

Programmeren OEFENTAMEN2 nakijkvel  
(29 punten)

**(5 punten) Menselijke interpreter**

- 0. (1 punt) c
- 1. (1 punt) c
- 2. (1 punt) c
- 3. (1 punt) a
- 4. (1 punt) b

**(4 punten) Comprehend this**

- 5. (1 punt) b
- 6. (1 punt) a
- 7. (1 punt) b
- 8. (1 punt) c

**(2 punten) Woordenboeken**

- 9. (1 punt) a
- 10. (1 punt) d

## (9 punten) Functies

**Syntactische fouten slaan we hier grotendeels over.** Behalve als je door zo'n fout niet kan beoordelen of de gewenste kennis aanwezig is. Bijvoorbeeld: een missende `)` gewoon negeren, een loop met compleet andere opbouw ala `for (i = 0 to 9)` is fout.

**Als het werkt is het goed!** We kijken hier niet naar design ;).

**Let op**, niet alle onderstaande oplossingen hoef je te kennen. Ze zijn enkel ter referentie.

11. Oplossingen zijn hier bijvoorbeeld:

```
# deze
def filter(words):
    l = []
    for word in words:
        shouldAdd = True
        for letter in word:
            if letter.isupper():
                shouldAdd = False
        if shouldAdd:
            l.append(word)
    return l

# maar ook
def filter(words):
    return [w for w in words if not any([l.isupper() for l in w])]

# of deze
def filter(words):
    return [w for w in words if w.islower()]
```

- (a) (1 punt) Idee is correct (een dubbele loop (of gebruik `islower()`), een conditie om te checken op hoofdletters, er wordt een woord toegevoegd aan een nieuwe lijst)
- (b) (1 punt) Er wordt een nieuwe lijst aangemaakt, de oude blijft onveranderd.
- (c) (1 punt) Code is correct (runt minus syntactische fouten, en zou de juiste uitkomsten genereren)

12. Oplossingen zijn hier bijvoorbeeld:

```
# deze
def weighted_average(grades, weights):
    out = 0
    for i in range(len(grades)):
        out += grades[i] * weights[i]
    return out

# maar ook
def weighted_average(grades, weights):
    return sum([weights[i] * grades[i] for i in range(len(grades))])

# of deze
def weighted_average(grades, weights):
    return sum(w * g for w, g in zip(weights, grades))
```

- (a) (1 punt) Idee is correct (een loop over indices (of gebruik zip), een variabele om in op te tellen, weight \* grade, en return aanwezig)
- (b) (1 punt) Correct gebruik gemaakt van indices, de juiste grades \* de juiste weights.
- (c) (1 punt) Code is correct (runt minus syntactische fouten, en zou de juiste uitkomsten genereren)

13. Oplossingen zijn hier bijvoorbeeld:

```
# deze
def flip(dict):
    out = {}
    for k in dict:
        out[dict[k]] = k
    return out

# maar ook
def flip(dict):
    return {dict[k] : k for k in dict}
```

- (a) (1 punt) Idee is correct (een loop over dict, een omwisseling van key en value, een return aanwezig)
- (b) (1 punt) Er wordt een nieuwe dictionary gemaakt, de oude blijft ongewijzigd. Er wordt correct gebruik gemaakt van de dictionary (keys worden ingevuld en niet indices).
- (c) (1 punt) Code is correct (runt minus syntactische fouten, en zou de juiste uitkomsten genereren)

## (6 punten) Whoops!

We kijken ook hier niet naar design. Als het probleem wordt opgelost is het goed!

14. Een oplossing is hier bijvoorbeeld:

`x` is een float en deze mag je niet gebruiken als index voor een string.  
Regel 2 veranderen naar `x = int(4 / 2)` zou het probleem verhelpen.

- (a) (1 punt) Correct gespotte fout + uitleg
- (b) (1 punt) Correcte oplossing

15. Een oplossing is hier bijvoorbeeld:

Door een dictionary heen lopen geeft je telkens de key.  
Dus niet de value die je hier wilt optellen.  
Regel 4 veranderen naar `y += d[x]` zou het probleem verhelpen.

- (a) (1 punt) Correct gespotte fout + uitleg
- (b) (1 punt) Correcte oplossing

16. Een oplossing is hier bijvoorbeeld:

Uiteindelijk komt er een error welke je verteld dat je geen strings en lijsten bij elkaar kan optellen. Op regel 3 wordt per ongeluk een lijst ge-returned.  
Regel 3 veranderen naar `return ""` zou het probleem verhelpen.

- (a) (1 punt) Correct gespotte fout + uitleg
- (b) (1 punt) Correcte oplossing

## (3 punten) Lastig lezen en begrijpen

17. (1 punt) Hier zijn ontzettend veel goede antwoorden mogelijk, een kleine incomplete lijst:

- (a) Haal regel 7 weg, deze is geheel overbodig.
- (b) Gebruik één oplossing voor het probleem, bijvoorbeeld of module en gedeeld door of een while loop.
- (c) Verander regel 2 naar `n = -1`, dan kan je regel 3 schrappen en heb je geen duplicate code.
- (d) Introduceer een loop en een functie voor het tellen van muntjes, scheelt een heel hoop code.

18. (2 punten) Hier zijn ontzettend veel goede antwoorden mogelijk, een kleine lijst:

- (a) Let op spaties rondom operatoren.
- (b) Verzin betere variabele namen dan `foo`, `n` en `c`.
- (c) Gebruik comments.
- (d) Gebruik een witregel om blokken code te scheiden.