

Proyecto Arduino

Lenguaje de Programación II

Integrantes:

- Benjamín Olguín
- Matias Vilches
- Gustavo Plaza

Tabla de contenido

Introducción.....	3
Usos y aplicaciones del RFID.....	4
Aplicabilidad:	4
Sensores Utilizados y/o Dispositivos Externos:	4
LCD 1602 I2C	4
Lector RFID RC522:.....	4
Arduino nano 328P:	5
Potenciómetro 1K:	5
Servomotor SG90:	5
Piezo Buzzer:	5
Motivo Elección:	6
Desarrollo.....	6
Esquema.....	6
Visualización	7
Pruebas realizadas:	7
Conclusión.....	8
Código.....	9

Introducción

En el siguiente informe presentamos el proyecto de arduino de Lenguaje de programación II.

Este proyecyo será un control de accesos que usará un Arduino Nano quién controlara el acceso de las personas autorizadas ya registradas en su memoria.

Usos y aplicaciones del RFID

En este apartado veremos que usos y aplicaciones se pueden realizar con un sensor RFID. Por otra parte, que sensores utilizaremos para nuestro proyecto.

Aplicabilidad

La tecnología de identificación por radiofrecuencia (RFID), permite realizar lecturas de tarjetas, llaveros u otros artefactos como pulseras que contengan en su interior chips o estampillas con datos registrados, y hacerlo de manera cómoda y segura para los usuarios.

Para este ejemplo contamos con un proyecto que funcionando es capaz de ofrecer las siguientes características.

- ✓ Solo los usuarios que posean un llavero u otro chip registrado en el programa puede ingresar.
- ✓ Se puede realizar una lista de registros para habilitar el ingreso a múltiples usuarios.
- ✓ Habilitar y deshabilitar los registros en la memoria.

Sensores Utilizados y/o Dispositivos Externos

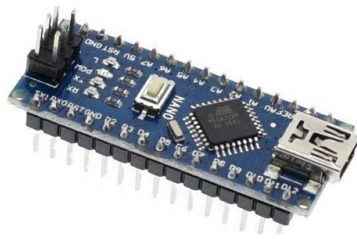


LCD 1602 I2C: Se utilizan solo cuatro pines, La pantalla LCD es capaz de mostrar un máximo de 32 caracteres, en 16 columnas por 2 filas (16X2).



protocolo SPI.

Lector RFID RC522: El módulo lector RFID-RC522 RF utiliza 3.3V como voltaje de alimentación, funciona a la frecuencia de 13.56 MHz y se controla a través del



Arduino nano 328P: es una placa de desarrollo de tamaño compacto, completo y compatible con protoboards, basada en el microcontrolador ATmega328P.



Potenciometro 1K: Un potenciometro y Arduino son una pareja muy útil en muchos sketch como por ejemplo, controlar la luminosidad de una pantalla **LCD**.



Servomotor SG90: Es un motor eléctrico pero con dos características especiales. Por un lado, nos permite **mantener una posición** que indiquemos, siempre que esté dentro del rango de operación del propio dispositivo. Por otro lado nos permite **controlar la velocidad de giro**, podemos hacer que antes de que se mueva a la siguiente posición espere un tiempo.



Piezo Buzzer: Un buzzer pasivo o un altavoz son dispositivos que permiten convertir una señal eléctrica en una onda de sonido.

Motivo Elección

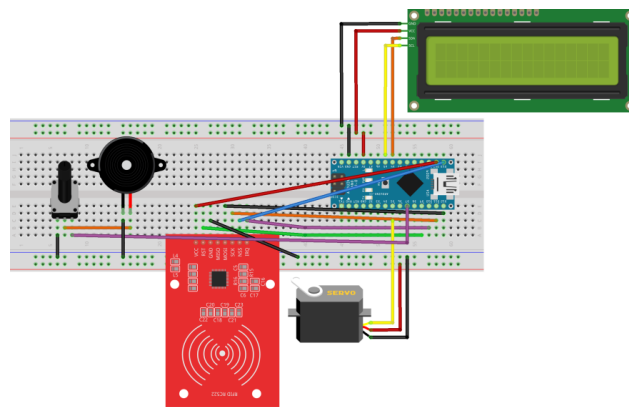
- ✓ Permiten soluciones de identificación y seguridad más cómodas y duraderas.
- ✓ Permite crear soluciones para el control de acceso físico a locales, clubs, fábricas, recintos, etc.

Desarrollo.

En este apartado veremos el esquema que usaremos, las pruebas realizadas y el código utilizado para la correcta operación de nuestro proyecto.

Esquema

Diseño del esquema que se usará en el proyecto.



fritzing

Ilustración 1

Visualización

En la siguiente imagen podemos ver el sistema de control de acceso operativo.

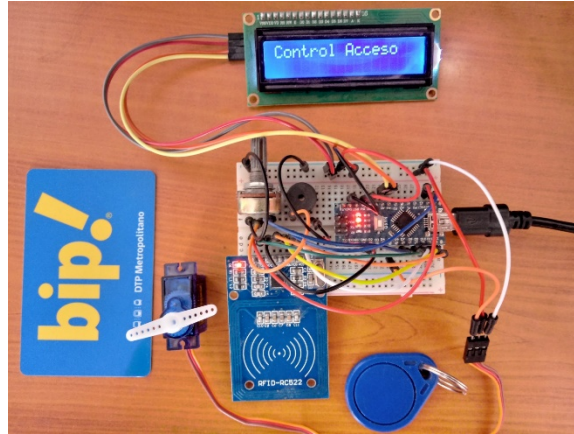


Ilustración 2

Pruebas realizadas

Para este proyecto se contaba con 4 tarjetas y/o llaveros RFID:

Tarjetas Probadas

- Llavero Azul UID: 90 B2 1A 83
- Tarjeta Blanca UID: 50 A3 01 74
- Tarjeta Bip UID: C2 5E 05 76
- TNE UID: 02 A1 4F 5C

De los anteriores nombrados se registraron las 2 siguientes:

- TNE UID: 02 A1 4F 5C
- Llavero Azul UID: 90 B2 1A 83

Estos están registrados para permitir el acceso el cual emite un sonido característico y enciende el movimiento del servomotor las otras tarjetas muestran un mensaje y sonido correspondiente a un número desconocido.

Conclusión

Una mejora para este proyecto sería el registro de acceso en algún archivo de texto o plantilla de cálculos, pero idealmente en algún sistema que gestione el acceso a través de una base de datos, y de esta forma llevar un registro actualizado de quien ingresa y el horario de ingreso y/o salida.

Además una mejor forma de realizar el cierre del mecanismo sería la implementación de un sensor en la puerta o torniquete para que al posicionar la puerta o torniquete como cerrado este active de forma automática el seguro (servomotor del proyecto) ya que actualmente este se cierra en un tiempo fijo (establecido en este proyecto como 5 segundos) restringiendo a la persona a ingresar es este tiempo establecido o reintentar el ingreso.

Código

* Uses MIFARE RFID card using RFID-RC522 reader

* Uses MFRC522 - Library

```
* -----
*           MFRC522  Arduino  Arduino  Arduino  Arduino  Arduino
*           Reader/PCD Uno/101  Mega      Nano v3  Leonardo/Micro Pro Micro
* Signal    Pin      Pin        Pin        Pin        Pin
* -----
* RST/Reset RST        9         5         D9         RESET/ICSP-5 RST
* SPI SS     SDA(SS)  10        53        D10        10         10
* SPI MOSI   MOSI     11 / ICSP-4  51         D11         ICSP-4        16
* SPI MISO   MISO     12 / ICSP-1  50         D12         ICSP-1        14
* SPI SCK    SCK      13 / ICSP-3  52         D13         ICSP-3        15
* -----
```

* Conexiones I2C Arduino Uno

* -----

* SDA to A4

* SCL to A5

* VCC to 5volt

* GND to GND

*

*/

// Librerías RC522

#include <SPI.h>

#include <MFRC522.h>

#include <Wire.h>

// Librería I2C LCD

#include <LiquidCrystal_I2C.h>

// Librería Servo

#include <Servo.h>

// Objeto servomotor

Servo servomotor;

// Crear el objeto lcd dirección 0x27 y 16 columnas x 2 filas

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,16,2);

// Pines Lector RC522

#define RST_PIN 9

#define SS_PIN 10

MFRC522 mfrc522(SS_PIN, RST_PIN);

// Tiempo de acceso (Milisegundo)

const int tiempo_acceso = 4500;

```
// Pin Piezo Buzzer
const int buzzerPin = 7;

// Pin Servomotor
const int servoPin = 5;

/* Registra el UID aqui! */
// Primer UID NEW_UID que se completara con datos de tarjeta a leer
#define NEW_UID {0x00, 0x00, 0x00, 0x00}

// UID de Tarjetas registradas
byte registro[2][4] = {
  {0x90, 0xB2, 0x1A, 0x83}, // Numerico : 90B21A83
  {0x02, 0xA1, 0x4F, 0x5C}
};
/*
|-----
| VOIDs ANEXOS
|-----
*/
// Sonido de acceso denegado
void sonidoError(){
  // Encender buzzer
  digitalWrite(buzzerPin,HIGH);
  // Esperar para producir sonido
  delay(100);
  // Epagar buzzer
  digitalWrite(buzzerPin,LOW);
  // Esperar para producir silencio
  delay(100);
  digitalWrite(buzzerPin,HIGH);
  delay(100);
  digitalWrite(buzzerPin,LOW);
  delay(100);
  digitalWrite(buzzerPin,HIGH);
  delay(100);
  digitalWrite(buzzerPin,LOW);
}

// Sonido de acceso concedido
void sonidoCorrecto(){
  // Producir sonido
  digitalWrite(buzzerPin,HIGH);
  delay(300);
  digitalWrite(buzzerPin,LOW);
}

// Dejar pantalla LCD en blanco luego de mostrar mensaje
// Con mensaje "Control Acceso"
```

```
void limpiarLCD(){
    // Limpiar LCD
    lcd.clear();
    // Primero cuadrado primera linea de la pantalla
    lcd.setCursor(0,0);
    // Mostrar mensaje Control Acceso
    lcd.print("Control Acceso");
}

long int concatHex(byte uid[]){
    long unsigned int uid_num = uid[0];
    uid_num = uid_num*256 + uid[1];
    uid_num = uid_num*256 + uid[2];
    uid_num = uid_num*256 + uid[3];
    return uid_num;
}

/*
|-----
| VOID SETUP
|-----
*/
// Iniciacion de componentes y variables (al encender arduino)
void setup() {

    /* Monitor Serial */
    Serial.begin(9600);

    /* Piezo Buzzer */
    pinMode(buzzerPin, OUTPUT);

    /* RFID RC522 */
    SPI.begin();
    mfrc522.PCD_Init();
    // Mostrar mensaje en Serial monitor
    Serial.println(F("Lector Datos MIFARE PICC:"));
    Serial.print("Cantidad registros: ");
    Serial.println(sizeof(registro)/4);

    // Inicializar el LCD I2C
    lcd.init();
    //Encender la luz de fondo.
    lcd.backlight();
    lcd.print("Control Acceso");

    // Inicializar Servo
    servomotor.attach(servoPin);
    servomotor.write(0);
}
/*
```

```
|-----  
| VOID LOOP  
|-----  
*/  
void loop() {  
  
    // Cambiar cursor primer caracter segunda linea  
    lcd.setCursor(0,1);  
  
    /* Preparar Clave Sector, por defecto en fabrica FFFFFFFF */  
    MFRC522::MIFARE_Key key;  
  
    // Llave defecto FFFFFFFF  
    for (byte i = 0; i < 6; i++) {  
        key.keyByte[i] = 0xFF;  
    }  
    // Primer UID (Se completara con datos de tarjeta a leer)  
    byte uid[] = NEW_UID;  
    // Segundo UID (Registrada al inicio para dar acceso - llave correcta)  
    //byte com_uid[] = COM_UID;  
  
    // Si se presenta una nueva tarjeta  
    if ( ! mfrc522.PICC_IsNewCardPresent() || ! mfrc522.PICC_ReadCardSerial() ) {  
        delay(50);  
        return;  
    }  
    // Mostrar UID tarjeta que se presento  
    Serial.print(F("Card UID:"));  
    // Recorrer el largo del uid para asignarlo en variable uid[]  
    for (byte i = 0; i < mfrc522.uid.size; i++) {  
        // Imprimir en el serial monitor el UID de la tarjeta leida  
        Serial.print(mfrc522.uid.uidByte[i] < 0x10 ? "0" : "");  
        Serial.print(mfrc522.uid.uidByte[i], HEX);  
        // Almacenar UID de tarjeta leida en variable uid[]  
        uid[i] = mfrc522.uid.uidByte[i];  
    }  
  
    // Salto de linea  
    Serial.println();  
  
    // Compactar valor uid bytes en numerico tarjeta leida  
    long unsigned int leido = concatHex(uid);  
  
    // Variables para lectura de tarjetas  
    byte card[4];          // Tarjeta para recorrer registros (Hexadecimal)  
    long unsigned int number; // Tarjeta para recorrer registros (Decimal)  
    bool encontrado = false; // Determina si se encontro tarjeta  
  
    // Mostrar tarjeta leida  
    Serial.print("Tarjeta leida: ");
```

```
Serial.println(leido, HEX);

for(int r = 0; r < (sizeof(registro)/4); r++){
    encontrado = false;
    card[0] = registro[r][0];
    card[1] = registro[r][1];
    card[2] = registro[r][2];
    card[3] = registro[r][3];
    number = concatHex(card);
    Serial.print("Comparando: ");
    Serial.print(number);
    Serial.print(" : ");
    Serial.println(leido);

    // Compactar valor uid bytes en entero tarjeta registrada
    if (number == leido){
        encontrado = true;
        Serial.print("Encontrado en ");
        Serial.println(r);
        // Sonido de acceso correcto
        sonidoCorrecto();
        // Mostrar mensaje de acceso concedido
        lcd.print("Correcta!");
        // Conceder acceso
        servomotor.write(180);
        // Tiempo del acceso
        delay(tiempo_acceso);
        limpiarLCD();
        // Cerrar acceso
        lcd.setCursor(0,1);
        lcd.print("Cerrando...");
        delay(500);
        servomotor.write(0);
        limpiarLCD();
        break;
    }
}

// Emitir mensaje al no encontrar UID leido
if(encontrado == false){
    // Sonido de error
    sonidoError();
    // Mensaje de error
    lcd.print("No encontrada!");
}

// Pausar programa
delay(1000);
// Limpiar LCD
limpiarLCD();
}
```

