



문제해결과 알고리즘4_파이썬 자료구조와 문제해결

학습목표

- 1. 리스트 자료구조와 문제해결
- 2. 집합 자료구조와 문제해결
- 3. 딕셔너리 자료구조와 문제해결

양 숙 희

© 2019_2 SSEN all rights reserved.

실습 4-1

리스트 자료구조와 문제해결

|과제명|

• 오늘의 메시지 프로그램

|요구사항|

0부터 4까지의 숫자 중 하나를 골라 입력하면 오늘의 메시지 알려주는 포춘쿠키와 비슷한 프로그램이다. list인 goodsay안에는 아래와 같은 데이터가 저장되어 있다. 숫자를 골라 입력하면 오늘의 메시지를 알려주는 프로그램을 작성해보자. 숫자 범위를 초과하면 적절한 오류메시지가 출력되도록 하세요.

** 오늘의 메시지 : 행복하세요, 응원합니다, 웃음 가득한 하루, 다 잘 될꺼에요, 고생하셨어요











【모범답안】

```
# 실습4-1
goodsay=[]
goodsay.
               행복하세요')
goodsay.
goodsay.
                     될꺼에요.')
goodsay.
                 생하셨어요')
goodsay.
while True:
   num=int(input('num:'))
       print('잘못입력하셨어요.')
   else:
       print('message:',
       break
```

[Note]

리스트 조작 함수				
함수	설명	사용법		
append()	append() 리스트에 요소를 마지막 위치에 새로 추가			
pop()	pop() 리스트 제일 뒤의 항목을 빼내고, 빼낸 항목은 삭제			
insert()	리스트의 해당 위치에 요소를 새로 삽입	리스트.insert(위치,값)		
count()	해당 요소의 개수를 반환	리스트.count(찾을값)		
remove()	해당 요소를 찾아 삭제	리스트.remove(삭제할값)		
sort()	오름차순 정렬	리스트.sort()		
reverse()	현재의 리스트를 그대로 거꾸로 뒤집는다.	리스트.reverse()		
len()	리스트 요소 개수	len(리스트)		

|요구사항|

팀프로젝트를 함께하는 학생은 예지, 리아, 채령, 류진이 있다. 팀플을 위해 3번 모이기로 약속을 했다. 총 3회의 팀플모임에 지각을 한 학생은 리아와 류진이다. 또한 채령과 류진이는 각각 1회씩 결석을 했다. 아래의 문제를 해결해보세요

- 1. 지각과 결석을 한 번도 하지 않은 학생들에게 가산점을 줄 때 가산점을 받는 학생은 누구인가?
- 2. 지각과 결석을 모두 한 학생에게 벌점을 주려면 벌점을 받은 학생은 누구인가?

【모범답안】

```
# 실습4-2
team={'예지','리아','채령','류진'}
late={'리아','류진'}
absent={ '채령', '류진'}
print('='*40)
print('team',team)
print('late', late)
print('absent', absent)
print('='*40)
#1. 지각과 결석을 한 번도 하지 않은 학생들에게
   가산점을 줄 때 가산점을 받는 학생은 누구인가?
late_absent=late absent #합집합
add_point=team late_absent # 차집합
print('add_point name : '.add_point)
#2. 지각과 결석을 모두 한 학생에게 벌점을 주려면
   벌점을 받은 학생은 누구인가?
penalty_point=late absent # 교집합
print('penalty_point name : ',penalty_point)
```

[NOTE]

집합(set) 자료구조는 많은 자료를 관리하는 데 유용하며 수학시간에 배웠던 집합과 같은 개념이다. 리스트와 튜플은 순서를 결정하는 인덱스로 데이터에 접근하지만 세트는 항목 간에 순서가 없다. 순서 없는 데이터를 관리할 때 유용하며 이때 데이터간의 중복이 있어서는 안된다. 세트를 선언하는 방법은 { }이며, 합집합(), 교집합(&), 차집합(-) 같은 연산자를 사용할 수 있다.

실습 4-3

딕셔너리 자료구조와 문제해결

|과제명|

• 학생식당의 메뉴와 가격을 제공해주는 프로그램

요구사항

본인이 즐겨먹는 학생 식당 메뉴 5개를 찾고 그 값을 사전으로 구성해보자.

메뉴를 입력하면 가격이 출력되도록 프로그램을 작성하시오.

예)

₹](key)	값(value)		
라면	3000		
떡볶이	4000		
김밥	2000		
햄버거	5000		
참치마요	2000		

【모범답안】

[실행결과]

```
라면 3000
떡볶이 4000
김밥 2000
햄버거 5000
참치마요 2000
search menu :라면
3000원
```

★ 본인폴더 압축 후 아이캠 과제방에 업로드하세요!! (실습문제 1,2,3, 응용문제1)

© 2019_2 SSEN all rights reserved.



응용문제 리스트

1	리ᄉᇀ	조잔	하수	활용(★★★)
				- O(

아래 문제를 1번부터 6번까지 차례대로 수행하고, 각 단계별 출력결과를 쓰시오.

- 1) 학생이 3명[홍일동, 홍이동, 홍삼동]인 과에 홍사동이 편입을 했다. "홍사동"을 리스트에 추가해보자.
- 2) 위 리스트에 동명이인 홍이동이 새로 편입을 했다고 가정하고 요소 "홍이동" 뒤에 "홍이동"을 추가해보자.
- 3) "홍이동"이 몇 명인지 출력하시오.
- 4) 현재 출석부를 역순으로 출력하시오.
- 5) "홍일동"이 다른 과로 전과를 하였다. "홍일동"을 찾아 삭제하시오.
- 6) 현재 학생의 인원수를 구하시오.

2. 다음 요구사항을 보고 프로그램을 작성하시오.

<요구사항>

- 채팅어플에서 친구를 등록하고, 친구를 이름으로 검색한 후 연락처를 출력하는 프로그램을 작성하시오.
- 1. 선택메뉴: 친구등록, 친구검색, 종료
- 2. 딕셔너리 자료 구조 사용

3. 잦는 진구가 있으면 연락저를 술력하고 없으면 에러 베시시	시글 골닥인되	١.
------------------------------------	---------	----

3.	나놈	요구사앙을	애결하기	위안	가상	석설안	사료구소들	쓰시오.

<요구사항>

두 숫자를 입력 받은 후에 두 수의 약수를 구한 후, 두 수의 공약수를 출력하고자한다.

© 2019_2 SSEN all rights reserved.