Javascript og DOM

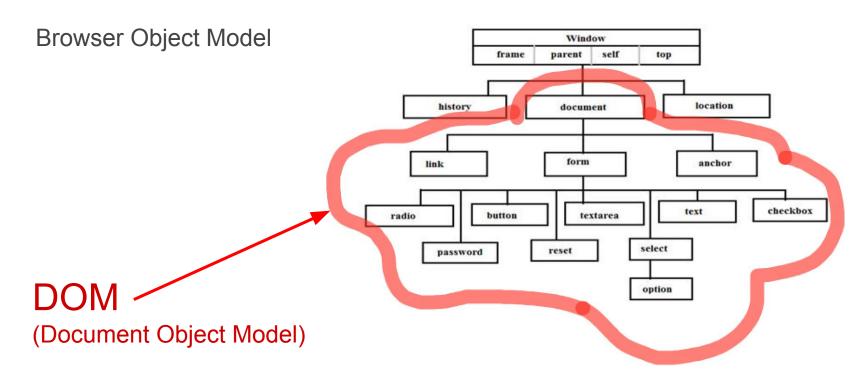
Martin Bregnhøi mabe@kea.dk

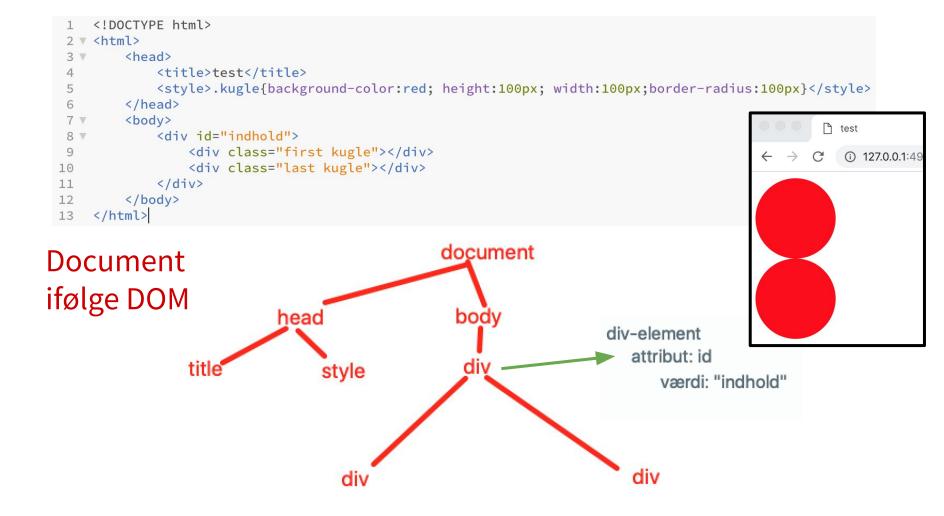
Agenda

- DOM (Document Object Model)
- HTML struktur recap
- Vælg et DOM-element i javascript
- Læg nyt indhold i DOM-element
- EventListeners og eventhandlers på DOM-element

DOM

Window- og document-objektet





DOM træ



HTML struktur recap

HTML5 - Semantiske tags

header, nav, main, section, article, footer, details, summary etc.

Hvad er semantiske tags?

Hvad gør de godt for? - bl.a. SEO

Hvordan skal de bruges?

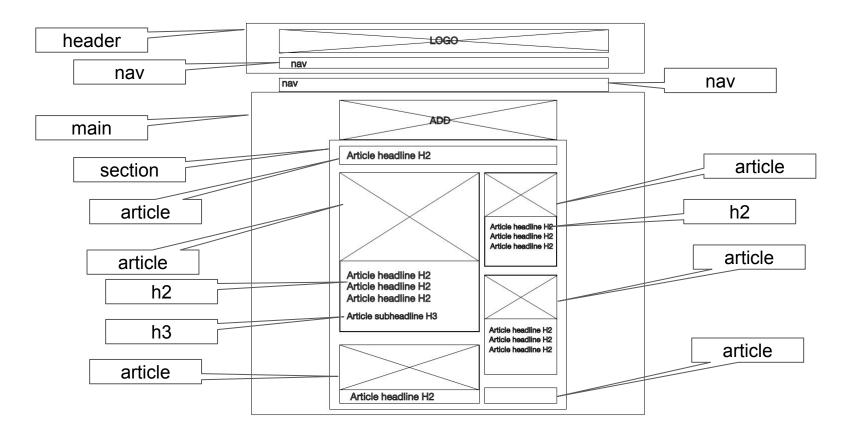
https://www.w3schools.com/html/html5_semantic_elements.asp

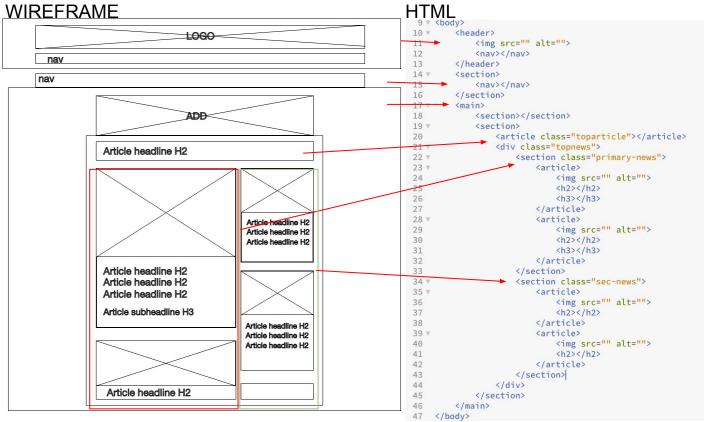
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/Semantics#Semantics_in_HTML

Semantisk html struktur



Wireframe (lettere forenklet)





DOM TREE

```
~ html>
  > head>
  v body
    > header
    v section .add
        nav
    v main
        section
      v section
          article
        ∨ div .topnews
          v section , primary-news
            ~ article>
                img
                h2>
                h2>
            > article
          > section .sec-news
```

Begreber

DOM (Document Object Model) - strukturen i et HTML dokument

Semantisk HTML - html elementer der indikerer hvad de indeholder (godt for SEO og struktur)

Forberedelse til øvelser

Inden du går i gang med dagens øvelser skal du lave et repository på GitHub til øvelserne, og clone det til en ny mappe på din computer.

Se vejledningen i slides om Github og Brackets.

Du kan også se denne lille video: https://youtu.be/UKF0VhwfYuY

OBS! Hvis du allerede har lavet et repo til Tema 7, skal du IKKE lave et nyt repo, men bare arbejde videre i en undermappe i dette.

Tips til øvelse 1

Billeder kan autogenereres på:

https://placeimg.com

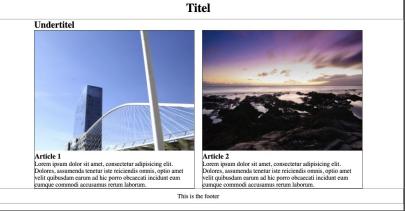
Vælg en størrelse og evt. Categori og indsæt den genererede url som src. Attribut.

Ex.:

Øvelse 1 - HTML5 struktur

- 1. lav en ny undermappe, **02-js-DOM** i den mappe hvor du gemmer øvelserne til dette tema. Åbn den i Brackets.
- Opret en ny html-fil, html-struktur.html
 (tip! gem et tomt doc som html, og brug EMMET: ! tab til at lave et nyt HTML skelet)
- 3. Opbyg følgende layout med semantiske tags. Billederne vælger du selv.:





4. Commit og push til GitHub

Note!

Eks. på overordnet struktur: header main section article

footer

Brug flex eller grid (eller begge dele) til at placere elementerne og indholdet.

article

Det er ikke nødvendigt at bruge media queries!!!

Vælg DOM-element

document.querySelector - (vælg et DOM-element)

Vælg et element udfra:

ID: document.querySelector("#idNavn")

Class: document.querySelector(".classNavn")

Element: document.querySelector("nav .menupunkt a")

pseudo-selectors:

document.querySelector("article:first-child")
document.querySelector("article:nth-child(2)")



Er der flere elementer med samme class eller tag, vælges kun det første element!

Hvis man vil have dem alle? - det vender vi tilbage til!

HTML DOM querySelector() Method, w3Schools: https://www.w3schools.com/jsref/met_document_queryselector.asp

Gem querySelector i variabel

Et DOM-element valgt med querySelector gemmes tit i en konstant variabel, for at man ikke skal gentage selektionen:

```
const info = document.querySelector("#mitElement");
console.log(info);
```

Hver gang dette element skal bruges i programmet, kan man nu bruge info.

Læg nyt indhold i DOM-element

Nyt indhold i element (textContent og innerHTML)

```
Empty-tags ex.: img, br, hr, input containertags ex:. body, article, div, h1, p (har slut-tags)
```

Eksempel på containertag med indhold: <footer id="info" >her stå noget</footer>

Man kan ændre på indholdet af containertags med js:

```
const info = document.querySelector("#info");
info.textContent = "noget helt andet";
info.innerHTML = "<h1>Noget nyt og anderledes</h1>";
```

W3schools: HTML DOM textContent Property, : https://www.w3schools.com/jsref/prop_node_textcontent.asp W3schools: HTML DOM innerHTML Property, : https://www.w3schools.com/jsref/prop_html_innerhtml.asp

Nyt indhold i element (attributter)

Tags der er afhængige af attributter ex.: img(src), a(href)

```
Eksempel på attributter: <img src="mitBillede.jpg" alt="alt tekst til mit billede">
```

Man kan ændre på indholdet af attributter med js:

```
const pic = document.querySelector("img");
pic.src = "etAndetBillede.png";
Pic.alt = "dette er en alt tekst";
```

Alternativt:

```
pic.setAttribute("src", "etAndetBillede.png");
```

OBS!

Enhver attribut kan ændres på denne måde!

Nyt indhold med createElement og appendChild

```
let info = document.guerySelector("#info");
info.innerHTML="<h1>Min overskrift til info</h1><img src='http://mabe-kea.dk/E19/pics/pig.png'>"
Alternativ:
      let h1 = document.createElement("h1");
      let overskrift = document.createTextNode("Min overskrift til info");
      h1.appendChild(overskrift);
      let img = document.createElement("img");
                                                      Resultat:
      img.src="http://mabe-kea.dk/E19/pics/pig.png"
                                                      <div id="info">
                                                        <h1>Min overskrift til info</h1>
      info.appendChild(h1);
                                                        <img src="http://mabe-kea.dk/E19/pics/pig.png">
      info.appendChild(img);
                                                      </div>
```

HTML DOM createElement() Method, : https://www.w3schools.com/jsref/met_document_createelement.asp HTML DOM appendChild() Method, : https://www.w3schools.com/jsref/met_node_appendchild.asp

textContent vs innerHTML vs createElement/appendChild

- Brug textContent til rene tekster
- Brug innerHTML til at erstatte/indsætte html
- Brug createElement og appendChild til html-tilføjelser i en mere struktureret form

Overvejelser ved brug af innerHTML:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Element/innerHTML

DOM-manipulationer - endnu flere

const info = document.querySelector("#info");

```
info.textContent = ... // indsætter tekst i info
info.textContent += ... // tilføjer tekst til info

info.setAttribute('attributNavn', 'værdi')
// sætter en attribut-værdi på info
info.getAttribute('attributNavn')
// læser en værdi fra en attribut i info
info.removeAttribute('attributNavn')
// fjerner en attribut
```

```
info.src = ... // sætter src-værdi (img-tag)
Info.alt = ... // sætter img's alt-værdi
info.href = ... // sætter href-værdi (a-tag)
```

```
info.innerHTML = // indsæt html-kode i info
info.innerHTML += ... // tilføjer html til info
info.insertAdjacentHTML(position, html-kode)
// indsætter indhold på en bestemt placering i forhold
til info
```

Ref: https://www.w3schools.com/jsref/met_node_insertadjacenthtml.asp

info.cloneNode(true) // kopierer et element
let element = document.createElement("img");
info.appendChild(element) // tilføjer et element
info.removeChild(element) // fjerner et element

Begreber

querySelector - syntaksen for at vælge et DOM element

CSS selectors - identifikationen af det enkelte DOM element i en querySelector Sætning

textContent
innerHTML
createElement > appendChild

Øvelse 2A - Udvælg DOM-elementer

- 1. Gem en kopi af filen fra øvelse 1 som 02-select.html
- 2. Lav querySelectors på alle elementerne fra øvelse 1, og vis dem med console.log()
- 3. Eksperimentér med **begge** nedenstående metoder. Vælg den du bedst kan lide!
- 4. Commit og Push til GitHub

Tips!

Du får måske brug for en css-selector til et elements nærmeste søskende: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Adjacent_sibling_combinator

ELLER

Du kan bruge en pseudo selector:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/:nth-child

Øvelse 2B - Udskift tekstindhold i elementer

- 1. Gem en kopi af filen fra øvelse 2A som 02-indhold.html
- 2. Udskift teksten i titlen v.h.af. javaScript
- 3. Udskift tekst og overskrifter i de to article elementer v.h.af. javaScript
- 4. Commit og push til GitHub

Udfordring!

Brug textContent til teksten i den ene article, og innerHTML med f.eks tag i den anden. Eksperimenter og se forskellen!

Øvelse 3 - Udskift billeder

- Gem en kopi af filen fra øvelse 2B som 03-indhold.html
 Brug javascript til følgende:
- 2. Udskift billederne i de to article tags
- 3. Udskift eller tilføj tekst i alt attributten på billederne.
- 4. Commit og push til GitHub

Øvelse 4 - Tilføj nyt element

Gem **03-indhold.html** i en ny kopi, som du kalder **04-append.html**.
Tilføj nyt javascript i script-tagget, som:

- 1. opretter et nyt article-element med (createElement).
- 2. tilføjer et billede, en overskrift og noget tekst til den nye article.
- 3. Indsætter det nye element efter de eksisterende article elementer (appendChild)
- 4. Commit og push til GitHub.

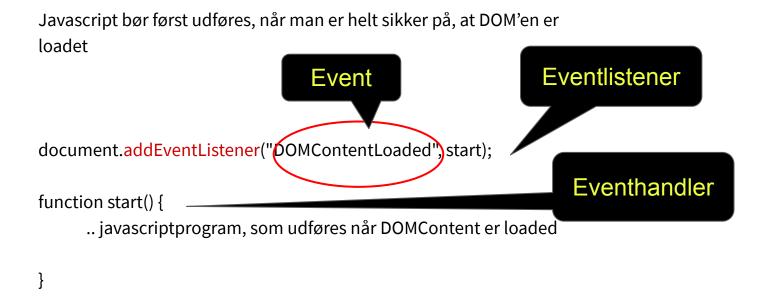
EventListener og eventhandler

EventListener & EventHandler Event - hvad skal der ske? let element = document.querySelector("#info"); element.addEventListener("click", doSomething); EventListener function doSomething() { Kald til EventHandler-funktion // det der skal ske **EventHandler** - Den funktion der bliver udført når Event indtræffer

For at fjerne eventlistener fra element igen:

element.removeEventListener("click", doSomething); // holder op med at virke

ContentLoaded - eventlistener og -handler



JavaScript HTML DOM EventListener, W3Schools: https://www.w3schools.com/js/js httmldom eventlistener.asp https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Events/DOMContentLoaded

Flere events

```
let info = document.guerySelector("#info");
info.addEventListener("click", doSomething);
info.addEventListener("dblclick", doSomething);
info.addEventListener("mouseover", doSomething);
info.addEventListener("mouseout", doSomething);
function doSomething() {
     // det der skal ske
```

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Events https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp

Endnu flere:

mousedown mousemove mouseup touchdown touchmove touchend animationend transitionend keydown keypress keyup

...

3 måder at kalde funktioner på i eventListeners

let element = document.querySelector("#info");

```
1. Almindelig funktionskald:
element.addEventListener("click", doSomething);
function doSomething() {
      // det der skal ske
}
```

```
2. Anonym funktion:
element.addEventListener("click", function() {
         // det der skal ske
});
```

```
3. Arrow-funktion:
element.addEventListener("click", () =>{
      // det der skal ske
});
```

Begreber

Event

Eventlistener

Eventhandler

Anonym funktion

Arrow-funktion

Øvelse 5 - test om DOM'en er loadet

- Gem 04-append.html i en ny kopi med navnet
 05-testLoad.html.
- Arbejd videre på indholdet:
 Du skal sørge for at scriptet tester, om DOM'en er loadet, inden der bliver ændret på indholdet.

Øvelse 6 - click event

- 1. Gem **05-testLoad.html** i en ny kopi med navnet **06-skiftBillede.html**.
- 2. Arbejd videre på indholdet: Når der klikkes på det første billede, skal billedet skiftes ud.
- 3. Commit og push til GitHub

TIP!

Ved at tilføje et tilfældigt tal til billedurlen fra placeimg.com får man et nyt tilfældigt billede. Ex.:

img1.src = "https://placeimg.com/400/300/arch?t="+tilfældigtTal;

Brug jeres viden fra tidligere, til at genere et tilfældigt tal mellem 1 og 10.

Eftermiddagsøvelser

Øvelse: slideshow 1

I denne øvelse skal du både bruge viden fra igår og idag: QuerySelectors, Arrays, EventListeners, tal-operatore.

I denne øvelse skal du lave et lille billedgalleri, hvor billedet skifter til det næste når der klikkes på knappen.

- Opret et html dokument i stil med billedet til højre og gem det som slideshow1.html
- Opsæt billederne til slideshowet i et array.
 billederne finder du i HER.
 (https://github.com/martinbregnhoi/Tema7E20/tree/master/billeder)
- 3. Når der klikkes på "Videre" knappen, skal billedet udskiftes med det næste i arrayet.

TIPI

For at kunne få det næste element i arrayet, kan man bruge en "tæller" ex.: tal++

Husk at tekststrenge kan sammensættes.

Tro på det... Var min Kreative men nuer jeg Kommet i tviv Videre Billeder brugt med tilladelse af Rasmus Bregnhøi

Øvelse: slideshow 2

Udfordring!!!

Når det sidste billede vises skal teksten i knappen skifte til "Forfra" og slideshowet starte forfra ved næste klik.

- 1. Gem filen fra slidehow 1, som slideshow2.html
- 2. Lav de nødvendige ændringer i scriptet.

```
TIP!
Brug betingelsessætninger:
if(...){
...
}else{...}
```

Tro på det... Forfra Billeder brugt med tilladelse af Rasmus Bregnhøi