

## Aufgabe

Implementieren Sie einen binären Baum (BST = binary search tree) mit dem folgenden Interface:

```
public interface IBinaryTree<T> where T : IComparable<T>
{
    void Clear();
    void Insert(T value);
    void Delete(T value);
    bool Contains(T value);
    BinaryTreeNode<T> Search(T value);
    void PrintInorder();
}

public class BinaryTreeNode<T> where T : IComparable<T>
{
    public BinaryTreeNode(T value)
    {
        Data = value;
    }
    public T Data { get; set; }
    public BinaryTreeNode<T> Left { get; set; }
    public BinaryTreeNode<T> Right { get; set; }
}
```

Testen Sie die Klasse! Fügen Sie dazu die folgenden Werte der Reihe nach ein:

50, 100, 25, 1, 10, 75, 65, 85, 61, 45, 35, 15, 10

Rufen Sie anschließend die Methode `PrintInorder()` auf. Werden die Zahlen aufsteigend sortiert ausgegeben?