



Empresas, proyectos y tecnologías

En este documento hablaremos de algunas empresas tecnológicas que nos resultan de interés por las tecnologías que usan, su filosofía y metodología de trabajo.

Amazon

Es una empresa que se ha caracterizado por sus innovaciones durante los últimos años y el gran impacto que ha tenido en las compras online.

Puesto que cuentan tanto con plataforma Web y aplicaciones móviles, es posible que, en el apartado front-end de la plataforma Web, estén usando tecnologías como Apache, Bootstrap, Git, jQuery, etc. Para el back-end, posiblemente usen Java con algún framework como GWT (pues es uno de los lenguajes que mayormente usan las grandes empresas).

En el apartado móvil es posible que usen código compartido entre sistemas operativos móviles, usando Titanium SDK o Xamarin, pues no cuentan con elementos nativos específicos de cada plataforma móvil y prácticamente se basa en un *webview*. Usando los SDK anteriores es posible desarrollar código nativo para iOS, Android, Windows Phone, etc, con la mayor parte de código en común.

Por supuesto, tanto para back-end, front-end y aplicaciones móviles estarán usando un sistema integración continua, como podría ser Travis y así poder automatizar diversas tareas (testeo, despliegue, etc).

Uber

Uber, entre otros, ha cambiado el servicio de taxis tradicionales ofreciendo una alternativa sencillo y cómoda de chóferes particulares directamente desde su app móvil.

Dentro de las tecnologías y lenguajes que podría usar en sus aplicaciones, podría ser perfectamente Java en el caso de Android y Swift o Objective-C en el caso de iOS. Puesto

que se trata de una empresa con una interesante visión de futuro y un lenguaje conocido por nosotros, es una empresa que nos resulta interesante.

Además del servicio de transporte, cuenta con otro servicio de entrega de comida a domicilio (UberEATS), que seguramente siga manteniendo la misma tecnología especificada con anterioridad.

Con respecto al apartado front-end de la página Web, parece algo más sencillo que en el caso de Amazon, pues mayormente se basa en una *landing* del servicio, un sistema de registro y un panel de administración para las cuentas de usuario, posiblemente escrito mayormente en JavaScript y Python (así también lo indica un desarrollador de Uber en el portal [Quora](#)).

Netflix

La televisión como la conocemos hasta ahora ha muerto, y esto lo podemos ver en servicios tan exitosos como Netflix (y ahora la reciente HBO). Estos servicios ofrecen un catálogo muy amplio de series y películas, que pueden ser consumidas por el espectador de la manera que el desee, no solo cuenta con un amplio catálogo sino con distintas funcionalidades que hace que los Millennials prefieran esta forma de consumir contenido a la tradicional, ofrecida por la televisión.

Netflix cuenta con distintas plataformas, tanto web como para dispositivos móviles (Android y iOS).

Para la plataforma web, Netflix ha decidido usar el framework web para maquetación Bootstrap, lo que permite la creación de interfaces bonitas de una manera sencilla. También usan un “patrón” muy usado últimamente para poder realizar ciertas tareas (que podrían ser de la parte del backend) en el frontend, son los conocidos ‘Web components’

Finalmente, en la plataforma de dispositivos móviles, en la parte de iOS usan Swift, y Java y Kotlin en la parte de Android.

Karumi

Karumi es una empresa española especializada en aplicaciones móviles. En la actualidad desarrollan aplicaciones nativas en Java en el caso de Android y Swift / Objective-C en iOS.

Además de trabajar con diversos clientes, trabajan activamente en el desarrollo de librerías para Android e iOS que luego publican libremente bajo licencia Open Source en GitHub. Es una filosofía que nos llama la atención, pues permite la difusión del código, fomenta la colaboración entre usuarios y aprender a través de las contribuciones.

A su vez participan dando charlas en eventos relacionados con aplicaciones móviles, como la Droidcon, donde explican la tecnología que utilizan, consejos para otros desarrolladores y experiencias previas que han tenido.

Carto

Carto, es una empresa española que ha cimentado su negocio en el nicho de los mapas, ofrece una alternativa, muy amplia y fácil para la construcción de mapas de todos los tipos, tanto mapas interactivos, mapas de calor, etc... No sólo es una alternativa a Google Maps sino que es más completa que ésta, y hoy día es una opción bastante fuerte a considerar cuando lo que necesitas son mapas.

Su actividad principal está basada en la web pero también ofrecen opciones para móviles. En la parte web hay dos lenguajes que predominan: Ruby y JavaScript.

JavaScript aparte de ser una tecnología usada en la parte del cliente, últimamente está siendo muy usada en la parte del servidor, gracias en parte por el empujón ofrecido por NodeJS. NodeJS es un cambio revolucionario en los frameworks web al modernizar el concepto de un framework web asíncrono, esto es que el servidor no deja el proceso que responde la petición "ocupado" hasta que resuelva la petición sino que permite llamar a ciertos métodos (callbacks) cuando ha resuelto la petición, lo que te permite responder a más peticiones que un servidor web síncrono tradicional

En la parte móvil, como siempre, ofrecen sus librerías en Android e iOS con sus correspondientes lenguajes: Swift/Objective-C y Java.

Fever

Fever es una plataforma con origen en España y bastante reciente. Cuenta con aplicaciones móviles desarrolladas nativamente para las plataformas y, aunque no explican la tecnología que están usando para el back-end del servicio, es posible que usen Python en su mayoría, pues actualmente ofertan un empleo como ingeniero Backend.

Puesto que se trata de una empresa joven con ideas tecnológicas y continuamente pensando en renovar, consideramos que es interesante.