Programmeren

OEFENTENTAMEN 2

Naam:

Studentnummer:

Schrijf jouw antwoorden op dit tentamen

Tijd: 2 uur

Maximaal aantal punten: 29

Menselijke interpreter (5 punten)

0. (1 punt) Wat is de uitkomst van het volgende stukje Python 3 code?

```
print(3 * 5 / 2)
```

- (a) 7
- (b) 8
- (c) 7.5
- (d) nothing, error
- 1. (1 punt) Wat is de uitkomst van het volgende stukje Python 3 code?

- (a) A * 3
- (b) 195
- (c) AAA
- (d) nothing, error
- 2. (1 punt) Wat is de uitkomst van het volgende stukje Python 3 code?

```
string = "HELLO"
out = ""
for x in string:
    out = letter + out
print(out)
```

- (a) HELLO
- (b) HELL
- (c) OLLEH
- (d) nothing, error
- 3. (1 punt) Wat is de uitkomst van het volgende stukje Python 3 code?

- (a) 8
- (b) 3
- (c) 7
- (d) nothing, error

```
4. (1 punt) Wat is de uitkomst van het volgende stukje Python 3 code?
     1 = [1,2]
    del 1[1]
     print(1)
      (a) [1,2]
     (b) [1]
      (c) [2]
     (d) nothing, error
Comprehend this (4 punten)
  5. (1 punt) Wat is de uitkomst van het volgende stukje Python 3 code?
     print([[i] * 2 for i in range(3))
      (a) [1,1,2,2,3,3]
     (b) [[1,1], [2,2], [3,3]]
      (c) [1,2,3,1,2,3]
     (d) nothing, error
  6. (1 punt) Wat is de uitkomst van het volgende stukje Python 3 code?
    print([x for x in "If you gotta go, go with a smile." if x in "aeiou"])
      (a) ['o', 'u', 'o', 'a', 'o', 'o', 'i', 'a', 'i', 'e']
     (b) ['I', 'o', 'u', 'o', 'a', 'o', 'o', 'i', 'a', 'i', 'e']
      (c) ["If you gotta go, go with a smile."]
     (d) nothing, error
  7. (1 punt) Het volgende stukje code produceert een lijst out. Met welke list compre-
     hension bereiken we het zelfde resultaat?
     out = \Pi
     for i in range(1, 10, 2):
         out.append(i)
      (a) out = [i for i in range(10)]
     (b) out = [i for i in range(10) if i % 2 == 1]
      (c) out = [i if i % 2 == 1 for i in range(10)]
     (d) out = [i if i \% 2 == 0 else 0 for i in range(10)]
  8. (1 punt) Wat is de uitkomst van het volgende stukje Python 3 code?
     print([x for x in [[True, True], [False, False], [True]] if any(x)])
      (a) [True, True, True]
     (b) [[True, True], [False, False], [True]]
      (c) [[True, True], [True]]
     (d) nothing, error
```

Woordenboeken (2 punten)

9. (1 punt) Wat is de uitkomst van het volgende stukje Python 3 code?

```
d = {}
d[0] = "foo"
print(d)
```

- (a) foo
- (b) {"foo"}
- (c) $\{0: "foo"\}$
- (d) nothing, error
- 10. (1 punt) Wat is de uitkomst van het volgende stukje Python 3 code?

```
l = "hello sascha"
d = {}
for x in 1:
    if x not in d:
        d[x] = 1
    else:
        d[x] += 1
print(d["a"])
```

- (a) a
- (b) s
- (c) 1
- (d) 2
- (e) nothing, error

Functies (9 punten)

11. (3 punten) Maak de functie filter() hieronder af. Deze functie accepteert als argument een lijst van strings genaamd words en returned een nieuwe lijst bestaande enkel uit de strings uit words zonder hoofdletters. Bijvoorbeeld bij words met waarde ["Hello", "world", "F00"] moet de uitkomst ["world"] zijn. Je kan de functie isupper() gebruiken om te kijken of een karakter een hoofdletter is. Zo geeft "a".isupper() de waarde False en "A".isupper() de waarde True.

def filter(words):

12. (3 punten) Maak de functie weighted_average() hieronder af. Deze functie accepteert twee argumenten. Het eerste argument grades is een lijst van cijfers (floats) tussen de 1.0 en 10.0. Het tweede argument weights is een lijst met gewichten (floats) tussen de 0.0 en 1.0. De functie moet het gewogen gemiddelde berekenen van alle cijfers en dit returnen. Bijvoorbeeld, met de cijfers 5.0 en 10.0 en de gewichten 0.25 en 0.75 is het gewogen gemiddelde: (0.25 * 5.0 + 0.75 * 10.0) / 2 = 8.75.

def weighted_average(grades, weights):

13. (3 punten) Maak de functie flip() hieronder af. Deze functie accepteert een dictionary genaamd dict als argument. De functie moet een nieuwe dictionary returnen met de key-value paren van dict omgedraaid. Bijvoorbeeld bij dict met waarde {1:3, 2:4} zou de uitkomst {3:1, 4:2} moeten zijn. Je mag aannemen dat alle values in dict uniek zijn.

def flip(dict):

Whoops! (6 punten)

Het programma hieronder was bedoeld om het xde letter van de string s uit te printen. Het werkt echter niet helemaal.

```
test.py
1) s = "hello"
2) x = 4 / 2
3) print(s[x])
Bij een test van de code krijgen we de volgende error:
>>> python test.py
Traceback (most recent call last):
   File "test.py", line 3, in <module>
        print(s[x])
TypeError: string indices must be integers

17. (2 punten) Leg uit wat er fout gaat, en hoe je dit kan oplossen.
```

Het programma hieronder was bedoeld om de som van alle waardes in de dictionary uit te rekenen. Het werkt echter niet helemaal.

```
som.py
1) d = {1:2, 3:4, 5:6}
2) y = 0
3) for x in d:
4)    y += x
5) print(y)
Bij een test van de code gebeurt het volgende:
>>> python som.py
9
```

We hadden echter het antwoord 12 verwacht.

18. (2 punten) Leg uit wat er fout gaat, en hoe je dit kan oplossen.

Het programma hieronder was bedoeld om op een recursieve manier alle kleine letters uit de string te verzamelen en te returnen in een lijst. Het werkt echter niet helemaal.

```
lower.py
1) def lowercase(s):
2)
       if len(s) \le 0:
3)
           return []
4)
       if s[0].islower():
5)
           return s[0] + lowercase(s[1:])
6)
       else:
           return "" + lowercase(s[1:])
7)
8) print(lowercase("abc"))
Bij een test van de code gebeurt het volgende:
>>> python lower.py
Traceback (most recent call last):
 File "lower.py", line 7, in <module>
    print(lowercase("abc"))
 File "lower.py", line 7, in lowercase
    return s[0] + lowercase(s[1:])
 File "lower.py", line 7, in lowercase
    return s[0] + lowercase(s[1:])
 File "lower.py", line 7, in lowercase
    return s[0] + lowercase(s[1:])
TypeError: must be str, not list
```

19. (2 punten) Leg uit wat er fout gaat, en hoe je dit kan oplossen.

Lastig lezen en begrijpen (3 punten)

Onderstaande oplossing voor wisselgeld tellen in greedy.py is vrij lastig te lezen en te begrijpen.

```
1) foo = 0
2) n = float(input("How much change is owed: "))
3) c = int(round(n * 100))
4) while n < 0.0:
5)
       n = float(input("How much change is owed: "))
6)
        c = int(round(n * 100))
7) for i in range(100):
8)
       while c \ge 25:
9)
            c-=25
10)
            foo+=1
11)
        while c > 9:
           c -= 10
           foo += 1
13)
14)
       foo+=c//5
15)
       c = c \% 5
16)
       while c > 0:
           c -= 1
17)
18)
            foo+=1
19) print(foo)
```

20. (1 punt) Geef één verbeterpunt met betrekking tot design.

21. (2 punten) Geef twee verschillende verbeterpunten met betrekking tot style.