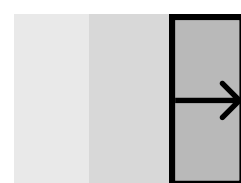


O' Store And

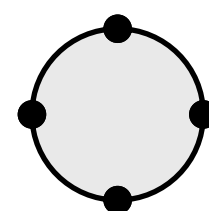
Opphav: Ungdomsworkshop / Workshop med barn

Målgruppe: Barn og ungdom

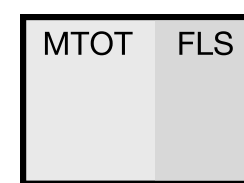
«O' Store And» er en storskala, interaktiv installasjon plassert sentralt i publikumsarealene. Figuren fungerer som et uhøytidelig blikkfang som inviterer til interaksjon. Ved hjelp av sensorer reagerer anden på forbipasserende med lyd, bevegelse eller verbale kommentarer – dette kan variere fra humoristiske bemerkninger til kjente teatersitater eller historiske fakta. Installasjonen bryter med forventningen om et stille museum, og signaliserer at huset rommer både læring og lek. Den fungerer som et tydelig møtepunkt og en samtalestarter som kobler institusjonen til byens lokale identitet på en uhøytidelig måte.



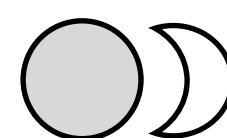
Nytid



Hele året



Hele uken



Dag

Verdi for brukere:

Skaper en overraskende og morsom start på besøket som engasjerer på tvers av alder.

Verdi for organisasjonene:

Gir huset en tydelig profil med selvironi og stor delingsverdi i sosiale medier.

Hva må være på plass?

En robust fysisk konstruksjon som tåler berøring, samt driftssikker teknologi for interaksjon.

Hvor starter vi?

Definer andens personlighet og stemme gjennom en workshop med målgruppen.

