## **Aufgabe Dateisuche**

Ein Programm soll mehrere Textzeilen von der Tastatur einlesen und diese jeweils mit einem aktuellen Zeitstempel versehen (z.B. mittels DateTime.Now). Die Eingabe wird durch einen einzelnen Punkt (.) als einziges Zeichen in einer Zeile beendet. Diese Zeilen werden an das Ende einer Datei geschrieben.

Erstellen Sie zunächst eine leere Datei im Dateisystem und lassen Sie Ihr Programm nach diesem Dateinamen in einem Laufwerk bzw. Ordner suchen um dann die Textzeilen in diese Datei zu schreiben.