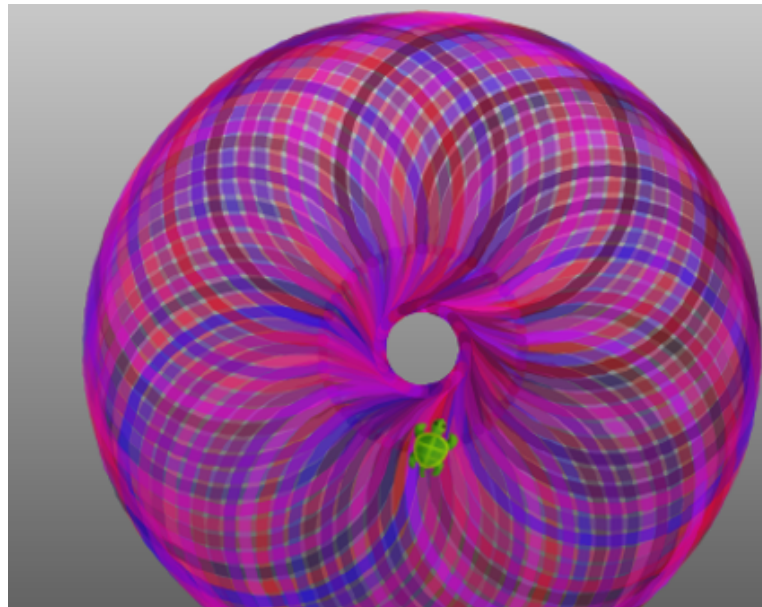


# Beginnen Programmieren mit Scala und Kojo

## *Übungen für Grundschule*

Editor: Björn Regnell  
[www.lth.se/programmera](http://www.lth.se/programmera)

Zuletzt geändert: 9. Februar 2015





License: Creative Commons *Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International* CC BY-NC-SA 4.0

Editor: Björn Regnell

Contributors: Björn Regnell, Lalit Pant, Sandra Nilsson, Maja Johansson, ...

© Björn Regnell, Lund University, 2015

<http://lth.se/programmera>

Translation to German: Christoph Knabe

# Index

Über Kojo	1
Ihr erstes Programm	2

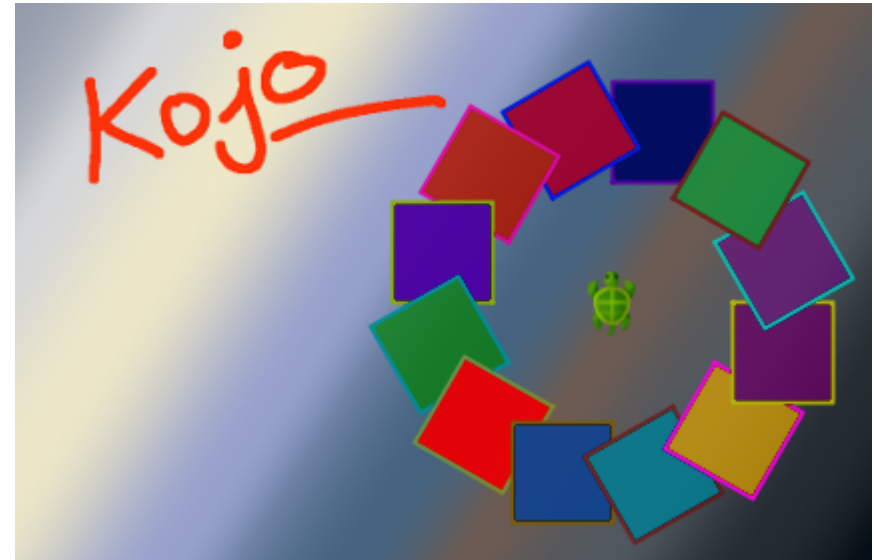
# Über Kojo

## Was ist Kojo?

Kojo ist eine App die helfen Sie programmieren zu lernen. Mit Kojo, Sie können in der modernen und leistungsfähigen Programmiersprache **Scala** kodieren. Kojo ist kostenlos und gibt auf Deutsch. Kojo funktioniert mit Linux, Windows und Mac OSX.

## Wo finde ich Kojo?

Download Kojo:  
[www.kogics.net/kojo-download](http://www.kogics.net/kojo-download) Lesen Sie hier mehr: [lth.se/programmera](http://lth.se/programmera)



# Ihr erstes Programm

```
clear  
forward
```

Drücken Sie die grüne Play-Taste um kick off Programm.

