스프링 실습 프로젝트 정리

- 실습
- <u>1주차 ~ 4주차 :</u>//스프링을 위한 선수 지식 : Servlet 요점 정리
- SpringProject1: (5주차) //개발자에 의한 객체 결합 (교재 p39~48)
- SpringProject2: (6주차) //스프링컨테이너에 의한 객체 결합 (XML 방식) IoC- (교재 p49~91)
- SpringProject3: (7주차) //스프링컨테이너에 의한 객체 결합 (어노테이션 방식) IoC- (교재 p93~108)
- SpringProject4_BizStep1: (8주차) //비즈니스 컴포넌트 실습 1 (게시판) -Business Layer- (교재 p109~127)
- SpringProject4_BizStep2: (9주차) // 비즈니스 컴포넌트 실습 2 (User추가) -Business Layer- (교재 p129~139)
- SpringProject5_AOP_step1: (9주차) // 스프링 AOP 개념 파악 AOP (교재 p143~170)

9주 과제

• SpringProject5_AOP_step2: (10주차) // AOP 동작 시점 (5개) 실습- AOP - (교재 p171~182)

10주 과제

- SpringProject5_AOP_step3: (10주차) // AOP 동작 시점과 JointPoint/바인드변수 실습- AOP (교재 p183~192)
- <u>SpringProject5_AOP_step4</u>: (10주차) // 어노테이션 방식의 AOP 실습- AOP (교재 p193~192)
- SpringProject6_Jdbc_step1: (11주차) // Spring JDBC -스프링JDBC (교재 p209~226)

• <u>SpringProject6_Jdbc_step2</u>: (11주차) // 트랜잭션 처리-**트랜잭션** - (교재 p227~237)



11주 과제

스프링 실습 프로젝트 정리

실습

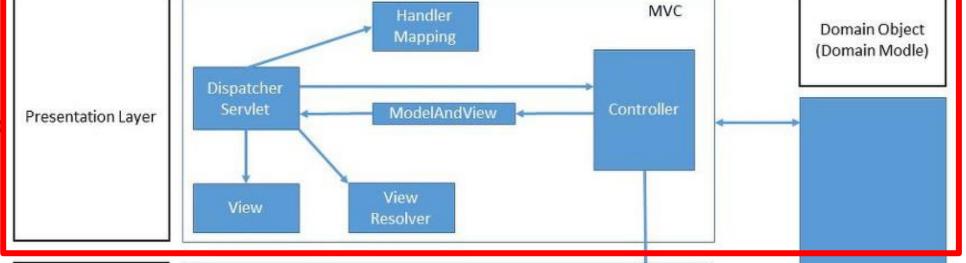
- <u>SpringProject7_MVC_step1</u>: (12주차) // MVC 패턴 **Model 1 아키텍처** (교재 p241~261)
- <u>SpringProject7_MVC_step2</u>: (12주차) // MVC 패턴 Model 2 아키텍처 (교재 p263~283)
- SpringProject7_MVC_step3: (12주차) // MVC 패턴 MVC 프레임워크 아키텍처 (교재 p285~311)
- SpringProject7_MVC_step4: (12주차) // 스프링 MVC Spring MVC 구조 (xml) (교재 p313~345)
- <u>SpringProject7_MVC_step5_1</u>: (14주차) // 스프링 MVC Spring MVC 구조(어노테이션 1)- (교재 p349~370)
- SpringProject7_MVC_step5_2: (14주차) // 스프링 MVC Spring MVC 구조(어노테이션 2)- (교재 p371~394)
- SpringProject7_MVC_step5_3: (14주차) // 스프링 MVC 레이어 통합 (교재 p395~408)
- SpringProject7_MVC_step5_4: (14주차) // 스프링 MVC 검색기능 추가 (교재 p409~418)
- Mybatis 프레임워크 시작하기 개요 (교재 p467~)



Spring Layered architecture 구조 – MVC 패턴 p241

1) Presentation Layer

Spring MVC 객체를 말한다. 프론트 컨트롤러(DispatcherServlet) 컨트롤러, 뷰, 모델이 포함



Service Interface

Database

2) Service Layer(Business Layer)

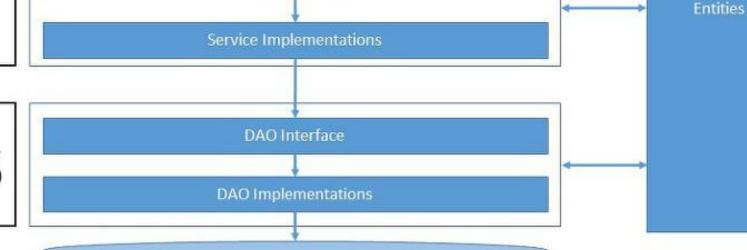
presentation layer에서 요청을 보내 면 실제로 비지니스로직 수행

3) Data Access Layer(Repository Layer) DB에 값을 저장하거나 가져오기 위

DB에 값을 저장하거나 가져오기 위해 JDBC, Mybatis, JPA 등을 사용해구현한 DAO

Business Layer (Service Layer)

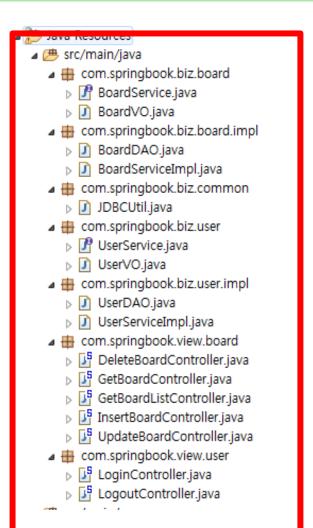
Data Access Layer (Repository Layer)

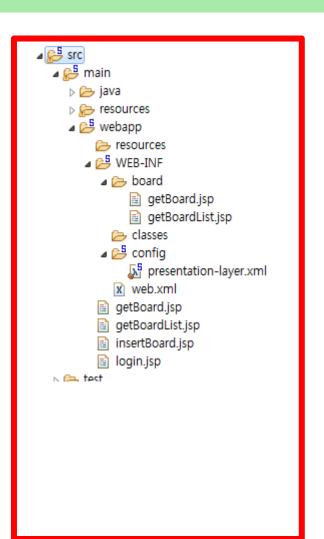


VO(DTO)

Annotation 설정을 위한 준비 (presentation-layer.xml)

<context:component-scan base-package="com.springbook.view"/>







@Controller

- @Controller가 붙은 클래스를 메모리에 생성하고 Controller 객체로 인식하도록 한다.
- Controller를 POJO(Plain Old Java Object) 스타일로 코딩할 수 있다.

```
@Controller
public class InsertBoardController {
}
```


dean class="org.springframework.web.servlet.handler.SimpleUrlHandler."

<!-- HandlerMapping 등록 -->

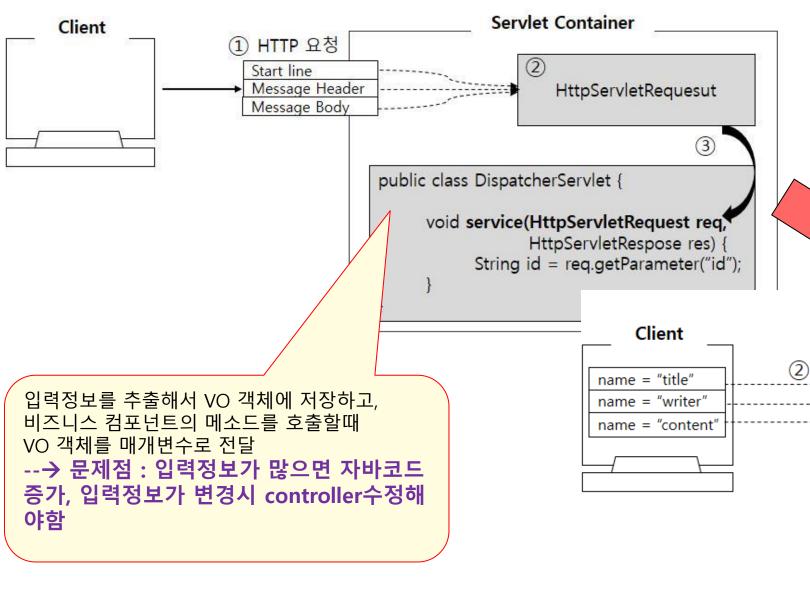
<!-- ViewResolver 등록 --> <bean id="viewResolver"

@RequestMapping

• 클라이언트의 요청 path에 대해 실행될 메소드를 매핑한다.







• 커맨드객체란? 폼 요청을 처리하는 컨트롤러는 각 파라미터의 값을 구하기 위해 HttpServletRequest 객체를 이용할 수 있지만

문제점이 있어서 스프링에서는 커맨드객체를 지원함.

요청 파라미터의 이름을 이용한 setter 메소드를 작성한 클래스(VO)를 만들고, 이 클래스의 객체(커맨드 객체)를 메소드의 파라미터 값으로 넣어주면 스프링은 요청 파라미터의 값을 커맨드 객체에 담아준다.

즉, Command객체는 Controller 메소드 매개변수로 받는 VO 객체라고 보면 됨.

Command 객체 사용!!!

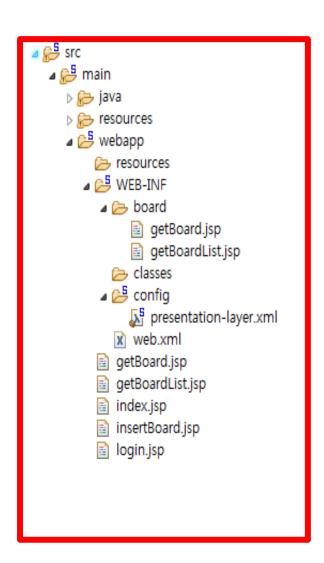
Spring Container

① 객체 생성

public class InsertBoardController {
 @RequestMapping("/insertBoard.do")
 public void insertBoard(BoardVO vo) {
 // 사용자 요청 처리

컨트롤러 통합하기





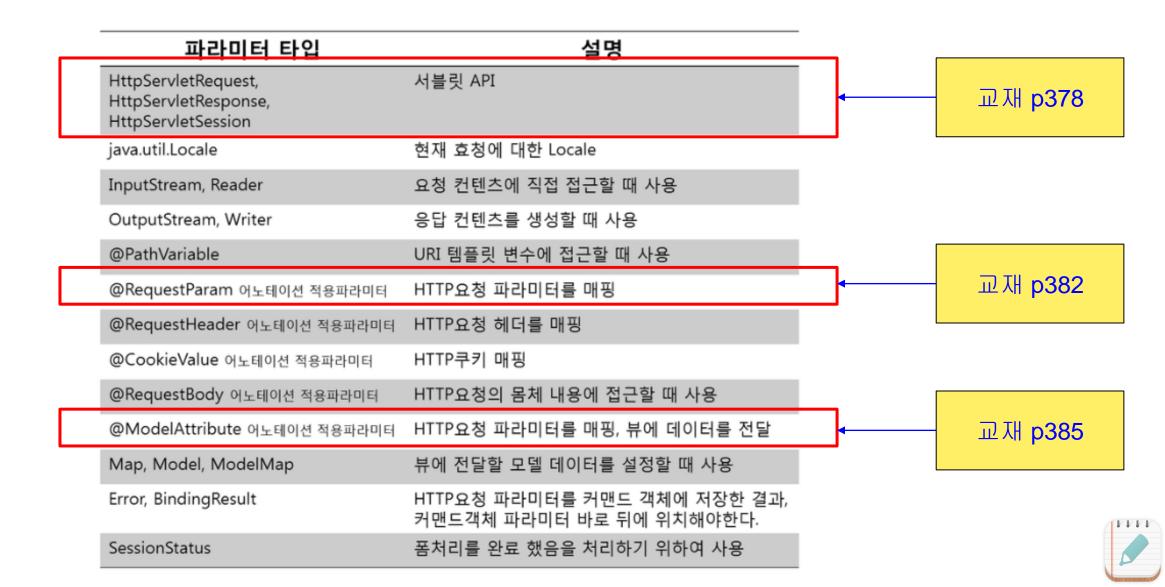


• 요청 방식에 따른 @RequestMapping 사용

```
@Controller
public class LoginController {
        @RequestMapping(value="/login.do", method=RequestMethod.GET)
        public String loginView(UserVO vo) {
                vo.setId("test");
                vo.setPassword("test123");
                return "login.jsp";
        @RequestMapping(value="/login.do", method=RequestMethod.POST)
        public String login(UserVO vo, UserDAO userDAO) {
                if(userDAO.getUser(vo) != null) return "getBoardList.do";
                else return "login.jsp";
```



• @Controller 의 메서드 파라미터 타입



• JSP에서 Command 객체 사용하기

• Command객체의 이름을 바꾸고 싶으면....

 커맨드 객체의 이름은 특별히 변경하지않으면.... 클래스 이름의 첫 글자를 소문자로 한 이름으로 자동 설정!

예) UserVO클래스 → userVO, BoardVO클래스 → boardVO

- Servlet API 사용
 - Servlet 에서 제공하는 HttpServletRequest, HttpServletResponse, HttpSession, Locale 등 다양한 객체를 매개 변수로 받을 수 있다.

```
@RequestMapping(value="/login.do", method=RequestMethod.POST)
public String login(UserVO vo, UserDAO userDAO, HttpSession session) {
    UserVO user = userDAO.getUser(vo);
    if(user != null) {
        session.setAttribute("userName", user.getName());
        return "getBoardList.do";
    }
    else return "login.jsp";
}
```

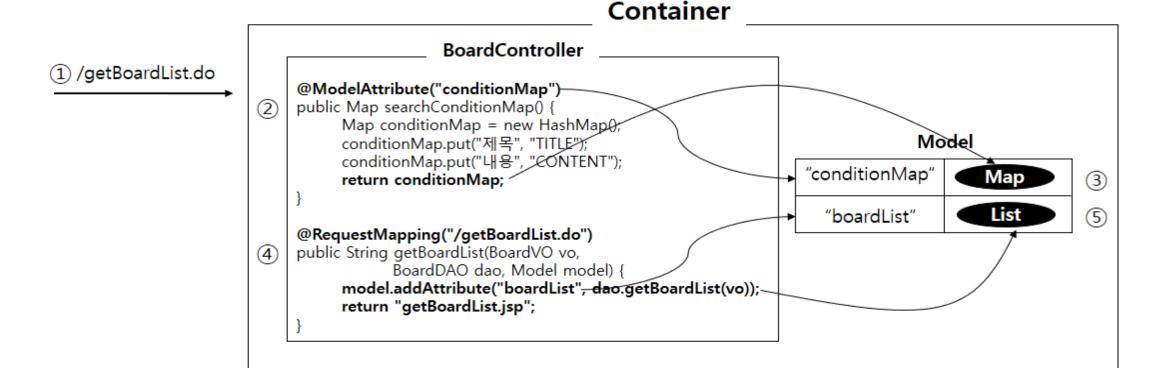


- Command객체에는 없는 파라미터를 Controller클래스에서 사용하려면?
 - → HTTP 요청 파라미터 정보를 추출하기 위한 @RequestParam 이용

```
@Controller
                                                      value: 화면으로부터 전달될 파라미터 이름
public class BoardController {
                                                      defaultValue: 화면으로부터 전달될 파라미터 정보가 없을 때의 설정할 기본값
        @RequestMapping("/getBoardList.do")
                                                      required: 파라미터의 생략 여부
        public String getBoardList(
                 @RequestParam(value="searchCondition", defaultValue="TITLE", required=false) String condition,
                 @RequestParam(value="searchKeyword", defaultValue="", required=false) String keyword) {
                 System.out.println("검 쯔색" + condition);
                                    F선 + kovword):
                System.out.println("검
                                               <!-- 검색 시작 -->
                 return "getBoardList.jsp";
                                                <form action="getBoardList.do" method="post">
                                                 <select name="searchCondition">
                                                       <c:forEach items="${conditionMap }" var="option">
                                                          <option value="${option.value }">${option.key }
                                                        </c:forEach>
                                                     </select>
                                                     <input name="searchKeyword" type="text" />
                                                     <input type="submit" value="검색" /> 
                                                    </form>
```

• @ModelAttribute 사용하기 (1)

- Command객체의 이름을 변경할 목적으로 사용
- View에서 사용할 데이터를 설정하는 용도로도 사용
- @RequestMappaing어노테이션이 적용된 메소드보다 먼저 호출
- @ModelAttribute메소드의 실행결과로 리턴된 객체는 자동으로 Model에 저장

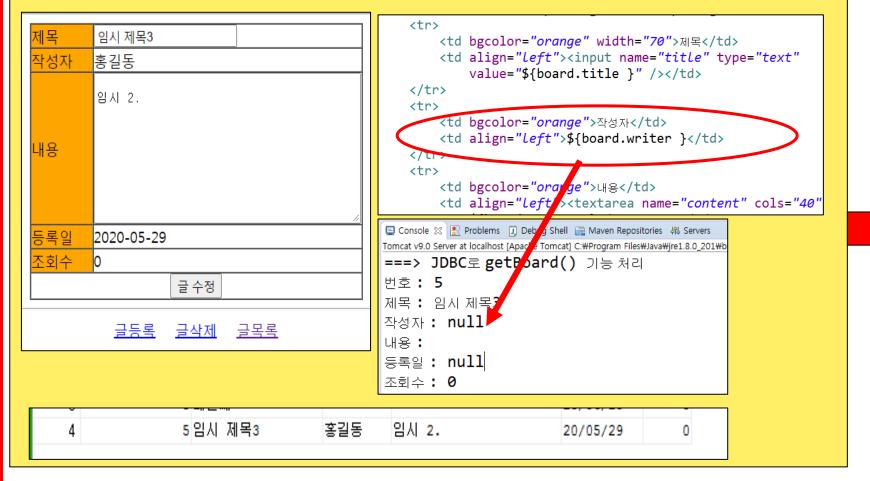


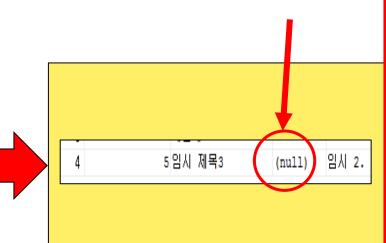
• @ModelAttribute 사용하기 (2)

```
@ModelAttribute("conditionMap")
public Map<String, String> searchConditionMap() {
       Map < String > conditionMap = new HashMap < String > ();
       conditionMap.put("제목", "TITLE");
       conditionMap.put("내용", "CONTENT");
       return conditionMap;
@RequestMapping("/getBoardList.do")
public String getBoardList(BoardVO vo, BoardDAO, boardDAO, Model model) {
       // Model 정보 저장
       model.addAttribute("boardList", boardDAO.getBoardList(vo));
       return "getBoardList.jsp";
                                              <select name="searchCondition">
                                                              <c:forEach items="${conditionMap}" var="option">
                                                              <option value="${option.value}">${option.key}
                                                              </c:forEach>
                                                              </select>
                                                              <input name="searchKeyword" type="text"/>
                                                              <input type="submit" value="검색"/>
```

• @SessionAttributes 사용하기 (1)

update board set title=?, content=?, writer=? where seq=? 인 경우.. <u>writer값이 null 이면....</u>





• @SessionAttributes 사용하기 (2)

@SessionAttributes("board")

Model에 SessionAttribute로 저장된 이름의 데이터가 있을 경우, 그 데이터를 세션(HttpSession)에도 자동으로

저장하는 설정

- 1. Controller의 updateBoard() 메소드가 호출될 때, 스프링 컨테이너는 우선 @ModelAttribute("board") 설정을 해석하여 세션에 'board'라는 이름으로 저장된 데이터가 있는 지 확인
- 2. 만약 있다면 해당 객체를 세션에서 꺼내서 매개변수로 선언된 vo 변수에 할당
- 3. 그리고 사용자가 입력한 파라미터 값을 vo 객체에 할당한다.
- 4. 이때 사용자가 입력한 수정 정보(title, content...) 값만 새롭게 할당되고, 나머지(seq, writer, regDate...)는 세센에 저장된 데이터가 유지

Layer 등합하기 p395

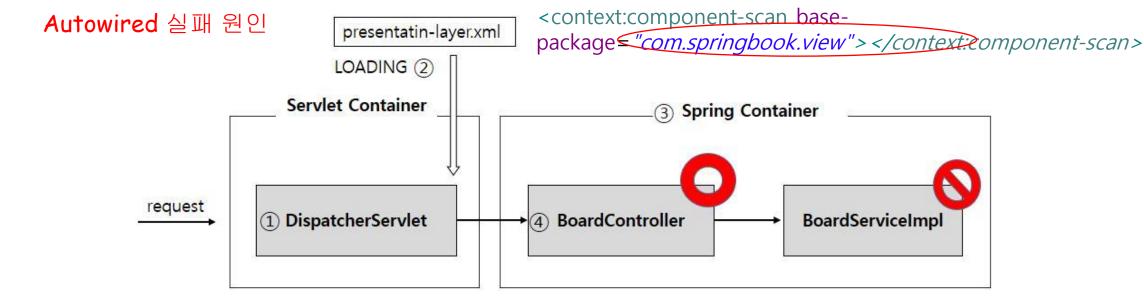
(Presentation-Layer, Business-Layer)

지금까지는 Controller가 DAO객체를 직접 이용 -> 이것은 여러가지 문제점 발생 야기시킴

Database



```
< BoardController >
public class BoardController {
             @Autowired
             private BoardService boardService;
                                                                                                     에러
             @RequestMapping(value = "/insertBoard.do")
             public String insertBoard(BoardVO vo) {
                                                                                                                                        📮 Console 🔀 🥷 Problems 🗓 Debug Shell 😭 Maven Repositories 🦸
                          boardService.insertBoard(vo
                                                              Tomcat v9.0 Server at localhost [Apache Tomcat] C:\Program Files\Java\Jire1.8.0_201\bin\Javav.exe (2020. 6. 18. 오전 5:25:38)
                                                              AutowiredAnnotationBeanPostProcessor - JSR-330 'javax.inject.Inject' annotation found and suppor
                          return "getBoardList.do";
                                                              phApplicationContext - Exception encountered during context initialization - cancelling refresh ε
                                                              licationContext log
                                                              발생시켰습니다.
                                                              :ion: Error creating bean with name 'boardController': Injection of autowired dependencies failed
```





지금까지는..

- 비즈니스 레이어 설정파일 : src/main/resource 폴더의 applicationContext.xml
- 프레젠테이션 레이어 설정파일 : WEB-INF/config폴더의 presentation-layer.xml

presentation-layer.xml을 읽어 Controller 객체가 생성되기 전에 비즈니스 컴포넌트들을 먼저 생성하기 위해 applictionContext.xml을 읽어야 함

스프링에서 제공하는 ContextLoaderListener 클래스!

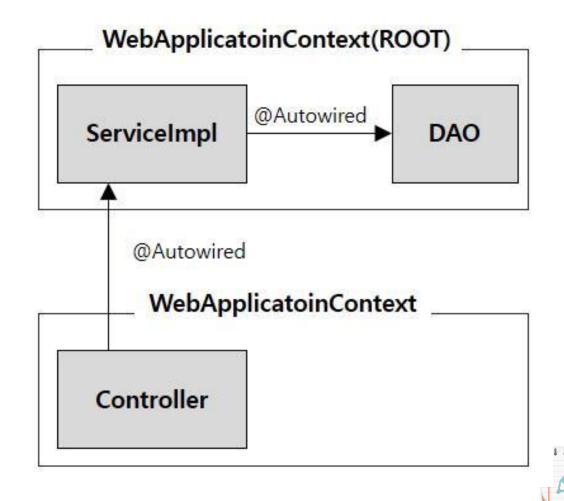
Layer 등합하기 p407

스프링 컨테이너의 관계

- 1. 톰캣 서버 구동
- 2. web.xml 로딩하여 서블릿 컨테이너 구동
- 3. 서블릿 컨테이너는 web.xml에 등록된
 ContextLoaderListener객체 생성(Pre Loading)

 ☞ application.xml 로딩하여 "Root 컨테이너" 구동
 이때, ServiceImple/DAO객체 생성
- 4. Client의 "*.do"요청이 들어오는 순간, DispatcherServlet객체 생성
- 5. DispatcherServlet객체가 presentation-layer.xml 로딩하여 두 번째 스프링 컨테이너 구동

 ☑ Controller 객체 생성



- getBoardList.jsp 확인
- 커맨드 객체 수정 : BoardVo.java
- Controller 수정 : getBoardList() 메소드 수정
- DAO 클래스 수정 :

BoardDAO.java 혹은 BoardDAOSpring 클래스 수정



Mybatis 프레임워크 시작하기 p467

Mybatis



스프링 JDBC



JDBC

- 전통적인 SQL과 JDBC API 조합만으로는 엔터프라이즈 애플리케이션의 복잡하고 거대한 데이터를 처리하는 깔끔한 코드를 만드는 데는 많은 제약과 문제점 존재
- 자바 계열의 다양한 데이터 엑세스 기술
 - JDBC의 사용을 추상화해주는 iBatis / Mybatis , 오픈소스 ORM(Object Relation Mapping)의 대표적인 Hibernate, JPA ,
- Mybatis는 자바 Object와 SQL문 사이의 자동 매핑 기능을 지원하는 ORM 프레임워크
 - 특징 : 한두 줄의 자바 코드로 DB 연동 처리, SQL명령어를 XML 파일로 따로 관리

```
public class BoardDAO {
         private SqlSession mybatis;
         public BoardDAO() {
                   1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
                                                                         2 <!DOCTYPE mapper PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN"
         public void insertBoard(BoardVO vo) {
                                                                         3 "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd">
                   mybatis.insert("BoardDAO.insertBoard", vo);
                   mybatis.commit();
                                                                         5 < mapper namespace = "BoardDAO" >
                                                                              <insert id="insertBoard">
                                                                                  insert into board(seq, title, writer, content)
         public void updateBoard(BoardVO vo) {
                                                                                  values((select nvl(max(seq), 0)+1 from board),#{title},#{writer},#{content})
                   mybatis.update("BoardDAO.updateBoard", vo);
                                                                        10
                                                                              </insert>
                   mybatis.commit();
                                                                        11
                                                                              <update id="updateBoard">
                                                                        129
                                                                        13
                                                                                  update board set title=#{title}, content=#{content} where seq=#{seq}
                                                                              </update>
                                                                        14
                                                                        15
                                                                              <delete id="deleteBoard">
                                                                        16⊜
```