**总结五**

1. **完成demo**
2. **完成抽取media框架代码**

主要包括Media文件夹里的内容和MediaInfo以及MFDB文件夹下的代码内容

**问题和难点**：

1. 添加MediaInfo文件夹下内容时，出现#include的头文件找不到，解决办法：在build settings里的 Search Header Paths将MediaInfo里的文件夹路径添加进去即可
2. 出现找不到相应SDK错误时，在Base SDK里选择相应的SDK即可
3. 添加pch文件后出现一些系统自带API报错时，是由于xcode是多语言混编的，加入的pch文件并import头文件时使一些c文件里引入了oc的代码，oc文件里引入了C的代码，导致代码混乱。解决办法：只需在只引入OC代码的头文件前后加入下面判断代码即可：#ifdef \_\_OBJC\_\_ #endif
4. **完成显示media数据**

通过tableView将解析出来的media数据进行显示

1. **将文件系统分为Photo、Books、Media、Video、Other进行展示**
2. 导入Photo、Books、Media、File以及APP功能代码框架(导入方式同上)
3. 获取photo、books、Media和APP的数据

这些数据的获取主要通过IMBInformation类进行获取。

获取photo数据：通过IMBInformation的对象方法loadPhotoData方法或者对应的下列方法获取Photo数据：

- (void)refreshCameraRoll;

- (void)refreshPhotoStream;

- (void)refreshPhotoLibrary;

- (void)refreshMyAlbum;

- (void)refreshVideoAlbum;

- (void)refreshPhotoShare;

- (void)refreshTimeLapse;

- (void)refreshPanoramas;

- (void)refreshcontinuousShootings;

- (void)refreshSlowMove;

- (void)refreshLivePhoto;

- (void)refreshPhotoSelfies;

- (void)refreshLocation;

- (void)refreshScreenshot;

- (void)refreshFavorite;

之后通过对应的Photo相关的属性获取到对应的Photo数组

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*timelapseArray;

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*panoramasArray;

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*livePhotoArray;

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*screenshotArray;

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*photoSelfiesArray;

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*locationArray;

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*favoriteArray;

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*camerarollArray;

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*photostreamArray;

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*photolibraryArray;

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*photoshareArray;

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*continuousShootingArray;

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*photovideoArray;

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*voicemailArray;

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*myAlbumsArray;

book数据的获取：通过IMBInformation的对象方法- (void)loadiBook 获取books数据。再通过下列属性获取books数组

@property(nonatomic,retain)NSMutableArray \*allBooksArray;

Media数据的获取：直接通过IMBInformation的下列对象方法进行获取

* (NSArray\*)getTrackArrayByMediaTypes:(NSArray\*)mediaTypes;

App数据的获取：通过IMBInformation的下列对象方法获取到当期那的appManager

* (IMBApplicationManager\*) applicationManager;

之后再通过appManager的下列对象方法进行加载App数据数组

* (void)loadAppArray

最后通过appManager的下列属性获取到加载出来的所有App数据数组

@property (nonatomic, retain) NSArray \*appEntityArray;

1. 通过tableview展示相应的Photo、Media、books和APP的文件夹数据

自定义模型存储这些分类文件夹将要显示的信息内容

之后通过tableview显示相应的数据信息

添加每row左键双击事件，并对其进行相应

当没row 的数据加载完成时才对其双击事件进行相应，相应的结果的是显示详细的数据信息

1. 点击相应的cell显示相应的Photo、Media、books和APP的单个详细数据信息

通过tableview显示IMBPhotoEntity、IMBTrack、IMBBookEntity以及IMBAppEntity的内容信息

难点：

多窗口显示的窗口对象的销毁以及对应空间的释放。

多窗口关闭时的属性数据的释放。

多窗口显示多次显示时的不同数据的加载。

不同详细数据信息显示时的切换