

## Aufgabe 1

1. Erstellen Sie eine Klasse für Objekte vom Typ Punkt
  - a. Jeder Punkt soll dabei zwei Koordinaten haben (X- und Y-Koordinate)
  - b. Jeder Punkt kann von sich eine String-Darstellung erstellen (Methode toString())
  - c. Jeder Punkt kann auf der Console ausgegeben werden (Methode log())
  - d. Jeder Punkt kann seine Entfernung vom Ursprung (0,0) errechnen (Methode getDistance())
  - e. Jeder Punkt kann seine Entfernung zu einem anderen Punkt errechnen (Methode getDistanceFrom(p))

2. Testen Sie Ihren Code vom vorherigen Punkt anhand des folgenden Codes:

```
let p1 = new Punkt(1,1);
let p2 = new Punkt(10,10);

console.log(p1.toString());
p2.log();

console.log(p1.getDistance());
console.log(p2.getDistanceFrom(p1));
```

3. Erweitern Sie den Code aus der Aufgabe davor so, dass folgendes Testprogramm möglich wird:

```
let linie = new Linie(1, 1, 10, 10);
alert(linie.toString());
linie.log();
console.log(linie.length());
```