|  |  |
| --- | --- |
| **Gidsler:**  **Alfonso**  **Betydning:** er ansat i Mario´s pizzabar, skal bruge ende produktet, men har ingen magt i skabelsen  **Krav:** et funktionelt program  **Prioritet:** 3 | **Resourceperson:**  **Mario**  **Betydning:** har bestilt projektet og betaler for det.  **Krav:** et program der kan hjælpe ham og hans ansatte med effektivt at betjene deres kunder og gører deres arbejde nemmere.  **Prioritet:** 1 |
| **Eksterne Intressanter:**  **Potentielle investorer**  **Betydning:** hvis mario nogensinde får lyst til at udvide til en kæde, istedet for individuel forretning kan disse blive nødvendige.  **Krav:** baren laver en profit, dette kan hjælpes ved at dets interne funktioner er mere effektive.  **Prioritet:** 4  **Kunder til pizzabaren**  **Betydning:** har intresse i at deres ordre bliver exekveret til tiden og effektivt, hvis de ønskes at beholdes som kunder, men har ingen indflydelse på hvordan forretningen bliver drevet.  **Krav:** formenligt fuldstændigt ligeglade med hvordan baren drives internt, så længe de får deres pizza  **Prioritet:** 5 | **Grå eminence:**  **Patrick, Peter og Tine**    **Betydning:** observerer og bedømmer arbejdsprocessen+projektet  **Krav:** Mario´s projekt kvalitet møder et vist minimums krav og udfylder alle bestillings punkter  **Prioritet:** 2 (da marios krav ultimativt skal mødes før denne intressant er tilfreds, må deres prioritet være lavere end mario) |