

# Use Case: Bearbeite einer Liste

**Actor:** Angemeldeter Benutzer

**Brief:** *Der Benutzer möchte einer erstellten Liste Inhalt geben, oder diesen ändern.*

## Postconditions

### Success Guarantees:

- Der Benutzer hat eine Liste, in der er nachschlagen kann, welche Achievement ihm noch fehlen, welche er schon bewältigt hat und wie er ein gewünschtes Achievement bewältigt.

## Preconditions:

Eine leere Liste wurde erstellt und der Benutzer hat sich über gewünschte Achievements informiert.

## Triggers:

- Der Benutzer klickt auf den bearbeiten Button.
- Eine leere Liste wurde erstellt.

## Basic flow:

1. Das System erstellt eine leere, Liste die der Benutzer selbst füllen und in spalten und Zeilengröße anpassen kann.
2. Der Benutzer füllt die Liste bis er zufrieden ist.
  1. Bei Bedarf werde Unterlisten vom System erzeugt und vom Benutzer gefüllt.
3. Das System speichert die Liste und eventuelle Unterlisten.
4. Das System Zeigt die neue Version der Liste an.

## Extensions:

2-3.

- a. Lösche Liste
- b. Bearbeitung stoppen

# Use Case: Manipulieren der Strichliste

**Actor:** Angemeldeter Benutzer

**Brief:** *Der Benutzer möchte der Strichliste Striche hinzufügen oder diese leeren.*

**Postconditions**

**Success Guarantees:**

- Die Strichliste wird geleert, oder ihr wird ein weiterer Strich hinzugefügt

**Preconditions:**

Der Benutzer ist angemeldet

**Triggers:**

- Der Benutzer drückt auf einen der Button aus der Strichlistenfunktion um entweder einen Punkt hinzuzufügen oder die Liste zu leeren.

**Basic flow:**

1. Das System löscht entweder den Wert der für die Strichliste gesetzt wurde, oder erhöht ihn um 1.
2. Das System speichert den neuen Wert der Strichliste.
3. Das System Zeigt die neue Version der Strichliste an.

**Extensions:**

-

# Use Case: schreiben eines Kommentares

**Actor:** Angemeldeter Benutzer

**Brief:** *Der Benutzer möchte eine öffentliche Liste kommentieren.*

## Postconditions

### Success Guarantees:

- Der Benutzer hat ein Kommentar für die Liste abgegeben, das von allen anderen Benutzern einsehbar ist.

## Preconditions:

- Der Benutzer ist angemeldet
- Die Liste die er kommentieren möchte ist öffentlich gestellt

## Triggers:

- Der Benutzer klickt auf den Kommentar erstellen Button einer Liste

## Basic flow:

1. Das System erstellt ein Textfeld in das Der Nutzer sein Kommentar einfügen kann
2. Der Nutzer schreibt sein Kommentar
3. Der Nutzer klickt auf den Button "Kommentar speichern"
4. Das System Speichert den neuen Kommentar als eine neue Variable in Stack
5. Das System zeigt dem Nutzer die Liste und ihre Kommentare, mit dem neu erstellten Kommentar

## Extensions:

- a. Bearbeite Kommentar  
Der Nutzer kann seine selbst erstellten Kommentare bearbeiten
- b. Lösche Kommentar  
Der Nutzer löscht ei n von ihm selbst erstelltes Kommentar