

EDA016 Programmeringsteknik för D

Läsvecka 14: Extenta

Björn Regnell

Datavetenskap, LTH

Lp1-2, HT 2015

14 Extenta

- Att göra denna vecka
- Tentatips
- Grumligtlådan
- Lösning av extenta

Att göra i Vecka 14: Inlämningsuppgift + repetition.

- 1 Gör extraövningar och studera sedan lösningsförslagen
<http://fileadmin.cs.lth.se/cs/Education/EDA016/exercises/extraexercises.pdf>
- 2 Träffas i samarbetsgruppen & hjälp varandra att repetera
- 3 Jobba med inlämningsuppgift:
utveckla koden, förbered redovisningen, redovisa
- 4 Läs igenom följande extenta: [150318.pdf](#) (socialt nätverk)

Före tentan: tentapluggningstips

- 1 Gör *alla* övningar i kompendiet på papper *innan* du ger dig på extentorna.
- 2 Läs igenom **föreläsningsanteckningar** och **exempelkod**.
- 3 Läs boken enligt **läsanvisningarna** på kurshemsidan.
- 4 Studera **java snabbref** **mycket noga** så att du vet vad som är givet och var det står, så att du kan hitta det du behöver snabbt.
- 5 Gör minst en extenta som om det vore **skarpt läge**:
 - 1 Avsätt 5 ostörda timmar (stäng av telefon, dator etc).
 - 2 Inga hjälpmedel. Bara java snabbref.
 - 3 Förbered dryck och tilltugg.
- 6 Skapa och **memorera** en personlig **checklista** med fel du brukar göra när du programmerar som även inkluderar småfel som en utvecklingsmiljö (t.ex. Eclipse) hittar.
- 7 Tänk igenom hur du ska disponera dina 5 timmar på tentan.
- 8 Läs igenom 3-4 extentor för att bilda dig en uppfattning om variationen.

På tentan: tips och rekommendationer

- 1 Läs igenom **hela** tentan först.
Varför? Förstå helheten. Delarna hänger ihop.
- 2 Notera och begrunda domänspecifika begrepp och definitioner.
Varför? Begreppen är avgörande för förståelsen av uppgiften.
- 3 Notera förenklingar, antaganden och specialfall.
Varför? Uppgiften blir väsentligt enklare om du inte behöver hantera vissa specialfall etc.
- 4 **Fråga** tentamensansvarig om du inte förstår uppgiften – speciellt om det finns misstänkta felaktigheter eller förmodat oavsiktliga oklarheter.
Varför? Det är inte lätt att konstruera en "perfekt" tenta. Du får fråga vad du vill men det är inte säkert du får svar :)
- 5 Läs specifikationskommentarerna och metodsignaturerna i alla givna klass-specifikationer **mycket noga**.
Varför? Det är ett vanligt misstag att förbise de ledtrådar som ges där.
- 6 Återskapa din memorerade personliga checklista för vanliga fel som du brukar göra och avsätt tid till att gå igenom den.
- 7 Lämna in ett försök även om du vet att lösningen inte är fullständig.

Grumligtlådan

Många ämnen i senaste grumligtlådan illustreras under tentagenomgången.

#Lappar	Ämne
6	StringBuilder
3	Vektorer, ArrayList
2	Implementering och användning av klasser
2	Sorteringsalgoritmer
2	Static
1	Arv
1	Generics
1	for-each-sats
1	Flera metoder med samma namn
1	Matris
1	När du säger "Java" exakt vad menar du då?
1	Iterator
1	Volatile Image

Genomgång av extenta

Vi går igenom en extenta på tavlan och diskuterar vanliga fel, rättningsmall etc.

Mars 2015, tema "socialt nätverk"

1 Tenta: [150318.pdf](#)

2 Lösning: [sol-150318.pdf](#)

"Tentan handlar om att skriva klasser som ska ingå i ett program för att bygga sociala nätverk (liknande Facebook, LinkedIn eller Instagram)."

Några vanliga fel på denna tenta

- 1 Inser inte att man kan komma åt attributet `f.userId` i `findCommonFirends`. Privat synlighet gäller alltså på klassnivå inte instansnivå.
- 2 Missat att göra `owner.addActivity(this)` i konstruktorn till `Activity`
- 3 Missat att använda befintlig metod. Exempel: det finns en metod `findFriend` men man skriver ändå kod för att söka upp objektet varje gång man behöver det.
- 4 Många brukar missar på registreringsuppgifter (uppg.3 i denna tenta) för att man inte förstått lösningssidén med hur indexet i en registreringsvektor används.