

STATUS

Die Statusleuchte zeigt mit **gelbem Dauerlicht** an, wenn der Calliope mini an den Strom angeschlossen ist. Sie **blinkt**, wenn ein Programm auf den Calliope mini übertragen wird.

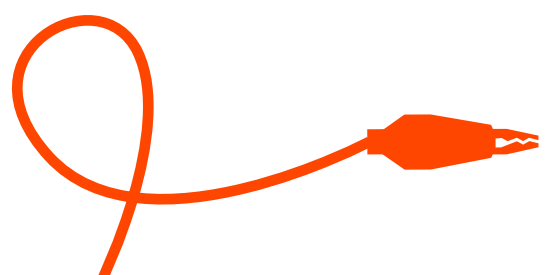


TASTEN

Die **Tasten A** und **B** sind Eingaben, durch die der Calliope mini die jeweiligen programmierten Befehle ausführt.

BLUETOOTH

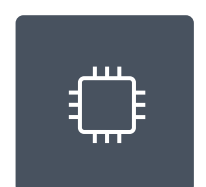
Dies ermöglicht, den mini mit einem Tablet oder Smartphone zu verbinden.



PINS

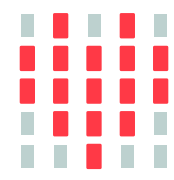
Mit dem Berühren der **Pins 0, 1, 2, oder 3** kannst du ebenfalls Eingaben machen, damit der Calliope mini Befehle ausführt.

Du musst hierbei gleichzeitig mit der anderen Hand den **Minus-Pin (-)** berühren.



PROZESSOR

Der Prozessor ist das **Herzstück** des Calliope mini! Er verbindet alle Funktionen miteinander und verarbeitet alle Informationen und Befehle.



LED MATRIX

Du kannst Muster und Texte auf dem **5x5-Raster** aus roten Leuchtdioden anzeigen lassen. Die LEDs können Licht senden und Licht messen.



USB

In den **USB-Anschluss** steckst du ein Mikro-USB-Kabel, um den Calliope mini mit einem **Computer** zu verbinden.



RESET

Mit der Reset-Taste startest du das Programm auf dem Calliope mini **neu**.



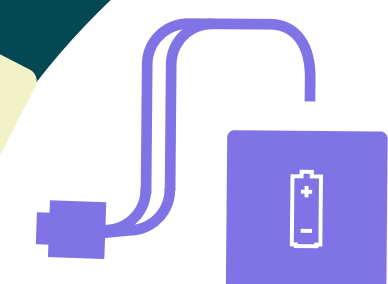
ERWEITERUNGEN

Grove **Stecker** für Sensoren. Einfach anstecken und loslegen!



LAUTSPRECHER

Mit dem Lautsprecher kannst du **Töne** wiedergeben lassen. Das **Mikrofon** kann als Sensor die Lautstärke in der Umgebung messen.



BATTERIE

An die **Batteriebuchse** schließt du das Kabel deines Batteriehalters an. Jetzt bist du mobil!



MOTORPINS

Du kannst hier bis zu zwei **Motoren anschließen** und dann mit deinem Programm steuern.



RGB-LED

Die RGB-LED kann in verschiedenen bunten Farben leuchten. Die unterschiedlichen Farben werden aus rot, grün und blau gemischt.

SENSOREN

Mit dem kombinierten Lage- und Bewegungssensor mit Kompass kannst du feststellen, ob der Calliope mini bewegt wird, in welche Richtung er gehalten wird und wie er gedreht ist. Durch die Temperatur-, Lichtsensoren kann die Umgebungswärme und das verfügbare Licht gemessen werden.

