

Aufgabe Groß/Klein

Deklariieren Sie einen Delegate-Typ `CharacterHandler` mit einem Parameter vom Typ `string` und dem return-Typ `void`.

Deklariieren Sie anschließend in einer Klasse `Character` drei Methoden namens `UpperCase()`, `LowerCase()` und `UpperLower()`, die einen Parameter vom Typ `string` und einen Return-Wert vom Typ `void` besitzen. Die Methoden wandeln den übergebenen String in Groß- bzw. Kleinbuchstaben bzw. lassen den String unverändert und geben ihn aus. Verwenden Sie dazu die Methoden `ToUpper()` und `ToLower()` der Klasse `String`.

Testen Sie die Delegatenaufrufe im Hauptprogramm. Verwenden Sie auch ein `MulticastDelegate` und rufen Sie dieses auf. Testen Sie zudem die Methoden und Eigenschaften der Klasse `Delegate`.

Zusatz: Legen Sie eine anonyme Methode an, welche Sie dem `CharacterHandler` zuweisen.