

Feedback sobre Diseño y Pruebas

En el presente documento, vamos a diferenciar las distintas opiniones sobre Diseño y pruebas. Empezaremos describiendo nuestra experiencia con esta asignatura.

En primer lugar, opinamos que a la asignatura hay que dedicarle demasiadas horas, no ajustándose al plan de estudios de la misma. Es cierto que tras el primer cuatrimestre se gana mucha experiencia y en el segundo parece que se hace todo de manera más rápida, pero, aun así, se emplean demasiadas horas.

Por otro lado, el control check no demuestra un verdadero conocimiento, sino el conseguir hacer lo que se pide en cierto tiempo. Se valora más la rapidez. Un alumno puede no haberle dado tiempo a terminar y sin embargo saber toda la teoría y tener conocimientos de todo.

Una posible mejora para otros años es cambiar la tecnología que se usa, dejando de ser privativa y usando alternativas de libre acceso.

Otra posible mejora sería en cuanto a las oportunidades del alumno para aprobar, incluyéndose una recuperación del primer cuatrimestre (con el proyecto de éste) al final de Junio y ajena al control check del segundo cuatrimestre.

Y otra posible mejora es incluir en las clases teóricas ejercicios y ejemplos ejecutados en vivo.

Por otro lado, pensamos que esta asignatura es de las más completas de la carrera y de las que mejor nos prepara para el futuro, ya que nos adentra en el mundo de los sistemas de información, bases de datos y el uso de frameworks y componentes.

Una buena mejora introducida este año ha sido la posibilidad de cada grupo pueda elegir un sistema de gestión de proyecto y un sistema de control de versiones, y así no depender de Projetsii.

Los profesores también hacen muy bien su labor, y se nota la experiencia que tienen.

Además, el calendario y la planificación de esta asignatura es de las que más se cumple con respecto a otras asignaturas.

En definitiva, es una gran asignatura pero que puede mejorar más aspectos.