

Aufgabe Funktion

Erstellen Sie ein JavaScript-Programm, welches eine Würfelstatistik erstellt. Dabei soll die Anzahl der benötigten Würfe vor der Ausführung eingelesen werden.

Schreiben Sie eine Funktion, welcher Sie die Anzahl der Würfe übergeben. Die Funktion liefert die Statistik als Array zurück. Verwenden Sie die Funktion `Math.random()` (liefert einen Kommawert zwischen 0 und 1).

Die Ausgabe könnte folgendes Aussehen haben (Beispiel für 25 Würfe):

Würfelstatistik

Bei 25 Würfeln entfielen

auf die 1: 2 Würfe

auf die 2: 6 Würfe

auf die 3: 5 Würfe

auf die 4: 6 Würfe

auf die 5: 2 Würfe

auf die 6: 4 Würfe