

Beginnen Programmieren mit Scala und Kojo

www.lth.se/programmera

Zuletzt geändert: 5. Februar 2015



License: Creative Commons *Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International* CC BY-NC-SA 4.0

Editor: Björn Regnell

Contributors: Björn Regnell, Lalit Pant, Sandra Nilsson, Maja Johansson, ...

© Björn Regnell, Lund University, 2015

<http://lth.se/programmera>

Inhaltsverzeichnis

| | |
|-----------|---|
| Über Kojo | 1 |
|-----------|---|

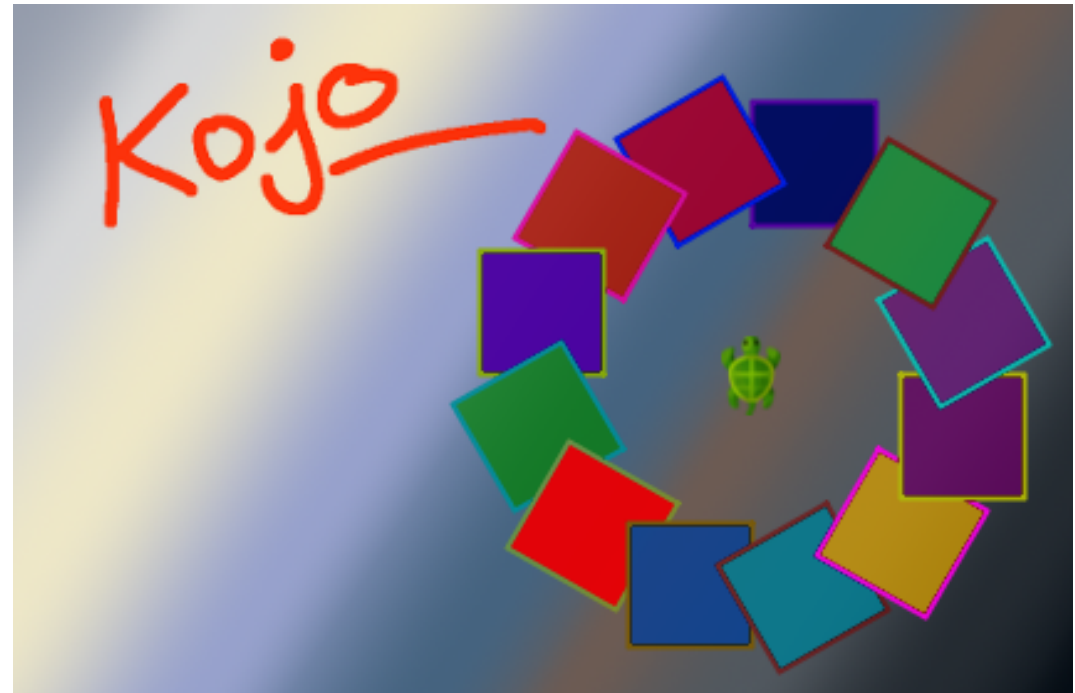
Über Kojo

Was ist Kojo?

Kojo ist eine App die helfen Sie programmieren zu lernen. Mit Kojo, Sie können in der modernen und leistungsfähigen Programmiersprache Scala kodieren. Kojo ist kostenlos und gibt auf Deutsch. Kojo funktioniert mit Linux, Windows und Mac OSX.

Wo finde ich Kojo?

Download Kojo: www.kogics.net/kojo-download
Lesen Sie hier mehr: lth.se/programmera



Ihr erstes Programm

Sie lernen:

Schreiben in einem Editor.
Ein Programm starten.

Aufgabe:

Schreiben Sie das Programm im Editor:

```
clear  
forward
```

Drücken Sie die grüne Play-Taste
um kick off Programm.

