



문제해결과 알고리즘5_GUI 프로그래밍 I

학습목표
1. GUI 프로그램 구조 이해
2. Label 위젯 사용법
3. 간단한 이미지 뷰어 프로그램

양 속 희

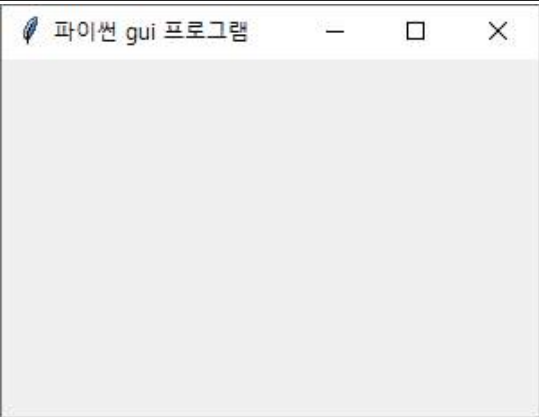
| 과제명 |

- 간단한 윈도우 프로그램을 만들 수 있다.

실습 5-1

기본 윈도우 생성


【모범답안】

실행화면	코드
	<pre># 윈도우 기본 형식 from tkinter import * w=Tk() # 윈도우 생성 w.title('파이썬 gui 프로그램') w.geometry('300x200') w.mainloop()</pre>

실습 5-2

레이블 위젯 생성 : 텍스트 넣기

【모범답안】

실행화면	코드
	<pre>from tkinter import * w=Tk() w.title('윈도우 창 연습') w.geometry('300x100') label1=Label(w,text='Python을',font=(' ',30)) label2=Label(w,text='열심히',fg='blue') label3=Label(w,text='공부중입니다.',bg='pink') label1.pack() label2.pack() label3.pack()</pre>




도전과제 5-2 : 레이블 위젯을 몇 개 추가하여 텍스트(다양한 문구)를 넣어보고, 전경색(글자색), 배경색 등을 변경해보자.

실습 5-3

레이블 위젯 생성 : 이미지 넣기

【모범답안】

실행화면	코드
	<pre> from tkinter import * w=Tk() w.title('이미지 넣기') photo=PhotoImage(file='pooh.png') label1=Label(w,image=photo) label1.pack() w.mainloop() </pre>

【Note】

파이썬 소스와 이미지 파일이 같은 폴더에 위치할 경우 상대경로 접근
 PhotoImage : png, gif 파일만 인식한다.



도전과제 5-3 : 실습5-3의 이미지를 본인이 좋아하는 이미지로 변경해보고, 레이블 위젯을 하나 추가하여 텍스트도 넣어보세요.

주의 : 인터넷에서 이미지를 저장할 경우 반드시 파이썬 소스 파일이 있는 경로에 저장하세요
 --> 아이캠에 제공된 guisample.zip을 참고하세요.

★ 본인폴더 압축 후 아이캠 과제방에 업로드하세요!!
 (수업시간내에 해결한 모든 문제)