

Börja programmera med Scala och Kojo

www.lth.se/programmera

Version 0.1, Senast ändrad: 5 februari 2015



License: Creative Commons *Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International* CC BY-NC-SA 4.0

Editor: Björn Regnell

Contributors: Björn Regnell, Lalit Pant, Sandra Nilsson, Maja Johansson, ...

© Björn Regnell, Lund University, 2015

<http://lth.se/programmera>

Innehåll

Installera Kojo	1
Ditt första program	2
Rita en kvadrat	3

Om Kojo

Vad är Kojo?

Kojo är en app som hjälper dig att lära dig att programmera. Med Kojo kan du koda i det moderna och kraftfulla programspråket Scala. Kojo är gratis och finns på Svenska. Kojo fungerar med Linux, Windows och Mac OSX.

Var hittar jag Kojo?

Ladda ner Kojo här: www.kogics.net/kojo-download

Läs mer här: lth.se/programmera



Ditt första program

Du lär dig att:

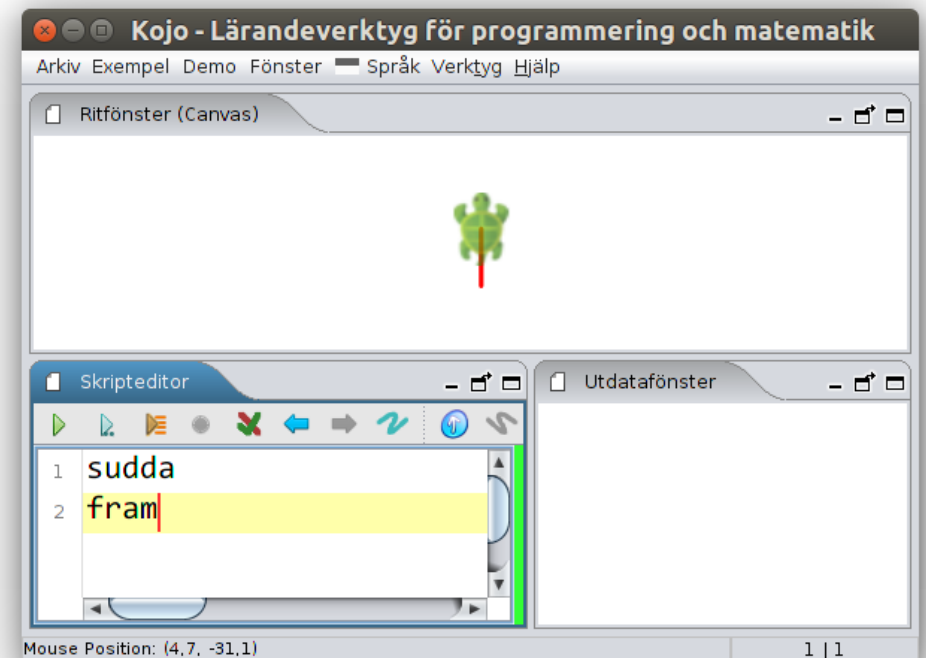
Skriva kod i en editor.
Köra igång ett program.

Uppdrag:

Skriv detta program i editorn:

```
sudda  
fram
```

Tryck på den gröna play-knappen
för att köra igång ditt program.



Rita en kvadrat

Du lär dig att:

Satser i sekvens görs i tur och ordning.
Ordningen spelar stor roll.

Uppdrag:

Skriv in och utöka detta program så att paddan ritar
en kvadrat:

sudda
fram
höger

