

Aufgabe 1

Erstellen Sie ein Programm, welches zwei Zahlen von Anwender erfragt (z.B. über eine TextBox) und dann auf Knopfdruck den GGT (größter gemeinsamer) Teiler der beiden Zahlen ermittelt und ausgibt.

Es soll nur gerechnet werden, wenn auch tatsächlich Zahlen eingegeben wurden.

Erweitern Sie Ihr Programm so, dass der Anwender auswählen kann, ob er/sie den GGT oder das KGV berechnen lassen möchte.

Aufgabe 2

Erstellen Sie ein Programm, welches Zahlen zwischen dem Dezimalsystem und dem Binärsystem umwandeln kann. Der Anwender soll in der Lage sein, eine Zahl im Dezimalsystem einzugeben und bekommt dann die Ausgabe als Text im Binärsystem.

Die Eingabe 10 soll zur Ausgabe 1010 führen.

Erweitern Sie Ihr Programm so, dass Anwender für das Zielsystem zwischen den in der Informatik gängigen Systemen Binär, Oktal und Hexadezimal frei wählen können.

Aufgabe 3

Erstellen Sie ein Programm, welches die Eingabe einer ISBN (die 10'er Variante reicht aus) auf formale Korrektheit prüft. Der Algorithmus zur Überprüfung kann hier nachgelesen werden:

http://de.wikipedia.org/wiki/Internationale_Standardbuchnummer