



문제해결과 알고리즘6_GUI 프로그래밍표


학습목표
1. 간단한 이미지 뷰어 프로그램
2. 로그인 프로그램

양 속 희

【과제명】 윈도우 프로그램에 대한 정리

- 아이캠에 제공된 실습6-1.zip 파일을 다운 받은 후 압축을 해제하고 코드를 실행시켜본다.
- 주석처리(#)된 부분에 코드에 대한 설명을 간단히 정리하고 저장한다.
(구글 검색을 통해 정리할것!!)

【모범답안】

실행화면	코드
	<pre> from tkinter import * # w=Tk() # # 함수정의 def view1(): label1.config(image=photo2) # #label1['image']=photo2 def view2(): label1.config(image=photo3) #label1['image']=photo3 w.title('이미지 넣기') # photo1=PhotoImage(file='pooh.png') # photo2=PhotoImage(file='tigger.png') photo3=PhotoImage(file='piglet.png') label1=Label(w, image=photo1) # btn1=Button(w, text='tigger', font=(' ', 20), command=view1) # btn2=Button(w, text='piglet', font=(' ', 20), command=view2) label1.pack() # btn1.pack() btn2.pack() w.mainloop() # </pre>

【Note】

파이썬 소스와 이미지 파일이 같은 폴더에 위치할 경우 상대경로 접근
 PhotoImage : png, gif 파일만 인식한다.



도전과제 6-1 : 레이블 위젯을 활용하여 실습6-1의 이미지에 대한 간단한 설명글도 넣어보자.

【과제명】 로그인 인증 프로그램

- 아이캠에 제공된 실습6-2.zip 파일을 다운 받은 후 압축을 해제한다.
- 함수부분은 모범답안을 보고 직접 코딩하여 실행해본다.
- 주석처리(#)된 부분에 코드에 대한 설명을 간단히 정리하고 저장한다.
(구글 검색을 통해 정리할것!!)

【모범답안】

실행화면



실행코드

```
from tkinter import *
from tkinter import messagebox #

# 함수정의
def show():
    if sid.get()=='skku': #
        if spw.get()=='1234': #
            messagebox.showinfo('success','로그인 성공') #
        else:
            messagebox.showinfo('error','password error')
    else:
        messagebox.showinfo('error','id error')
```

```

# main
w=Tk()
w.title('로그인 화면')
w.geometry('400x300')

photo=PhotoImage(file='icam.png')
output=Label(w,image=photo)
lbl1=Label(w,text='id',font=(' ',20))
sid=Entry(w,font=(' ',20)) #

lbl2=Label(w,text='pw',font=(' ',20))
spw=Entry(w,show='●',font=(' ',20)) #
btn1=Button(w,text='로그인',font=(' ',20),bg='#ECE0F8',command=show) #

output.pack(pady=5) #
lbl1.pack(pady=5)
sid.pack(pady=5)
lbl2.pack(pady=5)
spw.pack(pady=5)
btn1.pack(pady=5)
w.mainloop()

```

★ 본인폴더 압축 후 아이캠 과제방에 업로드하세요!!
(실습6-1, 실습6-2)