

# Acceptance tests

## ACME-FURNITURE

---

Development team	
Identifier	CabCasGomNavRam
Members	Cabrera Cruz, Jorge David Navarro Márquez, Jose Manuel Gómez Medina, Aurora Ramos Rivas, Jorge Castañeda Cortázar, Juan Antonio
Testing team	
Identifier	AcmeSoft-80083497
Members	García Calero, Roberto Muñoz Domínguez, Bernardo Parra Oyola, Javier Polvillo Hall, Alejandro Sánchez Parra, Javier Santos Velázquez, Francisco Javier
Indexing data	
Test designers	Cabrera Cruz, Jorge David Navarro Márquez, Jose Manuel Ramos Rivas, Jorge Aurora Gómez Medina
Testers	García Calero, Roberto Muñoz Domínguez, Bernardo Parra Oyola, Javier Polvillo Hall, Alejandro Sánchez Parra, Javier Santos Velázquez, Francisco Javier
Notes	Los tests que indicamos a continuación deben de realizarse en dos idiomas, en Español y en Inglés.

## Table of contents

[Use case 01: Registrarse como Cliente](#)

[Use case 02: Registrarse como Montador](#)

[Description](#)

[Use case 03: Visualización de la página de Wellcome con Banners](#)

[Use case 04: Listar los muebles y navegar hasta sus piezas](#)

[Use case 05: Listar sus mensajes recibidos y enviados.](#)

[Description](#)

[Use case 06: Intercambiar mensaje.](#)

[Use case 07: Mover mensaje.](#)

[Use case 08: Borrar mensaje.](#)

[Use case 09: Crear una carpeta](#)

[Use case 10: Editar una carpeta](#)

[Use case 11: Eliminar una carpeta](#)

[Use case 12: Añadir mueble a presupuesto](#)

[Description](#)

[Use case 13: Listar los presupuestos](#)

[Description](#)

[Use case 14: Listar las críticas hechas a un mueble](#)

[Use case 15: Crear una incidencia](#)

[Use case 16: Añadir cambiar pieza de su presupuesto](#)

[Description](#)

[Use case 17: Aceptar un cambio de pieza](#)

[Description](#)

[Use case 18: Valorar un mueble](#)

[Use case 19: Listar las valoraciones propias](#)

[Use case 20: Registrar una tarjeta de crítico](#)

[Description](#)

[Use case 21: Editar tarjeta de crítico](#)

[Description](#)

[Use case 22: Listar las críticas propias](#)

[Use case 23: Crear crítica](#)

[Description](#)

[Use case 24: Editar crítica](#)

[Description](#)

[Use case 25: Eliminar crítica.](#)

[Description](#)

[Use case 26: Votar crítica como justa.](#)

[Description](#)

[Use case 27: Votar crítica como injusta.](#)

[Description](#)

[Use case 28: Listar los muebles por montar](#)

[Use case 29: Montar un mueble](#)

[Description](#)

[Use case 30: Listar las revisiones propias](#)

[Use case 31: Crear una revisión de un fabricante](#)

[Description](#)

[Use case 32: Registrar un Crítico](#)

[Use case 33: Cambiar los anuncios de bienvenida.](#)

[Use case 34: Modificar palabras spam](#)

[Use case 35: Crear mueble](#)

[Description](#)

[Use case 36: Editar mueble](#)

[Description](#)

[Use case 37: Eliminar mueble](#)

[Description](#)

[Use case 38: Crear pieza](#)

[Description](#)

[Use case 39: Editar pieza](#)

[Description](#)

[Use case 40: Eliminar pieza.](#)

[Description](#)

[Use case 41: Listar los fabricantes](#)

[Use case 42: Crear un fabricante](#)

[Use case 43: Editar un fabricante](#)

[Use case 44: Devolver pieza](#)

[Description](#)

[Use case 45: Listar incidencias](#)

[Description](#)

[Use case 46: Listar las valoraciones de un mueble](#)

[Use case 47: Listar las revisiones de un fabricante](#)

[Use case 48: Banear una crítica.](#)

[Description](#)

[Use case 49: Desbanear una crítica.](#)

[Description](#)

[Use case 50: Visualizar el tablero de información](#)

# *ACME FURNITURE*

## **Use case 01: Registrarse como Cliente**

### *Description*

Cualquier usuario no autenticado puede registrarse en la aplicación como cliente.

### *Access*

Para acceder al formulario de registro debe pulsar en el botón “Register/Registro” que se encuentra en la esquina superior derecha de la cabecera de la aplicación. A continuación se desplegarán dos opciones y posteriormente se hará click en “Register as customer/Registrarse como cliente”.

### *Tests*

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
Expected	La información que debe mostrarse es: Nombre de usuario, Contraseña, Verificar contraseña, Nombre, Apellidos, Correo electrónico, Teléfono, Dirección y una casilla para que se acepten las Condiciones de Uso. Todo ello junto a los botones "Registrar" y "Cancelar".
Outcome	Aparece la información adecuada.
Notes	Bug general: No se puede acceder al formulario de registro en inglés.

Test <#002>	
Description	Comprobar que el botón "Cancelar" funciona correctamente.
Expected	Tras pulsar el botón de "Cancelar" la aplicación nos tiene que enviar de nuevo a la página de Welcome.
Outcome	El botón funciona correctamente.
Notes	Bug general: No se puede acceder al formulario de registro en inglés.

Test <#003>	
Description	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de "Registrar".
Expected	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden ser nulos, e incluso las condiciones que deben de cumplir, por ejemplo rangos.
Outcome	Los mensajes de error aparecen correctamente.
Notes	Bug general: No se puede acceder al formulario de registro en inglés.

Test <#004>	
Description	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
Expected	El campo "Email" debe de tener formato de un email. El campo "Teléfono" debe de cumplir el formato, puede tener prefijo internacional, por ejemplo +34 666666666. Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
Outcome	El formato se comprueba correctamente.
Notes	Bug general: No se puede acceder al formulario de registro en inglés.

Test <#005>	
Description	Probar que funciona en inglés y en español.
Expected	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
Outcome	Funciona correctamente en español.  Bug general: No se puede acceder al formulario de registro en inglés.
Notes	Bug general: No se puede acceder al formulario de registro en inglés.

Test <#006>	
Description	Intentar hackear por método GET la aplicación.
Expected	autenticarse con cualquier usuario y acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
Outcome	A ningún tipo de usuario registrado se le permite acceder al registro.
Notes	Bug general: No se puede acceder al formulario de registro en inglés.

## Use case 02: Registrarse como Montador

### *Description*

Cualquier usuario no autenticado puede registrarse en la aplicación como montador.

### *Access*

Para acceder al formulario de registro debe pulsar el botón “Register/Registro” que se encuentra en la esquina superior derecha de la cabecera de la aplicación. A continuación se desplegarán dos opciones y posteriormente se hará click en “Register as assembler/Registrarse como montador”.

### *Tests*

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.



<b>Expected</b>	La información que debe mostrarse es: Nombre de usuario, Contraseña, Verificar contraseña, Nombre, Apellidos, Correo electrónico, Teléfono, Dirección y una casilla para que se acepten las Condiciones de Uso. Todo ello junto a los botones “Registrar” y “Cancelar”.
<b>Outcome</b>	Aparece la información deseada.
<b>Notes</b>	<b>Bug general: No se puede acceder al formulario de registro en inglés.</b>

Test <#002>	
<b>Description</b>	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
<b>Expected</b>	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo a la página de Welcome.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente.
<b>Notes</b>	<b>Bug general: No se puede acceder al formulario de registro en inglés.</b>

Test <#003>	
<b>Description</b>	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Registrar”.
<b>Expected</b>	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden ser nulos, e incluso las condiciones que deben de cumplir, por ejemplo rangos.
<b>Outcome</b>	Los mensajes de error se muestran.
<b>Notes</b>	<b>Bug general: No se puede acceder al formulario de registro en inglés.</b>

Test <#004>	
<b>Description</b>	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.

<b>Expected</b>	El campo "Email" debe de tener formato de un email. El campo "Teléfono" debe de cumplir el formato, puede tener prefijo internacional, por ejemplo +34 666666666. Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
<b>Outcome</b>	Los formatos se comprueban adecuadamente.
<b>Notes</b>	<b>Bug general: No se puede acceder al formulario de registro en inglés.</b>

Test <#005>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente en español. <b>Bug general: No se puede acceder al formulario de registro en inglés.</b>
<b>Notes</b>	<b>Bug general: No se puede acceder al formulario de registro en inglés.</b>

Test <#006>	
<b>Description</b>	Intentar hackear por método GET la aplicación.
<b>Expected</b>	autenticarse con cualquier usuario y acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
<b>Outcome</b>	No se puede hacer GET-Hacking. Se muestra el mensaje.
<b>Notes</b>	<b>Bug general: No se puede acceder al formulario de registro en inglés.</b>

## Use case 03: Visualización de la página de Welcome con Banners

### *Description*

Cualquier usuario, tanto si está registrado como si no, debe ser capaz de visualizar banners que publica Acme Furniture acerca de muebles..

### *Access*

Para acceder a la página de Welcome debemos acceder a la página de inicio de la aplicación.

### *Tests*

Test <#001>	
Description	Acceder a la página de welcome de la aplicación y a continuación recargarla utilizando el navegador para ver los banners promocionales de las aplicaciones anteriores.
Expected	Deben de mostrarse las siguientes imágenes de manera aleatoria al

recargar la página o volver a la página de Welcome.

welcome to our

# FURNITURE GALLERY



**BROWSE OUR SELECTION**

By selecting a category above

THE **NEW TREND**  
IN OFFICE INTERIORS  
IS BALANCING  
FUNCTION & STYLE.



**New**  
DESIGNER FURNITURE!  
elite collections!

[View Collections](#)



**Outcome**

Se muestran las imágenes pertinentes.

**Notes**

## Use case 04: Listar los muebles y navegar hasta sus piezas

### Description

Cualquier persona, aunque no se encuentre registrada en la aplicación, ha de ser capaz de navegar por el listado de muebles así como por sus piezas.

### Access

Para acceder al listado de Mueble hay que clicar en el botón “Muebles” que se encuentra en la cabecera, y a continuación pulsar en el botón “Todos los muebles”. Tras esto, para acceder a sus piezas hay que darle al botón “Piezas” que aparece a la derecha de cada mueble del listado.

### Tests

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que se muestra en el Listado de muebles es: Código, Tipo, Altura, Anchura, Profundidad, Foto, Precio, Precio que costó montarlo así como un enlace por fila que conduzca a sus Piezas.
Expected	Deben de aparecer todos los datos especificados anteriormente.
Outcome	Se muestra la información especificada.
Notes	

Test <#002>	
Description	Pulsar el botón de “Volver” dentro del listado de muebles.
Expected	Comprobar que al pulsar el botón “VOLVER” retrocedemos a la ventana del Wellcome.
Outcome	Funciona correctamente.
Notes	Add notes if necessary.

Test <#003>	
Description	Pulsar los botones de “Siguiente” y “Último” dentro del Listado de muebles.
Expected	Comprobar que al pulsar el botón “Siguiente” y “Último” se recorre adecuadamente por el Listado de muebles.
Outcome	Funciona correctamente.
Notes	

Test <#004>	
Description	Comprobar que la información que se muestra en el Listado de piezas de un mueble en concreto es: Código, Precio, Material y Descripción.
Expected	Deben de aparecer todos los datos especificados anteriormente.
Outcome	Aparecen los datos especificados correctamente.
Notes	

Test <#005>	
Description	Pulsar el botón de “Volver” dentro del listado de piezas de un mueble.
Expected	Comprobar que al pulsar el botón “Volver” retrocedemos a la ventana del Wellcome.
Outcome	Bug: Se regresa al listado de muebles.
Notes	¿A la vista de Welcome? Creo que se quiere decir a la lista de muebles.

## Use case 05: Listar sus mensajes recibidos y enviados.

### Description

Una persona autenticada debe poder listar sus mensajes.

### Access

Para acceder al listado de mensajes primero debemos autenticarnos en el sistema, seguidamente a la derecha del menú principal pulsamos en "correo/email" . Por defecto nos muestra el listado de mensajes de la carpeta "Inbox"

### Tests

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que se muestra es la correcta.
Expected	En el listado debe aparecer: remitente, asunto y fecha, además de las columnas con los enlaces: "Ver mensajes" y "Mover".
Outcome	BUG: Faltan las columnas asunto y fecha, el resto de columnas aparecen.
Notes	

Test <#002>	
Description	Pulsar el botón de "Volver" dentro del listado de presupuestos.
Expected	Comprobar que al pulsar el botón "Volver" retrocedemos a la página de bienvenida.
Outcome	Se regresa a la vista apropiada.
Notes	¿Listado de presupuestos? Supongo que es de mensajes.

Test <#003>	
<b>Description</b>	Pulsar los botones de “Siguiete” y “Último” dentro del listado.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el botón “Siguiete” y “Último” se recorre adecuadamente el listado.
<b>Outcome</b>	La paginación funciona correctamente.
<b>Notes</b>	Por favor enviar los mensajes suficientes para comprobar este requisito.

Test <#004>	
<b>Description</b>	Comprobar que los enlaces funcionan adecuadamente.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el enlace de “ver mensajes”, muestra la información completa del mensaje y el de “mover” te redirija a la vista de elección de carpetas que desea mover el mensaje.
<b>Outcome</b>	Los enlaces funcionan adecuadamente.
<b>Notes</b>	

Test <#005>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Todo funciona correctamente.
<b>Notes</b>	



## Use case 06: Intercambiar mensaje.

### Description

Todas las personas autenticadas en el sistema puede Intercambiar mensaje con otros usuarios.

### Access

Para acceder al formulario de enviar mensaje debemos de loguearnos, seguidamente a la derecha del menú principal pulsamos en “correo/email” y seguidamente hacemos click en el botón “redactar/compose”.

### Tests

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
Expected	La información que debe mostrarse es: selecciona destinatario, asunto y cuerpo junto a los botones “Enviar” y “Cancelar”.
Outcome	Se edita la información apropiada.
Notes	

Test <#002>	
Description	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
Expected	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo a la vista principal del buzón de correo..
Outcome	Bug: Se regresa a la vista principal (Welcome)
Notes	

Test <#003>	
<b>Description</b>	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Enviar”.
<b>Expected</b>	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden ser nulos.
<b>Outcome</b>	Se muestran mensajes de error.
<b>Notes</b>	

Test <#004>	
<b>Description</b>	Comprobar que el mensaje se ha enviado correctamente correctamente.
<b>Expected</b>	El mensaje debe aparecer en la carpeta de salida del actor que lo envía y en la carpeta de entrada del actor que va dirigido el mensaje, si el mensaje contiene alguna palabra spam, este mensaje en lugar de en la carpeta de entrada del destinatario aparecerá en su carpeta spam..
<b>Outcome</b>	El envío de correos funciona correctamente, incluida la categorización en caso de spam con las palabras especificadas.
<b>Notes</b>	

Test <#005>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente en ambas situaciones.
<b>Notes</b>	

## Use case 07: Mover mensaje.

### Description

Todas las personas autenticadas en el sistema puede mover un mensaje de carpeta.

### Access

Para acceder al formulario de enviar mensaje debemos de loguearnos, seguidamente a la derecha del menú principal pulsamos en “correo/email” , nos situamos en la carpeta donde se encuentre el mensaje que queremos borrar y clickeamos en mover mensaje.

El usuario customer1 (customer1/customer1) contiene mensajes.

### Tests

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que se muestra es la adecuada.
Expected	La información que debe mostrarse es: La lista de carpetas del actor logueado, excepto la que se encuentra el mensaje junto al botón “Cancelar”.
Outcome	Se muestran las carpetas adecuadas.
Notes	

Test <#002>	
Description	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
Expected	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo a la vista principal del buzón de correo..
Outcome	Funciona adecuadamente.
Notes	

Test <#003>	
<b>Description</b>	Comprobar que el mensaje se ha movido correctamente.
<b>Expected</b>	El mensaje debe aparecer en la carpeta de seleccionada del actor principal.
<b>Outcome</b>	Los mensajes se mueven correctamente a otras carpetas.
<b>Notes</b>	

Test <#004>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Todo funciona igual.
<b>Notes</b>	

## Use case 08: Borrar mensaje.

### *Description*

Todas las personas autenticadas en el sistema puede borrar sus mensajes.

### *Access*

Para acceder al formulario de enviar mensaje debemos de loguearnos, seguidamente a la derecha del menú principal pulsamos en “correo/email” , nos situamos en la carpeta donde se encuentre el mensaje que queremos borrar, clickeamos en ver mensaje y seguidamente hacemos click en el botón “borrar/delete”.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que muestra es la adecuada.
<b>Expected</b>	La información que debe mostrarse es: datos del mensaje junto a los botones “Borrar” y “Cancelar”.
<b>Outcome</b>	Se muestra la información adecuada.
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
<b>Description</b>	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
<b>Expected</b>	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo a la vista principal del buzón de correo..
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente.
<b>Notes</b>	

Test <#003>	
<b>Description</b>	Comprobar que el mensaje se ha borrado correctamente.
<b>Expected</b>	El mensaje debe moverse a la carpeta papelera, en caso de que ya se encuentre en dicha carpeta deberá eliminarse del sistema.
<b>Outcome</b>	El borrado funciona adecuadamente.
<b>Notes</b>	

Test <#004>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Funciona en ambos idiomas.
<b>Notes</b>	

## Use case 09: Crear una carpeta

### *Description*

Todas las personas autenticadas en el sistema puede crear una carpeta nueva.

### *Access*

Para acceder al formulario de crear una carpeta debemos de loguearnos, seguidamente a la derecha del menú principal pulsamos en “correo/email” , en la parte inferior nos aparece un botón “administrar directorios/manage folders” pulsamos en él y seguidamente en “crear directorio/create folder”.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
<b>Expected</b>	La información que debe mostrarse es: Nombre junto a los botones “Crear directorio” y “Cancelar”.
<b>Outcome</b>	Aparece la información necesaria.
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
<b>Description</b>	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
<b>Expected</b>	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo al listado de las carpetas del actor..
<b>Outcome</b>	Funciona adecuadamente.
<b>Notes</b>	

Test <#003>	
<b>Description</b>	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Crear directorio”.
<b>Expected</b>	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden ser nulos.
<b>Outcome</b>	Se muestra el error correspondiente.
<b>Notes</b>	

Test <#004>	
<b>Description</b>	Comprobar que la carpeta se ha creado correctamente..
<b>Expected</b>	La carpeta aparece en la lista de carpetas del actor.
<b>Outcome</b>	La nueva carpeta aparece en el listado.
<b>Notes</b>	

Test <#005>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Todo funciona igual.



## Use case 10: Editar una carpeta

### *Description*

Todas las personas autenticadas en el sistema puede editar una carpeta suya que no sean las predefinidas por defecto.

Por favor utilizar la carpeta creada en el punto anterior para realizar esta prueba.

### *Access*

Para acceder al formulario de editar una carpeta debemos de loguearnos, seguidamente a la derecha del menú principal pulsamos en “correo/email”, en la parte inferior nos aparece un botón “administrar directorios/manage folders” pulsamos en él y seguidamente hacemos click en el botón “editar directorio/edit folder” que aparece en las carpetas que no son creadas por defecto al registrarse.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
<b>Expected</b>	La información que debe mostrarse es: Nombre junto a los botones “Guardar”, “Borrar” y “Cancelar”.
<b>Outcome</b>	Aparece la información adecuada.
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
<b>Description</b>	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
<b>Expected</b>	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo al listado de las carpetas del actor..
<b>Outcome</b>	Regresa al listado de carpetas del actor.
<b>Notes</b>	

Test <#003>	
<b>Description</b>	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Crear directorio”.
<b>Expected</b>	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden ser nulos.
<b>Outcome</b>	Se muestran los mensajes de error correspondientes.
<b>Notes</b>	¿Crear directorio? El botón se llama “Guardar”.

Test <#004>	
<b>Description</b>	Comprobar que la carpeta se ha editado correctamente.
<b>Expected</b>	La carpeta ya aparece en la lista de carpetas del actor con el nombre que hemos introducido en el formulario de edición.
<b>Outcome</b>	La carpeta se edita correctamente.
<b>Notes</b>	

Test <#005>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Todo funciona igual.
<b>Notes</b>	

## Use case 11: Eliminar una carpeta

### *Description*

Todas las personas autenticadas en el sistema puede borrar una carpeta suya que no sean las predefinidas por defecto.

Por favor utilizar la carpeta creada, y editada de los puntos anteriores para realizar esta prueba.

### *Access*

Para acceder al formulario de borrar una carpeta debemos de loguearnos, seguidamente a la derecha del menú principal pulsamos en “correo/email” , en la parte inferior nos aparece un botón “administrar directorios/manage folders” pulsamos en él y seguidamente hacemos click en el botón “editar directorio/edit folder” que aparece en

las carpetas que no son creadas por defecto al registrarse, finalmente en la vista de edición pulsamos el botón “borrar/delete”.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
<b>Expected</b>	La información que debe mostrarse es: Nombre junto a los botones “Guardar”, “Borrar” y “Cancelar”.
<b>Outcome</b>	Se muestran correctamente los botones
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
<b>Description</b>	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
<b>Expected</b>	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo al listado de las carpetas del actor..
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente el botón
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#003>	
<b>Description</b>	Comprobar que la carpeta se ha borrado correctamente.
<b>Expected</b>	La carpeta ya no aparece en la lista de carpetas del actor.
<b>Outcome</b>	Se borra correctamente
<b>Notes</b>	

Test <#004>	
Description	Probar que funciona en inglés y en español.
Expected	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
Outcome	Funciona correctamente
Notes	Add notes if necessary.

## Use case 12: Añadir mueble a presupuesto

### *Description*

Una persona logueada como cliente debe poder crear presupuesto y añadir muebles a estos..

### *Access*

Para acceder al listado de presupuestos primero debemos loguearnos como cliente (customer). Luego pulsamos en “Muebles”, y seguidamente en “Todos los muebles”. Una vez listados pulsar en añadir, por último rellenar el formulario.

### Tests

Test <#001>	
Description	El botón “Añadir” funciona correctamente
Expected	Comprobar que el enlace de “Añadir” nos lleva al formulario de añadir a un presupuesto.
Outcome	Funciona correctamente
Notes	Add notes if necessary.

Test <#002>	
Description	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
Expected	La información a rellenar debe ser: cantidad y presupuesto.
Outcome	Funciona correctamente
Notes	

Test <#003>	
Description	Comprobar que la opción “nuevo presupuesto” funciona correctamente.
Expected	Tras elegir la opción “nuevo presupuesto” dentro del select, aparece una cuadro de texto para añadir un nuevo presupuesto.

Outcome	No funciona, redirige a la vista de añadir sin realizar ninguna operación
Notes	Add notes if necessary.

Test <#004>	
Description	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Guardar”.
Expected	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden estar en blanco.
Outcome	Salta una excepción no controlada si se deja la cantidad en blanco. No salta ningún aviso en caso de no seleccionar un presupuesto
Notes	

Test <#005>	
Description	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
Expected	El campo comentario debe ser una cadena de caracteres. Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
Outcome	El campo cantidad presenta excepciones no controladas si se introducen cantidades con muchos decimales como: 10000.99999999999999. También con números mayores o iguales a: 2147483647
Notes	

Test <#006>	
-------------	--

<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#007>	
<b>Description</b>	Intentar hackear por método POST la aplicación.
<b>Expected</b>	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
<b>Outcome</b>	No se puede realizar el post hacking aunque no se obtiene el mensaje indicado arriba.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#008>	
<b>Description</b>	El mueble se añade correctamente
<b>Expected</b>	Tanto si elegimos un presupuesto nuevo (escribiendo su nombre) o seleccionamos uno, los muebles se añaden a dicho presupuesto al pulsar añadir.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#009>	
<b>Description</b>	El botón "cambiar pieza" funciona correctamente
<b>Expected</b>	Si pulsamos el botón cambiar pieza, el mueble se deberá añadir al presupuesto y redirigirlos a la lista de líneas de presupuesto añadidas.
<b>Outcome</b>	Añade una pieza del mueble aunque no debería.



	La paginación de la vista a al que te redirige no funciona.
Notes	La URL a la que redirige se llama add.do, creando confusión. Al encontrarse el botón justo debajo de un formulario y llamarse “cambiar”, parece que su función es cambiar la cantidad de la pieza.

## Use case 13: Listar los presupuestos

### Description

Una persona logueada como cliente debe poder listar sus presupuestos.

### Access

Para acceder al listado de presupuestos primero debemos loguearnos como cliente (customer). Luego pulsamos en “Presupuestos”, y seguidamente en “Mis presupuestos”.

### Tests

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que se muestra es la correcta.
Expected	En el listado debe aparecer: nombre y precio total, además de la columna con el enlace para ver las líneas que lo compone.
Outcome	Funciona correctamente
Notes	Add notes if necessary.

Test <#002>	
Description	Pulsar el botón de “Volver” dentro del listado de presupuestos.
Expected	Comprobar que al pulsar el botón “Volver” retrocedemos a la página de bienvenida.
Outcome	Funciona correctamente

<b>Notes</b>	Add notes if necessary.
--------------	-------------------------

Test <#003>	
<b>Description</b>	Pulsar los botones de “Siguiente” y “Último” dentro del listado de presupuestos.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el botón “Siguiente” y “Último” se recorre adecuadamente el listado de presupuestos.
<b>Outcome</b>	No se puede comprobar.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#004>	
<b>Description</b>	Comprobar que los enlaces funcionan adecuadamente.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el enlace de “ver elementos”, la aplicación dirige a la lista de las líneas que lo componen.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 14: Listar las críticas hechas a un mueble

### *Description*

Una persona logueada como cliente debe poder listar las críticas que se han realizado a un mueble.

### *Access*

Para acceder a la lista de críticas de un mueble, primero debemos loguearnos como customer. Luego hay que pulsar en “Muebles”, y a continuación, pulsar en “Todos los muebles”. Una vez en la lista, pulsar en “Críticas” del mueble del que se desea ver las críticas.

## Tests

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que se muestra es la correcta.
Expected	En el listado debe aparecer: título, momento, texto, tipo, número de críticos que la consideran justa y número de críticos que la consideran injusta.
Outcome	Funciona correctamente El header no realiza la traducción de "Critiques".
Notes	"número de críticos que la consideran justa y número de críticos que la consideran injusta" siempre es 0.

Test <#002>	
Description	Pulsar el botón de "Volver" dentro del listado de críticas de un mueble.
Expected	Comprobar que al pulsar el botón "Volver" retrocedemos a la lista de muebles.
Outcome	Funciona correctamente.
Notes	Add notes if necessary.

Test <#003>	
Description	Pulsar los botones de "Siguiente" y "Último" dentro del listado de críticas de un mueble.
Expected	Comprobar que al pulsar el botón "Siguiente" y "Último" se recorre adecuadamente el listado de críticas de un mueble.
Outcome	Funciona correctamente
Notes	Add notes if necessary.

## Use case 15: Crear una incidencia

### Description

El 'Customer' es el único que puede crear una incidencia.

### Access

Para acceder al formulario de crear una incidencia debemos de loguearnos como 'Customer' navegamos a los muebles que ese customer ha adquirido y le damos a crear incidencia en uno de los muebles que se presentan en la tabla.

### Tests

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
Expected	La información que debe mostrarse es: Causa junto a los botones "Guardar" y "Cancelar".
Outcome	El botón cancelar no se muestra.
Notes	

Test <#002>	
Description	Comprobar que el botón "Cancelar" funciona correctamente.
Expected	Tras pulsar el botón de "Cancelar" la aplicación nos tiene que enviar

	de nuevo al listado de los muebles adquiridos.
Outcome	El botón cancelar no se muestra
Notes	Add notes if necessary.

Test <#003>	
Description	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Guardar”.
Expected	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden ser nulos.
Outcome	Se muestran los errores esperados.
Notes	

Test <#004>	
Description	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
Expected	El campo “Causa” debe de tener formato de una cadena de caracteres.. Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
Outcome	Funciona correctamente
Notes	

Test <#005>	
Description	Probar que funciona en inglés y en español.
Expected	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
Outcome	Funciona correctamente

<b>Notes</b>	Add notes if necessary.
--------------	-------------------------

## Use case 16: Cambiar pieza de su presupuesto

### *Description*

Una persona logueada como cliente debe poder cambiar alguna pieza definida en alguna línea de presupuesto

### *Access*

Para acceder al listado de presupuestos primero debemos loguearnos como cliente (customer). Luego pulsamos en “Presupuestos”, y seguidamente en “Mis presupuestos”. Una vez listados pulsar en “ver elementos”, por pulsar en “solicitar cambio” y rellenar el cuadro de texto con el cambio. Otra opción es añadir un mueble a un presupuesto y pulsar en “cambiar pieza” y a continuación en solicitar cambio.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	El botón “solicitar cambio” funciona correctamente
<b>Expected</b>	Si pulsamos el botón solicitar cambio, aparece un cuadro de texto donde podemos escribir.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#002>	
<b>Description</b>	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se pulsa enter.
<b>Expected</b>	Deben de aparecer de nuevo el botón de solicitar cambio.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente.
<b>Notes</b>	

Test <#003>	
Description	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se rellena completamente y se pulsa enter.
Expected	Se debe crear el comentario y sustituir el cuadro de texto por el comentario creado
Outcome	Funciona correctamente.
Notes	

Test <#004>	
Description	Intentar hackear por método POST la aplicación.
Expected	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
Outcome	Evita la interacción con cambios que no pertenecen al customer. <b>No evita que un customer edite su "cambio".</b>
Notes	Add notes if necessary.

## Use case 17: Aceptar un cambio de pieza

### Description

Una persona logueada como administrador debe poder aceptar el cambio de alguna pieza definida en alguna línea de un presupuesto.

### Access

Para acceder al listado de presupuestos primero debemos loguearnos como administrador (admin). Luego pulsamos en "Solicitudes", y seguidamente en "Listar solicitudes". Una vez listados podemos pulsar en "aceptar" o "rechazar".

### Tests

#### Test <#001>

<b>Description</b>	El botón “aceptar” funciona correctamente
<b>Expected</b>	Si pulsamos el botón “aceptar” el cambio se marca como aceptado
<b>Outcome</b>	Aparentemente funciona aunque no puedo observar de ninguna si se ha aceptado realmente.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

<b>Test &lt;#002&gt;</b>	
<b>Description</b>	El botón “rechazar” funciona correctamente
<b>Expected</b>	Si pulsamos el botón “rechazado” el cambio se marca como aceptado
<b>Outcome</b>	Aparentemente funciona aunque no puedo observar de ninguna si se ha rechazado realmente.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

<b>Test &lt;#003&gt;</b>	
<b>Description</b>	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se rellena completamente y se pulsa enter.
<b>Expected</b>	Se debe crear el comentario y sustituir el cuadro de texto por el comentario creado
<b>Outcome</b>	<b>Esta función no se encuentra.</b>
<b>Notes</b>	

<b>Test &lt;#004&gt;</b>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que se muestra es la correcta.
<b>Expected</b>	En el listado debe aparecer: cantidad y códigos de pieza y mueble, precio y el cambio sugerido, además de las columnas con los botones de rechazar y aceptar.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.



Test <#005>	
<b>Description</b>	Pulsar el botón de “Volver” dentro del listado de cambios.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el botón “Volver” retrocedemos a la página de bienvenida.
<b>Outcome</b>	No funciona, redirige a budget customer list.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#006>	
<b>Description</b>	Pulsar los botones de “Siguiente” y “Último” dentro del listado de cambios.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el botón “Siguiente” y “Último” se recorre adecuadamente el listado de cambios.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 18: Valorar un mueble

### Description

Cualquier usuario que esté registrado como Customer puede realizar una valoración de un mueble.

### Access

Una vez logueado como Customer, le damos al botón “Muebles” que aparece en la cabecera de la página, y a continuación le damos al botón de “Todos los muebles”. Finalmente pulsamos el botón que aparece a la derecha de cada fila en el cual pone “Crear valoración”.

### Tests

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
Expected	En el formulario deben aparecer los campos: Estrellas, Comentario y abajo de éstos los botones “Guardar” y “Cancelar”.
Outcome	Se muestra correctamente.
Notes	Add notes if necessary.

Test <#002>	
Description	Pulsar el botón de “Cancelar”.
Expected	Comprobar que al pulsar el botón “Cancelar” retrocedemos a la ventana anterior, es decir al listado de muebles.
Outcome	No funciona correctamente, devuelve a la página inicial.
Notes	Add notes if necessary.

Test <#003>	
Description	Dejar todos los campos en blanco y pulsar el botón “Guardar”.
Expected	Comprobar que la valoración se realiza sin escribir un comentario y con el número de estrellas por defecto que es 0.
Outcome	Funciona correctamente.
Notes	Add notes if necessary.

Test <#004>	
Description	Poner en el campo estrellas un 8 y darle a “Guardar”.
Expected	Comprobar que sale un mensaje de error en rojo que dice: <b>Fuera de rango (0-5)</b>
Outcome	Funciona correctamente. <b>Si lo dejas en blanco, metes un número largo o un string, se muestra una excepción no controlada.</b>
Notes	Add notes if necessary.

Test <#005>	
Description	Rellenar los campos con los datos correspondientes y pulsar “Guardar”.
Expected	Comprobar que se guarda la valoración realizada.
Outcome	Funciona correctamente.
Notes	Add notes if necessary.

## Use case 19: Listar las valoraciones propias

### *Description*

Una persona logueada como cliente debe poder listar las valoraciones que ha creado.

### *Access*

Debemos loguearnos como cliente (customer). A continuación, pulsamos en “Valoraciones”, y después en “Mis valoraciones”.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que se muestra es la correcta.
<b>Expected</b>	En el listado debe aparecer: cliente, estrellas y comentario.
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#002>	
<b>Description</b>	Pulsar el botón de “Volver” dentro de revisiones propias.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el botón “Volver” volvemos a la página de bienvenida.
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

### Test <#003>

<b>Description</b>	Pulsar los botones de “Siguiente” y “Último” dentro del listado de revisiones.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el botón “Siguiente” y “Último” se recorre adecuadamente el listado de valoraciones.
<b>Outcome</b>	Test NO pasado. Insuficiente número de valoraciones para probar la paginación
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 20: Registrar una tarjeta de crítico

### *Description*

Una persona logueada como crítico debe poder registrar una tarjeta de crítico.

### *Access*

Para registrar una tarjeta de crítico, nos logueamos como crítico. A continuación, pulsamos en “Tarjeta de crítico”, y después en “Mi tarjeta de crítico”. Una vez aquí, pulsamos en “Crear tarjeta de crítico”.

Probar este caso de uso con el crítico: (critic6/critic6). Este crítico no tiene criticCard asociada.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
<b>Expected</b>	La información a rellenar debe ser: fecha de expiración, escuela y nivel.

Outcome	Test pasado
Notes	

Test <#002>	
Description	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
Expected	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar a la vista de visualización de la tarjeta de crítico.
Outcome	Test NO pasado. BUG: al pulsar en “Cancelar” devuelve a la página principal
Notes	Add notes if necessary.

Test <#003>	
Description	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Guardar”.
Expected	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que sean de fecha inválida o en blanco.
Outcome	Test NO pasado. BUG: no aparecen dichos mensajes, solo uno de que no se pudo realizar la operación
Notes	

Test <#004>	
Description	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
Expected	El campo fecha de expiración debe ser en futuro. El campo escuela debe ser una cadena de caracteres.

	Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	

Test <#005>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#006>	
<b>Description</b>	Intentar hackear por método GET la aplicación.
<b>Expected</b>	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 21: Editar tarjeta de crítico

### Description

Un usuario logueado como crítico debe poder editar su tarjeta de crítico.

### Access

Para acceder al formulario de editar una tarjeta de crítico debemos loguearnos como crítico, navegamos a “Tarjeta de crítico” y, a continuación, a “Mi tarjeta de crítico”. Una vez aquí, pulsamos en “Editar”.

### Tests

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
Expected	La información que debe mostrarse en el formulario es: fecha de expiración, escuela y nivel.
Outcome	Test pasado
Notes	

Test <#002>	
Description	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
Expected	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo a la vista de visualizar la tarjeta de crítico.
Outcome	Test NO pasado. BUG: el botón “Cancelar” nos devuelve a la página principal
Notes	Add notes if necessary.



Test <#003>	
Description	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Guardar”.
Expected	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden estar en blanco y fecha inválida.
Outcome	Test NO pasado. BUG: solo aparece un mensaje de que no se pudo realizar la operación
Notes	

Test <#004>	
Description	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
Expected	El campo escuela debe ser una cadena de caracteres. La fecha debe ser en futuro. Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
Outcome	Test pasado
Notes	

Test <#005>	
Description	Probar que funciona en inglés y en español.
Expected	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
Outcome	Test pasado
Notes	Add notes if necessary.

Test <#006>	
Description	Intentar hackear por método GET la aplicación.

<b>Expected</b>	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
<b>Outcome</b>	Tests pasado
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 22: Listar las críticas propias

### *Description*

Una persona logueada como crítico debe poder listar las críticas que ha realizado.

### *Access*

Para acceder a la lista de críticas que un crítico ha hecho, primero debemos loguearnos como crítico. Luego pulsar en "Críticas" y, a continuación, en "Mis críticas".

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que se muestra es la correcta.
<b>Expected</b>	En el listado debe aparecer: título, momento, texto, tipo, número de críticos que la consideran justa y número de críticos que la consideran injusta, además de la columna con el enlace para editar.
<b>Outcome</b>	Tests pasado
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#002>	
<b>Description</b>	Pulsar el botón de “Volver” dentro del listado de críticas.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el botón “Volver” retrocedemos a la página de bienvenida.
<b>Outcome</b>	Tests pasado
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#003>	
<b>Description</b>	Pulsar los botones de “Siguiente” y “Último” dentro del listado de críticas.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el botón “Siguiente” y “Último” se recorre adecuadamente el listado de críticas.
<b>Outcome</b>	Tests NO pasado. Insuficiente número de críticas para probar la paginación
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#004>	
<b>Description</b>	Comprobar que los enlaces funcionan adecuadamente.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el enlace de “Editar”, la aplicación dirige a la vista de editar crítica.
<b>Outcome</b>	Tests pasado
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 23: Crear crítica

### *Description*

Una persona logueada como crítico debe poder crear críticas de un mueble.

### *Access*

Para acceder al formulario de crear una crítica primero debemos loguearnos como crítico. A continuación, hay que pulsar en “Muebles” y seguidamente en “Todos los muebles”. Después, pulsar en “Crear crítica” en cualquiera de ellos.

### *Tests*

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
Expected	La información a rellenar debe ser: título, texto y el tipo de crítica.
Outcome	Tests pasado
Notes	

Test <#002>	
Description	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
Expected	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo a la lista de muebles.
Outcome	Tests NO pasado. BUG: nos devuelve a la página principal
Notes	Add notes if necessary.

Test <#003>	
Description	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Guardar”.
Expected	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden estar en blanco.

<b>Outcome</b>	Tests pasado
<b>Notes</b>	

Test <#004>	
<b>Description</b>	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
<b>Expected</b>	Los campos título y texto deben ser una cadena de caracteres. Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
<b>Outcome</b>	Tests pasado
<b>Notes</b>	

Test <#005>	
<b>Description</b>	Comprobar las restricciones al crear una crítica.
<b>Expected</b>	No debe dejar guardar una crítica si no se ha registrado una tarjeta de crítico.
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	El mensaje es poco claro. Debería informar que no tiene tarjeta de crédito

Test <#006>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Test pasado

<b>Notes</b>	Add notes if necessary.
--------------	-------------------------

Test <#007>	
<b>Description</b>	Intentar hackear por método GET la aplicación.
<b>Expected</b>	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 24: Editar crítica

### *Description*

Un usuario logueado como crítico debe poder editar sus críticas.

### *Access*

Para acceder al formulario de editar una crítica debemos loguearnos como crítico, navegamos a "Críticas" y, a continuación, a "Mis críticas". En la lista, pulsamos en el enlace "Editar" de la crítica que queramos modificar.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.

<b>Expected</b>	La información que debe mostrarse en el formulario es: título, texto y tipo de crítica.
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	

<b>Test &lt;#002&gt;</b>	
<b>Description</b>	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
<b>Expected</b>	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo al listado de críticas propias.
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

<b>Test &lt;#003&gt;</b>	
<b>Description</b>	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Guardar”.
<b>Expected</b>	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden estar en blanco.
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	

<b>Test &lt;#004&gt;</b>	
<b>Description</b>	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
<b>Expected</b>	Los campos título y texto deben ser cadenas de caracteres. Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	

Test <#005>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#006>	
<b>Description</b>	Intentar hackear por método GET la aplicación.
<b>Expected</b>	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 25: Eliminar crítica.

### *Description*

Un usuario logueado como crítico debe poder eliminar una crítica que haya creado.

### *Access*

Para acceder a la vista donde se encuentra el "Eliminar crítica" debemos loguearnos como crítico, luego navegamos a "Críticas" y de ahí, a "Mis críticas". A continuación,



pulsamos en el enlace “Editar” de la crítica que queramos borrar, se nos abrirá la vista de edición, y seguidamente pulsamos en borrar.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Pulsar el botón ‘Borrar’.
<b>Expected</b>	Comprobar que la crítica que hemos escogido al pulsar el botón desaparece del listado de críticas y de la base de datos, con un mensaje previo avisando de si estamos seguros de eliminar el elemento.
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## **Use case 26: Votar crítica como justa.**

### *Description*

Un usuario logueado como crítico debe poder votar una crítica que no haya creado como justa.

### *Access*

Para votar una crítica como justa, primero nos logueamos como crítico. Después, pulsamos en “Críticas” y, a continuación, en “Todas las críticas”. Una vez aquí, pulsamos en el enlace “Justa” de la crítica que queramos votar como justa.

## Tests

Test <#001>	
Description	Pulsar el enlace ‘Justa’ de una crítica.
Expected	Comprobar que, en la crítica que hemos votado como justa, el número de críticos que la consideran justa ha aumentado en 1 y que aparece un mensaje diciendo: “Ha votado la crítica como justa”.
Outcome	Test pasado
Notes	

Test <#002>	
Description	Pulsar el enlace ‘Justa’ de una crítica ya votada.
Expected	Comprobar que, si intentamos votar como justa una crítica que ya hemos votado, no se vota como justa y aparece el siguiente mensaje: “¡Ya había votado esta crítica!”.
Outcome	Test pasado
Notes	

Test <#003>	
Description	Probar que funciona en inglés y en español.
Expected	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
Outcome	Test pasado
Notes	Add notes if necessary.

## Use case 27: Votar crítica como injusta.

### Description

Un usuario logueado como crítico debe poder votar una crítica que no haya creado como injusta.

### Access

Para votar una crítica como injusta, primero nos logueamos como crítico. Después, pulsamos en “Críticas” y, a continuación, en “Todas las críticas”. Una vez aquí, pulsamos en el enlace “Injusta” de la crítica que queramos votar como justa.

### Tests

Test <#001>	
Description	Pulsar el enlace ‘Injusta’ de una crítica.
Expected	Comprobar que, en la crítica que hemos votado como injusta, el número de críticos que la consideran injusta ha aumentado en 1 y que aparece un mensaje diciendo: “Ha votado la crítica como injusta”.
Outcome	Test pasado
Notes	

Test <#002>	
Description	Pulsar el enlace ‘Injusta’ de una crítica ya votada.
Expected	Comprobar que, si intentamos votar como injusta una crítica que ya hemos votado, no se vota como injusta y aparece el siguiente mensaje: “¡Ya había votado esta crítica!”.

<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	

<b>Test &lt;#003&gt;</b>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Test pasado
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 28: Listar los muebles por montar

### Description

Una persona logueada como montador debe poder listar los muebles que están por montar, es decir, que no han sido montados.

### Access

Debemos loguearnos como montador (assembler). A continuación, pulsar en "Muebles", y luego en "Listar no montados".

### Tests

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que se muestra es la correcta.
Expected	En el listado debe aparecer: código, tipo, anchura, altura, profundidad, foto y precio. Además, deben aparecer los enlaces de "Piezas" y "Montar".
Outcome	Test NO pasado. Bug: aparece una columna adicional sin valor llamada "0.0".
Notes	Los enlaces del desplegable de "Muebles" aparecen escritos en inglés tanto si el idioma está en inglés como si está en español.

Test <#002>	
Description	Pulsar el botón de "Volver" dentro del listado de muebles no montados.
Expected	Comprobar que al pulsar el botón "Volver" retrocedemos a la página de bienvenida.
Outcome	Test pasado.

Notes	Add notes if necessary.
-------	-------------------------

Test <#003>	
Description	Pulsar los botones de “Siguiente” y “Último” dentro del listado de muebles no montados.
Expected	Comprobar que al pulsar el botón “Siguiente” y “Último” se recorre adecuadamente el listado de muebles no montados.
Outcome	Test NO pasado. Bug: no hay suficientes registros como para que haya paginación.
Notes	Add notes if necessary.

Test <#004>	
Description	Pulsar los enlaces de “Piezas” y “Montar”.
Expected	Comprobar que los enlaces de “Piezas” y “Montar” funcionan adecuadamente: el primero debe dirigir al listado de piezas de ese mueble, y el segundo debe dirigir a la vista de montar el mueble.
Outcome	Test pasado.
Notes	Add notes if necessary.

## Use case 29: Montar un mueble

### *Description*

Una persona logueada como montador debe poder montar un mueble.

### *Access*

Para acceder al formulario de montar mueble, primero nos logueamos como montador (assembler). Después vamos a “Muebles”, y pulsamos en “Listar muebles no montados”. Una vez aquí, pulsamos en el enlace “Montar” de algún mueble.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
<b>Expected</b>	La información a rellenar debe ser: el precio del montaje.
<b>Outcome</b>	Test pasado.
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
<b>Description</b>	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
<b>Expected</b>	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo a la lista de muebles no montados.
<b>Outcome</b>	Test pasado.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#003>	
<b>Description</b>	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Guardar”.
<b>Expected</b>	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden estar en blanco y cantidad válida.
<b>Outcome</b>	Test NO pasado. Bug: aunque dejes el campo “precio” vacío y le des a guardar se guarda igualmente. Bug: si metes una cadena de texto, hace bien en no guardarse, pero no devuelve un mensaje de error de formato inválido sino que aparece un mensaje de “failed to convert property value string...”.
<b>Notes</b>	

Test <#004>	
<b>Description</b>	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
<b>Expected</b>	El campo precio debe ser un número con decimales. Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
<b>Outcome</b>	Test pasado.
<b>Notes</b>	Si metes una cadena de texto, hace bien en no guardarse, pero no devuelve un mensaje de error de formato inválido sino que aparece un mensaje de “failed to convert property value string...”.

Test <#005>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.



<b>Outcome</b>	Test pasado.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#006>	
<b>Description</b>	Intentar hackear por método GET la aplicación.
<b>Expected</b>	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
<b>Outcome</b>	Test pasado.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 30: Listar las revisiones propias

### *Description*

Una persona logueada como montador debe poder listar las revisiones que ha creado a los fabricantes.

### *Access*

Debemos loguearnos como montador (assembler). A continuación, pulsar en "Revisiones", y luego en "Mis revisiones".

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que se muestra es la correcta.

<b>Expected</b>	En el listado debe aparecer: montador, fecha, confianza y comentario.
<b>Outcome</b>	Test pasado.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#002>	
<b>Description</b>	Pulsar el botón de “Volver” dentro de revisiones propias.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el botón “Volver” retrocedemos a la página de bienvenida.
<b>Outcome</b>	Test NO pasado. Bug: el botón “Volver” no te devuelve a la página de bienvenida sino al listado de fabricantes.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#003>	
<b>Description</b>	Pulsar los botones de “Siguiente” y “Último” dentro del listado de revisiones propias.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el botón “Siguiente” y “Último” se recorre adecuadamente el listado de revisiones propias.
<b>Outcome</b>	Test NO pasado. Bug: no hay suficientes registros como para que haya paginación.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#004>	
<b>Description</b>	Pulsar los enlaces de “Revisiones” y “Crear revisión”.
<b>Expected</b>	Comprobar que los enlaces de “Revisiones” y “Crear revisión” funcionan adecuadamente: el primero debe dirigir al listado de revisiones de ese mueble, y el segundo debe dirigir a la vista de crear una revisión para ese mueble.

<b>Outcome</b>	Test NO pasado. Bug: esos enlaces no aparecen.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 31: Crear una revisión de un fabricante

### *Description*

Una persona logueada como montador debe poder crear una revisión a un fabricante.

### *Access*

Para acceder al formulario de crear una revisión primero debemos loguearnos como montador (assembler). Luego pulsamos en “Fabricantes”, y seguidamente en “Todos los fabricantes”. Una vez aquí, pulsamos en “Crear revisión”.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
<b>Expected</b>	La información a rellenar debe ser: confianza y comentario.
<b>Outcome</b>	Test pasado.
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
Description	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
Expected	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo a la lista de fabricantes.
Outcome	Test NO pasado. Bug: el botón “Cancelar” no te devuelve a la lista de fabricantes sino a la página de bienvenida.
Notes	Add notes if necessary.

Test <#003>	
Description	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Guardar”.
Expected	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden estar en blanco.
Outcome	Test pasado.
Notes	

Test <#004>	
Description	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
Expected	El campo comentario debe ser una cadena de caracteres. Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
Outcome	Test pasado.
Notes	

Test <#005>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Test pasado.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#006>	
<b>Description</b>	Intentar hackear por método GET la aplicación.
<b>Expected</b>	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
<b>Outcome</b>	Test pasado.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 32: Registrar un Crítico

### *Description*

El administrador es el único que puede loguear un crítico.

### *Access*

Para acceder al formulario de registro se debe autenticar primero como administrator (admin/admin), pulsamos a la derecha del menú en "Registrar/Register" y a continuación se hará click en "Register critic/Registrar critic".

### *Tests*

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
Expected	La información que debe mostrarse es: Nombre de usuario, Contraseña, Verificar contraseña, Nombre, Apellidos, Correo electrónico, Teléfono, Dirección y una casilla para que se acepten las Condiciones de Uso. Todo ello junto a los botones "Registrar" y "Cancelar".
Outcome	Test NO pasado. Bug: no aparece la casilla para que se acepten las Condiciones de Uso.
Notes	

Test <#002>	
Description	Comprobar que el botón "Cancelar" funciona correctamente.
Expected	Tras pulsar el botón de "Cancelar" la aplicación nos tiene que enviar de nuevo a la página de Welcome.
Outcome	Test pasado.
Notes	Add notes if necessary.

Test <#003>	
Description	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de "Registrar".
Expected	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden ser nulos, e incluso las condiciones que deben de cumplir, por ejemplo rangos.
Outcome	Test pasado.
Notes	

Test <#004>	
Description	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
Expected	El campo "Email" debe de tener formato de un email. El campo "Teléfono" debe de cumplir el formato, puede tener prefijo internacional, por ejemplo +34 666666666. Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
Outcome	Test pasado.
Notes	

Test <#005>	
Description	Probar que funciona en inglés y en español.
Expected	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
Outcome	Test NO pasado. Bug: si cambias el idioma a inglés y entras en el registro aparece un Panic diciendo que falta un mensaje para el email en inglés.
Notes	Add notes if necessary.

Test <#006>	
Description	Intentar hackear por método GET la aplicación.
Expected	autenticarse con cualquier otro usuario que no sea admin o sin autenticar y acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
Outcome	Test pasado.
Notes	Add notes if necessary.

## Use case 33: Cambiar los anuncios de bienvenida.

### *Description*

Una persona logueada como administrador debe poder cambiar los anuncios que aparecen en la página de bienvenida.

### *Access*

Para cambiar los anuncios, en primer lugar hay que loguearse en la aplicación como administrador (admin/admin). Luego hay que darle al botón “Anuncio” que se encuentra en el cabecera de la aplicación y posteriormente a “Listar anuncios”. Una vez que aparecen los anuncios, solo hay que pulsar en el enlace “Cambiar” del anuncio que se desea modificar.

### *Tests*

Test <#001>



Description	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
Expected	Debe aparecer únicamente el campo "Texto" donde se escribirá el enlace del nuevo anuncio.
Outcome	Test pasado.
Notes	Add notes if necessary.

Test <#002>	
Description	Pulsar el botón de "Cancelar" dentro de la vista de cambiar anuncio.
Expected	Comprobar que al pulsar el botón "Cancelar" nos lleva al listado de anuncios.
Outcome	Test pasado.
Notes	El botón no se llama "Cancelar" sino "Volver".

Test <#003>	
Description	Dejar el campo en blanco.
Expected	Comprobar que, al dejar el campo "texto" en blanco, aparece un mensaje de error rojo diciendo: <b>"No debe estar en blanco"</b>
Outcome	Test pasado.
Notes	Add notes if necessary.

Test <#004>	
Description	Poner en el campo algo que no sea una URL.
Expected	Comprobar que sale un mensaje de error rojo diciendo: <b>"URL incorrecta"</b> si se pone en el campo algo que no sea una URL, ya que es una restricción.
Outcome	<b>Test NO pasado. Bug: aunque introduzcas una cadena de texto que no</b>

	sea una URL se guarda igualmente.
Notes	Add notes if necessary.

Test <#005>	
Description	Probar que funciona en inglés y en español.
Expected	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
Outcome	Test pasado.
Notes	Add notes if necessary.

## Use case 34: Modificar palabras spam

### *Description*

Una persona logueada como administrador debe poder modificar las palabras spam registradas en el sistema.

### *Access*

Para modificar las palabras spam, primero debemos loguearnos como administrador. Luego, pulsamos en “Palabras spam”, y a continuación, en “Modificar palabras spam”. Una vez aquí, pulsamos en “Editar”.

### *Tests*

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
Expected	La información que debe mostrarse es: palabras clave.
Outcome	Test pasado.
Notes	

Test <#002>	
Description	Comprobar que el botón "Cancelar" funciona correctamente.
Expected	Tras pulsar el botón de "Cancelar" la aplicación nos tiene que enviar de nuevo a la página en la que estábamos anteriormente, es decir, a la lista de palabras spam.
Outcome	Test NO pasado. Bug: si pulsamos el botón nos devuelve a la página principal, no a la lista de palabras spam.
Notes	Add notes if necessary.

Test <#003>	
Description	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
Expected	El campo palabras clave debe ser una lista de cadenas de caracteres separadas por comas.
Outcome	Test pasado.
Notes	Add notes if necessary.

Test <#004>	
Description	Probar que funciona en inglés y en español.

<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Test pasado.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#005>	
<b>Description</b>	Intentar hackear por método GET la aplicación.
<b>Expected</b>	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
<b>Outcome</b>	Test pasado.
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 35: Crear mueble

### *Description*

El 'Administrator' es el único que puede crear muebles.

### *Accessbb*

Para acceder al formulario de crear un mueble debemos de loguearnos como boss 'Administrator' navegamos a todos los muebles y en la lista pulsamos en crear nuevo mueble.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
<b>Expected</b>	La información que debe mostrarse es:

	Tipo, altura, anchura, profundidad, foto, fabricante además de los botones 'Guardar' y 'Cancelar'.
<b>Outcome</b>	Aparecen los datos correctamente
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
<b>Description</b>	Comprobar que el botón "Cancelar" funciona correctamente.
<b>Expected</b>	Tras pulsar el botón de "Cancelar" la aplicación nos tiene que enviar de nuevo al listado de los muebles.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#003>	
<b>Description</b>	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de "Guardar".
<b>Expected</b>	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden estar en blanco o cantidades inválidas.
<b>Outcome</b>	Aparecen los errores correctamente
<b>Notes</b>	

Test <#004>	
<b>Description</b>	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.

<b>Expected</b>	<p>El campo "Altura", "Anchura", "Profundidad" debe ser un número mayor que 0 con decimales si se quiere o entero pero se guardará como decimal.</p> <p>El campo "Tipo" debe ser una cadena de caracteres. El campo "Foto" debe tener el formato URL.</p> <p>Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.</p> <p>El campo "Maker" es un desplegable que se deberá seleccionar uno.</p>
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	

Test <#005>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Funciona en ambos idiomas
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#006>	
<b>Description</b>	Intentar hackear por método GET la aplicación.
<b>Expected</b>	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
<b>Outcome</b>	funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 36: Editar mueble

### *Description*

El 'Administrator' es el único que puede editar muebles.

### *Access*

Para acceder al formulario de editar un mueble debemos de loguearnos como 'Administrator' navegamos a todos los muebles y en la lista pulsamos en una de las columnas de uno de los muebles en el enlace de "Editar"

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
<b>Expected</b>	La información que debe mostrarse es: Tipo, altura, anchura, profundidad, foto, fabricante además de los botones 'Guardar' y 'Cancelar'.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
<b>Description</b>	Comprobar que el botón "Cancelar" funciona correctamente.

<b>Expected</b>	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo al listado de los muebles.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#003>	
<b>Description</b>	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Guardar”.
<b>Expected</b>	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden estar en blanco o cantidades inválidas.
<b>Outcome</b>	funciona Correctamente
<b>Notes</b>	

Test <#004>	
<b>Description</b>	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
<b>Expected</b>	<p>El campo “Altura”, “Anchura”, “Profundidad” debe ser un número mayor que 0 con decimales si se quiere o entero pero se guardará como decimal.</p> <p>El campo “Tipo” debe ser una cadena de caracteres. El campo “Foto” debe tener el formato URL.</p> <p>Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.</p> <p>El campo “Maker” es un desplegable que se deberá seleccionar uno.</p>
<b>Outcome</b>	Funciona correcttamente
<b>Notes</b>	

Test <#005>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.



<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#006>	
<b>Description</b>	Intentar hackear por método GET la aplicación.
<b>Expected</b>	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 37: Eliminar mueble

### *Description*

El 'Administrator' es el único que puede eliminar los muebles del sistema.

### *Access*

Para acceder a la vista donde se encuentra el "Eliminar mueble" debemos loguearnos como "Administrator" navegamos al listado de todos los muebles y pulsamos en el enlace de "Editar" dentro del formulario existe un botón que se llama "Eliminar mueble" donde podemos hacer este caso de uso.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Pulsar el botón 'Eliminar mueble'

<b>Expected</b>	Comprobar que el mueble que hemos escogido al pulsar el botón desaparece del listado de muebles y de la Base de Datos con un mensaje previo avisandonos de si estamos seguros de eliminar el elemento.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 38: Crear pieza

### *Description*

El 'Administrator' es el único que puede crear piezas.

### *Access*

Para acceder al formulario de crear una pieza debemos de loguearnos como 'Administrator' navegamos a todos los muebles y en la lista pulsamos en el enlace de la tabla donde se listan los muebles y pulsar en "Añadir pieza".

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
<b>Expected</b>	La información que debe mostrarse es: Precio, descripción, material además de los botones 'Guardar' y 'Cancelar'.
<b>Outcome</b>	Todo aparece como se indica
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
<b>Description</b>	Comprobar que el botón "Cancelar" funciona correctamente.
<b>Expected</b>	Tras pulsar el botón de "Cancelar" la aplicación nos tiene que enviar de nuevo al listado de las piezas.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#003>	
<b>Description</b>	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de "Guardar".
<b>Expected</b>	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden estar en blanco o cantidad inválida..
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	

Test <#004>	
<b>Description</b>	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
<b>Expected</b>	El campo "Precio" debe ser un número mayor que 0 con decimales si se quiere o entero pero se guardará como decimal. El campo "Descripción" y "Material" deben ser una cadena de caracteres. Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	

Test <#005>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Funciona bien en ambos idiomas
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#006>	
<b>Description</b>	Intentar hackear por método GET la aplicación.
<b>Expected</b>	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 39: Editar pieza

### *Description*

El 'Administrator' es el único que puede editar piezas

### *Access*

Para acceder al formulario de editar una pieza debemos de loguearnos como 'Administrator' navegamos a todos los muebles y en la lista pulsamos en una de las filas del listado de muebles en "Piezas". Navegaremos a un listado de piezas pertenecientes al mueble seleccionado. A continuación pulsamos en el enlace "Editar".

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
<b>Expected</b>	La información que debe mostrarse es: Precio, descripción, material además de los botones 'Guardar' y 'Cancelar'.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente

<b>Notes</b>	
--------------	--

Test <#002>	
<b>Description</b>	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
<b>Expected</b>	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo al listado de las piezas.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#003>	
<b>Description</b>	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Guardar”.
<b>Expected</b>	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden estar en blanco o cantidad inválida.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	

Test <#004>	
<b>Description</b>	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
<b>Expected</b>	El campo “Precio” debe ser un número mayor que 0 con decimales si se quiere o entero pero se guardará como decimal. El campo “Descripción” y “Material” deben ser una cadena de caracteres. Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	

Test <#005>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente en ambos idiomas
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#006>	
<b>Description</b>	Intentar hackear por método GET la aplicación.
<b>Expected</b>	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 40: Eliminar pieza.

### *Description*

El 'Administrator' es el único que puede eliminar las piezas del sistema.

### *Access*

Para acceder a la vista donde se encuentra el "Eliminar mueble" debemos loguearnos como "Administrator" navegamos al listado de todos los muebles y pulsamos en el enlace de "Piezas" dentro del listado de las piezas del mueble seleccionado, pulsamos en el enlace "Editar", y dentro de este formulario existe un botón que se llama "Borrar" donde podemos hacer este caso de uso.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Pulsar el botón 'Borrar'
<b>Expected</b>	Comprobar que la pieza que hemos escogido al pulsar el botón desaparece del listado de piezas y de la Base de Datos con un mensaje previo avisandonos de si estamos seguros de eliminar el elemento.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente en ambos idiomas
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 41: Listar los fabricantes

### *Description*

Cualquier persona que se encuentre registrada como administrator ha de ser capaz de poder listar los fabricantes.

### *Access*

Para acceder al listado de fabricantes,, en primer lugar hay que darle en la cabecera de la página al botón “Fabricantes”, y a continuación a “Todos los fabricantes”.

### *Tests*



Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que se muestra en el listado de fabricantes es: Nombre, Email, Teléfono, y a la derecha de cada fabricante aparece los botones "Revisiones" y "Editar".
<b>Expected</b>	Deben de aparecer todos los datos especificados anteriormente.
<b>Outcome</b>	<b>BUG: También aparece la media de valoraciones de los muebles del fabricante</b>
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#002>	
<b>Description</b>	Pulsar el botón de "Volver" dentro del listado de fabricantes.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el botón "Volver" retrocedemos a la ventana de Wellcome.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

Test <#003>	
<b>Description</b>	Pulsar los botones de "Siguiente" y "Último" dentro del Listado de fabricantes.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el botón "Siguiente" y "Último" se recorre adecuadamente por el listado de fabricantes.
<b>Outcome</b>	Funciona correctamente
<b>Notes</b>	Add notes if necessary.

## Use case 42: Crear un fabricante

### *Description*

Cualquier persona que se encuentre registrada como administrador ha de ser capaz de poder crear un fabricante.

### *Access*

Para acceder a la creación de un fabricante se le da al botón que pone “Fabricantes” que aparece en la cabecera de la página, y a continuación a “Crear fabricante”. Finalmente se nos aparece una vista con el formulario que tenemos que rellenar.

### *Tests*

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
Expected	La información que debe mostrarse es: Nombre, Email y Teléfono. Todo ello junto a los botones “Guardar”, “Borrar”y “Cancelar”.
Outcome	<b>BUG: No aparece el botón de borrar</b>
Notes	Add notes if necessary.

Test <#002>	
Description	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
Expected	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo a la página de Wellcome.
Outcome	<b>BUG: Te lleva a la ventana de todos los fabricantes, no a la página de bienvenida</b>
Notes	Add notes if necessary.

Test <#003>	
Description	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Guardar”.
Expected	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden ser nulos. Así como con el patrón del número de teléfono.
Outcome	Funciona correctamente
Notes	

Test <#004>	
Description	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
Expected	El campo “Email” debe de ser un email

	El campo “Teléfono” debe de ser un número de teléfono. Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
Outcome	BUG: Deja guardar correos el tipo algo@algo, sin dominio.
Notes	

## Use case 43: Editar un fabricante

### *Description*

Cualquier persona que se encuentre registrada como administrator ha de ser capaz de editar un evento.

### *Access*

Para acceder a la edición de un fabricante se le da al botón “Fabricantes” que se encuentra en la cabecera de la aplicación y a continuación se le da al botón de “Todos los fabricantes”. Luego le damos al botón “Editar” del fabricante que queramos y se nos mostrará un formulario de edición.

### *Tests*

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
Expected	La información que debe mostrarse es: Nombre, Email y Teléfono. Todo ello junto a los botones "Guardar", "Borrar" y "Cancelar".
Outcome	La información mostrada es la adecuada: "Nombre", "Email" y "Teléfono". Los botones que se muestran son "Guardar" y "Volver", no existe la posibilidad de "Borrar".
Notes	Aparece el botón "Volver" en vez de "Cancelar".

Test <#002>	
Description	Comprobar que el botón "Cancelar" funciona correctamente.
Expected	Tras pulsar el botón de "Cancelar" la aplicación nos tiene que enviar de nuevo a la página en la que estábamos anteriormente, es decir al listado de fabricantes.
Outcome	La aplicación redirige de nuevo a la página en la que estábamos anteriormente: al listado de fabricantes.
Notes	Aparece el botón "Volver" en vez de "Cancelar".

Test <#003>	
Description	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de "Guardar".
Expected	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden ser nulos.
Outcome	Aparecen los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden ser nulos.
Notes	

Test <#004>	
-------------	--

<b>Description</b>	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
<b>Expected</b>	El campo "Email" debe de ser una email El campo "Teléfono" debe de ser un número de teléfono Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.
<b>Outcome</b>	El campo "Email" debe de ser una email. <b>El campo "Teléfono" admite cualquier serie de números, incluyendo otros que no sean números de teléfono.</b>
<b>Notes</b>	

## Use case 44: Devolver pieza

### *Description*

El 'Administrator' es el único que puede devolver piezas

### *Access*

Para acceder al formulario de devolver una pieza debemos de loguearnos como 'Administrator' navegamos a la lista de piezas y pulsamos en una de las filas del listado de piezas en "Devolver".

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que la información que vamos a rellenar en el formulario es la adecuada.
<b>Expected</b>	La información que debe mostrarse es: Descripción, fecha de devolución además de los botones 'Guardar' y 'Cancelar'.

<b>Outcome</b>	La información que se muestra es: “Descripción” y “Fecha de devolución”, además de los botones “Guardar” y “Cancelar”.
<b>Notes</b>	

<b>Test &lt;#002&gt;</b>	
<b>Description</b>	Comprobar que el botón “Cancelar” funciona correctamente.
<b>Expected</b>	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos tiene que enviar de nuevo al listado de las piezas.
<b>Outcome</b>	Tras pulsar el botón de “Cancelar” la aplicación nos envía de nuevo al listado de las piezas.
<b>Notes</b>	

<b>Test &lt;#003&gt;</b>	
<b>Description</b>	Comprobar cómo se comporta la aplicación cuando los campos se encuentran vacíos y se le da al botón de “Guardar”.
<b>Expected</b>	Deben de aparecer los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden estar en blanco.
<b>Outcome</b>	Aparecen los mensajes de error relacionados con los valores del formulario que no pueden estar en blanco.
<b>Notes</b>	

<b>Test &lt;#004&gt;</b>	
<b>Description</b>	Comprobar que el formato es el adecuado en los distintos campos del formulario.
<b>Expected</b>	El campo “Descripción” debe ser una cadena de caracteres. El campo “Fecha de devolución” es un campo opcional que debe ser una fecha válida del tipo DD/MM/YYYY sea en pasado o en futuro. Si el formato en dichos campos es el adecuado, el formulario no presentará ningún fallo.

<b>Outcome</b>	El campo “Descripción” tiene que ser una cadena de caracteres. El campo “Fecha de devolución” es un campo opcional que debe ser una fecha válida del tipo DD/MM/YYYY sea en pasado o en futuro
<b>Notes</b>	

Test <#005>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Todo funciona igual.
<b>Notes</b>	

Test <#006>	
<b>Description</b>	Intentar hackear por método GET la aplicación.
<b>Expected</b>	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo “Oops! It seems that you don't have access to this resource.”
<b>Outcome</b>	Sale un mensaje del tipo “Oops! It seems that you don't have access to this resource.”
<b>Notes</b>	

## Use case 45: Listar incidencias

### *Description*



El 'Administrator' es el único que puede listar las incidencias de otros clientes.

### *Access*

Para acceder al listado de incidencias debemos loguearnos como 'Administrator' navegamos a la lista de incidencias en el menú principal.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Comprobar que el botón "Volver" funciona correctamente.
<b>Expected</b>	Tras pulsar el botón de "Volver" la aplicación nos tiene que enviar de nuevo al menú principal.
<b>Outcome</b>	Tras pulsar el botón de "Volver" la aplicación nos envía de nuevo al menú principal.
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Todo funciona igual.
<b>Notes</b>	

Test <#003>	
<b>Description</b>	Intentar hackear por método GET la aplicación.
<b>Expected</b>	Logueado como otro usuario acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."
<b>Outcome</b>	Sale un mensaje del tipo "Oops! It seems that you don't have access to this resource."

Notes	Add notes if necessary.
-------	-------------------------

## Use case 46: Listar las valoraciones de un mueble

### Description

Una persona logueada como administrador debe poder listar las valoraciones de un mueble.

### Access

Debemos loguearnos como administrador. A continuación, vamos a “Todos los muebles”. Aquí, pulsamos en el enlace “Valoraciones” de cualquier mueble.

### Tests

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que se muestra es la correcta.
Expected	En el listado debe aparecer: cliente, estrellas y comentario.
Outcome	En el listado aparece “Cliente”, “Estrellas” y “Comentario”.
Notes	

Test <#002>	
Description	Pulsar el botón de “Volver” dentro de revisiones propias.
Expected	Comprobar que al pulsar el botón “Volver” volvemos a la página de todos los muebles.
Outcome	Al pulsar el botón “Volver” volvemos a la página de todos los muebles.

Notes	
-------	--

Test <#003>	
Description	Pulsar los botones de “Siguiente” y “Último” dentro del listado de valoraciones.
Expected	Comprobar que al pulsar el botón “Siguiente” y “Último” se recorre adecuadamente el listado de valoraciones.
Outcome	Al pulsar el botón “Siguiente” y “Último” se recorre adecuadamente el listado de valoraciones.
Notes	

## Use case 47: Listar las revisiones de un fabricante

### Description

Una persona logueada como administrador debe poder listar las revisiones de un fabricante.

### Access

Debemos loguearnos como administrador. A continuación, vamos a “Fabricantes” y después a “Todos los fabricantes”. Pulsamos en “Revisiones” del fabricante del que queramos ver sus revisiones.

### Tests

Test <#001>	
Description	Comprobar que la información que se muestra es la correcta.
Expected	En el listado debe aparecer: montador, fecha, confianza y comentario.

<b>Outcome</b>	En el listado aparece: “Montador”, “Fecha”, “Confianza” y “Comentario”.
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
<b>Description</b>	Pulsar el botón de “Volver” dentro de revisiones propias.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el botón “Volver” volvemos a la página de todos los fabricantes.
<b>Outcome</b>	Al pulsar el botón “Volver” aparece un mensaje del tipo “Oops! It seems that you don't have access to this resource.”
<b>Notes</b>	

Test <#003>	
<b>Description</b>	Pulsar los botones de “Siguiente” y “Último” dentro del listado de revisiones.
<b>Expected</b>	Comprobar que al pulsar el botón “Siguiente” y “Último” se recorre adecuadamente el listado de revisiones.
<b>Outcome</b>	No existen suficientes revisiones y no aparecen los botones “Siguiente” y “Último”.
<b>Notes</b>	

## Use case 48: Banear una crítica.

### Description

Un usuario logueado como administrador debe poder banear una crítica.

### Access

Para banear una crítica, primero nos logueamos como administrador. A continuación, pulsamos en “Críticas”. Pulsamos en el enlace “Banear” de la crítica que queramos banear.

### Tests

Test <#001>	
Description	Pulsar el enlace ‘Banear’ de una crítica.
Expected	Comprobar que, en la crítica que hemos baneado, aparece un mensaje en rojo diciendo: “¡BANEADO!”, y abajo aparece otro mensaje: “Crítica baneada correctamente”.
Outcome	Aparece un mensaje en rojo diciendo: “¡BANEADO!”, y abajo aparece otro mensaje: “Crítica baneada correctamente”.
Notes	

Test <#002>	
Description	Probar que funciona en inglés y en español.
Expected	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
Outcome	Todo funciona igual.

Notes	
-------	--

## Use case 49: Desbanear una crítica.

### Description

Un usuario logueado como administrador debe poder desbanear una crítica.

### Access

Para desbanear una crítica, primero nos logueamos como administrador. A continuación, pulsamos en “Críticas”. Pulsamos en el enlace “Desbanear” de la crítica que queramos banear.

### Tests

Test <#001>	
Description	Pulsar el enlace ‘Desbanear’ de una crítica.
Expected	Comprobar que, en la crítica que hemos desbaneado, desaparece el mensaje en rojo que decía: “¡BANEADO!”, y abajo aparece otro mensaje: “Crítica desbaneada correctamente”.
Outcome	Desaparece el mensaje en rojo que decía: “¡BANEADO!”, y abajo aparece otro mensaje: “Crítica desbaneada correctamente”.
Notes	

Test <#002>	
<b>Description</b>	Probar que funciona en inglés y en español.
<b>Expected</b>	Repetir los casos de uso para el otro idioma y comprobar que todo funciona igual.
<b>Outcome</b>	Todo funciona igual.
<b>Notes</b>	

## Use case 50: Visualizar el tablero de información

### *Description*

Cualquier persona que se encuentre registrada en la aplicación como administrador, ha de ser capaz de poder visualizar el tablero de información.

### *Access*

Para acceder al tablero de control, en primer lugar hay que loguearse en la aplicación como administrador (admin/admin). Luego hay que pulsar el botón “TABLERO DE INFORMACIÓN” que se encuentra en la cabecera, y a continuación pulsar en el botón “Ver tablero de información”.

### *Tests*

Test <#001>	
<b>Description</b>	Loguearse en la aplicación como administrador (admin/admin), mantener el cursor en el botón “TABLERO DE INFORMACIÓN” y pulsar en el botón “Ver tablero de información”
<b>Expected</b>	Debe de aparecer la información correcta del sistema.
<b>Outcome</b>	Una vez pulsado el botón “TABLERO DE INFORMACIÓN” no aparece el botón “Ver tablero de información”.
<b>Notes</b>	

Test <#002>	
Description	Pulsar el botón de “Volver” dentro del tablero de información.
Expected	Comprobar que al pulsar el botón “Volver” retrocedemos a la página principal de la aplicación.
Outcome	Una vez pulsado el botón “TABLERO DE INFORMACIÓN” no aparece el botón “Ver tablero de información”.
Notes	

Test <#003>	
Description	Intentar hackear por método GET la aplicación.
Expected	autenticarse con cualquier otro usuario que no sea admin y acceder a la URL correspondiente, debe salir un mensaje del tipo “Oops! It seems that you don't have access to this resource.”
Outcome	Una vez pulsado el botón “TABLERO DE INFORMACIÓN” no aparece el botón “Ver tablero de información”.
Notes	



