# Beginnen Programmieren mit Scala und Kojo

www.lth.se/programmera

Zuletzt geändert: 8. Februar 2015



License: Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International CC BY-NC-SA 4.0

Editor: Björn Regnell Contributors: Björn Regnell, Lalit Pant, Sandra Nilsson, Maja Johansson, ... © Björn Regnell, Lund University, 2015

http://lth.se/programmera

### Inhaltsverzeichnis

Über Kojo 1
Ihr erstes Programm 2

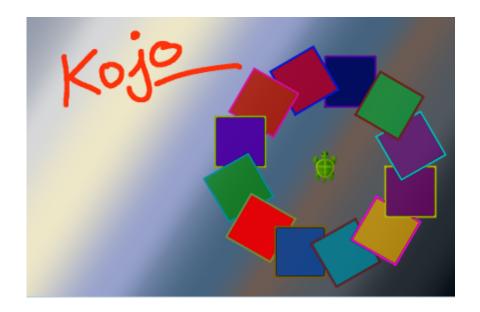
# Über Kojo

#### Was ist Kojo?

Kojo ist eine App die hilfen Sie programmieren zu lernen. Mit Kojo, Sie können in der modernen und leistungsfähigen Programmiersprache **Scala** kodieren. Kojo ist kostenlos und gibt auf Deutsch. Kojo funktioniert mit Linux, Windows und Mac OSX.

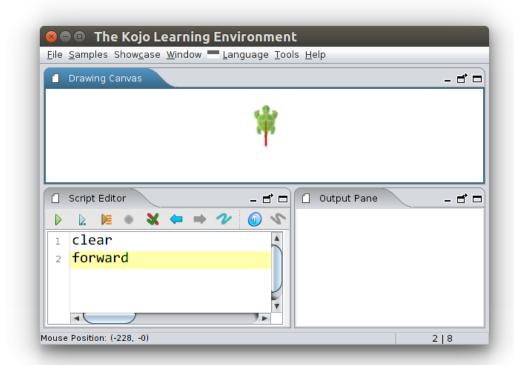
#### Wo finde ich Kojo?

Download Kojo: www.kogics.net/kojo-download Lesen Sie hier mehr: lth.se/programmera



## **Ihr erstes Programm**

clear
forward



Drücken Sie die grüne Play-Taste um kick off Programm.