

Aufgabe Warenlager

Stellen Sie die Aufgabe „Warenlager“ aus dem OOP Teil für das Entity Framework um. Legen Sie dazu ein neues Projekt an und übernehmen den notwendigen Code.

Passen Sie die Klasse `Artikel` für die Verwendung mit dem Entity Framework an. Stellen Sie diese auf Properties um und entfernen Sie auch den Konstruktor der Klasse `Artikel`. Legen Sie ein Property für die Id an und verwenden Sie die Artikelnummer als Id. Meldebestand und Bestellvorschlag sollen unverändert berechnet werden und nicht in der Datenbank gespeichert werden.

Die Klasse `Warenlager` soll entfallen. Die Kontext-Klasse für das Entity Framework soll eine Methode bereitstellen, welche falls nötig die Textdatei einliest und die Daten in der Datenbank speichert.

Diese Methode sollte da wo es sinnvoll ist using-Statements sowie Exceptions verwenden.

Die Ausgabe des Warenwertes sollte ebenfalls durch eine Methode der Kontext-Klasse erfolgen. Anstelle einer Schleife für die Berechnung kann hier LINQ verwendet werden.

Die Klasse `Artikel` sowie die Kontext-Klasse sollen für die Ausgabe die überladene ToString-Methode verwenden.