Datenbankzugriff

Ingo Köster

Diplom Informatiker (FH)

Was ist ADO.NET?

> Sammlung von Klassen für den Zugriff auf relationale Datenbanken

> Klassen für Verbindungen, Abfragen und Ergebnisse

> Einheitliche API für den Zugriff auf Daten aus unterschiedlichen Datenquellen

> Stellen Verbindung zu einer Datenbank her

ADO.Net Datenprovider

› Der Datenprovider ist die Schnittstelle zu einer Datenbank

> Er muss daher die Datenbank kennen

- > D.h. für unterschiedliche Datenbanken existieren individuelle Datenprovider
 - → Z.B. Datenprovider für Microsoft SQL Server, MySQL, Oracle, etc.

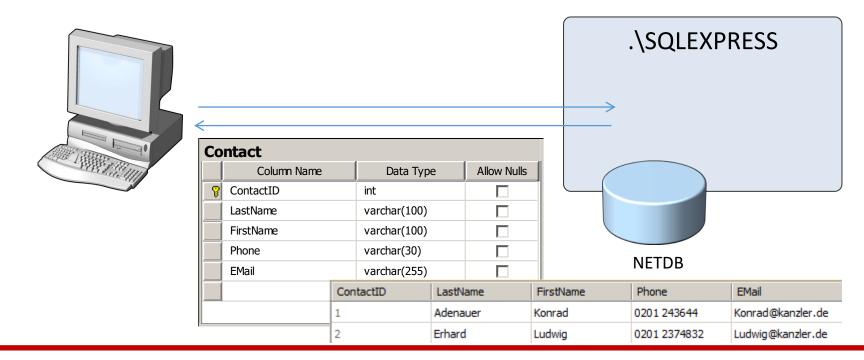
ADO.Net Datenprovider

- > Kernkomponenten der .NET-Datenprovider
 - Connection
 - > Stellt eine Verbindung zur Kommunikation mit einer Datenband her
 - Command
 - > Benötigt ein Connection-Objekt
 - > Führt z.B. Abfragen, Anweisungen und gespeicherte Prozeduren aus
 - > Z.B. SELECT-, UPDATE- oder DELETE-Kommandos
 - › DataReader
 - > Benötigt ein Command-Objekt
 - > Zum Lesen von Datensätzen die z.B. durch eine Abfrage oder Prozedur ermittelt wurden

Zugriff auf eine SQL Server Datenbank

> Beispiel:

- > Lokaler SQL Server (z.B. Express-Edition)
- > Datenbank heißt NETDB, Tabelle Contact
- > Windows- und SQL Server Authentifizierung ist aktiv



Grundsätzlicher Ablauf

- > Verbindung zur Datenbank aufnehmen
 - > Connection-String definieren
 - > SqlConnection-Objekt erstellen
 - > Verbindung öffnen
- > SqlCommand-Objekte erstellen
 - CommandText-Eigenschaft festlegen
 - CommandType-Eigenschaft festlegen
- > Kommando zur Datenbank senden und Ergebnisse verarbeiten
 - > SqlDataReader auslesen
 - > Änderungen an Daten senden

Zur Datenbank verbinden

- > Einen Connection-String für die Datenbank angeben
- › Ein SqlConnection-Objekt erzeugen
- › Die Methode Open() des SqlConnection-Objekts aufrufen

Daten lesen

- > Ein SqlCommand-Objekt erzeugen und den Text des SQL-Kommandos angeben
 - > SqlCommand sql = connection.CreateCommand();
 - > sql.CommandText = "SELECT LastName, FirstName, EMail FROM Contact";

Methode ExecuteReader() des SqlCommand-Objekts aufrufen

> Ergebnisse verarbeiten, z.B. in einer while-Schleife

Daten lesen – Beispiel

```
SqlCommand sql = connection.CreateCommand();
sql.CommandText = "SELECT LastName, FirstName, EMail FROM Contact";
SqlDataReader reader = sql.ExecuteReader();
while (reader.Read())
      Console.WriteLine("\{0\} \{1\} - \{2\}",
            reader["FirstName"],
            reader["LastName"],
            reader["EMail"]);
reader.Close();
```

Daten einfügen

- > Ein SqlCommand-Objekt erzeugen und den Text des SQL-Kommandos angeben
 - > SqlCommand sql = connection.CreateCommand();
 - > sql.CommandText = "INSERT INTO Contact
 (LastName,FirstName,Phone,EMail) VALUES ('Kiesinger','Kurt-Georg','0201 74832','Kurt@kanzler.de')";

- > Methode ExecuteNonQuery() des SqlCommand-Objekts aufrufen
- > ExecuteNonQuery() wird für alles außer SELECT-Kommandos verwendet

Daten einfügen - Beispiel

```
SqlCommand sql = connection.CreateCommand();
sql.CommandText = "INSERT INTO Contact
(LastName, FirstName, Phone, EMail) VALUES ('Kiesinger', 'Kurt-
Georg', '0201 74832', 'Kurt@kanzler.de')";
int anzahl = sql.ExecuteNonQuery();
if (anzahl == 1)
     Console.WriteLine("Ein Datensatz erfolgreich eingefügt!");
```

Daten Ändern, Skalare Ergebnisse und Parameter

- > Für UPDATE und DELETE Anweisungen werden ebenfalls CommandText Objekte erzeugt
- > Für Skalare Ergebnisse (AVG, SUM, etc.) gibt es die Methode ExecuteScalar() des SqlCommand-Objekts
 - > ExecuteScalar() liefert genau einen Wert zurück
- › Bei variablen Eingaben werden SQL Parameter verwendet, um vor SQL-Injection zu schützen

```
var sql = @"SELECT * FROM Product WHERE Price BETWEEN @min AND @max";
...
command.Parameters.AddWithValue("min", 100);
command.Parameters.AddWithValue("max", 200);
```

Gespeicherte Prozeduren, langlaufende Abfragen und Provider unabhängiger Code

- > Gespeicherte Prozeduren werden ebenfalls mit einem SqlCommand aufgerufen
 - > Das SQL-Kommando besteht nur aus dem Namen der Prozedur
 - > Parameter und Werte für die Prozedur werden übergeben

> Für lang laufenden Abfragen können asynchrone Methoden verwendet werden

- > Provider unabhängiger Code erlaubt es, eine andere Datenbank zu verwenden, ohne den Code ändern zu müssen
 - > Es gibt Einschränkungen