



COMPARACIÓN ENTRE PROGRAMACIÓN TRADICIONAL Y POO

Ambos programas cumplen con el mismo propósito: calcular el promedio semanal del clima a partir de las temperaturas registradas cada día. Sin embargo, se diferencian notablemente en la forma en que estructuran y organizan el código.

En la programación tradicional, la solución se basa en funciones independientes que realizan tareas específicas, como ingresar los datos y calcular el promedio. Este enfoque es sencillo y funcional para programas pequeños, pero puede volverse difícil de mantener cuando el proyecto crece, ya que la lógica se distribuye en varias funciones separadas.

Por otro lado, la programación orientada a objetos (POO) organiza el programa utilizando clases y objetos. En este caso, una clase agrupa tanto los datos (las temperaturas) como los métodos que operan sobre ellos. Esto permite encapsular la información y crear una estructura más ordenada y modular. Además, la POO facilita la reutilización del código y su ampliación, lo cual es ideal en programas más grandes o complejos.

En conclusión, aunque ambos enfoques permiten resolver el mismo problema, la POO ofrece una mejor organización, mayor flexibilidad y más posibilidades de reutilización en comparación con la programación tradicional.

