

Verkefni 4

Verkefnið felst í því að gera betrubætur á bílnum sem þið fenguð í tímanum. Velja skal 3 kröfur úr eftirfarandi lista eða 2 kröfur og bæta við sinni eigin kröfu/hugmynd.

1. Láta bílinn bremsa mjúklegar, eða m.ö.o. bremsa í fleiri skrefum.
2. Láta bílinn skima í kringum sig til hægri og vinstri ef hann er kominn of nálægt vegg, síðan beygir hann í þá átt þar sem er meira pláss.
3. Láta bíl bakka og snúa sér í aðra átt og keyra svo áfram ef hann virðist vera fastur, þ.e.a.s. ef hann virðist ekkert komast áfram (ef hann er t.d. fastur á þröskuld).
4. Láta bíl spila sérstakt lag eða hljóð annaðhvort af því hann er kominn of nálægt vegg eða af því hann virðist vera fastur og þarf því að bakka og taka stefnuna eitthvert annað.
5. Gerið ykkar eigin kröfu, notið hugmyndaflugið!

Smá ráðlegging þegar þið látið bílinn stoppa eða snúast: notið delay skipunina til að gefa bílnum smá tíma eftir að þið hafið látið hann nema staðar eða snúa sér, það fer betur með hann og gefur betri eða finni akstur.

Námsmat:

33% *fyrsta krafa*

33% *önnur krafa*

33% *þriðja krafa*

Gangi ykkur vel