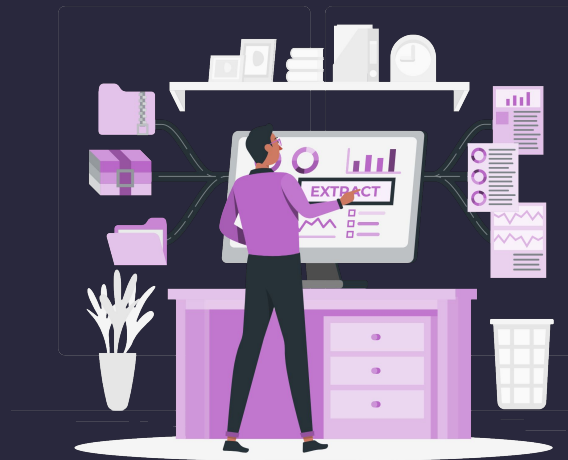


# INTRODUÇÃO A LINGUAGEM PYTHON

[ Introdução a Programação ]

---





# SUMÁRIO

- 01** O QUE É PYTHON?
- 02** PYTHON.ORG
- 03** FERRAMENTAS PARA DESENVOLVER COM PYTHON
- 04** ORDEM DE INSTALAÇÃO
- 05** COMANDOS BÁSICOS





01

# O QUE É PYTHON?



# O QUE É O PYTHON?



Python é uma **linguagem de programação** muito flexível e com uma baixa curva de aprendizagem.

Sua flexibilidade e sintaxe não verbosa é propícia para quem está aprendendo a desenvolver programas.

Além disso, é uma linguagem amplamente aplicável no mercado pois é possível desenvolver:

- Sistemas web, APIs, Análises de Dados, Modelos de Machine Learning, Aplicativos para Smartphones, Scripts, Programas Desktops.



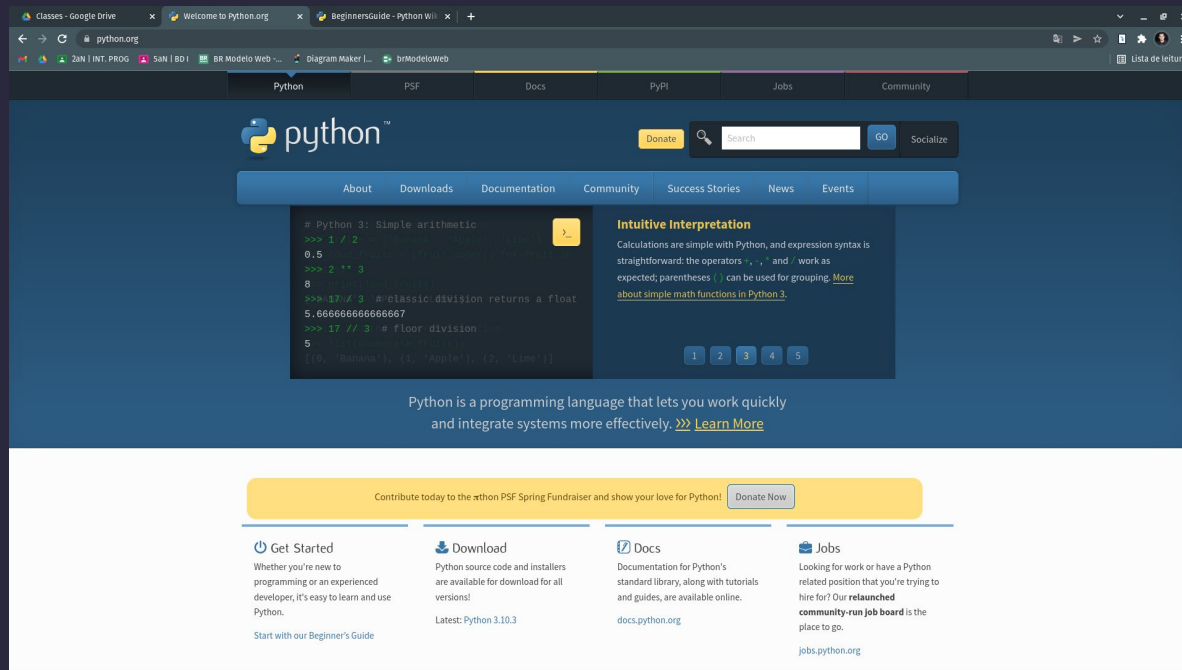
# 02

# PYTHON.ORG





# PYTHON.ORG



@mrafaelbatista



messiasbatista

www.mrafaelbatista.dev

03

# FERRAMENTAS PARA DESENVOLVER COM PYTHON

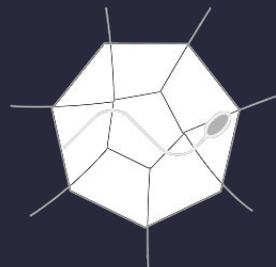




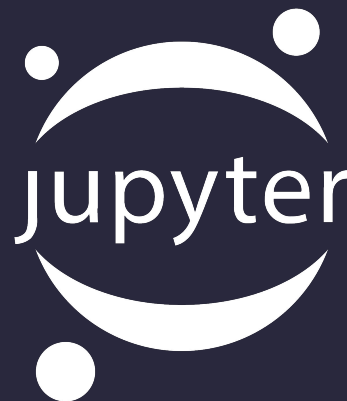
# FERRAMENTAS PARA DESENVOLVER COM PYTHON



PyCharm



SPYDER



jupyter



Visual Studio Code

colab







04

# COMANDOS BÁSICOS





## AMBIENTES VIRTUAIS



Dê um clique mágico e curta o conteúdo bônus no Youtube!

No terminal, dentro da pasta do projeto, chame o programa `python`, acionando o módulo `(-m)` `venv`, e crie um ambiente virtual com o `.venv`.

```
python -m venv .venv
```



# AMBIENTES VIRTUAIS

Para ativar o ambiente virtual:

Plataforma	Shell	Comando para ativar o ambiente virtual
POSIX	bash/zsh	<code>\$ source &lt;venv&gt;/bin/activate</code>
	fish	<code>\$ source &lt;venv&gt;/bin/activate.fish</code>
	csh/tcsh	<code>\$ source &lt;venv&gt;/bin/activate.csh</code>
	PowerShell	<code>\$ &lt;venv&gt;/bin/Activate.ps1</code>
Windows	cmd.exe	<code>C:\&gt; &lt;venv&gt;\Scripts\activate.bat</code>
	PowerShell	<code>PS C:\&gt; &lt;venv&gt;\Scripts\Activate.ps1</code>



## COMANDOS BÁSICOS - ATRIBUIÇÃO

```
# Definindo identificador de variável  
nome = "Messias"
```

```
# Imprimindo (na tela) uma variável  
print(nome)
```

# COMANDOS BÁSICOS - PRINT

```
# Função print()  
print()
```

```
# Função print com um argumento  
print('Meu nome é arretado!')
```

# COMANDOS BÁSICOS - INPUT

```
# Função input()
nome = input("Digite o seu nome: ")
```

'''A função input recebe como argumento um valor em string que será mostrado ao usuário, e também retorna um valor string'''

## COMANDOS BÁSICOS - INPUT

```
# Função input() com cast para int()  
idade = int(input("Digite a sua idade: "))
```

'''Você pode fazer um cast, ou seja, alterar o valor retornado, forçando a ser um tipo desejado. Cuidado! Se for digitado algo não condizente, pode haver problemas!'''



# ESTRUTURA DE UM PROGRAMA EM PYTHON

# Seção 1 - Importações de bibliotecas, classes e funções

```
import datetime
```

# Seção 2 - Definição de funções

```
def get_data():  
    return datetime.datetime.now().strftime('%d/%m/%Y %H:%M:%S')
```

# Seção 3 - Execução do programa

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    print(get_data())
```

```
    print('Fim do programa')
```







# INTRODUÇÃO A LINGUAGEM PYTHON



[ Introdução a Programação ]



@mrafaelbatista



messiasbatista

