

PROJET IO2 : DOCUMENT DESCRIPTIF

Le site :

Le nom que nous avons choisi pour notre site est **MEMORIA**. Le principe du site est simple, une personne peut s'inscrire pour avoir accès aux cartes. Il peut créer des paquets de cartes pour réviser ou s'amuser. Il peut également jouer avec les cartes des autres utilisateurs ou celle déjà fournis par nous, les créatrices du site. Le site est composé de 19 pages visibles toutes en php :

- **Index** qui est la première page du site, on y trouve la description du site ainsi que des liens vers les pages de connexion, inscription et contact
- **Contact** qui permet d'avoir accès à une FAQ ainsi qu'à un formulaire de contact
- **Inscription** qui contient un formulaire qui requiert le nom, prénom, âge, pseudo unique, email unique et mot de passe (qui est haché grâce à `password_hash`) de la personne souhaitant créer un compte. L'inscription est obligatoire pour avoir accès aux cartes
- **Connexion** pour accéder au site
- **Accueil** qui contient des liens vers les autres pages du site
- **Profil** qui affiche les informations entrées par l'utilisateur lors de son inscription
- **Edition profil** permettant à l'utilisateur de modifier ses informations
- **Suppression compte** pour que l'utilisateur supprime son compte du site
- **Menu cartes** qui affiche les paquets de cartes créés par l'utilisateur mais également ceux créés par les autres utilisateurs et les administrateurs
- **Pré qcm** qui indique le nombre de question du paquet courant
- **Question** qui affiche une par une les cartes d'un paquet. Les questions sont affichées sur une carte et la réponse se trouve au dos
- **Fin de quiz** qui affiche le score de l'utilisateur
- **Création cartes** qui permet de créer un paquet de cartes dont le nom est unique, avec des cartes contenant une matière, une question, et des propositions sous forme de qcm. L'utilisateur doit rentrer au minimum 2 propositions et au maximum 4. Il doit également valider au moins une proposition. Les paquets sont composés d'au moins une carte mais il n'y a pas de limites
- **Edition paquet** qui contient des liens pour supprimer, modifier les cartes et supprimer le paquet
- **Ajouter cartes** qui permet d'ajouter une carte à un paquet existant
- **Suppression paquet** qui permet de confirmer que l'utilisateur souhaite vraiment supprimer son paquet
- **Suppression carte** qui permet de confirmer que l'utilisateur souhaite vraiment supprimer sa carte

- **Edition carte** permet de modifier les informations de la carte. Si l'utilisateur efface une proposition, celle-ci sera supprimée
- **Admin** qui permet pour les administrateurs d'avoir la liste des utilisateurs, de pouvoir supprimer leurs comptes et de pouvoir avoir la liste de tous les paquets de cartes. Cette page n'est visible qu'aux administrateurs depuis leur profil

Le site contient également des pages qui ne sont pas visibles mais qui sont nécessaires au bon fonctionnement du site :

- **Déconnexion** qui termine la session de l'utilisateur et le redirige vers la page de connexion
- **Vérification** qui permet de vérifier les réponses de l'utilisateur et d'augmenter ou non son score. Cette page contient deux variables, la première permettant d'afficher la réponse et la seconde permettant de dire à l'utilisateur si c'est la bonne réponse ou non
- **Fonction** qui contient des fonctions de vérification pour l'inscription, de connexion à la base de données et de récupération de données des utilisateurs

Les fonctionnalités :

Le rôle des utilisateurs est confondu, tous les utilisateurs inscrits sur le site peuvent donc créer des cartes. Un utilisateur ne peut modifier que les paquets qu'il a créés. Un administrateur peut lui modifier tous les paquets du site et peut également supprimer des utilisateurs.

Le système de jeu de cartes est un qcm à plusieurs questions mais aussi plusieurs réponses.

La fonctionnalité implémentée est le système de score. Le score est basé sur le nombre de questions et chaque question vaut 1 point. Les autres fonctionnalités n'ont pas été réalisées pour se concentrer sur le système de jeu de cartes.

La base de données :

La base de données de notre site est composée de 4 tables :

- **User** qui contient les colonnes id en auto incrément de type int (qui est unique et qui est la clé primaire), nom de type varchar, prénom de type varchar, âge de type int unsigned, pseudo de type varchar (index unique), mot de passe de type text (non stocké en clair) et email de type varchar (index unique)
- **Cartes questions** qui contient les colonnes id en auto incrément de type int (qui est unique et qui est la clé primaire), id_user de type int (l'id de l'utilisateur ayant créé la carte), matière de type text, question de type text, id_paquet de type int (c'est une clé étrangère nommée fk_id_paquet qui référence le paquet de la carte)
- **Cartes réponses** qui contient les colonnes id en auto incrément de type int (qui est unique et qui est la clé primaire), id_question de type int (clé étrangère nommée fk_id_question qui référence la question) correct de type tinyint qui prend la valeur 0 si la proposition est fautive ou 1 si elle est bonne (par défaut la valeur est zéro), proposition de type text (qui a comme valeur NULL par défaut), explication de type text

- **Paquets** qui contient les colonnes id en auto incrément de type int (qui est unique et qui est la clé primaire), nom de type varchar(index unique), id_user de type int (l'id de l'utilisateur ayant crée le paquet),

Les tables sont de types InnoDB pour pouvoir les relier.

L'interclassement de la base et de toutes les tables est utf8_général_ci.

Le site a été testé sur Google chrome et Mozilla Firefox.

Les tests :

!!! Avant de commencer les tests, modifiez la fonction connexion_db() qui se trouve en haut du fichier fonction.php pour y entrer vos informations pour la connexion au serveur !!!!!

1. Pour commencer allez à la page index.php
2. Cliquez sur à propos/contact et envoyer un message grâce au formulaire de contact .Un message d'erreur vous indique que le que le mail n'a pas pu être envoyé, c'est normal puisque nous sommes en local
3. Retournez à l'index puis cliquez sur le bouton inscription
4. Le formulaire à été conçu de sorte que le pseudo, le nom, le prénom ne puissent pas dépasser 30 caractères, l'âge doit être situé entre 0 et 100 ans et le mot de passe doit être composé d'au moins 8 caractères d'une majuscule et d'un chiffre
Remplissez le formulaire de sorte à ne pas respecter au moins une des règles écrites au dessus
Un message d'erreur devrait apparaitre
5. Remplissez à nouveau le formulaire, correctement cette fois-ci puis cliquez sur éditer mon profil
6. Effectuez une modification et vérifiez qu'elle a bien eu lieu
7. Cliquez sur le bouton accueil puis sur cartes mémoires et testez le paquet de votre choix
8. Retournez ensuite dans cartes mémoires et créez votre paquet de carte, il doit contenir au minimum 2 cartes. Pour créer paquet il faut d'abord créer une carte puis cliquer sur « ajouter une carte » répéter autant de fois que souhaiter puis lorsque qu'on ne souhaite plus ajouter de carte, il faut cliquer sur « valider mon paquet »
9. Lorsque votre paquet est créé, testez-le. Une fois fait revenez sur la page cartes mémoires et cliquez sur « modifier » qui se trouve sous le nom de votre paquet
10. Modifier une carte et supprimez-en une, puis testez de nouveau votre paquet pour voir les modifications
11. Une fois fini, recliquez sur modifier et supprimez votre paquet, il ne doit plus apparaitre dans la liste
12. Allez sur votre profil et supprimez votre compte, puis vérifiez qu'il n'apparaît plus dans la base de données
13. Connectez vous maintenant grâce avec le pseudo et mot de passe suivant :
Pseudo : memoriaAdmin, mot de passe : Azerty123 (oui ce n'est pas un bon mot de passe mais nous sommes en local)
14. Allez sur le profil, puis cliquez sur administration

15. Supprimez l'utilisateur qui a comme pseudo « supprimezMoi » puis vérifiez qu'il n'apparaît plus dans la base de données
16. Déconnectez-vous