

# Use Case: Bearbeitung einer Liste

**Actor:** Angemeldeter Benutzer

**Brief:** *Der Benutzer möchte einer erstellten Liste Inhalt geben, oder diesen ändern.*

## Postconditions

### Success Guarantees:

- Der Benutzer hat eine Liste, in der er nachschlagen kann, welche Achievements ihm noch fehlen, welche er schon bewältigt hat und wie er ein gewünschtes Achievement bewältigt.

## Preconditions:

Eine leere Liste wurde erstellt und der Benutzer hat sich über gewünschte Achievements informiert.

## Triggers:

- Der Benutzer klickt auf den Bearbeiten-Button.
- Eine leere Liste wurde erstellt.

## Basic flow:

1. Das System erstellt eine leere Liste die der Benutzer selbst füllen und in Spalten und Zeilengröße anpassen kann.
2. Der Benutzer füllt die Liste bis er zufrieden ist.
  1. Bei Bedarf werde Unterlisten vom System erzeugt und vom Benutzer gefüllt.
3. Das System speichert die Liste und eventuelle Unterlisten.
4. Das System Zeigt die neue Version der Liste an.

## Extensions:

2-3.

- a. Lösche Liste
- b. Bearbeitung stoppen