

## Aufgabe Onlineshop

Der Ablauf einer Bestellung in einem Onlineshop soll in einem UML-Sequenzdiagramm dargestellt werden:

- Der Kunde ruft die Startseite mit dem Angebot des Shops auf.
- Der Shop zeigt den Kunden die Startseite mit den zur Wahl stehenden Produktarten (Foto, Poster).
- Der Kunde teilt dem Shop die Produktwahl mit.
- Der Shop erstellt ein Produktvorlagen-Objekt: Durch den Aufruf der Funktion `Create()` der entsprechenden Produktvorlagen-Klasse.
- Der Shop zeigt dem Kunden auf einer HTML-Seite die leere Produktvorlage und die Mitteilung, dass das Bild hochgeladen werden kann, an.
- Der Kunde lädt ein Bild hoch.
- Der Shop übergibt das Bild an eine Produktvorlage: Durch den Aufruf der Funktion `Bild()` des Produktvorlagen-Objektes.
- Die Produktvorlage meldet: "Bild ist eingefügt".
- Der Shop zeigt dem Kunden eine HTML-Seite mit fertiger Produktvorlage an und fordert den Kunden zur Eingabe der Adress- und Zahlungsdaten auf.
- Der Kunde übermittelt die Daten.
- Der Shop ruft die eigene Funktion `Prüfung()` zur Prüfung der Daten auf.
- Die Funktion `Prüfung()` gibt "Daten ok" zurück. Der Fall "Daten nicht ok" wird nicht betrachtet.
- Der Shop teilt dem Kunden mit, dass er zur Annahme des Auftrags bereit ist.
- Der Kunde erteilt den Auftrag.
- Der Shop erstellt ein Auftragsbestätigungs-Objekt mit dem Aufruf der Funktion `Create()` der Klasse Auftragsbestätigung.
- Der Shop verschickt eine Auftragsbestätigung per E-Mail an den Kunden.