

Konto bankowe

Krok 0. Zapoznaj się z enumami `AccountType`(typ konta i `CardType`(typ kart bankowej)

Krok 1. Uzupełnij Klasę `BankAccount` o pola:

- `BigDecimal iban` – numer rachunku konta
- `BigDecimal accountBalance` – kwota na użytkownika użytkownika
- `AccountType accountType` – typ konta (Patrz enum `AccountType`)
- `CardType cardType` – typ karty jaka posiada użytkownik(patrz enum `CardType`)

Krok 2. Uzupełnij Klasę `BankUser` o pola:

- `Long id` – identyfikator użytkownika
- `String userLogin` – login użytkownika
- `String name` – imię użytkownika
- `String surname` – nazwisko użytkownika
- `List<BankAccount> accounts`- lista konto bankowych użytkownika
- Zaimplementuj metode **`addBankAccount`** – dodająca pojedynczy obiekt `BankAccount` do listy **`accounts`**

Pamiętaj o implementacjach w w/w klasach metod:

- `getterów` do pól
- `setterów` do pól
- `hashCode()`
- `equals()`
- `toString()`

Krok 4. Uzupełnij metody w klasie UserService:

- **createUser()** – metoda zapisuje użytkownika do listy *bankUsers*;
- **getUserById()** – pobiera użytkownika z tablicy po identyfikatorze(*id*)
- **getAllUsers()** - pobiera wszystkich użytkowników

Krok 5. Uzupełnij metody w klasie BankService:

createBankAccount() – tworzy konto bankowe **BankAccount** dla podanego użytkownika.

- Na początek musisz pobrać użytkownika po *id* , używając *userService*
- Następnie stworzysz obiekt **BankAccount** gdzie pola:
 - **accountType** i **cardType** z parametru przekazanego do metody
 - **accountBalance** ustawiasz na `BigDecimal.ZERO`
 - **iban = IbanGenerator.getRandomIban()**
- Utworzony wcześniej obiekt **BankAccount** dodajesz do listy kont dla użytkownika (`BankUser#accounts`)

getAllByAccountType() - metoda ma za zadanie pogrupować konta(**BankAccount**) według typu konta. Musisz iterować po każdym koncie(pole *accounts*) i w zależności o typu dodać do mapy.

getAllByCardType() - analogicznie jak wyżej tylko kluczem jest **CardType**

Krok 6. Uzupełnij runnera BankRunner i podepnij w/w funkcjonalności: