

总结四

一、完成 demo

着手完成最后 media 数据解析部分，现在主要任务抽取 iTunesCDB 解析功能

二、开始新项目 iOS Files，完成了前两周任务：监听连接、断开设备以及相应的处理和获取并显示连接设备的设备信息

1、 新建设备连接类 IMBDeviceConnection 主要用于设备连接的监听以监听整个设备连接之后的过程，包括断开连接等

这个类由于是这个 App 对设备进行的操作，连接设备的个数和设备信息都是统一一致的，因此写成一个单例进行操作。

主要功能有：开始监听和断开监听方法(- (void)startListening 和 - (void) stopListening)、重新连接设备(- (void)reConnectDevice:)和监听设备连接状态的四个 block 属性：IMBDeviceConnected、IMBDeviceDisConnected 、 IMBDeviceNeededPassword 、IMBDeviceConnectedCompletion(主要负责对设备的连接状态进行监听和做相应的操作任务)。

这些功能的实现均调用的是 MobileDeviceConnection 文件里的类和其响应的方法进行实现的。开始、断开监听和对设备连接状态进行监听主要用到的是 MobileDeviceAccess 类

这个类的监听相关的方法调用到的底层函数主要是来自于

MobileDevice.framework 框架内的
AMDeviceNotificationSubscribe() 和
AMDeviceNotificationUnsubscribe()两个函数。

- 2、 新建类 IMBDeviceInfo, 主要用于存储连接的设备的设备信息。
这个类获取的信息来自于 AMDevice 类的 - (NSDictionary *)getDeviceInfo 方法进行获取的, 获取每一个属性的信息调用的底层函数来自于 MobileDevice.framework 框架内的 AMDeviceCopyValue()进行获取的。
继承自 IMBDeviceInfo 类新建 IMBAMDeviceInfo 类, 主要用于对父类的对象进行属性赋值初始化本身的属性。
- 3、 新建类 IMBFileSystem, 这个类主要用于对文件的复制、新建、删除等。这个类功能的实现主要来自于 AFCMediaDirectory 类。其功能实现主要用到的是 NSFileHandle 和 AFCFileReference 两个类进行操作的。基于 IMBFileSystem 新建 IMBAMFileSystem 类, 功能同其父类。
- 4、 新建类 IMBiPod, 这个类主要用于存储连接的设备的一切信息, 这么一个类的对象代表着一个连接设备。
- 5、 新建 pch 文件, 主要用于存储整个工程要用到的宏定义和类的头文件等。
- 6、 新建类 IMBConst, 主要用于存储整个项目将要用到的常量, 看

到之前工程和以前项目挺多把字符串常量定义成宏，个人感觉这样子不是很好，因为宏定义会进行于预编译之后还会占用一定的存储空间，将一些字符串常量和数字常量等定义成宏怎么都不比直接定义成常量的来的好。

- 7、 在 `IMBDeviceViewController.m` 中对设备监听进行操作。首先在初始化方法中通过 `IMBDeviceConnection` 单例的对象开始对设备连接的监听操作，并实现其对应的监听反馈的 `block` 属性，以便对设备的连接状态变化进行相应的响应操作。在设备连接成功的方法中设置在界面上显示设备成功连接的信息，并在 `IMBDeviceConnection` 中将连接的设备的 `iPod` 进行存储，存储进相应的一个数组成员变量，以便今后操作获取 `iPod`，通过 `ipod` 进行相应的操作。在设备连接需要授权的方法中作出对用户进行提示授权的操作。在设备连接完成的方法中对连接的设备获取相应的设备信息，并显示连接设备的部分设备信息。
- 8、 多设备连接显示以及切换连接的设备。新建 `button` 类 `IMBSelectedDeviceBtn` 类，主要用于显示当前显示的连接设备信息 and 对其进行点击显示当前所有连接设备的 `view`。新建类 `IMBDevViewController`，主要用于显示当前所有连接设备以及点击进行切换设备的操作，这个类设置一个外接数组属性，主要用于从外界传入所有连接的设备数组，以便显示和切换操作。在

MainWindowController 中点击 selectedDeviceBtn 时，通过 NSPopoverView 将 IMBDevViewController 的内容进行显示。在 IMBDevViewController 的设备切换点击通过通知的方式传递点击后的数据并在相应的界面和类中进行相应的设备切换的数据显示操作。

以上的设备连接、断开监听以及连接设备的数据显示和设备切换功能均已完成。