# Guideline

Inhoud

[Guideline 1](#_Toc135506733)

[Nodige programma’s 1](#_Toc135506734)

[Brackets 1](#_Toc135506735)

[Google Teachable Machine (op browser) 3](#_Toc135506736)

[Hoe kan ik nieuwe objecten inscannen? 3](#_Toc135506737)

[Objecten inscannen 3](#_Toc135506738)

[Hoe kan ik de objecten weergeven? 7](#_Toc135506739)

[Basics HTML 7](#_Toc135506740)

[Object toevoegen op website 9](#_Toc135506741)

[Eventuele andere opmaak 11](#_Toc135506742)

## Nodige programma’s

### Brackets

Je kan dit downloaden met de volgende link: <https://brackets.io/>

Brackets kan je wel alleen maar downloaden op een pc. Als je op de website bent gearriveerd, kan je op de ***download*** knop drukken in het ***midden*** van de webpagina. Dan kan u het gedownloade .exe bestand openen en krijg je dit scherm:

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Hier kan je kiezen waar je Brackets wil installeren. Maar dit is niet zo belangrijk. Als je dan alle ***Terms of condition*** eens wil lezen, kan je op de blauwe tekst klikken en het vakje aanduiden als je klaar bent. Vervolgens kan je op Volgende klikken.

Op het volgende scherm kies je voor het groene vak, namelijk de ***standaardinstallatie***. Als er dan een pop-up komt, laat je die toe en zou je installatie moeten starten.

A screenshot of a phone

Description automatically generated with low confidence

Hierna krijg je een menu waar je op ***Run*** of ***Voltooien*** kan klikken. Als je van plan bent om direct te beginnen in Brackets, klik je op ***Run***.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Als je deze pop-up krijgt, klik je op ***Allow Acces***. Dit was dan ook de laatste stap.

### Google Teachable Machine (op browser)

Je hebt ook Google Teachable machine nodig, maar geen zorgen. Dit kan je gewoon terugvinden op je ***browser*** met de volgende link: <https://teachablemachine.withgoogle.com/>

## Hoe kan ik nieuwe objecten inscannen?

### Objecten inscannen

Om een object in te scannen, moet je naar ***Google Teachable Machine*** gaan. Je zou op deze pagina moeten terecht komen als je op de bovenstaande ***link*** hebt gedrukt.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Hier klik je dan ook op ***Get Started***. Daarna kies je op de volgende pagina voor ***Image Project*** en dan voor ***Standard image model***.  
A screenshot of a computer

Description automatically generated

Hierna kom je op het onderstaande scherm. Hier kan je foto’s en de namen van de objecten toevoegen. ***De namen die je hier gebruikt, moet je wel goed onthouden want deze ga je later nog nodig hebben. Zorg er ook voor dat deze namen geen spatie bevatten! Schrijf deze bijvoorbeeld aan elkaar, met aan het begin van elk woord een hoofdletter.   
Voorbeeld: WordBestand in plaats van Word bestand***

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Als je de foto’s hebt toegevoegd of het object heb gefilmd, klik je op ***Train Model***. Het is door ons aangeraden om minstens een ***50-60-tal foto’s*** te gebruiken per object. In dit voorbeeld gebruiken we er maar 1.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Als je dit hebt gedaan, moet je de huidige opstelling opslagen zodat je ze de volgende keer terug kan openen als je een nieuw object wil toevoegen. Dit kan je doen als je het menu linksboven opent.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Als je de doorgegeven bestanden zou gebruiken, heb je al een opstelling van 2 objecten. Deze objecten kan je er uithalen en vervangen. Als je dat niet doet, krijg je een conflict met de link uit het script. Dus probeer altijd te starten met dit bestand, ook al wil je andere objecten.

Daarna klik je op ***Export Model*** en dan op ***Upload my model***. Als je in de basisopstelling hebt gewerkt, moet je niets meer doen en zou je de objecten moeten kunnen inscannen.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Als je toch met een ***nieuwe opstelling*** zou werken die je net zelf hebt gemaakt, moet je de link van die nieuwe opstelling kopiëren en vervangen in het script. Dit script kan je open doen in ***Brackets*** door linksboven ***File*** te klikken en dan ***Open***. Dan zoek je het bestand ***CamScript.js*** en doe je het open.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Als dat succesvol is gegaan, kom je op bovenstaand scherm. Hier zie je bij ***let modelURL*** een link staan tussen ‘ ’. Deze vervang je dan door de nieuwe link die je gekopieerd hebt.

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence

## Hoe kan ik de objecten weergeven?

### Basics HTML

Er zijn 6 items die je kan gebruiken in de teksten van de website. Als je de code hebt open gedaan en je zit te werken ineen ***.html*** bestand, dan kan je deze items gebruiken.

1. Paragraaf aanmaken:

Je kan een paragraaf maken door ***<p> TEKST </p>*** te typen. Alles wat tussen die <p> komt, zit in de paragraaf. De ***/p*** sluit de paragraaf af.

Een voorbeeld is: ***<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. </p>***

1. Lijst aanmaken:

Een lijst bestaat uit 2 items, de ***ul*** of ***ol*** en de ***li***. ***Ul*** staat voor ‘unordered list’. Dit item maakt een opsomming van zaken met een symbool ervoor. De ***ol*** is dan de ‘ordered list’ en nummert alle zake. De ***li*** wordt gebruikt om zaken toe te voegen.

Een voorbeeldcode van een ordered list (met nummers):

***<ol>  
  <li>tekst 1</li>  
  <li>tekst 2 </li>  
  <li>tekst 3</li>  
</ol>***

*Extra: voor een unordered list moet je beide ol’s veranderen door ul’s.*

1. Selectie aantal woorden:

Om de opmaak van één of een klein aantal woorden te veranderen, moet je de ***<span> TEKST </span>*** gebruiken.

Bijvoorbeeld als je de opmaak van één woord *(world)* zou willen veranderen:

***<p>Hello <span> world </span></p>***

*Extra: het is belangrijk dat je het eerst gemaakte item (de <p>) afsluit na de span. Dit geldt voor alle items.*

1. Selectie grote stukken:

Met ***<div> ... </div>*** kan je grote stukken van de code selecteren die je van opmaak wil veranderen. Dit doe je bijvoorbeeld als je een aantal paragrafen wil verplaatsen, groter wil maken, enzovoort.

Een voorbeeld:

***<div>***

***<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. </p>***

***<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. </p>***

***</div>***

1. Afbeeldingen  
   Om afbeeldingen weer te geven, plaats je deze in de ***img map*** van een website. Deze kan je meestal terugvinden in de map waar het ***.html*** bestand staat.

Een afbeelding kan je dan toevoegen *met* ***<img scr=”” alt=””>***. Dit moet je niet afsluiten met een ***</img>***. Bij de ***scr*** moet je het pad naar je afbeelding ingeven. Bij ***alt*** plaats je dan de tekst die je wil weergeven als er met de muis op de afbeelding gerust wordt. Je kan dit ook leeg laten.  
Een voorbeeld is dan: ***<img scr=”img/stickman.jpg” alt=”stickman”>***

Als je niet kan vinden wat de extensie van de foto is (het deel achter het .) kan je op de rechter muisknop klikken terwijl je met de muis op de foto rust. Dan klik je op ***eigenschappen*** of ***properties***.

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence

Hier kan je dan de ***extensie*** vinden die achter het ***.’je*** moet.

1. Klassen:

Met klassen kan je de opmaak dan echt veranderen. We hebben er al een aantal aangemaakt die je kan gebruiken. Normaal gezien ga je er zelf geen moeten maken. Je kan de klassen dan ook implementeren op de volgende manier:

* Je zoekt de tekst waarop je de klasse wil toevoegen;
* Als het een paragraaf is, moet je niks extra toevoegen. Maar als je het op één woord of meerdere paragrafen wilt doen, moet je ***span*** of ***div*** toevoegen zoals hierboven beschreven.
* De klasse voeg je toe tussen de ***<>*** zoals hier een voorbeeld is omschreven van alle 3 de items:
* Met 1 paragraaf: ***<p class=”…”>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. </p>***
* Met een span: ***<p>Hello <span class=”…”> world </span></p>***
* Met een div:

***<div class=”…”>***

***<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. </p>  
<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. </p>***

***</div>***

### Object toevoegen op website

Om dit open te doen open je ***Brackets*** en klik je links boven op ***File***, dan kies je voor ***Open***.

Dan zoek je het het ***.html*** bestand dat je wil open doen. In dit geval noemt het ***info.html.***

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Om een object toe te voegen op een website, moet je eerst weten wat we al voor je klaar hebben gezet. Als er nog geen object toegevoegd is, kan je hier een **voorbeeld** bekijken.

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with low confidence

Dit is de basisopstelling van 1 object. Alles tussen ***<head></head>*** moet je niet aanpassen en kan je altijd laten staan. Je moet zelf alleen maar teksten, enzovoort toevoegen tussen de ***<body></body>***

Als eerste kom je ***h1*** tegen. Hiertussen kan je de titel van de pagina ingeven.

Dan kom je het eerste voorbeeldobject tegen. Vanaf hier moet je het kopiëren als je een nieuw object wil toevoegen. Hieronder vind je een lege code die je kan kopiëren zodat je het niet zelf moet typen:

<h2 id="object">Object </h2>  
<p>   
***<img scr=”pad foto” alt=””>  
Uitleg...  
</p>***

Tussen de **<*h2>*** moet je de naam van het object ingeven. Deze wordt dan ook zo getoond. Ook is het belangrijk dat je het ***id*** aanpast. Dit moet de naam van het object zijn die je ook in ***Google Teachable machines hebt ingegeven (zie start pagina 4)***. Als dit niet exact hetzelfde is, gaat het **NIET** werken. De tekst tussen de ***h2’s*** moet ***niet hetzelfde*** zijn. Hier kan je dan ook gewoon de woorden splitsen met een ***spatie***.

Tussen de ***p*** ofwel de paragraaf kan je je tekst toevoegen. Als je een eventuele **lijst** wil toevoegen, kan je dit ook **NA** de ***h2*** doen.

Als je deze alle nodige wijzigingen hebt gedaan, moet je de website nog uploaden. Dit kan je doen op deze website: https://www.netlify.com/

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Als je op deze webpagina terecht bent, klik je op ***deploys***. Hier sleep je dan ook de folder van de website in het deploy vak dat het ***Need to update your site?*** vak. Je kan ook op ***browse to upload*** klikken en de folder selecteren.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with low confidence

### Eventuele andere opmaak

Er zijn een aantal klassen voorzien om de opmaak van de toegevoegde tekst aan te passen. Die kan je invullen tussen de “” bij de klassen die je hebt aangemaakt. Voor klassen aan te maken, kan je kijken bij ***Basics HTML***. Als je er meerdere klassen wilt, kan dat ook maar moet je er een ***,*** tussen zetten. Dit zijn dan ook de klassen die er zijn voorzien:

1. Tekst groter maken:  
   Je kan met de klas ***.tekst-grootste***de tekst op een grootte van 24 pixels zetten, wat van de voorziene klassen het grootste is.   
   Voorbeeld: ***<p class=”grootste”>Tekst</p>***
2. Tekst normale grootte maken:  
   Met de klasse ***.tekst-normaal*** kan je de teksten op de normaal gebruikte grootte zetten. Voorbeeld: ***<p class=”normaal”>Tekst</p>***
3. Tekst kleuren geven:  
   Je kan met de klasse ***.tekst-geel*** de kleur van de teksten geel maken. Je kan ook een andere kleur kiezen. De andere mogelijke kleuren die je ook nog kan gebruiken zijn ***blauw*** en ***grijs***. Hiervoor moet je gewoon blauw typen in plaats van geel.   
   Voorbeeld: ***<p class=”geel”>Tekst</p>***
4. Tekst verplaatsen:  
   Met ***.text-links*** zet je de hele tekst in deze klasse aan de linkerkant van de pagina. Ook kan je dit veranderen naar ***-midden*** of ***-rechts***. Deze klassen zetten dan natuurlijk de tekst in het midden of aan de rechterkant van de pagina.  
   Voorbeeld: ***<p class=”midden”>Tekst</p>***
5. Tekstopmaak  
   Er zijn 2 klassen voorzien voor extra zaken toe te voegen aan de tekst. Ten eerste is er ***.text-underline***. Deze klasse onderlijnt de tekst. Vervolgens is er de klasse ***.bold*** die de tekst in het vet zet. Deze klassen kan je best alleen voor bepaalde woorden gebruiken. Hierdoor gebruik je deze best alleen in een <span>, wat enkel voor de woord(en) daartussen telt.  
   Voorbeeld: ***<p class=”underline”>Tekst</p>***