

Leerlijnhandleiding

Frontend 2022/05

Inhoud

- + Inrichting Team Frontend
- + Lesoverzicht
- + Deadlines
- + Lesopdrachten
- + Uitwerkingen
- + Huiswerk inleveren
- + Help! Ik heb een vraag!

Inrichting Team

Het Frontend Team bevat de volgende kanalen:

- In **Algemeen** vind je het tabblad *Bestanden* met daarin de map *Lesmaterialen*: geüpload lesmateriaal zoals slides en demo projecten uit de les
- In **Mededelingen** post de docent iedere week de voorbereidingen op de volgende les en andere belangrijke mededelingen die je niet mag missen. Houd dit kanaal dus in de gaten!
- In **Koffiezetapparaat** deel je al je zin en onzin met medestudenten
- In **Lessen Frontend** vind je het tabblad:
 - Kanaal agenda*: hierin vind je alle ingeroosterde frontend lessen
 - Bestanden*: hierin vind je een mapje genaamd "Opnames" waar je alle lessen kunt terugkijken
- In **Vragen** kun jij digitaal al jouw programmeervragen stellen

Kanalen

Algemeen

 Mededelingen

Koffiezetapparaat

Lessen Frontend 2022.05

Vragen

Lesoverzicht

De frontend lessen voor dit startmoment zijn altijd op een *donderdag*. Lessen vinden altijd plaats van 14:00 – 17:00 waarin het eerste gedeelte theoretisch van aard is, en het tweede gedeelte bestaat uit het maken van een opdracht. Zie het tabje *Kanaal agenda* in het kanaal *Lessen Frontend 2022.05* in Teams, voor alle exacte les- en workshopdata.

Les	CursuS	Onderwerp	Edhub
1	HTML & CSS	De basis van HTML	Hfst 1 t/m 4
2	HTML & CSS	CSS en Flexbox	Hfst 5 t/m 7.4 + 8.1
3	HTML & CSS	Practise week: aan de slag met een grote opdracht	Hfst 7.5 t/m 8.5 (<i>H8.6 t/m 9</i>)*
4	HTML & CSS	Functioneel ontwerpen	Hfst 10
5	JavaScript	De basis van JavaScript	Hfst 1 + 2
6	JavaScript	Arrays, objecten en loops	Hfst 3
7	JavaScript	Functies en methoden	Hfst 4 +5
8	JavaScript	Array methoden en de DOM	Hfst 6 t/m 7.3
9	JavaScript	Bundels, packages en AJAX	Hfst 10 (<i>H9</i>)*
10	JavaScript	AJAX en event listeners	Hfst 7.4 t/m 8 (<i>H11</i>)*
11	React	Componenten en properties	Hfst 1 + 2
12	React	State en controlled components	Hfst 3
13	React	Routing en callback props	Hfst 5 (<i>H4</i>)*
14	React	Data fetching en React Life Cycles	Hfst 6 t/m 8.2
15	React	Practise week: aan de slag met een grote opdracht	Geen nieuwe stof
16	React	React Context	Hfst 8.3 t/m 9
17	React	Auth 1: registreren en inloggen	Hfst 10
18	React	Auth 2: beschermde data ophalen en persisten	Hfst 10 (<i>H11</i>)*

Workshop	Cursus	Onderwerp	Vorbereiding
1 (woensdag)	Git	Committen en pushen	Hfst 1 t/m 4.1
2 (woensdag)	Git	Branches & Pull Requests	Deel 1 gevolgd of teruggekeken

**Hoofdstukken tussen haakjes zijn bonushoofdstukken: deze bieden verdieping voor wie dit interessant vindt. Deze concepten komen niet in de les aan bod en zijn ook niet nodig voor de eindopdracht.*

Deadlines

Alleen het inleveren van de Ideeefase en de gehele eindopdracht hebben een verplicht karakter. Alle andere opdrachten zijn op vrijwillige basis. Het functioneel ontwerp wordt niet ingeleverd, maar is hier toegevoegd als peildatum (sterk aangeraden dan af te hebben!)

Type	Les	CursuS	Naam	Inleverdatum
Feedback	1	HTML & CSS	Receptpagina	18/05/2022
Peer review	2	HTML & CSS	Flexbox	25/05/2022
Feedback	3	HTML & CSS	Concept opdracht	15/06/2022
-	4	HTML & CSS	Use case tabel maken in de les	n.v.t.
-	1	JavaScript	Code debuggen in de les	n.v.t.
Feedback		Eindopdracht	Ideeefase (verplicht)	12/06/2022
Peer review	2	JavaScript	For-loops	22/06/2022
Feedback	3	JavaScript	Functies en methoden	29/06/2022
Feedback	4	JavaScript	Tech it Easy	06/07/2022
Peer review	5	JavaScript	Country information prt. 1	13/07/2022
ZOMERVAKANTIE				
Feedback	6	JavaScript	Country information prt. 2	07/09/2022
Peildatum*		Eindopdracht	Functioneel ontwerp + schermontwerp	06/09/2022
Peer review	1	React	Handbags & Purses	14/09/2022
Feedback	2	React	Fruitbasket orderform	21/09/2022
Peer review	3	React	Privacte Blog	28/09/2022
Feedback	4	React	Pokémon	05/10/2022
Feedback	5	React	Concept opdracht	12/10/2022
Peer review	6	React	Banana Security	19/10/2022
-	7	React	Banana Security Professional	n.v.t.
HERFSTVAKANTIE				
Feedback	8	React	Banana Security Professional (vervolg)	09/11/2022

**Dit is geen echt inlevermoment, maar een peildatum: we raden sterk aan deze deelopdracht op deze datum af te hebben.*

Lesopdrachten 1/2

Iedere les bestaat uit een stukje theorie en een actieve werkvorm, waarin je zelf aan de slag gaat met een opdracht. Programmeren leer je namelijk alleen door te “doen”. Het bijwonen van de lessen en het begrijpen van de lesstof is dus slechts een klein gedeelte van deze leerlijn. Het allerbelangrijkste is het maken van de oefeningen. Pas wanneer je zelf code gaat schrijven krijg je programmeren onder de knie. Daarom bestaat het grootste gedeelte van deze leerlijn uit het maken van opdrachten!

Vorbereidingsopdrachten

De opdrachten die je maakt ter voorbereiding op de les (te vinden in EdHub) lever je niet in. De antwoorden van deze opdrachten zijn ook altijd al direct beschikbaar op de uitwerkingen-branch als leidraad.

Extra oefenopdrachten

Voor de studenten die extra oefening willen, is er voor sommige onderwerpen extra oefenmateriaal. Deze lever je niet in. De antwoorden van deze opdracht zijn ook altijd al direct beschikbaar op de uitwerkingen-branch als leidraad.

Type	Aanvullend op de les	Cursus	Naam	Opdracht URL
Extra	2 & 3	HTML & CSS	Flexbox & Grid	https://github.com/hogeschoolnovi/frontend-html-css-extra-practise
Extra	3	JavaScript	Funcities	https://github.com/hogeschoolnovi/frontend-javascript-extra-practise-functions

Lesopdrachten 2/2

Iedere les ga je aan de slag met een lesopdracht. Deze lever je altijd uiterlijk de dag voor de eerstvolgende les in via Teams. De antwoorden komen beschikbaar zodra de inleverdatum is verstreken.

Het inleveren van lesopdrachten doe je voor jezelf en is *geheel vrijwillig*, want je krijgt er geen cijfer voor. Je hoeft de docent daarom ook geen berichtje te sturen als je een deadline niet dreigt te halen. Ondanks de vrijblijvende aard van de lesopdrachten, raden we het ten zeerste aan om ze iedere week in te leveren. Studenten die de lesopdrachten wel inleveren behalen vaak een veel hoger cijfer op de eindopdracht dan studenten die dit niet doen, omdat zij de stof beter tot zich hebben genomen.

Sommige opdrachten zijn *feedback* opdrachten waarbij je feedback ontvangt van een SME. Bij *peer review* opdrachten word je gekoppeld aan een student en kijken jullie elkaars code na. Zo leer je andermans code lezen en begrijpen en word je kritischer naar jouw eigen werk.

Het overzicht hiernaast is bedoeld als naslagwerk, dus begin niet aan lesopdrachten voor je de les hebt bijgewoond.

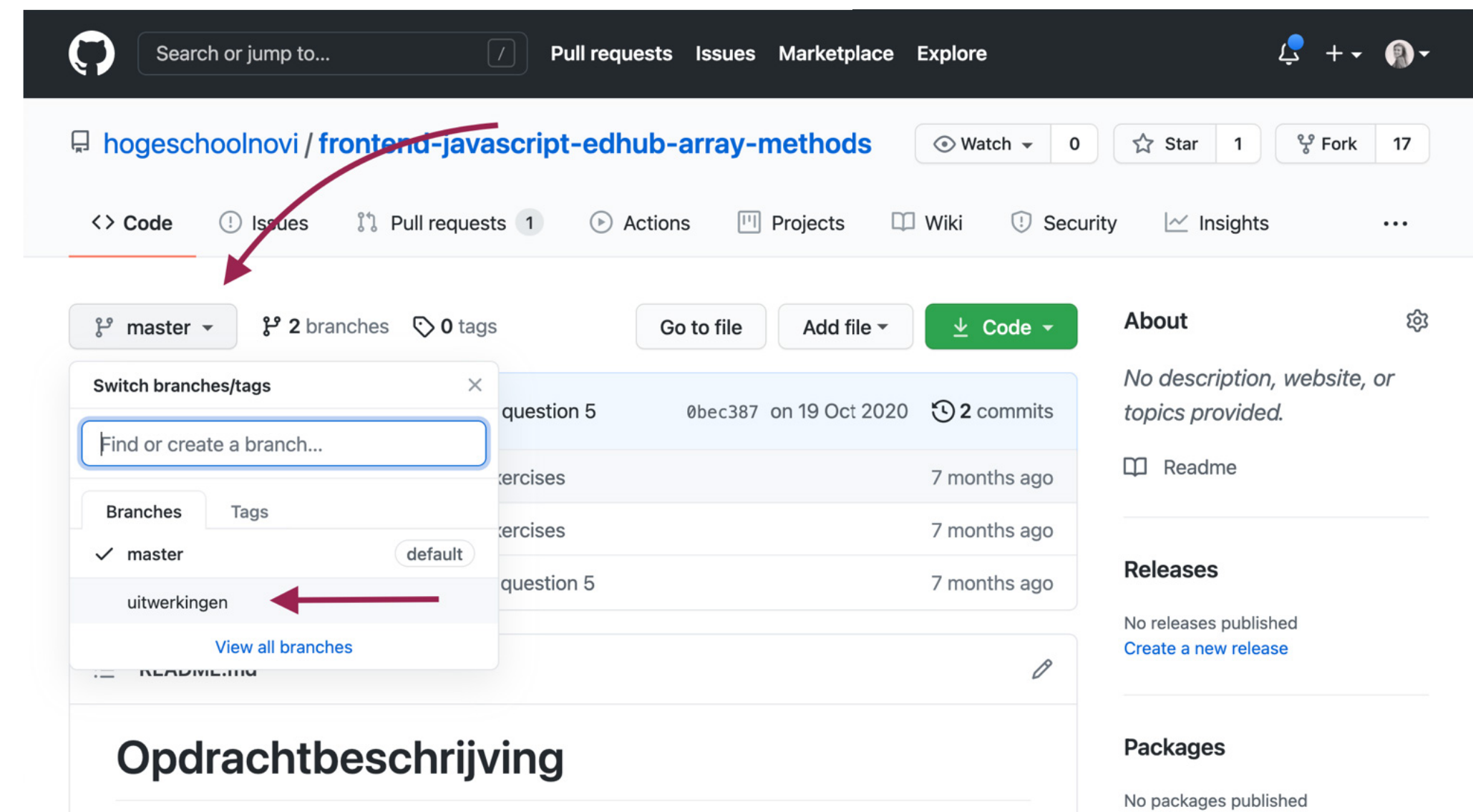
Type	Les	Cursus	Naam	Opdracht URL
Feedback	1	HTML & CSS	Receptpagina	/frontend-html-css-spinazie
Peer review	2	HTML & CSS	Flexbox	/frontend-html-css-flexbox
Feedback	3	HTML & CSS	Concept opdracht	/frontend-html-css-concept-opdracht
-	4	HTML & CSS	Use case tabel maken in de les	n.v.t
-	1	JavaScript	Code debuggen in de les	/frontend-javascript-debug-me
Peer review	2	JavaScript	For-loops	/frontend-javascript-loops
Feedback	3	JavaScript	Functies en methoden	/frontend-javascript-intermediate-functions
Feedback	4	JavaScript	Tech it Easy	/frontend-javascript-tech-it-easy
Peer review	5	JavaScript	Country information prt. 1	/frontend-javascript-country-information-prt1
Feedback	6	JavaScript	Country information prt. 1	/frontend-javascript-country-information-prt2
Peer review	1	React	Handbags & Purses	/frontend-react-handbags
Feedback	2	React	Fruitbasket orderform	/frontend-react-fruitbasket-order-form
Peer review	3	React	Privacte Blog	/frontend-react-private-blog
Feedback	4	React	Pokémon	/frontend-react-pokemon
Feedback	5	React	Concept opdracht	/frontend-react-concept-opdracht
Peer review	6	React	Banana Security	/frontend-react-banana-security
-	7	React	Banana Security Professional	/frontend-react-banana-security-professional
Feedback	8	React	Banana Security Professional (vervolg)	/frontend-react-banana-security-professional

Uitwerkingen 1/2

Voor alle opdrachten zijn uitwerkingen beschikbaar. Waar en wanneer deze beschikbaar zijn, verschilt per type opdracht.

EdHub voorbereidingsopdrachten en extra oefenopdrachten

Wanneer je dit type opdracht bekijkt op GitHub, bekijk je de master branch. Wanneer je wisselt naar de uitwerkingen branch, bekijk je het project met de ingevoegde antwoorden. Deze is altijd beschikbaar.



Uitwerkingen 2/2

Lesopdrachten

De uitwerkingen van lesopdrachten staan op een andere GitHub repository dan de opdrachtbeschrijving. De link naar deze *uitwerkingen* is altijd gelijk aan de opdracht, met ‘-uitwerkingen’ erachter.

Opdracht URL

<https://github.com/hogeschoolnovi/frontend-html-css-spinazie>

Uitwerkingen URL

<https://github.com/hogeschoolnovi/frontend-html-css-spinazie-uitwerkingen>

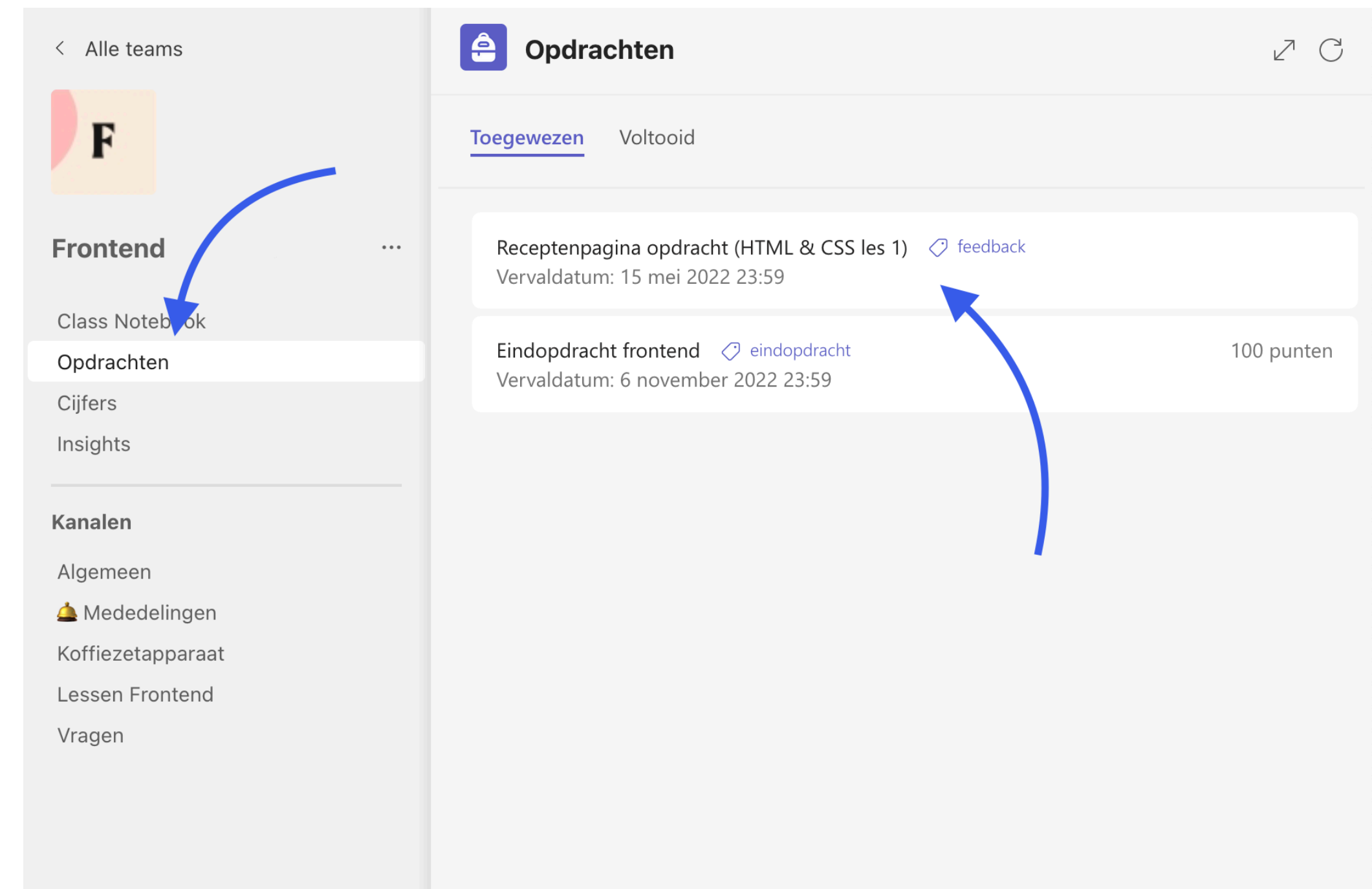
Deze uitwerkingen komen pas de ochtend na het verstrijken van de deadline beschikbaar. Tot die tijd zal de url niet werken. *Let op:* na precies negen weken worden de uitwerkingen weer offline gehaald, omdat dan het volgende startmoment begint.

Type	Les	Cursus	Naam	Uitwerkingen URL
Feedback	1	HTML & CSS	Receptpagina	/frontend-html-css-spinazie-uitwerkingen
Peer review	2	HTML & CSS	Selectors & Flexbox	/frontend-css-selectors-flexbox-uitwerkingen
Feedback	3	HTML & CSS	Conceptopdracht	/frontend-html-css-concept-opdracht-uitwerkingen
-	4	HTML & CSS	Use case tabel maken in de les	n.v.t
-	1	JavaScript	Code debuggen in de les	/frontend-javascript-debug-me-uitwerkingen
Peer review	2	JavaScript	For-loops	/frontend-javascript-loops-uitwerkingen
Feedback	3	JavaScript	Functies en methoden	/frontend-javascript-intermediate-functions-uitwerkingen
Feedback	4	JavaScript	Tech it Easy	/frontend-javascript-tech-it-easy-uitwerkingen
Peer review	5	JavaScript	Country information prt. 1	/frontend-javascript-country-information-prt1-uitwerkingen
Feedback	6	JavaScript	Country information prt. 2	/frontend-javascript-country-information-prt2-uitwerkingen
Peer review	1	React	Handbags & Purses	/frontend-react-handbags-uitwerkingen
Feedback	2	React	Fruitbasket orderform	/frontend-react-fruitbasket-order-form-uitwerkingen
Peer review	3	React	Privacte Blog	/frontend-react-private-blog-uitwerkingen
Feedback	4	React	Pokémon	/frontend-react-pokemon-uitwerkingen
Feedback	5	React	Concept opdracht	/frontend-react-concept-opdracht-uitwerkingen
Peer review	6	React	Banana Security	/frontend-react-banana-security-uitwerkingen
-	7	React	Banana Security Prof. prt. 1	/frontend-react-banana-security-professional-uitwerkingen
Feedback	8	React	Banana Security Prof. prt. 1	/frontend-react-banana-security-professional-uitwerkingen

Huiswerk inleveren 1/2

Hoe lever ik mijn huiswerk in?

Het inleveren van jouw huiswerkopdracht gaat altijd via Teams. Je vindt de opdrachten door via het Frontend Team > *Opdrachten*. Wanneer jouw Teams op Engelstalig staat is het Frontend Team > *Assignments*.

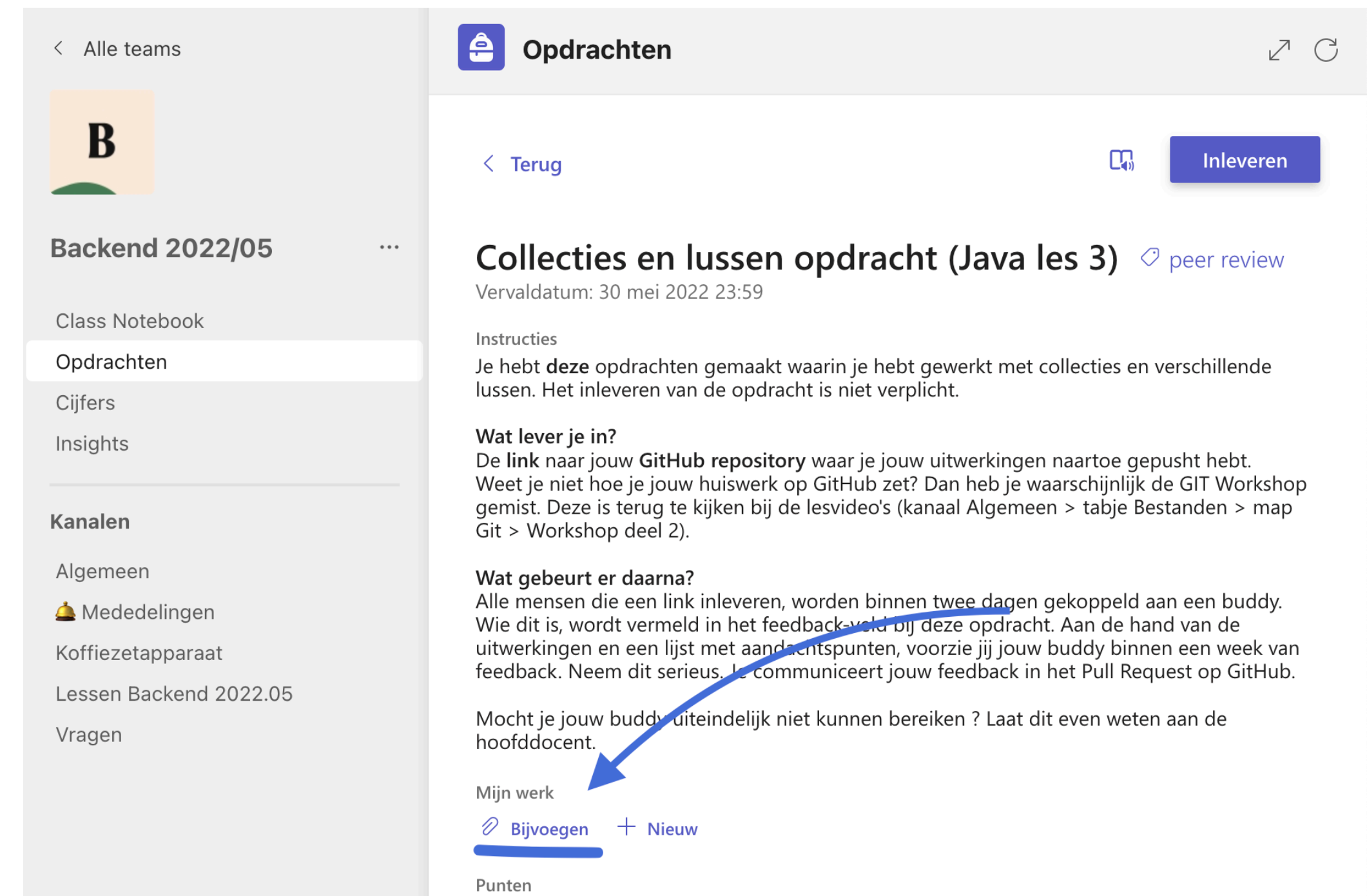


Huiswerk inleveren 2/2

Omdat de interface van Teams geen usability prijs krijgt, hebben studenten de eerste paar weken vaak problemen met het feit dat ze op “Inleveren” hebben gedrukt, maar niets hebben geüpload. Of dat ze wel iets hebben geüpload, maar niet op “Inleveren” hebben gedrukt.

1. Klik de opdracht aan
2. Upload bestanden of een link

Vervolg nu de stappen op de volgende pagina;



Naast het feit dat jouw pagina er precies zo uit ziet als het voorbeeld, loop je natuurlijk code even goed door op schoonheidsfoutjes! Tip: gebruik altijd even de formattering zodat je indenting klopt (Windows: CTRL + ALT + L, Mac: CMD + option + L).

Wat lever je in?

Je levert alléén jouw index.html in, **niet** je hele project!

Wanneer krijg ik mijn feedback?

Het kan maximaal een week duren voor je feedback krijgt op je opdracht.

Mijn werk

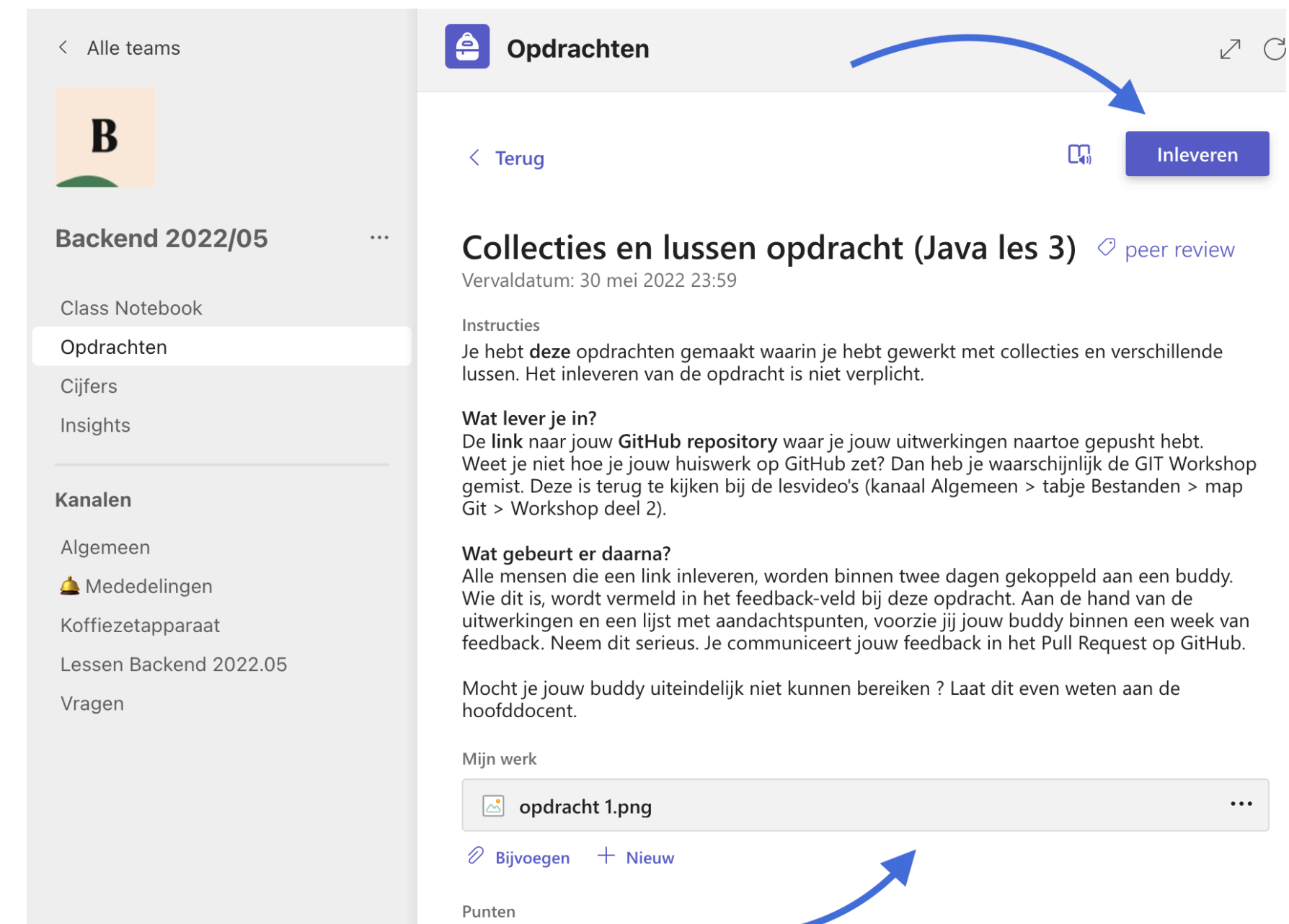
[Bijvoegen](#) [+ Nieuw](#)

 OneDrive

 Koppeling

 Teams

 Uploaden van dit apparaat



3. Druk op “Bijvoegen” en kies voor een link of bestanden

4. Ten slotte druk je op de grote paarse knop met **“Inleveren”** (veel studenten vergeten dit!)

Wat lever ik precies in? 1/2

Hetgeen dat je inlevert, is de eerste twee lesopdrachten anders dan alle opdrachten daarna. Uiteraard staat dit ook in de opdracht-beschrijving op Teams. Dit verschil wordt veroorzaakt door het feit dat je in de eerste weken van de leerlijn nog geen kennis hebt van het concept Git en GitHub. Dit is het medium waarop we onze code opslaan en voorzien van versiebeheer.

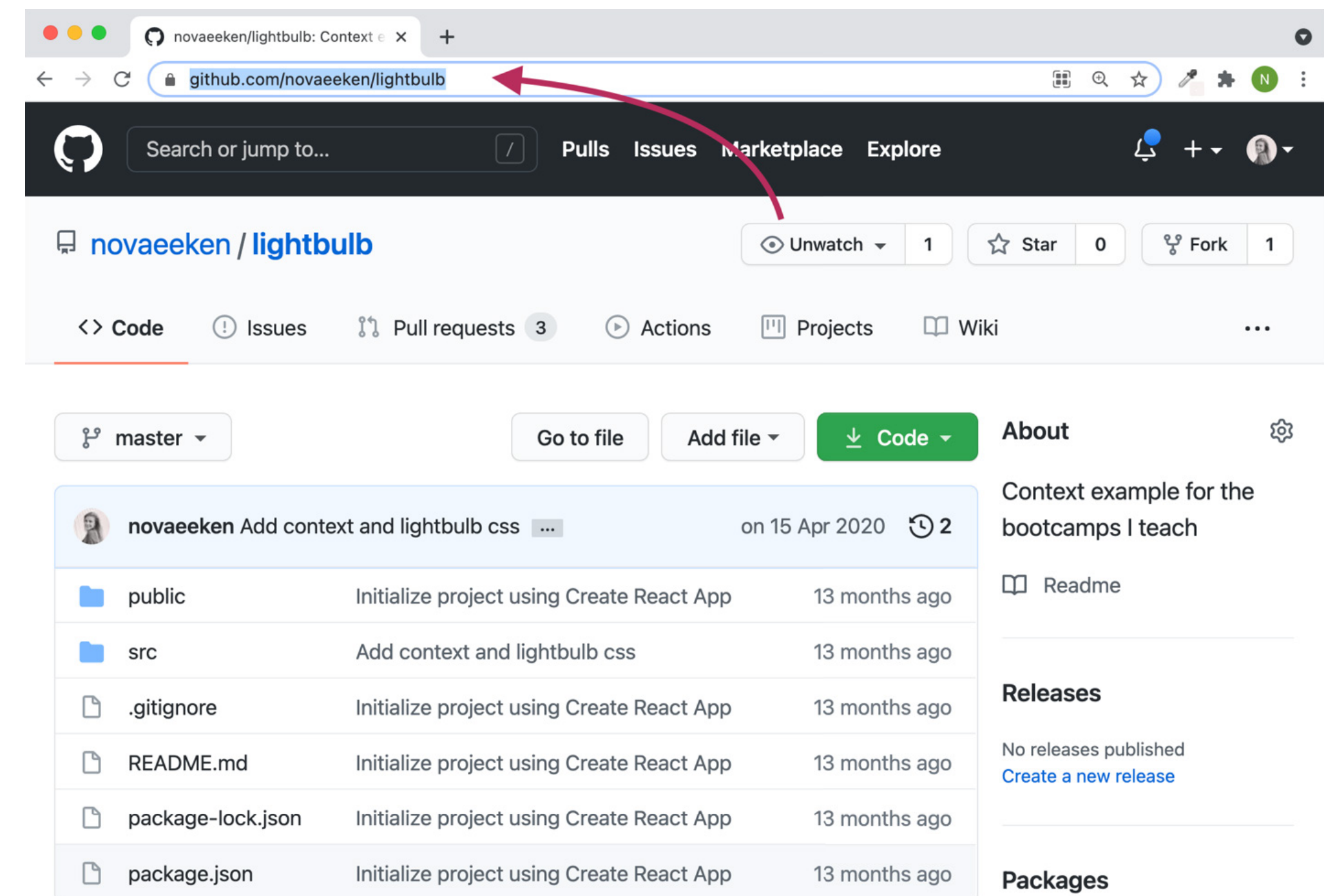
Week 1

Je levert één *bestand* in uit jouw project: `index.html`.

Week 2

Je levert een link naar jouw **GitHub repository** in. Wanneer jij jouw code naar een repository op GitHub hebt gepusht, kun je deze online bekijken (zie voorbeeld). Boven in de adresbalk van de browser zie je een link staan.

Die link kopieer je, en lever je via Teams in!



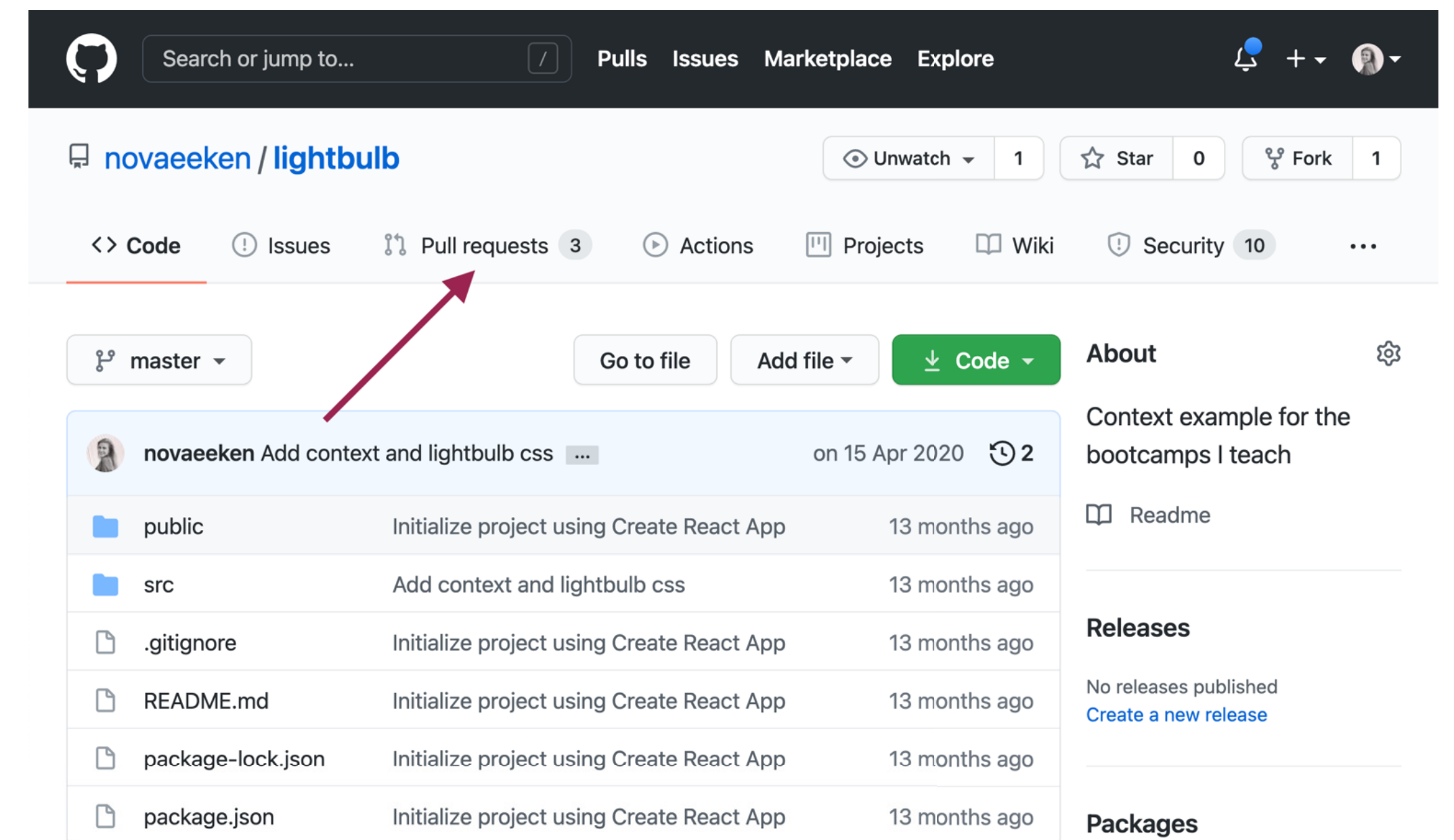
Wat lever ik precies in? 2/2

Week 3 en verder

Je levert een link naar jouw GitHub **Pull Request** in.

Wanneer jouw project in een repository op GitHub staat, kun je het project online bekijken (zie voorbeeld). Wanneer je een *Pull Request* hebt aangemaakt, zul je deze terug kunnen vinden in het tabje Pull Requests. Check altijd even of je al jouw geschreven code hierin terug kunt vinden.

Als hier geen Pull Requests te vinden zijn, of je ziet geen code, betekent dit dat je iets verkeerd hebt gedaan en zul je dit moeten verbeteren voor je jouw huiswerk kunt inleveren.



Help! Ik heb een vraag!

Waar kan ik terecht?

Het is logisch dat je heel veel vragen zult hebben tijdens deze leerlijn. Code gaat nou eenmaal kapot! Je hebt daarom meerdere momenten en mogelijkheden tot begeleiding:

1. Deelnemen aan de huiswerkklas op woensdagen van 10:30 – 12:00 (online)
2. Aanwezigheid SME voor vragen en begeleiding tussen kantooruren op maandag, woensdag en vrijdagochtend (afwisselend online en fysiek, check hiervoor altijd het rooster)
3. Vragenkanaal in het Frontend Team, iedere werkdag (online)

Wanneer je een vraag hebt, kun je de SME op begeleidingsdagen een chatberichtje sturen en een tijd met elkaar afspreken om te videobellen of te chatten. Gelieve de SME'er niet op andere dagen te benaderen.

Wanneer je op locatie aanwezig bent, kun je natuurlijk gewoon jouw hand opsteken!

Wanneer je buiten de lessen en het begeleid werken een vraag hebt, plaats je jouw vraag in het *vragenkanaal*.

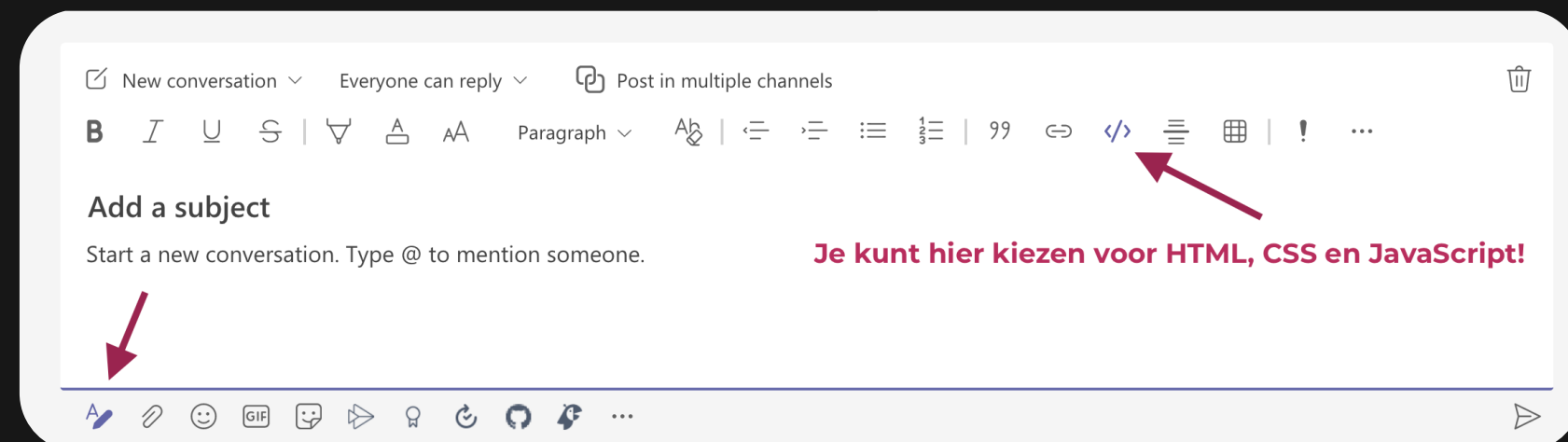
Vragenkanaal: goede vragen stellen

Wanneer jij een vraag plaatst, wil je natuurlijk dat deze zo snel mogelijk beantwoord wordt. Maar omdat jullie zoveel vertrouwen hebben in docenten en SME's, wordt er soms zelfs aangenomen dat ze helderziend zijn ;) Dan moeten we heel veel vragen stellen om tot het antwoord te komen en ben jij niet snel geholpen.

Zorg er daarom voor dat je altijd de volgende onderdelen opneemt in jouw bericht:

- De context van je vraag
- De omschrijving van het probleem
 - + Het gewenste gedrag
 - + De *volledige* code (niet alleen die ene regel!)
 - + Het huidige gedrag (wat werkt er niet?)
- Wat heb je zelf al opgezocht en/of geprobeerd?

Voorbeeld van een goede vraag



Tip: voeg nooit screenshots toe van jouw code. Wanneer wij een verbetering willen voorstellen moeten wij jouw code dan namelijk eerst helemaal overtypen. Voeg altijd de code zelf in als formatted tekst door de extra **formatting opties** te openen (links onder) en dan voor **code snippet** te kiezen (rechts boven)

Goed geformuleerde vraag

- * Ik ben bezig met de Tech It Easy opdracht uit les 4 en ik probeer opdracht 5c te maken. Alle andere opdrachten zijn gelukt **(context)**
- * Ik wil ervoor zorgen dat er een string wordt gegenereerd voor alle beschikbare schermgroottes van één tv in zowel inches als cm **(gewenst gedrag)**
- * Dit is mijn code, en het gehele project staat hier op Github [link] **(volledige code)**

```
// aangezien ik alles moet omzetten gebruik ik hier map
const tvSizes = inventory.map((television) => {
  return `{television.availableSizes}`;
});

console.log(tvSizes);
```

- * Op dit moment krijg ik alle televisies tegelijk en het wordt een string, kijk maar naar dit screenshot. Ik weet niet hoe ik dit moet omzetten naar het juiste format en hoe ik dit voor één tv tegelijk moet doen **(huidige gedrag / wat werkt er niet)**
- * Ik heb gegoogeld: "How to transform an array of strings javascript" en dan krijg ik dit: [link] maar daar werd ik niet veel wijzer uit. Ik heb het ook geprobeerd met een for-loop: uitgecomment op regel 422. **(wat heb je al geprobeerd)**