

Wishlist

Feasibility study

Team Bæver



Definering og afgræsning af projekt



Definering

1. Man skal kunne oprette en ønskeseddel i vores hjemmeside.
2. Man skal kunne tilføje, fjerne og redigere et ønske fra ønskeliste.
3. Man skal kunne se en andens ønskeseddel
4. Man skal kunne reservere en persons ønske fra ønskelisten.
5. Man kan købe en persons ønske fra ønskelisten.
6. **EXTRA** Tilføje login funktion, så hver ønskeliste har deres egne brugere.




Afgrænsning

- Alle skal kunne tilgå hinandens ønskelister på vores hjemmeside, da vi ikke vil oprette en login funktion.
- På vores hjemmeside vil der være en smule CSS men ikke for dybdegående CSS, da vi gerne vil fokusere på at arbejde mere på funktionerne.



**Motivation eller
målsætning for
løsning/problem.**

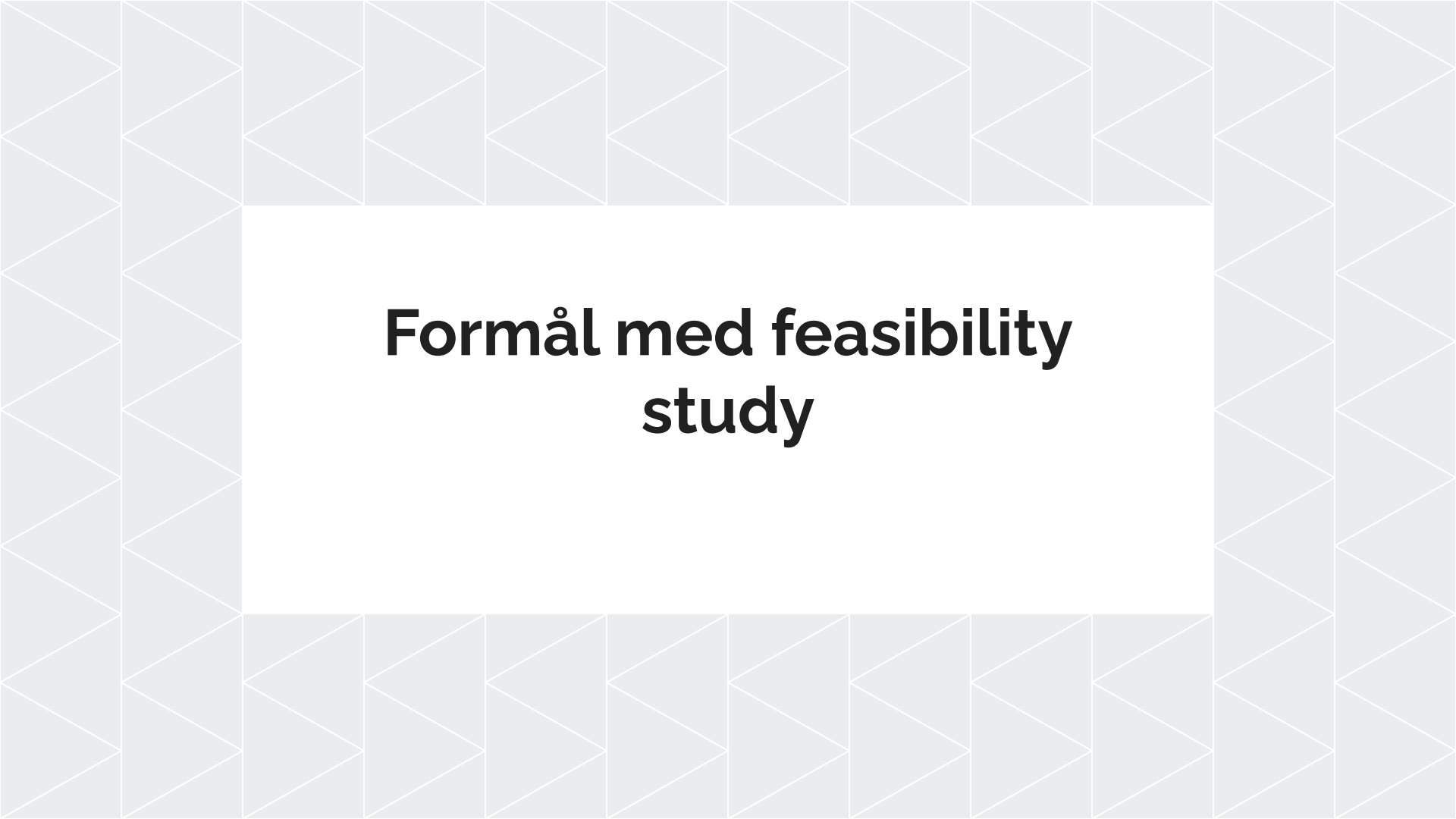


Vores målsætning for dette projekt vil være, at få opfyldt minimumskravet for projektet. Minimumskravet er i dette tilfælde, at kunne oprette en ønskeseddel. Vi vil i dette projekt bestræbe os på, at kunne tilføje, redigere og fjerne ønsker fra en ønskeliste.

Hvis vi får tid til det, vil vi prøve at opfylde de ekstra krav, som opgaven kræver.

Vores motivation for dette projekt er at lære hvordan man tilgår databaser og laver et projekt som afspejler virkeligheden af hvordan et projekt foregår i en rigtig virksomhed.

Vi vil gerne være mestre full stack development og kunne give os selv full-stack developers.



Formål med feasibility study



Teknisk feasible

Dette projekt vil gøre brug af hardware:

- PC
- Database-server
 - (Wifi-router)

Dette projekt vil gøre brug af software:

- IntelliJ
 - Java, HTML & CSS
- mySQL og mySQL workbench
- GitHub
- Visual Paradigm
- Google Docs
- Google Slides



Velkendt, afprøvet eller total nyt?

Vores hjemmeside eksistere i forvejen på hos flere forskellige udbydere.

Andre udbydere der tilbyder ønskelister er bl.a. Ønskeskyen.dk, Ebay- & Amazon wishlist.

Der skal til vores projekt ikke nyudvikles hverken nyt software eller hardware.



Tidsmæssigt forhold – hvor lang tid går der inden det virker optimalt.

Vi vil forsøge at gøre vores program optimalt kørende 2 dage før deadline.

Herefter vil vi bruge de 2 resterende dage på at rette fejl og pynte på programmet.



Størrelsen af projektet? Hvor teknisk kompleks er det?

Projektet er relativt stort, da vi skal gøre brug af en del af de forskellige programmeringssprog som vi har lært.

Vi skal bruge de 3 programmeringssprog: Java, HTML og CSS. Disse 3 sprog skal kunne kommunikere med hinanden, som vi ikke tidligere har lavet et projekt med.

Vi skal for første gang også have programmet kørende i en database.

Det kan derfor konkluderes, at vores projekt er relativt teknisk komplekst for vores gruppe.



Økonomisk og Finansielle feasible

- Da vores projekt er et skoleprojekt, findes der ingen økonomisk og finansielle omkostninger.
 - Databasæ server drift
- Med dette program, kan man dog få en indtjening på en del metoder bl.a:
 - Reklamer
 - Affiliate links
 - Sponsor
 - Engangs gebyr
 - Salg af personlige data



Operationelle og organisatorisk feasible

Kan der være anledning til større strukturelle ændringer?

Der kan være ændringer i projektet i fremtiden, hvis vi vælger at tilføje flere funktioner. Vi tilføjer kun nye funktioner, hvis vi er blevet færdige med de obligatoriske funktioner.



Retlige og Juridiske feasible

Da vores projekt er skole relateret, findes der ingen retslige tiltag. Vi må bare holde os væk fra copyright.

- Opholde GDPR