

Formler

Nikolai Bjørnestøl Hansen

OSLO METROPOLITAN UNIVERSITY
STORBYUNIVERSITETET



Formler

1 Likninger

2 Formler

- Formler
- Formler for fart og strekning
- A modifisere formler

Definisjon

En formel er et uttrykk som gir oss verdien av en ubestemt ved hjelp av én eller flere andre ubestemte.



Definisjon

En formel er et uttrykk som gir oss verdien av en ubestemt ved hjelp av én eller flere andre ubestemte.

Eksempler:



Definisjon

En formel er et uttrykk som gir oss verdien av en ubestemt ved hjelp av én eller flere andre ubestemte.

Eksempler:

Formelen for volumet V av en kule med radius r er

$$V=\frac{4}{3}\pi r^3.$$



Definisjon

En formel er et uttrykk som gir oss verdien av en ubestemt ved hjelp av én eller flere andre ubestemte.

Eksempler:

Formelen for volumet V av en kule med radius r er

$$V=\frac{4}{3}\pi r^3.$$

Formelen for arealet A av et rektangel med grunnlinje g og høyde h er

$$A=g\cdot h$$
.



Formler

1 Likninger

2 Formler

- Formler
- Formler for fart og strekning
- Å modifisere formler

Én time er 60 minutter, og ett minutt er 60 sekunder, så én time er $60 \cdot 60 = 3600$ sekunder. Formelen for T timer målt i sekunder er derfor

$$s = 3600 T$$
.



Én time er 60 minutter, og ett minutt er 60 sekunder, så én time er $60 \cdot 60 = 3600$ sekunder. Formelen for T timer målt i sekunder er derfor

$$s = 3600 T$$
.

Om du beveger deg *v* meter per sekund vil du derfor bevege deg 3600*v* meter per time.



Én time er 60 minutter, og ett minutt er 60 sekunder, så én time er $60 \cdot 60 = 3600$ sekunder. Formelen for T timer målt i sekunder er derfor

$$s = 3600 T$$
.

- Om du beveger deg v meter per sekund vil du derfor bevege deg 3600 v meter per time.
- Én kilometer er 1000 meter. Sagt på en annen måte, én meter er $\frac{1}{1000}$ km.



Én time er 60 minutter, og ett minutt er 60 sekunder, så én time er $60 \cdot 60 = 3600$ sekunder. Formelen for T timer målt i sekunder er derfor

$$s = 3600 T$$
.

- Om du beveger deg v meter per sekund vil du derfor bevege deg 3600 v meter per time.
- Én kilometer er 1000 meter. Sagt på en annen måte, én meter er $\frac{1}{1000}$ km.
- Vi må derfor dele farten på 1000 dersom vi skal gå fra å måle i meter til kilometer.



Én time er 60 minutter, og ett minutt er 60 sekunder, så én time er $60 \cdot 60 = 3600$ sekunder. Formelen for T timer målt i sekunder er derfor

$$s = 3600 T$$
.

- Om du beveger deg *v* meter per sekund vil du derfor bevege deg 3600*v* meter per time.
- Én kilometer er 1000 meter. Sagt på en annen måte, én meter er ¹/₁₀₀₀km.
- Vi må derfor dele farten på 1000 dersom vi skal gå fra å måle i meter til kilometer.

Om v er farten målt i m/s og f er farten målt i km/h så er

$$f = \frac{3600}{1000}v = 3.6v.$$



Bevegelsesformler som brukes i fysikk





Bevegelsesformler som brukes i fysikk

Eksempler

Dersom en gjenstand beveger seg i en rett linje med startfart v_0 og konstant akselerasjon a i t sekunder, har vi at sluttfarten v er gitt ved

$$v = v_0 + at$$
.



Bevegelsesformler som brukes i fysikk

Eksempler

Dersom en gjenstand beveger seg i en rett linje med startfart v_0 og konstant akselerasjon a i t sekunder, har vi at sluttfarten v er gitt ved

$$v = v_0 + at$$
.

Strekningen s som gjenstanden beveger seg blir

$$s=v_0t+\frac{1}{2}at^2.$$



Formler

1 Likninger

2 Formler

- Formler
- Formler for fart og strekning
- Å modifisere formler

■ Vi kan se på en formel som en likning hvor den ene siden bare består av en ubestemt.

- Vi kan se på en formel som en likning hvor den ene siden bare består av en ubestemt.
- Vi kan derfor bytte hva vi vil regne ut ved å løse likningen for en annen ubestemt.

- Vi kan se på en formel som en likning hvor den ene siden bare består av en ubestemt.
- Vi kan derfor bytte hva vi vil regne ut ved å løse likningen for en annen ubestemt.
- Vi bruker de samme regnereglene som når vi jobber med likninger.

- Vi kan se på en formel som en likning hvor den ene siden bare består av en ubestemt.
- Vi kan derfor bytte hva vi vil regne ut ved å løse likningen for en annen ubestemt.
- Vi bruker de samme regnereglene som når vi jobber med likninger.

Eksempel

Om vi vet startfarten og sluttfarten til en gjenstand, og hvor lenge den har beveget seg, kan vi finne akselerasjonen. Vi får:

$$v = v_0 + at$$

- Vi kan se på en formel som en likning hvor den ene siden bare består av en ubestemt.
- Vi kan derfor bytte hva vi vil regne ut ved å løse likningen for en annen ubestemt.
- Vi bruker de samme regnereglene som når vi jobber med likninger.

Eksempel

Om vi vet startfarten og sluttfarten til en gjenstand, og hvor lenge den har beveget seg, kan vi finne akselerasjonen. Vi får:

$$v = v_0 + at$$
 $v - v_0 = at$

- Vi kan se på en formel som en likning hvor den ene siden bare består av en ubestemt.
- Vi kan derfor bytte hva vi vil regne ut ved å løse likningen for en annen ubestemt.
- Vi bruker de samme regnereglene som når vi jobber med likninger.

Eksempel

Om vi vet startfarten og sluttfarten til en gjenstand, og hvor lenge den har beveget seg, kan vi finne akselerasjonen. Vi får:

$$v = v_0 + at$$
 $v - v_0 = at$ $\frac{v - v_0}{t} = a$

Oppgave

Vi slipper en stein 2 meter over bakken. Akselerasjonen til steinen er 9.81 m/s^2 . Hvor lang tid bruker steinen på å treffe bakken?



Oppgave

Vi slipper en stein 2 meter over bakken. Akselerasjonen til steinen er 9.81 m/s^2 . Hvor lang tid bruker steinen på å treffe bakken?

Det er to måter å regne denne oppgaven på:



Oppgave

Vi slipper en stein 2 meter over bakken. Akselerasjonen til steinen er 9.81 m/s^2 . Hvor lang tid bruker steinen på å treffe bakken?

Det er to måter å regne denne oppgaven på:

■ Vi kan sette inn tallene og løse likningen vi da får.

Den første metoden er raskere om vi bare skal gjøre dette én gang. Fordelen med den andre metoden er at om vi så velger å endre startverdiene så slipper vi regne likningen på nytt hver gang.



Oppgave

Vi slipper en stein 2 meter over bakken. Akselerasjonen til steinen er 9.81 m/s^2 . Hvor lang tid bruker steinen på å treffe bakken?

Det er to måter å regne denne oppgaven på:

- Vi kan sette inn tallene og løse likningen vi da får.
- Vi kan lage en ny formel for tid, og så sette inn tallene.

Den første metoden er raskere om vi bare skal gjøre dette én gang. Fordelen med den andre metoden er at om vi så velger å endre startverdiene så slipper vi regne likningen på nytt hver gang.



Formelen vi har fått for strekning er $s = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$.



- Formelen vi har fått for strekning er $s = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$.
- Siden steinen slippes er startfarten $v_0 = 0 \text{ m/s}$.



- Formelen vi har fått for strekning er $s = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$.
- Siden steinen slippes er startfarten $v_0 = 0 \text{ m/s}$.
- Siden steinen skal bevege seg to meter er strekningen $s = 2 \,\mathrm{m}$.



- Formelen vi har fått for strekning er $s = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$.
- Siden steinen slippes er startfarten $v_0 = 0 \text{ m/s}$.
- Siden steinen skal bevege seg to meter er strekningen $s = 2 \,\mathrm{m}$.
- Akselerasjonen har vi fått at er $a = 9.81 \text{ m/s}^2$.



- Formelen vi har fått for strekning er $s = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$.
- Siden steinen slippes er startfarten $v_0 = 0 \text{ m/s}$.
- Siden steinen skal bevege seg to meter er strekningen $s = 2 \,\mathrm{m}$.
- Akselerasjonen har vi fått at er $a = 9.81 \text{ m/s}^2$.
- Vi fyller inn tallene vi har, og får



- Formelen vi har fått for strekning er $s = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$.
- Siden steinen slippes er startfarten $v_0 = 0 \text{ m/s}$.
- Siden steinen skal bevege seg to meter er strekningen $s = 2 \,\mathrm{m}$.
- Akselerasjonen har vi fått at er $a = 9.81 \text{ m/s}^2$.
- Vi fyller inn tallene vi har, og får

$$2 = 0t + \frac{1}{2} \cdot 9.81t^2$$



- Formelen vi har fått for strekning er $s = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$.
- Siden steinen slippes er startfarten $v_0 = 0 \text{ m/s}$.
- Siden steinen skal bevege seg to meter er strekningen $s = 2 \,\mathrm{m}$.
- Akselerasjonen har vi fått at er $a = 9.81 \text{ m/s}^2$.
- Vi fyller inn tallene vi har, og får

$$2 = 0t + \frac{1}{2} \cdot 9.81t^2$$
$$2 = 4.905t^2$$



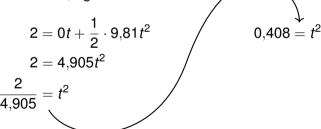
- Formelen vi har fått for strekning er $s = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$.
- Siden steinen slippes er startfarten $v_0 = 0 \,\text{m/s}$.
- Siden steinen skal bevege seg to meter er strekningen $s = 2 \,\mathrm{m}$.
- Akselerasjonen har vi fått at er $a = 9.81 \text{ m/s}^2$.
- Vi fyller inn tallene vi har, og får

$$2 = 0t + \frac{1}{2} \cdot 9.81t^{2}$$
$$2 = 4.905t^{2}$$
$$\frac{2}{4.905} = t^{2}$$



- Formelen vi har fått for strekning er $s = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$.
- Siden steinen slippes er startfarten $v_0 = 0 \text{ m/s}$.
- Siden steinen skal bevege seg to meter er strekningen $s = 2 \,\mathrm{m}$.
- Akselerasjonen har vi fått at er $a = 9.81 \text{ m/s}^2$.

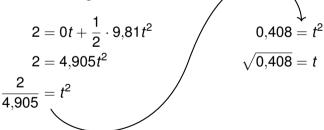
■ Vi fyller inn tallene vi har, og får





- Formelen vi har fått for strekning er $s = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$.
- Siden steinen slippes er startfarten $v_0 = 0 \, \text{m/s}$.
- Siden steinen skal bevege seg to meter er strekningen $s = 2 \,\mathrm{m}$.
- Akselerasjonen har vi fått at er $a = 9.81 \text{ m/s}^2$.

■ Vi fyller inn tallene vi har, og får

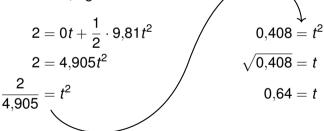




Å sette inn tallene først

- Formelen vi har fått for strekning er $s = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$.
- Siden steinen slippes er startfarten $v_0 = 0 \text{ m/s}$.
- Siden steinen skal bevege seg to meter er strekningen $s = 2 \,\mathrm{m}$.
- Akselerasjonen har vi fått at er $a = 9.81 \text{ m/s}^2$.

■ Vi fyller inn tallene vi har, og får





■ Vi vil løse likningen $s = v_0 t + \frac{1}{2}at^2$ for t.



- Vi vil løse likningen $s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$ for t.
- Jeg påstår at steinen alltid slippes, så vi kan la $v_0 = 0$.



- Vi vil løse likningen $s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$ for t.
- Jeg påstår at steinen alltid slippes, så vi kan la $v_0 = 0$.
- Vi løser:

$$s = 0 \cdot t + \frac{1}{2}at^2$$



- Vi vil løse likningen $s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$ for t.
- Jeg påstår at steinen alltid slippes, så vi kan la $v_0 = 0$.
- Vi løser:

$$s = 0 \cdot t + \frac{1}{2}at^2$$
$$s = \frac{1}{2}at^2$$



- Vi vil løse likningen $s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$ for t.
- Jeg påstår at steinen alltid slippes, så vi kan la $v_0 = 0$.
- Vi løser:

$$s = 0 \cdot t + \frac{1}{2}at^{2}$$

$$s = \frac{1}{2}at^{2}$$

$$2s = at^{2}$$



- Vi vil løse likningen $s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$ for t.
- Jeg påstår at steinen alltid slippes, så vi kan la $v_0 = 0$.
- Vi løser:

$$s = 0 \cdot t + \frac{1}{2}at^{2}$$

$$s = \frac{1}{2}at^{2}$$

$$2s = at^{2}$$

$$\frac{2s}{a} = t^{2}$$



- Vi vil løse likningen $s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$ for t.
- Jeg påstår at steinen alltid slippes, så vi kan la $v_0 = 0$.
- Vi løser:

$$s = 0 \cdot t + \frac{1}{2}at^{2}$$

$$s = \frac{1}{2}at^{2}$$

$$2s = at^{2}$$

$$\frac{2s}{a} = t^{2}$$

$$\sqrt{\frac{2s}{a}} = t$$



På forrige side fant vi formelen

$$t=\sqrt{\frac{2s}{a}}.$$



På forrige side fant vi formelen

$$t=\sqrt{\frac{2s}{a}}$$
.

Her kan vi bare sette inn tallene fra oppgaven: s = 2 og a = 9.81. Vi får igjen 0.64 som svar.



På forrige side fant vi formelen

$$t=\sqrt{\frac{2s}{a}}.$$

Her kan vi bare sette inn tallene fra oppgaven: s = 2 og a = 9.81. Vi får igjen 0.64 som svar.

Fordelen med denne metoden er at om du nå får spørsmålet «Hva om vi slipper steinen fra 1 meter over bakken?» eller «Hva om vi slipper steinen på månen?» så kan vi bruke den samme formelen, bare sette inn nye tall.



På forrige side fant vi formelen

$$t=\sqrt{\frac{2s}{a}}.$$

Her kan vi bare sette inn tallene fra oppgaven: s = 2 og a = 9.81. Vi får igjen 0.64 som svar.

Fordelen med denne metoden er at om du nå får spørsmålet «Hva om vi slipper steinen fra 1 meter over bakken?» eller «Hva om vi slipper steinen på månen?» så kan vi bruke den samme formelen, bare sette inn nye tall.

Med den andre metoden så må vi regne alt ut på nytt hver gang.





OSLO METROPOLITAN UNIVERSITY STORBYUNIVERSITETET