

## Aufgabe – Erweiterung der Klasse String

Erstellen Sie für die Klasse String die folgenden statischen Erweiterungsmethoden:

1. `int ToInt32()` – liefert den Inhalt des Strings als `Int32`-Objekt, falls möglich. Andersfalls wird eine der entsprechenden Exceptions (Overflow, Format, etc.) geworfen.
2. `string ReverseString()` – liefert zu einem String-Objekt die umgedrehte Version.
3. `bool IsPalindrome()` – ermittelt, ob das String-Objekt ein Palindrom ist.