

OSLOMET

Optimering

Nikolai Bjørnestøl Hansen

OSLO METROPOLITAN UNIVERSITY
STORBYUNIVERSITETET



Foto: Ronny Østnes / OsloMet

Optimering

1 Tangenter og normaler

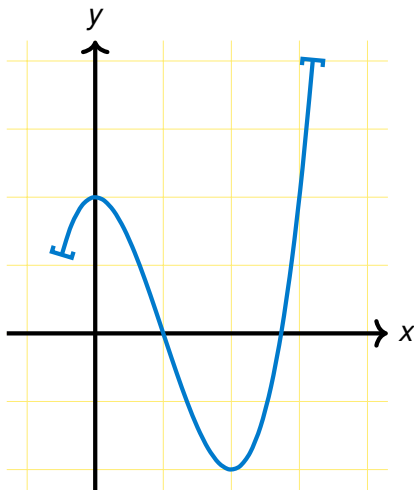
2 **Optimering**

- Maksima og minima

- Optimering

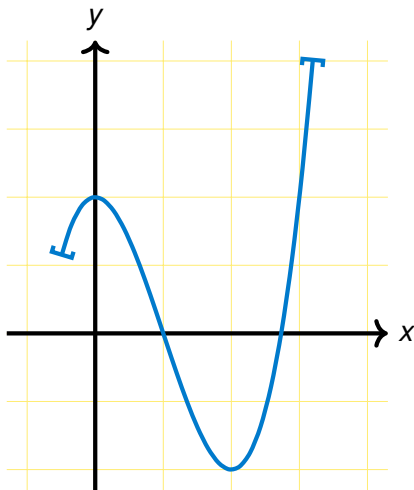
3 Optimering i geometri

Topp- og bunnpunkter



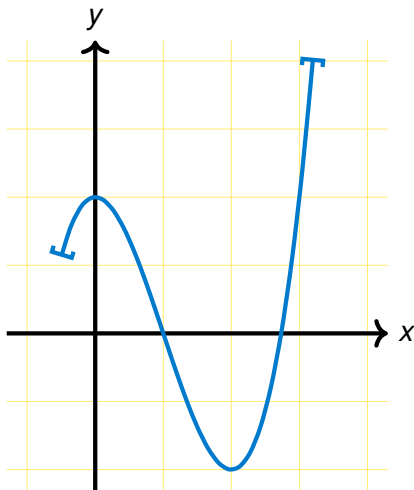
- Et **toppunkt** er et punkt hvor funksjonen er **større** enn punktene i nærheten.

Topp- og bunnpunkter



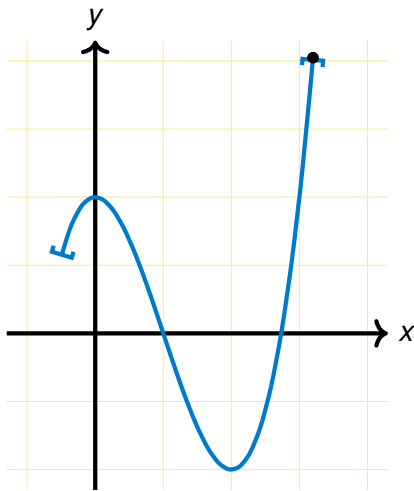
- Et **toppunkt** er et punkt hvor funksjonen er **større** enn punktene i nærheten.
- Et **bunnpunkt** er et punkt hvor funksjonen er **mindre** enn punktene i nærheten.

Topp- og bunnpunkter



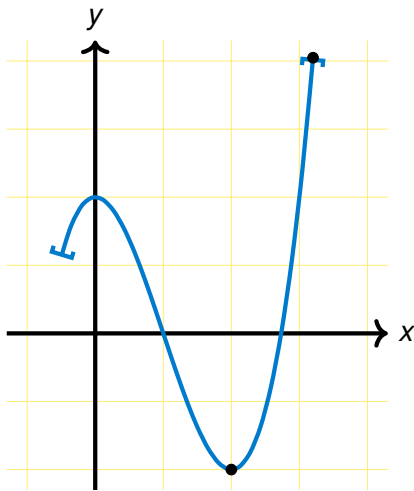
- Et **toppunkt** er et punkt hvor funksjonen er **større** enn punktene i nærheten.
- Et **bunnpunkt** er et punkt hvor funksjonen er **mindre** enn punktene i nærheten.
- Et **globalt** topp- eller bunnpunkt er et punkt som er større/mindre enn **alle** andre punkter.

Topp- og bunnpunkter



- Et **toppunkt** er et punkt hvor funksjonen er **større** enn punktene i nærheten.
- Et **bunnpunkt** er et punkt hvor funksjonen er **mindre** enn punktene i nærheten.
- Et **globalt** topp- eller bunnpunkt er et punkt som er større/mindre enn **alle** andre punkter.
- Her ser vi at det globale toppunktet er i **høyre endepunkt**.

Topp- og bunnpunkter



- Et **toppunkt** er et punkt hvor funksjonen er **større** enn punktene i nærheten.
- Et **bunnpunkt** er et punkt hvor funksjonen er **mindre** enn punktene i nærheten.
- Et **globalt** topp- eller bunnpunkt er et punkt som er større/mindre enn **alle** andre punkter.
- Her ser vi at det globale toppunktet er i **høyre endepunkt**.
- Og det globale bunnpunktet er i det **stasjonære punktet** i $x = 2$.

Ekstremalpunkt og hvor de er å finne

- Anta en funksjon er **deriverbar** på et **lukket intervall**.

Ekstremalpunkt og hvor de er å finne

- Anta en funksjon er **deriverbar** på et **lukket intervall**.
- Da er de to valgene fra forrige side de eneste mulighetene.

Ekstremalpunkt og hvor de er å finne

- Anta en funksjon er **deriverbar** på et **lukket intervall**.
- Da er de to valgene fra forrige side de eneste mulighetene.
- Et ekstremalpunkt vil enten være et stasjonært punkt, eller et endepunkt.

Ekstremalpunkt og hvor de er å finne

- Anta en funksjon er **deriverbar** på et **lukket intervall**.
- Da er de to valgene fra forrige side de eneste mulighetene.
- Et ekstremalpunkt vil enten være et stasjonært punkt, eller et endepunkt.
- Om funksjonen ikke er deriverbar i et punkt, må vi også sjekke det punktet.

Ekstremalpunkt og hvor de er å finne

- Anta en funksjon er **deriverbar** på et **lukket intervall**.
- Da er de to valgene fra forrige side de eneste mulighetene.
- Et ekstremalpunkt vil enten være et stasjonært punkt, eller et endepunkt.
- Om funksjonen ikke er deriverbar i et punkt, må vi også sjekke det punktet.
- Om funksjonen er definert på et **åpent intervall** kan det være den ikke har globale ekstremalpunkt.

Ekstremalpunkt og hvor de er å finne

- Anta en funksjon er **deriverbar** på et **lukket intervall**.
- Da er de to valgene fra forrige side de eneste mulighetene.
- Et ekstremalpunkt vil enten være et stasjonært punkt, eller et endepunkt.
- Om funksjonen ikke er deriverbar i et punkt, må vi også sjekke det punktet.
- Om funksjonen er definert på et **åpent intervall** kan det være den ikke har globale ekstremalpunkt.
- Ekstremalpunktet «burde» vært på kanten, men er ikke en del av definisjonsmengden.

Ekstremalpunkt og hvor de er å finne

- Anta en funksjon er **deriverbar** på et **lukket intervall**.
- Da er de to valgene fra forrige side de eneste mulighetene.
- Et ekstremalpunkt vil enten være et stasjonært punkt, eller et endepunkt.
- Om funksjonen ikke er deriverbar i et punkt, må vi også sjekke det punktet.
- Om funksjonen er definert på et **åpent intervall** kan det være den ikke har globale ekstremalpunkt.
- Ekstremalpunktet «burde» vært på kanten, men er ikke en del av definisjonsmengden.
- Dette kan også skje om den er definert på et lukket intervall, men ikke kontinuerlig.

Optimering

1 Tangenter og normaler

2 **Optimering**

■ Maksima og minima

■ Optimering

3 Optimering i geometri

Optimering

- Å **optimere** noe betyr å finne ut av når det er **best**.

Optimering

- Å **optimere** noe betyr å finne ut av når det er **best**.
- Om det vi optimerer beskrives av en funksjon, betyr det da typisk å finne globalt **toppunkt** eller **bunnpunkt**.

Optimering

- Å **optimere** noe betyr å finne ut av når det er **best**.
- Om det vi optimerer beskrives av en funksjon, betyr det da typisk å finne globalt **toppunkt** eller **bunnpunkt**.
- Om en funksjon beskriver hvor mye du kan tjene, vil du finne det globale **toppunktet**.

Optimering

- Å **optimere** noe betyr å finne ut av når det er **best**.
- Om det vi optimerer beskrives av en funksjon, betyr det da typisk å finne globalt **toppunkt** eller **bunnpunkt**.
- Om en funksjon beskriver hvor mye du kan tjene, vil du finne det globale **toppunktet**.
- Om en funksjon beskriver hvor mye du skal betale, vil du finne det globale **bunnpunktet**.

Optimering

- Å **optimere** noe betyr å finne ut av når det er **best**.
- Om det vi optimerer beskrives av en funksjon, betyr det da typisk å finne globalt **toppunkt** eller **bunnpunkt**.
- Om en funksjon beskriver hvor mye du kan tjene, vil du finne det globale **toppunktet**.
- Om en funksjon beskriver hvor mye du skal betale, vil du finne det globale **bunnpunktet**.
- Vi kan også være interessert i når funksjonen vokser eller synker **fortest**.

Optimering

- Å **optimere** noe betyr å finne ut av når det er **best**.
- Om det vi optimerer beskrives av en funksjon, betyr det da typisk å finne globalt **toppunkt** eller **bunnpunkt**.
- Om en funksjon beskriver hvor mye du kan tjene, vil du finne det globale **toppunktet**.
- Om en funksjon beskriver hvor mye du skal betale, vil du finne det globale **bunnpunktet**.
- Vi kan også være interessert i når funksjonen vokser eller synker **fortest**.
- Da finner vi ekstremalpunkt for den **deriverte**.

Optimering

- Å **optimere** noe betyr å finne ut av når det er **best**.
- Om det vi optimerer beskrives av en funksjon, betyr det da typisk å finne globalt **toppunkt** eller **bunnpunkt**.
- Om en funksjon beskriver hvor mye du kan tjene, vil du finne det globale **toppunktet**.
- Om en funksjon beskriver hvor mye du skal betale, vil du finne det globale **bunnpunktet**.
- Vi kan også være interessert i når funksjonen vokser eller synker **fortest**.
- Da finner vi ekstremalpunkt for den **deriverte**.
- Ekstremalpunktene er da enten i **endepunktene** eller **vendepunktene**.

Optimering, eksempel

Oppgave

Summen av to tall er 200. Hva er det høyeste produktet du kan få?

Optimering, eksempel

Oppgave

Summen av to tall er 200. Hva er det høyeste produktet du kan få?

- Vi gir tallene navn x og y , og har da at $x + y = 200$. Det gir oss $y = 200 - x$.

Optimering, eksempel

Oppgave

Summen av to tall er 200. Hva er det høyeste produktet du kan få?

- Vi gir tallene navn x og y , og har da at $x + y = 200$. Det gir oss $y = 200 - x$.
- Funksjonen vi skal maksimere er $f(x) = x \cdot y = x \cdot (200 - x) = 200x - x^2$.

Optimering, eksempel

Oppgave

Summen av to tall er 200. Hva er det høyeste produktet du kan få?

- Vi gir tallene navn x og y , og har da at $x + y = 200$. Det gir oss $y = 200 - x$.
- Funksjonen vi skal maksimere er $f(x) = x \cdot y = x \cdot (200 - x) = 200x - x^2$.
- Vi finner toppunkt ved å **derivere**, og sette deriverte **lik null**.

Optimering, eksempel

Oppgave

Summen av to tall er 200. Hva er det høyeste produktet du kan få?

- Vi gir tallene navn x og y , og har da at $x + y = 200$. Det gir oss $y = 200 - x$.
- Funksjonen vi skal maksimere er $f(x) = x \cdot y = x \cdot (200 - x) = 200x - x^2$.
- Vi finner toppunkt ved å **derivere**, og sette deriverte **lik null**.

$$f'(x) = 0$$

Optimering, eksempel

Oppgave

Summen av to tall er 200. Hva er det høyeste produktet du kan få?

- Vi gir tallene navn x og y , og har da at $x + y = 200$. Det gir oss $y = 200 - x$.
- Funksjonen vi skal maksimere er $f(x) = x \cdot y = x \cdot (200 - x) = 200x - x^2$.
- Vi finner toppunkt ved å **derivere**, og sette deriverte **lik null**.

$$f'(x) = 0 \iff 200 - 2x = 0$$

Optimering, eksempel

Oppgave

Summen av to tall er 200. Hva er det høyeste produktet du kan få?

- Vi gir tallene navn x og y , og har da at $x + y = 200$. Det gir oss $y = 200 - x$.
- Funksjonen vi skal maksimere er $f(x) = x \cdot y = x \cdot (200 - x) = 200x - x^2$.
- Vi finner toppunkt ved å **derivere**, og sette deriverte **lik null**.

$$f'(x) = 0 \iff 200 - 2x = 0 \iff 100 = x.$$

Optimering, eksempel

Oppgave

Summen av to tall er 200. Hva er det høyeste produktet du kan få?

- Vi gir tallene navn x og y , og har da at $x + y = 200$. Det gir oss $y = 200 - x$.
- Funksjonen vi skal maksimere er $f(x) = x \cdot y = x \cdot (200 - x) = 200x - x^2$.
- Vi finner toppunkt ved å **derivere**, og sette deriverte **lik null**.

$$f'(x) = 0 \iff 200 - 2x = 0 \iff 100 = x.$$

- Det høyeste produktet er derfor når $x = 100$, som gir oss $y = 100$, og $x \cdot y = 10000$.

Optimering, eksempel II

Oppgave

Regnmengden i mm et døgn er gitt ved $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$. Her er t målt i timer, så $t \in [0, 24]$.

- 1 Finn når på døgnet det var **mest** nedbør.
- 2 Finn når på døgnet det var **minst** nedbør.
- 3 Finn når på døgnet nedbørsmengden **endret** seg mest.

Optimering, eksempel II

Oppgave

Regnmengden i mm et døgn er gitt ved $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$. Her er t målt i timer, så $t \in [0, 24]$.

- 1 Finn når på døgnet det var **mest** nedbør.
 - 2 Finn når på døgnet det var **minst** nedbør.
 - 3 Finn når på døgnet nedbørsmengden **endret** seg mest.
- Siden vi både skal optimere mengden nedbør og endringen i nedbør, trenger vi både $r'(t)$ og $r''(t)$.

Optimering, eksempel II

Oppgave

Regnmengden i mm et døgn er gitt ved $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$. Her er t målt i timer, så $t \in [0, 24]$.

- 1 Finn når på døgnet det var **mest** nedbør.
 - 2 Finn når på døgnet det var **minst** nedbør.
 - 3 Finn når på døgnet nedbørsmengden **endret** seg mest.
- Siden vi både skal optimere mengden nedbør og endringen i nedbør, trenger vi både $r'(t)$ og $r''(t)$.
 - Vi begynner utregningen på neste side.

Optimering, eksempel II

- Vi har $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$.

Optimering, eksempel II

- Vi har $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$.
- Vi skal finne ekstremalpunkter, og setter derfor den deriverte lik null.

Optimering, eksempel II

- Vi har $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$.
- Vi skal finne ekstremalpunkter, og setter derfor den deriverte lik null.

$$r'(t) = 0$$

Optimering, eksempel II

- Vi har $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$.
- Vi skal finne ekstremalpunkter, og setter derfor den deriverte lik null.

$$r'(t) = 0 \iff 0,003t^2 - 0,102t + 0,792 = 0$$

Optimering, eksempel II

- Vi har $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$.
- Vi skal finne ekstremalpunkter, og setter derfor den deriverte lik null.

$$r'(t) = 0 \iff 0,003t^2 - 0,102t + 0,792 = 0 \iff t = 12 \vee t = 22.$$

Optimering, eksempel II

- Vi har $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$.
- Vi skal finne ekstremalpunkter, og setter derfor den deriverte lik null.

$$r'(t) = 0 \iff 0,003t^2 - 0,102t + 0,792 = 0 \iff t = 12 \vee t = 22.$$

- Vi må også sjekke om endepunktene kan være rett svar.

Optimering, eksempel II

- Vi har $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$.
- Vi skal finne ekstremalpunkter, og setter derfor den deriverte lik null.

$$r'(t) = 0 \iff 0,003t^2 - 0,102t + 0,792 = 0 \iff t = 12 \vee t = 22.$$

- Vi må også sjekke om endepunktene kan være rett svar.
- Vi har derfor $t = 0$, $t = 12$, $t = 22$, og $t = 24$ å sjekke.

Optimering, eksempel II

- Vi har $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$.
- Vi skal finne ekstremalpunkter, og setter derfor den deriverte lik null.

$$r'(t) = 0 \iff 0,003t^2 - 0,102t + 0,792 = 0 \iff t = 12 \vee t = 22.$$

- Vi må også sjekke om endepunktene kan være rett svar.
- Vi har derfor $t = 0$, $t = 12$, $t = 22$, og $t = 24$ å sjekke.
- Vi setter inn og får

$$r(0) = 2,$$

Optimering, eksempel II

- Vi har $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$.
- Vi skal finne ekstremalpunkter, og setter derfor den deriverte lik null.

$$r'(t) = 0 \iff 0,003t^2 - 0,102t + 0,792 = 0 \iff t = 12 \vee t = 22.$$

- Vi må også sjekke om endepunktene kan være rett svar.
- Vi har derfor $t = 0$, $t = 12$, $t = 22$, og $t = 24$ å sjekke.
- Vi setter inn og får

$$\begin{aligned} r(0) &= 2, \\ r(12) &= 5,888, \end{aligned}$$

Optimering, eksempel II

- Vi har $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$.
- Vi skal finne ekstremalpunkter, og setter derfor den deriverte lik null.

$$r'(t) = 0 \iff 0,003t^2 - 0,102t + 0,792 = 0 \iff t = 12 \vee t = 22.$$

- Vi må også sjekke om endepunktene kan være rett svar.
- Vi har derfor $t = 0$, $t = 12$, $t = 22$, og $t = 24$ å sjekke.
- Vi setter inn og får

$$\begin{aligned} r(0) &= 2, \\ r(12) &= 5,888, \end{aligned}$$

$$r(22) = 5,388,$$

Optimering, eksempel II

- Vi har $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$.
- Vi skal finne ekstremalpunkter, og setter derfor den deriverte lik null.

$$r'(t) = 0 \iff 0,003t^2 - 0,102t + 0,792 = 0 \iff t = 12 \vee t = 22.$$

- Vi må også sjekke om endepunktene kan være rett svar.
- Vi har derfor $t = 0$, $t = 12$, $t = 22$, og $t = 24$ å sjekke.
- Vi setter inn og får

$$\begin{aligned} r(0) &= 2, \\ r(12) &= 5,888, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} r(22) &= 5,388, \\ r(24) &= 5,456. \end{aligned}$$

Optimering, eksempel II

- Vi har $r(t) = 0,001t^3 - 0,051t^2 + 0,792t + 2$.
- Vi skal finne ekstremalpunkter, og setter derfor den deriverte lik null.

$$r'(t) = 0 \iff 0,003t^2 - 0,102t + 0,792 = 0 \iff t = 12 \vee t = 22.$$

- Vi må også sjekke om endepunktene kan være rett svar.
- Vi har derfor $t = 0$, $t = 12$, $t = 22$, og $t = 24$ å sjekke.
- Vi setter inn og får

$$\begin{array}{ll} r(0) = 2, & r(22) = 5,388, \\ r(12) = 5,888, & r(24) = 5,456. \end{array}$$

- Det var derfor **mest** nedbør ved $t = 12$ og **minst** nedbør ved $t = 0$.

Optimering, eksempel II

- Vi har $r'(t) = 0,003t^2 - 0,102t + 0,792$.

Optimering, eksempel II

- Vi har $r'(t) = 0,003t^2 - 0,102t + 0,792$.
- Vi skulle også finne når nedbørsmengden **endret** seg mest.

Optimering, eksempel II

- Vi har $r'(t) = 0,003t^2 - 0,102t + 0,792$.
- Vi skulle også finne når nedbørsmengden **endret** seg mest.
- Vi vil finne ekstremalpunkt til den **deriverte**.

Optimering, eksempel II

- Vi har $r'(t) = 0,003t^2 - 0,102t + 0,792$.
- Vi skulle også finne når nedbørsmengden **endret** seg mest.
- Vi vil finne ekstremalpunkt til den **deriverte**.
- Vi vil derfor finne når den dobbelderiverte er null, og får

$$r''(t) = 0$$

Optimering, eksempel II

- Vi har $r'(t) = 0,003t^2 - 0,102t + 0,792$.
- Vi skulle også finne når nedbørsmengden **endret** seg mest.
- Vi vil finne ekstremalpunkt til den **deriverte**.
- Vi vil derfor finne når den dobbelderiverte er null, og får

$$r''(t) = 0 \iff 0,006t - 0,102 = 0$$

Optimering, eksempel II

- Vi har $r'(t) = 0,003t^2 - 0,102t + 0,792$.
- Vi skulle også finne når nedbørsmengden **endret** seg mest.
- Vi vil finne ekstremalpunkt til den **deriverte**.
- Vi vil derfor finne når den dobbelderiverte er null, og får

$$r''(t) = 0 \iff 0,006t - 0,102 = 0 \iff t = 17.$$

Optimering, eksempel II

- Vi har $r'(t) = 0,003t^2 - 0,102t + 0,792$.
- Vi skulle også finne når nedbørsmengden **endret** seg mest.
- Vi vil finne ekstremalpunkt til den **deriverte**.
- Vi vil derfor finne når den dobbelderiverte er null, og får

$$r''(t) = 0 \iff 0,006t - 0,102 = 0 \iff t = 17.$$

- Igjen må vi også sjekke **endepunktene**. Vi får

Optimering, eksempel II

- Vi har $r'(t) = 0,003t^2 - 0,102t + 0,792$.
- Vi skulle også finne når nedbørsmengden **endret** seg mest.
- Vi vil finne ekstremalpunkt til den **deriverte**.
- Vi vil derfor finne når den dobbellderiverte er null, og får

$$r''(t) = 0 \iff 0,006t - 0,102 = 0 \iff t = 17.$$

- Igjen må vi også sjekke **endepunktene**. Vi får

$$r'(0) = 0,792,$$

Optimering, eksempel II

- Vi har $r'(t) = 0,003t^2 - 0,102t + 0,792$.
- Vi skulle også finne når nedbørsmengden **endret** seg mest.
- Vi vil finne ekstremalpunkt til den **deriverte**.
- Vi vil derfor finne når den dobbelderiverte er null, og får

$$r''(t) = 0 \iff 0,006t - 0,102 = 0 \iff t = 17.$$

- Igjen må vi også sjekke **endepunktene**. Vi får

$$\begin{aligned} r'(0) &= 0,792, \\ r'(17) &= -0,075, \end{aligned}$$

Optimering, eksempel II

- Vi har $r'(t) = 0,003t^2 - 0,102t + 0,792$.
- Vi skulle også finne når nedbørsmengden **endret** seg mest.
- Vi vil finne ekstremalpunkt til den **deriverte**.
- Vi vil derfor finne når den dobbelderiverte er null, og får

$$r''(t) = 0 \iff 0,006t - 0,102 = 0 \iff t = 17.$$

- Igjen må vi også sjekke **endepunktene**. Vi får

$$\begin{aligned}r'(0) &= 0,792, \\r'(17) &= -0,075, \\r'(24) &= 0,126.\end{aligned}$$

Optimering, eksempel II

- Vi har $r'(t) = 0,003t^2 - 0,102t + 0,792$.
- Vi skulle også finne når nedbørsmengden **endret** seg mest.
- Vi vil finne ekstremalpunkt til den **deriverte**.
- Vi vil derfor finne når den dobbelderiverte er null, og får

$$r''(t) = 0 \iff 0,006t - 0,102 = 0 \iff t = 17.$$

- Igjen må vi også sjekke **endepunktene**. Vi får

$$\begin{aligned}r'(0) &= 0,792, \\r'(17) &= -0,075, \\r'(24) &= 0,126.\end{aligned}$$

- Den største **endringen** i nedbør er derfor når $t = 0$.



OSLO METROPOLITAN UNIVERSITY
STORBYUNIVERSITETET