

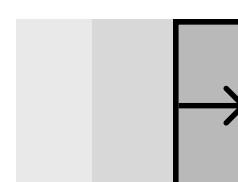
Tyvenes kveld

Opphav: Workshop med barn

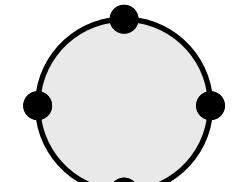
Målgruppe: Barn og unge

Tyvenes kveld er et lekent og fartsfylt kveldsarrangement der barna får utforske museet gjennom et rollespillpreget "ran-scenario". Rommene bygges om med laseralarmer, hinderløyper og oppdrag som krever smidighet, taktikk og samarbeid. Barna skal navigere seg gjennom museets utstillinger uten å trigge sensorer, finne "verdifulle objekter" og fullføre oppdrag før de blir fanget og satt i et humoristisk "fengsel".

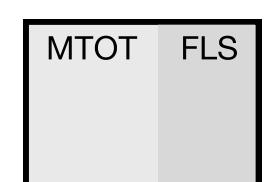
Konseptet gir barna en adrenalinfylt måte å oppdage museets samlinger på, og skaper en minneverdig opplevelse med spenningslek, fysisk aktivitet og en uformell inngang til museumsmiljøet.



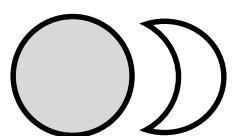
Nytid



Hele året



Hele uken



Dag

Verdi for brukere:

En spennende og fysisk opplevelse som gjør museet til en lekeplass for fantasi og samarbeid.

Verdi for organisasjonene:

Tiltrekker barnefamilier, skaper høy deltakeraktivitet og gjør museet mer tilgjengelig og lekent.

Hva må være på plass?

Laseroppsett, sikkerhetsvurdering, tydelig løype, bemanning og enkle "ran"-rekvisitter.

Hvor starter vi?

Definér oppdragsløype og test konseptet i én avgrenset sone før skalering.



Liknende idéer



Skrekk og gru - en nattvandring i museets dype graler hvor skuespillere dukker opp underveis. Litt som et spøkelseshus, barna deltar i en gruppe som utforsker museet på kveldstid.