一、填空题

1. 执行**printf("%d\n", 5&2);**后的输出结果是0。
2. 表示空类型(或称无类型)的保留字是void。
3. 赋值运算符的结合性是自左向右。
4. 转义字符'\n'的含义是换行。
5. 设**char \*strp="CHINA"；**执行**printf("%s\n",strp+3)；**后的输出结果是 NA。
6. 使用系统函数对两个字符串进行比较,该系统函数的名字是strcmp
7. 若全局整型变量未初始化，则默认的初始值是  
   VS是0xCCCCCCCC ；GCC是随机值
8. 设**int a,\*p=&a;**，通过指针变量p为a输入值的**scanf**语句是  
   scanf("% d", p);
9. 在C语言中，输入操作是由库函数scanf完成的，输出操作是由库函数printf完成的。
10. 设**int a=12;**语句**printf("%d\n",(a/3,a%3,a/10>0));**的输出结果是1

二、单项选择题

1. 定义二维数组并初始化，正确的是 。

A. int a[3][3]={{1,2,3},{4,5,6}};

B. **int a[][]={{1,2,3},{4,5,6}};**

C. **int a[3][3]=[{1,2,3},{4,5,6}];**

D. **int a[][]={1,2,3,4,5,6};**

1. 有关变量的叙述，正确的是 。

A. 形式参数是全局变量

B. a和A在C语言中是同一个变量

C. 函数体内定义的变量为全局变量

D. 在所有函数之外定义的变量为全局变量

1. 主函数头中的“**main**”是 。

A. 保留字 B. 函数名

C. 变量名 D. 类型名

1. 设**int a, b；**,与**a+=b++；**等价的是 。

A. **a=b++；** B. **a=++b；**

C. a=a+b++； D. **a=a+++b；**

1. 设**int a[3][3] = { {1,2,3},{4,5},{6} }；**元素**a[1][2]**的值是 。

A. 0 B. 1 C. 4 D. 6

1. 在一个C语言程序中 。

A. 主函数只能有一个

B. 主函数可以有多个

C. 非主函数只能有一个

D. 主函数和非主函数都可以有多个

1. 对循环结构正确的叙述是 。

A. do while循环体可能被执行0次

B. do while循环体至少被执行1次

C. while循环体不可能被执行0次

D. for循环体不可能被执行无限次

1. 下列数组定义并初始化正确的是 。

A. **int s[]=(1,2,3,4,5)；**  B. **int s[5]=1,2,3,4,5；**

C. int s[2+3]={1,2,3}； D. **int s(5)={1,2,3}**

1. 对于C语言中的函数，正确的叙述是 。

A. 两个函数可以相互调用，但不能自己调用自己

B. 程序执行可以始于任何一个函数，但结束必须在主函数

C. 两个函数既可以定义成并列关系又可以定义成嵌套关系

D. 一个C程序可以由多个文件组成，一个文件又可以由多个函数组成

1. 不属于字符型常量的是 。

A. "s" B. '8'

C. 'A' D. '\n'

三、程序填充题

1．对两个整型变量先进行输入和输出,将它们的值交换后再输出。

#include <stdio.h>

#define PR printf("a=%d,b=%d\n",a,b)

void main() {

int a, b, temp;

scanf("%d%d",&a , &b);/\* 第一空\*/

PR;

temp = a, a = b, b = temp;/\* 第二空\*/

PR;

}

2．

#include <stdio.h>

#define N 5

void main() {

int i, j, a[N][N], sum = 0; /\* 第一空 \*/

for (i = 0; i < N; i++)

for (j = 0; j < N; j++) {

scanf("%d", &a[i][j]);

sum += a[i][i]; /\* 第二空 \*/

}

printf("sum=%d\n", sum);

}

四、程序阅读题

1. 读程序，写出该程序的输出结果。

#include <stdio.h>

void main() {

int i = 11, j;

j = i % 3;

switch (j) {

case 1:

case 2: printf("%d\n", j); break;

default: printf("%d\n", i);

}

}

1. 读程序，写出该程序的输出结果。

#include <stdio.h>

#include <string.h>

void main() {

char\* pa, a[20] = "Beijing2008";

for (pa = a + 7; \*pa != '\0'; pa++)

putchar(\*pa);

putchar('\n');

}

1. 读程序，写出该程序的输出结果。

#include <stdio.h>

void main() {

int i, a[5], \* p;

for (i = 4; i >= 0; i--)

\* (a + i) = i;

for (p = a; p < a + 5; p++)

printf("%-2d", \*p);

printf("\n");

}

1. 读程序，写出该程序的输出结果。

#include <stdio.h>

int s(int a) {

static int b = 10;

if (a % 2 == 1)

return(++b);

else

return(++a);

}

void main() {

int i;

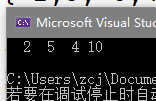
for (i = 0; i < 3; i++)

printf("%d\t", s(i));

printf("\n");

}

1. 读程序，写出该程序的输出结果。

#include <stdio.h>

#define N 6

void main() {

int a[N] = { 2,5,-6,4,-9,10 }, i;

for (i = 0; i < N; i++) {

if (a[i] < 0) continue;

printf("% 3d", a[i]);

}

printf("\n");

}

1. 读程序，写出该程序的输出结果。

#include <stdio.h>

struct people {

char name[10];

float score;

}per[] = { {"Tom",95.5},{"Mary",88.0} };

void main() {

struct people\* p = per + 1;

printf("%s,%.1f\n", per[0].name, p->score);

}

五、程序设计题

* 1. 根据下列计算公式写出函数，将华氏温度(F)转化为摄氏温度(C)。写出主函数，输入华氏温度，调用函数change，计算并输出对应的摄氏温度。（输出温度要求两位小数）

公式：

函数头为：float change(float F)

#include "祖传头文件.h"

float change(float F) {

float c = 5\* (F - 32)/9;

return c;

}

int main(int argc, char const\* argv[]) {

float F,c=0;

scanf\_s("%f",&F);

printf("%.2f", change(F));

return 0;

}

* 1. 从键盘输入100个整数，计算并输出大于等于零的数的平均值（保留小数点后两位）。

#include "祖传头文件.h"

int main(int argc, char const\* argv[]) {

int sum = 0, a[100], i, j, count=0;

for (i = 0; i < 100; i++) {

scanf\_s("%d", &a[i]);

if (a[i] >= 0) { sum += a[i]; count++; }

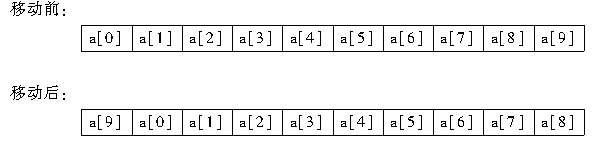
}

printf("%.2f\n", (float)sum / count);

return 0;

}

* 1. 输入10个整数到数组a中并输出，将数组各元素依次向后循环移动一个位置（如下图），输出移动后的数组a。



#include "祖传头文件.h"

int main(int argc, char const\* argv[]) {

int a[10], i, temp;

for (i = 0; i < 10; i++) {

scanf\_s("%d", &a[i]);

}

temp = a[9];

for (i = 9; i > 0; i--)

a[i] = a[i - 1];

a[0] = temp;

for (i = 0; i < 10; i++)

printf("%5d\t", a[i]);

return 0;

}

六、简答题（每题5分，共3×5=15分）

1. C语言程序的基本特点

* 语言简洁，使用方便灵活; 可移植性好; 表达能力强; 表达方式灵活; 可进行结构化程序设计; 可以直接操作计算机硬件; 生成的目标代码质量高;

1. 标识符构成

* 标识符由字母、数字、下划线“\_”组成，并且首字符不能是数字;
* 不能把C语言关键字作为标识符，例如if ,define ,for, while等.
* 标识符长度是由机器上的编译系统决定的
* 标识符对大小写敏感，即区分大小写。
* 标识符命名应做到“见名知意”

1. C语言9种数据类型分类表。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 数据类型 | 数据类型符 | 占用字节数 | 数值范围 |
| 整型 | int | 2(或4) | 同短整型(或长整型) |
| 短整型 | short | 2 | -32768~32767 |
| 长整型 | long | 4 | -2的31次方~2的31次方-1 |
| 无符号整型 | unsigned [int] | 2(或4) | 同无符号短整型(长整型) |
| 无符号短整型 | unsigned short | 2 | 0~65535（0~2的16次方-1） |
| 无符号长整型 | unsigned long | 4 | 0~2的32次方-1 |
| 单精度实型 | float | 4 | -10的38次方~10的38次方 |
| 双精度实型 | double | 8 | -10的308次方~10的308次方 |
| 字符型 | char | 1 | -128~127 |

1. 自增、自减运算的用法及功能
   * 先定义一个整数变量i。
   * ++i; 和 i++; 都是让i+1赋值给i。
   * ++i是先自加后操作，i++是先操作后自加，--也类同。
2. 程序风格

坚持大括号不换行!!!

坚持大括号不换行!!!

坚持大括号不换行!!!

1. 函数定义格式；函数调用格式

* 函数的定义包含一个函数头,和一个函数块。函数头指定了函数的名称、返回值的类型以及参数的类型和名称（如果有参数的话）。函数块中的语句明确了该函数要做的事。
* 所谓函数调用（Function Call），就是使用已经定义好的函数。函数调用的一般形式为：  
  函数名称(实参列表1, 实参列表2, 实参列表3...);

1. 函数形参和实参关系。

* 形式参数:在函数定义中出现的参数可以看做是一个占位符，它没有数据，只能等到函数被调用时接收传递进来的数据，所以称为形式参数，简称形参。
* 实际参数:函数被调用时给出的参数包含了实实在在的数据，会被函数内部的代码使用，所以称为实际参数，简称实参。

//祖传头文件.h

#include <assert.h>

#include <ctype.h>

#include <errno.h>

#include <float.h>

#include <limits.h>

#include <locale.h>

#include <math.h>

#include <setjmp.h>

#include <signal.h>

#include <stdarg.h>

#include <stddef.h>

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include <time.h>

#define MAXSIZE 84998