

2025년 제7회 K-디지털 트레이닝 해커톤 참가 신청서

[필수서식] 맑은고딕 10pt, 1페이지 이내로 작성 요망

참가팀명	4I	
팀장	성명	백정이
팀원1	성명	조성재
팀원2	성명	박건아
팀원3	성명	이태호
활용기술	언어	Java, JSP, JavaScript
	서비스	지도 API, 공공데이터 API(관광/체험/행사정보 등), 결제 API
	기타	Oracle 21c, HTML/CSS, MVC2 패턴, 반응형 UI/UX 설계
해커톤 지원동기	<p>저희 팀 4I는 K-디지털 트레이닝 과정에서 배운 기술들을 기반으로, 실제 지역사회의 문제를 해결할 수 있는 서비스를 기획하고자 이번 해커톤에 지원하게 되었습니다.</p> <p>특히 청년 및 신혼부부의 지방 정착과 관련된 생활 인프라 정보 부족 문제는 사회적으로도 중요한 이슈로, 디지털 플랫폼을 통해 이를 해소하는 데 기여하고자 합니다.</p> <p>KDT 과정 중 학습한 JSP 웹 아키텍처(MVC2), 공공데이터 API 연동, Oracle DB 설계, 지도 기반 UX 구현 등의 기술을 실전 프로젝트에 녹여내고, 실제 사용자가 체감할 수 있는 서비스 경험을 제공하는 것이 이번 프로젝트의 핵심입니다.</p> <p>단순히 기술 구현에 그치지 않고, 결제 API와 모바일 대응 반응형 웹까지 적용하여 지역 커뮤니티와 문화 콘텐츠 소비를 아우르는 실질적인 플랫폼을 구현하고자 합니다.</p> <p>이번 해커톤을 통해 개발 실력을 한 단계 더 성장시키고, 실제 배포 가능한 수준의 결과물을 도출해 포트폴리오와 실무 경험으로 연결되는 값진 기회를 만들고자 합니다.</p> <p>나아가, 저희의 서비스가 지자체와 연계되어 공공 플랫폼으로 확장될 수 있는 가능성까지도 함께 모색해보고 싶습니다.</p>	
<p>위와 같이 『2025년 제7회 K-디지털 트레이닝 해커톤』에 응모하며, 귀 직업능력심사평가원에서 규정한 사항을 수락하고 심사결과에 이의를 제기하지 않을 것을 확약합니다. 또한 작성한 신청서 내용에 허위 사실이 있을 경우 선정 취소 및 손해배상 등의 불이익 처분에 동의합니다.</p> <p style="text-align: right;">2025년 6 월 27 일</p> <p style="text-align: right;">참가자(팀장): 백정이 백정이</p> <p style="text-align: center;">한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장 귀하</p>		

2025년 제7회 K-디지털 트레이닝 해커톤 아이디어 개발 기획서		
[필수서식] 맑은고딕 10pt, 5페이지 이내로 작성 요망 필요시 증빙자료, 그림/사진/도면 등 추가 가능		
참가팀명	4I	
참가과제 (택 1)	<input checked="" type="radio"/> 지정과제	지역 균형 발전을 위한 디지털 사회서비스 개발 ※ 고령화, 인구유출 등으로 인한 지역소멸 위기에 대응하여, 디지털 기술을 활용한 인구 유입·정착 유도, 생활 인프라 강화, 지역 활력 회복 등 실현할 수 있는 서비스 또는 플랫폼 개발
	<input type="radio"/> 자유과제	생성형 AI, 메타버스 등 첨단·디지털 기술을 활용한 서비스 개발
아이디어 명칭	공공데이터 API와 JSP 기반의 지역 생활정보 통합 플랫폼	
관련분야 (직접 기재)	일반 S/W, 빅데이터, 기타	
1. 추진 배경	▶ 아이디어 개요를 간략히 기술	
<p>청년층 및 신혼부부를 대상으로 하는 지역 정착 장려 정책은 다양하지만, 실제 이주 후 필수 정보인 병원, 공공시설, 교육, 교통 등 생활 인프라에 대한 통합 정보 제공 시스템은 미비합니다. 이러한 정보 격차는 실제 정착률 하락으로 이어질 수 있으며, 지자체의 인구 유입 정책 효과를 반감시키고 있습니다. 따라서 위치 기반 통합 생활정보 플랫폼 구축이 필요합니다.</p>		
2. 개발 목표 및 내용	▶ 아이디어 소개, 계획 등 간략히 기술 (필요 시 사진 등 첨부 가능)	
<p>지역 내 병원, 공공기관, 보육시설, 교통 등 정보를 지도 기반으로 통합 제공 공공데이터 API와 지도 API를 연동해 사용자 위치 기반 필터링 및 추천 서비스 제공 관리자 페이지를 통해 실시간 정보 업데이트 및 유지관리 체계 마련 정착자 대상 유료 강좌·문화 행사 등 예약/결제 기능 포함하여 실사용 기반 확대</p>		
3. 주요 특징 및 핵심 기술	▶ 아이디어 컨셉, 핵심 내용, 활용성, 특징 등 구체적으로 기술	

JSP 기반 웹 아키텍처(MVC2 패턴)
 공공데이터 API 활용 (병원, 공공시설, 교통 등 정보)
 지도 API 연동으로 사용자 주변 정보 시각화
 Oracle 21c 기반 데이터베이스 설계 및 연동
 반응형 웹 UI 구현 (HTML, CSS, JS)
 결제 API 연동 (지역행사/공연 등)

4. 기대효과 및 활용방안

▶ 경제적·기술적·사회적 파급효과, 고용 창출 가능성 등을 자유롭게 기술

지역 정착을 위한 정보 격차 해소 및 정주율 증가 기여
 지자체·지역 기관의 홍보 플랫폼으로도 활용 가능
 유료 강좌·공공체험 예약과 같은 서비스 모델은 지속 가능한 비즈니스 구조로 확장 가능
 향후 앱(Android/iOS)으로 확장해 접근성과 편의성 강화

5. 개발 추진 체계

▶ 개발 목표 및 기간 등 전체 개발 추진 체계 기술

개발 전략

4I는 지역 정착 인프라 제공 플랫폼을 구축하기 위해 프론트엔드 → 데이터베이스 → 백엔드 순의 개발 흐름으로 진행합니다.

모든 팀원이 전 단계에 고르게 참여하는 협업형 개발 방식으로, 역할은 기능별로 분담하되 책임은 공유합니다.

전체 개발 일정

1주차 아이디어 구체화 및 시안 설계

- 사용자 요구 정리 및 기능 정의
- 와이어프레임, ERD, 페이지 흐름도 작성
- 공공데이터 API 목록 선별 및 테스트

2주차 UI 개발 / DB 스키마 구성

- JSP 기반 초기 페이지 개발
- Oracle 21c 활용 데이터베이스 설계

- 지도 API 연동 구조 설계

3주차 백엔드 기능 개발

- 위치 기반 검색 기능 개발

- 사용자 인증, 회원가입/로그인 기능

- 공공시설 필터링 기능 구현

4주차 관리자 페이지 및 결제 기능 개발

- 유료 강좌/문화 행사 결제 API 연동

- 관리자 권한 기반 콘텐츠 승인 기능 구축

- 반응형 디자인 적용

5주차 통합 테스트 및 발표 준비

- 전체 서비스 통합 테스트

- 문서/발표자료 제작

이름 역할 주요 담당 업무

백정이 팀장 프로젝트 전체 일정 조율 및 커뮤니케이션 총괄, 기획 문서 작성 및 공공데이터 연
동 기획, 결제 기능 API 흐름 설계

박건아 부팀장 Oracle DB 모델링, 관리자 페이지 와이어프레임 설계, 위치 기반 UX 설계 및 기능

이태호 팀원 JSP 기반 검색·필터 기능, 결제 연동 및 예약 시스템

조성재 팀원 프론트엔드 레이아웃 구성, 회원가입·로그인 기능, 지도 API 연동

2025년 제7회 K-디지털 트레이닝 해커톤 참가 서약서

참가팀명	41			
성명	생년월일	동의여부		서명
백정이	2000.02.05.	<input checked="" type="checkbox"/> 동의	<input type="checkbox"/> 거부	백정이
조성재	1989.05.03	<input checked="" type="checkbox"/> 동의	<input type="checkbox"/> 거부	조성재
이태호	1999.09.17	<input checked="" type="checkbox"/> 동의	<input type="checkbox"/> 거부	이태호
박건아	1997.09.29	<input checked="" type="checkbox"/> 동의	<input type="checkbox"/> 거부	박건아

※ 전자서명으로도 제출 가능합니다.

해커톤 참가자는 고용노동부가 주최하고 한국기술교육대학교 직업능력심사평가원이 주관하여 추진하는 『2025년 제7회 K-디지털 트레이닝 해커톤』 참가 관련 아래 내용을 숙지했음을 확약합니다.

1. 해커톤에 출품된 응모작의 저작권은 참가자에게 있으며, 주최 및 주관기관은 홍보 및 사업화 등의 목적으로 출품자료를 발표, 게시, 전시할 수 있다.
2. 주최 및 주관기관이 수상작에 대한 2차 저작물을 창작하는 경우 당선자의 허락을 받아야 한다.
3. 참가자는 응모작이 제3자의 저작권을 침해하지 않도록 주의하여야 한다. 응모작에 대한 저작권 관련 분쟁이 발생한 경우 그 책임은 모두 참가자에게 있다.
4. 당선작이 타인의 저작권을 침해한 사실이 발각되거나 아이디어 표절·도용 등 기타 부정한 방법으로 당선됐음이 확인된 경우, 주관처는 수상을 취소할 수 있으며 해당 당선자는 상장 및 상금을 반환하여야 한다.

2025년 6 월 27 일

한국기술교육대학교 직업능력심사평가원장 귀하