

# ASP.NET Core MVC Dependency Injection

Ingo Köster

Diplom Informatiker (FH)

# Controller

---

- › Der Controller verwendet in der Regel ein Objekt, welches den Zugriff auf die Daten eines Models erlaubt (DAO-Klasse)
- › Dieses Verwaltungs- oder Repository-Objekt wird direkt in dem Controller instanziiert
- › Dadurch entsteht eine sehr enge Kopplung bzw. Bindung zwischen Controller-Klasse und Repository-Klasse
- › Nachteile:
  - › Der Klassenname des Repositories ist hart codiert
  - › Der Controller ist an dieses Objekt gebunden
  - › Der Controller kann nicht ohne dieses Objekt getestet werden

# Beispiel für gebundenen Controller

---

› Controller aus der Filmbewertungsaufgabe

```
public ActionResult Index()  
{  
    // DAO-Objekt  
    FilmVerwaltung verwaltung = new FilmVerwaltung();  
  
    verwaltung.LadeFilmListe();  
  
    return View(verwaltung.AlleFilme);  
}
```

# Wünschenswert ...

---

- › Es ist sinnvoll das DAO-Objekt lose zu koppeln, damit
  - › Eine andere Implementierung leicht eingebunden werden kann
  - › In der Entwicklung ein „Dummy“ oder „Mock-up“ genutzt werden kann
  - › Die Testbarkeit des Projekts sich verbessert
- › Lösung:
  - › Entkopplung der konkreten Bindung der Klassen durch Interfaces
  - › Übergabe/Zuweisung der benötigten Objekte
- › Es gibt dafür ein Standard-Muster
  - › „Dependency Injection“ oder auch „Inversion of Control“

# Dependency Injection

---

- › Ermöglicht es z.B. zwischen verschiedenen Repository-Klassen zu wechseln
  - › Verschiedene Quellen: Datenbanken, Dateien, etc.
- › Die Typen müssen dazu kompatibel sein
- › Wird erreicht, indem eine Schnittstelle erstellt wird und diese von den jeweiligen DAO-Klassen implementiert werden

# Schnittstelle extrahieren

- › Mittels der Klasse Filmverwaltung eine Schnittstelle automatisch erstellen lassen

The screenshot shows a dialog box titled "Schnittstelle extrahieren" (Extract Interface). It contains the following fields and controls:

- Name der neuen Schnittstelle:** A text box containing "IFilmVerwaltung".
- Generierter Name:** A text box containing "Mvc\_\_03\_\_Filmbewertung.Models.IFilmVerwaltung".
- Name der neuen Datei:** A text box containing "IFilmVerwaltung.cs".
- Öffentliche Member zum Bilden einer Schnittstelle auswählen:** A list box containing four items, all of which are checked:
  - ☒ AlleFilme
  - ☒ BewertungAbspeichern(Bewertung)
  - ☒ LadeFilmListe()
  - ☒ Notenliste(int)
- Buttons:** "Alle auswählen", "Auswahl aufheben", "OK", and "Abbrechen".

# Dependency Injection

---

- › Abhängigkeiten werden über den Konstruktor (oder Properties) zugewiesen (injizieren)
  - › Konstruktor-Injektion
  - › Eigenschaften-Injektion
- › ASP.NET Core MVC enthält bereits Unterstützung für Konstruktor-Injektion der Controller

# Veränderung des Controllers

---

- › Der Controller wird um einen Konstruktor erweitert
- › Die ActionMethoden verwenden das Objekt vom Typ der Schnittstelle für den Zugriff auf die Daten

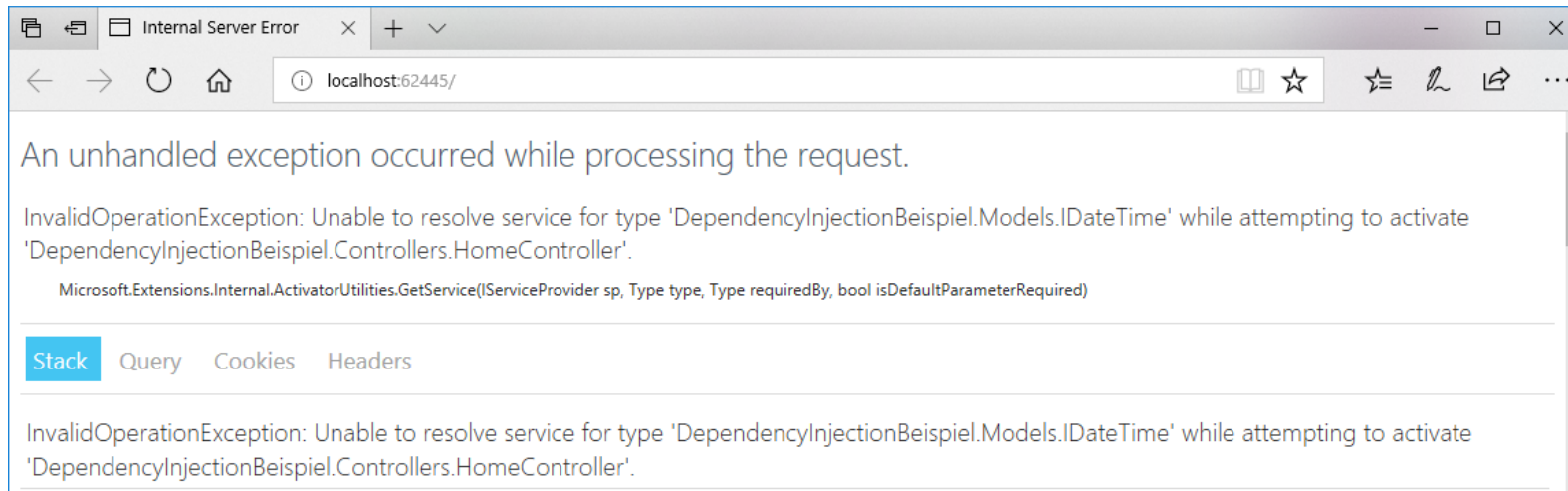
```
private IFilmVerwaltung verwaltung;  
public HomeController(IFilmVerwaltung verwaltung)  
{  
    this.verwaltung = verwaltung;  
}
```



# Problem

---

- › Der Controller kann nicht mehr von ASP.NET instanziiert werden
- › Es wird ein Übergabeparameter vom Typ `IFilmVerwaltung` benötigt
- › Ein konkretes Objekt wird benötigt, dieses wird als Dienst bezeichnet



# Lösung des Problems

---

- › Dieser Fehler tritt auf, wenn in der Program.cs kein Dienst konfiguriert wurde
- › Damit für die verwendete Schnittstelle im Controller eine passende Instanz erzeugt werden kann, muss die folgende Zeile hinzugefügt werden

```
...  
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);  
  
builder.Services.AddTransient<IFilmVerwaltung,  
    FilmVerwaltungsObjekte>();  
...
```

# Lebensdauer

---

- › Bei jedem http-Request wird ein neuer Controller instanziiert
- › D.h. auch der registrierte Dienst wird bei jeden Request neu instanziiert
  - › Häufig ist dieses Verhalten sinnvoll
- › Für jeden der registrierten Dienste muss eine geeignete Lebensdauer ausgewählt werden
  - › Für jeden Request ein neues Dienst-Objekt
  - › Eine Instanz für die Dauer eines Requests (z.B. durch Umleitungen)
  - › Eine Instanz für die gesamte Lebensdauer der Anwendung

# Lebensdauer

---

- › Transient (vorübergehend)
  - › Vorübergehende Lebensdauer, werden bei jeder Anforderung neu erstellt
  - › Für einfache, zustandslose Dienste geeignet
- › Scoped (bereichsbezogen)
  - › Dienste mit bereichsbezogener Lebensdauer werden einmal pro Anforderung erstellt
  - › Wenn eine Instanz eines Objektes über eine bestimmte Webanforderung hindurch verwendet werden
    - › Z.B. bei Weiterleitungen mittels `RedirectToAction`
- › Singleton
  - › Ein Objekt für die gesamte Lebensdauer der Anwendung

# Singleton

---

- › Entwurfsmuster
  - › Sorgt dafür, dass von einer Klasse nur eine Instanz erzeugt werden kann
- › Dienste mit Singleton-Lebensdauer werden beim ersten Request erzeugt
- › In jedem nachfolgenden Request wird anschließend dieselbe Instanz verwendet
- › Dafür ist keine Implementierung des Singleton-Musters in der Dienst-Klasse notwendig
  - › Die Lebensdauer wird vom MVC Framework verwaltet

# Beispiele

---

## › Transient

- › `builder.Services.AddTransient<IFilmVerwaltung, FilmVerwaltungsObjekte>();`

## › Scoped

- › `builder.Services.AddScoped<IFilmVerwaltung, FilmVerwaltungsObjekte>();`

## › Singleton

- › `builder.Services.AddSingleton<IFilmVerwaltung, FilmVerwaltungsObjekte>();`

# Action Injection

---

- › In einigen Fällen wird für lediglich eine Aktion innerhalb des Controllers ein Dienst benötigt
  - › Bei Konstruktor-Injektion wird der Dienst für jede ActionMethode instanziiert
- › In diesem Fall kann es sinnvoll sein, den Dienst als Parameter in die Aktionsmethode einzufügen
- › Der Dienst wird als Parameter mit dem Attribut [FromServices] übergeben
  - › `public IActionResult Index([FromServices] IDatetime dateTime) {...}`

# Dependency Injection für konkrete Typen

---

- › Dependency Injection kann auch für konkrete Typen verwendet werden
  - › `builder.Services.AddScoped<FilmVerwaltungsObjekte>();`
- › Vorteile
  - › Verwaltung der Lebensdauer
  - › Erlaubt es in der gesamten Anwendung auf das Objekt zuzugreifen
  - › Dem konkreten Typ können selbst wieder per Dependency Injection Dienste über den Konstruktor zugewiesen werden



# Dependency Injection

---

