fra høj til lav, 1 omvendt
- CPHA Bestemmer hvornår data skiftes/læses
- CPOL/CPHA modes:
 - 00 Mode 0 (Original Microwire)
 - 01 Mode 1
 - 10 Mode 2
 - 11 Mode 3
- SPI host opsættes efter slave enheden

Hvilke metoder skal implementeres i en device driver som benytter SPI?

- Specielt for SPI delen er probe/remove/shutdown/resume/suspend
- SPI- init, exit, read, write kan alle implementeres som en del af char driverens metoder

Hvordan kan man implementere et device driver modul med SPI(Hvad skal i init / exit ...)?

• SPI board info struct

- Modalias
- Bus nr.
- Chip select
- Max frekvens
- controller data (Device config struct)
- mode

• SPI driver struct

- name
- bus
- owner(THIS MODULE)
- probe/remove methoder

• Device probe metode

- Bits per word
- spi setup

• SPI init

- SPI device sættes op med SPI master og boardinfo struct
- SPI driver registreres

• SPI exit

- Unregister SPI device
- Unregister SPI driver
- (frigiv bus, dealloker, afregistrere)

Hvad er design processen for at implementere en SPI device driver?

- Find ud af slave enhedens egenskaber, CS etc.
- Opsæt alle parametrene i SPI delen af char driveren, i de korrekte SPI relaterede structs
- Implementer probe, remove, init, exit for SPI delen
- Implementer read/write metoder
- Implementer character device delen