

# EDA016 Programmeringsteknik för D

## Läsvecka 14: Extenta

Björn Regnell

Datavetenskap, LTH

Lp1-2, HT 2015

## 14 Extenta

- Att göra denna vecka
- Tentatips
- Grumligtlådan
- Lösning av extenta

## Att göra i Vecka 14: Inlämningsuppgift + repetition.

- 1 Gör extraövningar och studera sedan lösningsförslagen  
<http://fileadmin.cs.lth.se/cs/Education/EDA016/exercises/extraexercises.pdf>
- 2 Träffas i samarbetsgruppen & hjälp varandra att repetera
- 3 Jobba med inlämningsuppgift:  
utveckla koden, förbered redovisningen, redovisa
- 4 Läs igenom följande extenta: [150318.pdf](#) (socialt nätverk)

# Före tentan: tentapluggningstips

- 1 Gör *alla* övningar i kompendiet på papper *innan* du ger dig på extentorna.
- 2 Läs igenom **föreläsningsanteckningar** och **exempelkod**.
- 3 Läs boken enligt **läsanvisningarna** på kurshemsidan.
- 4 Studera **java snabbref** **mycket noga** så att du vet vad som är givet och var det står, så att du kan hitta det du behöver snabbt.
- 5 Gör minst en extenta som om det vore **skarpt läge**:
  - 1 Avsätt 5 ostörda timmar (stäng av telefon, dator etc).
  - 2 Inga hjälpmedel. Bara java snabbref.
  - 3 Förbered dryck och tilltugg.
- 6 Skapa och **memorera** en personlig **checklista** med fel du brukar göra när du programmerar som även inkluderar småfel som en utvecklingsmiljö (t.ex. Eclipse) hittar.
- 7 Tänk igenom hur du ska disponera dina 5 timmar på tentan.
- 8 Läs igenom 3-4 extentor för att bilda dig en uppfattning om variationen.

# På tentan: tips och rekommendationer

- 1 Läs igenom **hela** tentan först.  
**Varför?** Förstå helheten. Delarna hänger ihop.
- 2 Notera och begrunda domänspecifika begrepp och definitioner.  
**Varför?** Begreppen är avgörande för förståelsen av uppgiften.
- 3 Notera förenklingar, antaganden och specialfall.  
**Varför?** Uppgiften blir väsentligt enklare om du inte behöver hantera vissa specialfall etc.
- 4 **Fråga** tentamensansvarig om du inte förstår uppgiften – speciellt om det finns misstänkta felaktigheter eller förmodat oavsiktliga oklarheter.  
**Varför?** Det är inte lätt att konstruera en "perfekt" tenta. Du får fråga vad du vill men det är inte säkert du får svar :)
- 5 Läs specifikationskommentarerna och metodsignaturerna i alla givna klass-specifikationer **mycket noga**.  
**Varför?** Det är ett vanligt misstag att förbise de ledtrådar som ges där.
- 6 Återskapa din memorerade personliga checklista för vanliga fel som du brukar göra och avsätt tid till att gå igenom den.
- 7 Lämna in ett försök även om du vet att lösningen inte är fullständig.

# Grumligtlådan

Många ämnen i senaste grumligtlådan illustreras under tentagenomgången.

#Lappar	Ämne
6	StringBuilder
3	Vektorer, ArrayList
2	Implementering och användning av klasser
2	Sorteringsalgoritmer
2	Static
1	Arv
1	Generics
1	for-each-sats
1	Flera metoder med samma namn
1	Matris
1	När du säger "Java" exakt vad menar du då?
1	Iterator
1	Volatile Image

# Genomgång av extenta

Vi går igenom en extenta på tavlan och diskuterar vanliga fel, rättningsmall etc.

Mars 2015, tema "socialt nätverk"

1 Tenta: [150318.pdf](#)

2 Lösning: [sol-150318.pdf](#)

"Tentan handlar om att skriva klasser som ska ingå i ett program för att bygga sociala nätverk (liknande Facebook, LinkedIn eller Instagram)."

# Några vanliga fel på denna tenta

- 1 Inser inte att man kan komma åt attributet `f.userId` i `findCommonFirends`. Privat synlighet gäller alltså på klassnivå inte instansnivå.
- 2 Missat att göra `owner.addActivity(this)` i konstruktorn till `Activity`
- 3 Missat att använda befintlig metod. Exempel: det finns en metod `findFriend` men man skriver ändå kod för att söka upp objektet varje gång man behöver det.
- 4 Många brukar missar på registreringsuppgifter (uppg.3 i denna tenta) för att man inte förstått lösningssidén med hur indexet i en registreringsvektor används.